



Java™ Miembros de Clase



Octavio Robleto



octavio.robleto@gmail.com



<https://octaviorobleto.com>



static

- ▶ Permite el acceso a métodos y variables sin la necesidad de instanciar un objeto de dicha clase, permitiendo la inicialización de forma cómoda y durante la carga de clase.
- ▶ A estos se les conoce como **miembros de clase**.

```
public class Calculos {  
    public static double operarDosNumeros(char operador, double numero1, double numero2) {  
        double resultado = 0;  
        switch (operador) {  
            case '+':  
                resultado = numero1 + numero2;  
                // el break es importante ya que le dice al caso que debe salir de el, de lo  
                // contrario entrara  
                // en todas las condiciones siguientes  
                break;  
            case '-':  
                resultado = numero1 - numero2;  
                break;  
            case '*':  
                resultado = numero1 * numero2;  
                break;  
            case '/':  
                if (numero2 == 0) {  
                    System.out.println("No es posible realizar la division por cero");  
                } else {  
                    resultado = numero1 / numero2;  
                }  
                break;  
            default:  
                System.out.println("No es un operador valido");  
        }  
        return resultado;  
    }  
}
```



Variables y constantes

- En conjunción con la directiva *final* (que evita la modificación del campo), las constantes de clase son definidas de esta manera.

```
public class Variables {  
    public static int CANTIDAD_USUARIOS = 0;  
}
```

```
public class Constantes {  
    public static final int IVA = 22;  
    public static final String[] DIAS_SEMANA = { "Lunes", "Martes", "Miércoles", "Jueves", "Viernes", "Sábado",  
        "Domingo" };  
}
```



Acceso

```
// accedemos a las constantes y las imprimimos
System.out.println("IVA: " + Constantes.IVA);
System.out.println(Arrays.toString(Constantes.DIAS_SEMANA));

// modificamos la variable estatica y la imprimimos
Variables.CANTIDAD_USUARIOS = 8;
System.out.println("Cantidad de usuarios:" + Variables.CANTIDAD_USUARIOS);

// usamos los metos estaticos
System.out.println("Opero:" + Calculos.operarDosNumeros('+', 26, 85));
```

Método estático de
la clase Arrays



Bloques

- Ayuda a inicializar los miembros de datos estáticos , al igual que los constructores ayudan a inicializar los miembros de la instancia.
- Si no se declara un bloque de este tipo de forma explícita, el compilador Just-in-Time combina todos los campos estáticos en un bloque y los ejecuta durante la carga de clases

```
public class Variables {  
    public static int CANTIDAD_USUARIOS;  
  
    // bloque static  
    static {  
        CANTIDAD_USUARIOS = 0;  
    }  
}
```

