



# Java™ Excepciones Propias



Octavio Robleto



octavio.robleto@gmail.com



<https://octaviorobleto.com>



# Excepciones Propias

- A veces, en nuestros programas necesitamos crearnos nuestras propias excepciones y jugar con ellas. Cuando necesitamos crear excepciones en Java, para ello, procedemos a hacer lo siguiente a crear una clase que extienda de **Exception** y que contenga el tratamiento de la excepción.

```
public class ExcepcionesSemana extends Exception {  
  
    private static final long serialVersionUID = 1L;  
    private int codigoError;  
  
    public ExcepcionesSemana(int codigoError) {  
        super();  
        this.codigoError = codigoError;  
    }  
  
    @Override  
    public String getMessage() {  
  
        String mensaje = "";  
  
        switch (codigoError) {  
            case 1:  
                mensaje = "Error, el numero es Negativo";  
                break;  
            case 2:  
                mensaje = "Error, el numero es Mayor a 7";  
                break;  
        }  
  
        return mensaje;  
    }  
}
```



# Excepciones Propias

- Y ahora en el código de nuestra aplicación, lanzaremos una excepción de este tipo

```
try {  
    if (diaSemanaNumero < 0) {  
        throw new ExcepcionesSemana(1);  
    } else {  
        throw new ExcepcionesSemana(2);  
    }  
  
} catch (ExcepcionesSemana e) {  
    mensaje = e.getMessage();  
}
```

