



Java™ Introducción a la programación



Octavio Robleto



octavio.robleto@gmail.com



<https://octaviorobleto.com>



Introducción a la Programación

Programar no es otra cosa que indicarle a una computadora, qué actividades realizar, de qué forma y en qué orden.

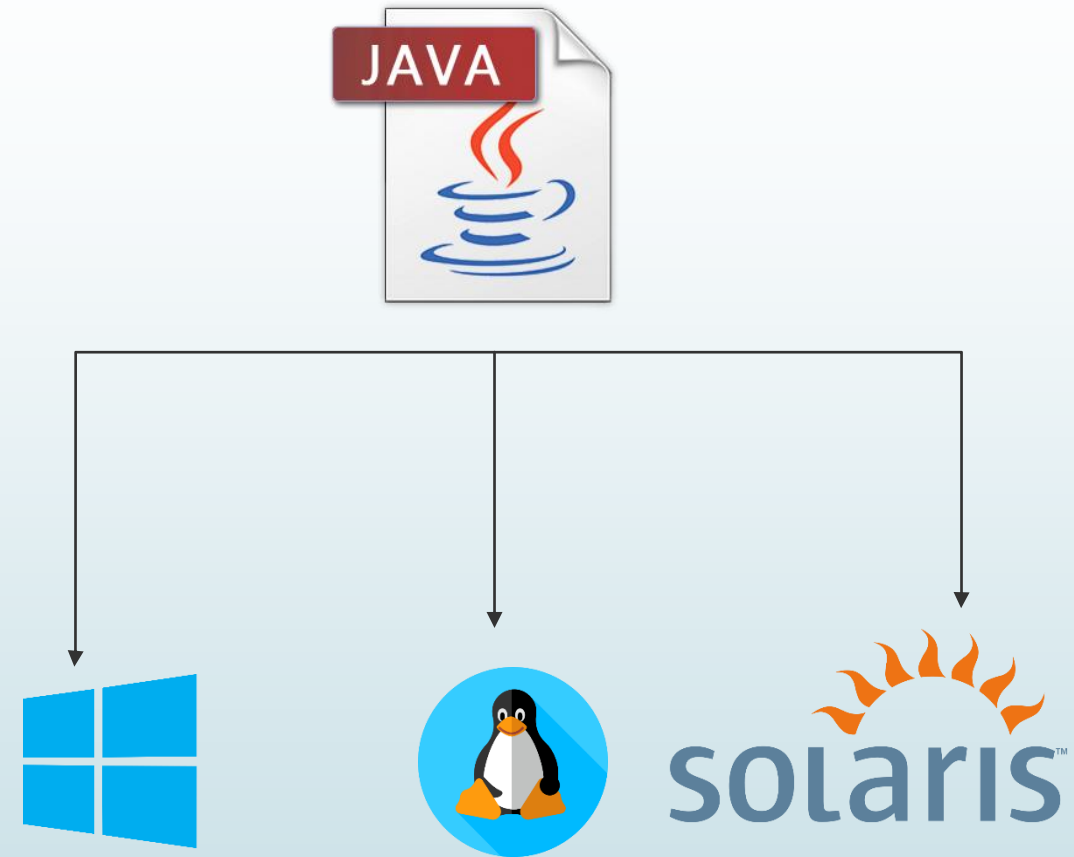
Siendo formales, podemos decir que programar es codificar instrucciones para realizar una actividad, en un lenguaje de programación con la finalidad de que sean ejecutadas por la computadora para solucionar un problema.

Dicho de una manera mas simple, si el programador le “dice” a la computadora “ve al precipicio”, la computadora lo hará. La computadora no hará nada que no le digamos que haga. Tampoco hará lo que nosotros suponemos que hará, ni hará lo que nosotros creamos que debería hacer. La computadora únicamente hará lo que explícitamente le digamos que haga



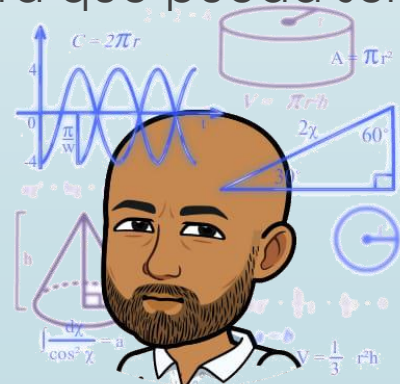
JAVA

- Java es un lenguaje de programación y una plataforma informática comercializada por primera vez en 1995 por **Sun Microsystems**", así de fácil resume la propia web de Java qué es esta tecnología.
- Nació con el objetivo de ser un lenguaje de programación de estructura sencilla que pudiera ser ejecutado en diversos sistemas operativos. En lo que respecta a su nombre, inicialmente iba a denominarse **Oak** pero como esta marca ya estaba registrada se acabó optando por Java.



Para que Sirve?

- Java sirve para crear aplicaciones y procesos en una gran diversidad de dispositivos. Se base en programación orientada a objetos, permite ejecutar un mismo programa en diversos sistemas operativos y ejecutar el código en sistemas remotos de manera segura.
- Su ámbito de aplicación es tan amplio que Java se utiliza tanto en móviles como en electrodomésticos. Muchos programadores también utilizan este lenguaje para crear pequeñas aplicaciones que se insertan en el código HTML de una página para que pueda ser ejecutada desde un navegador.



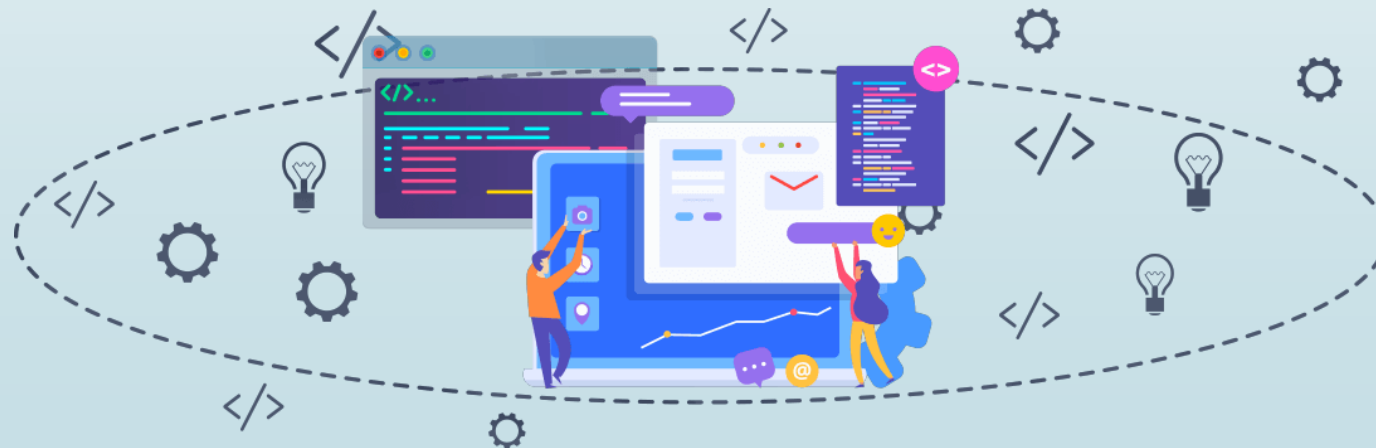
Que necesitamos para el curso:



► <https://www.oracle.com/technetwork/es/java/javase/downloads/index.html>



► <https://www.eclipse.org/downloads/>



IDE

- Es un entorno de programación que ha sido empaquetado como un programa de aplicación, o sea, consiste en un editor de código, un compilador, un depurador y un constructor de interfaz gráfica en algunos casos.



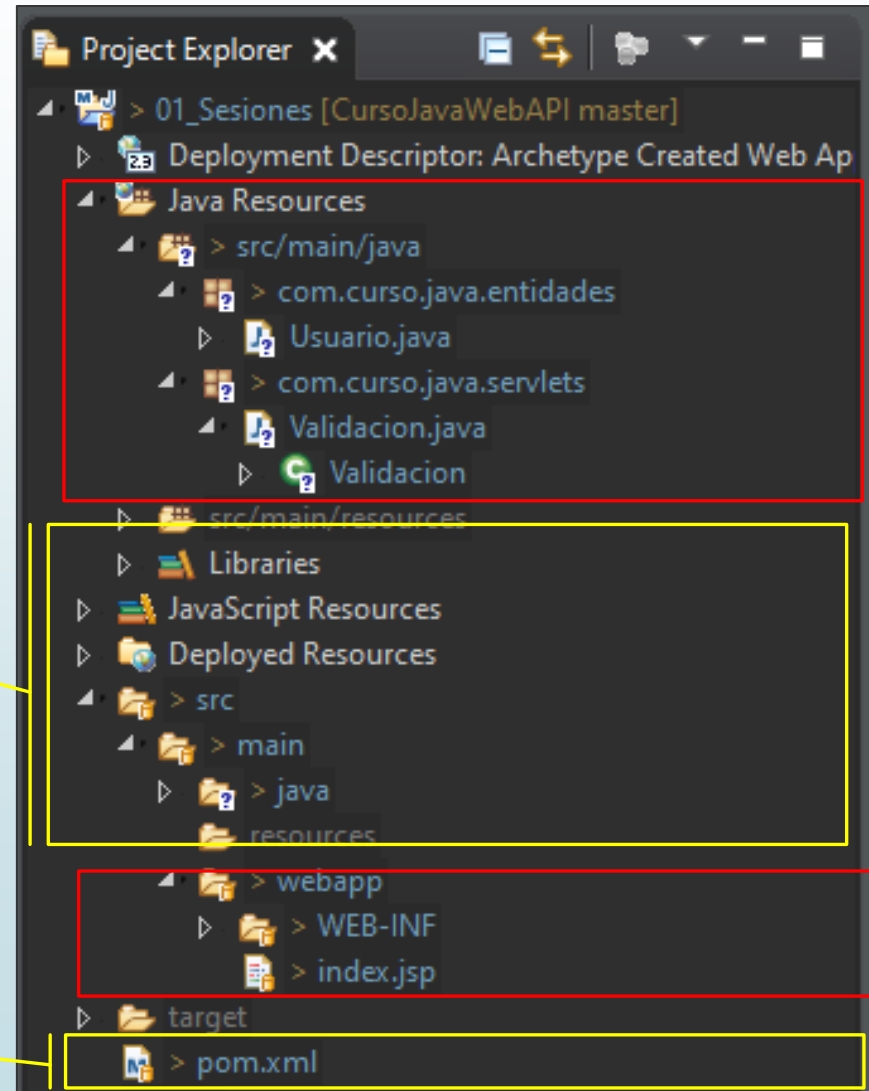
Maven

- Gestor de dependencias (librerías) y sus versiones
- Construcción de proyectos (de código a entregable .war, .ear, .zip, etc.)
- Estructura única de proyecto compatible con todos los entornos de desarrollo y sistemas de integración continua

MavenTM



Proyecto



Recursos JAVA

Otros Recursos

Recursos WEB

Archivo Configuración
XML