



# Java™ Condicionales



Octavio Robleto



octavio.robieto@gmail.com

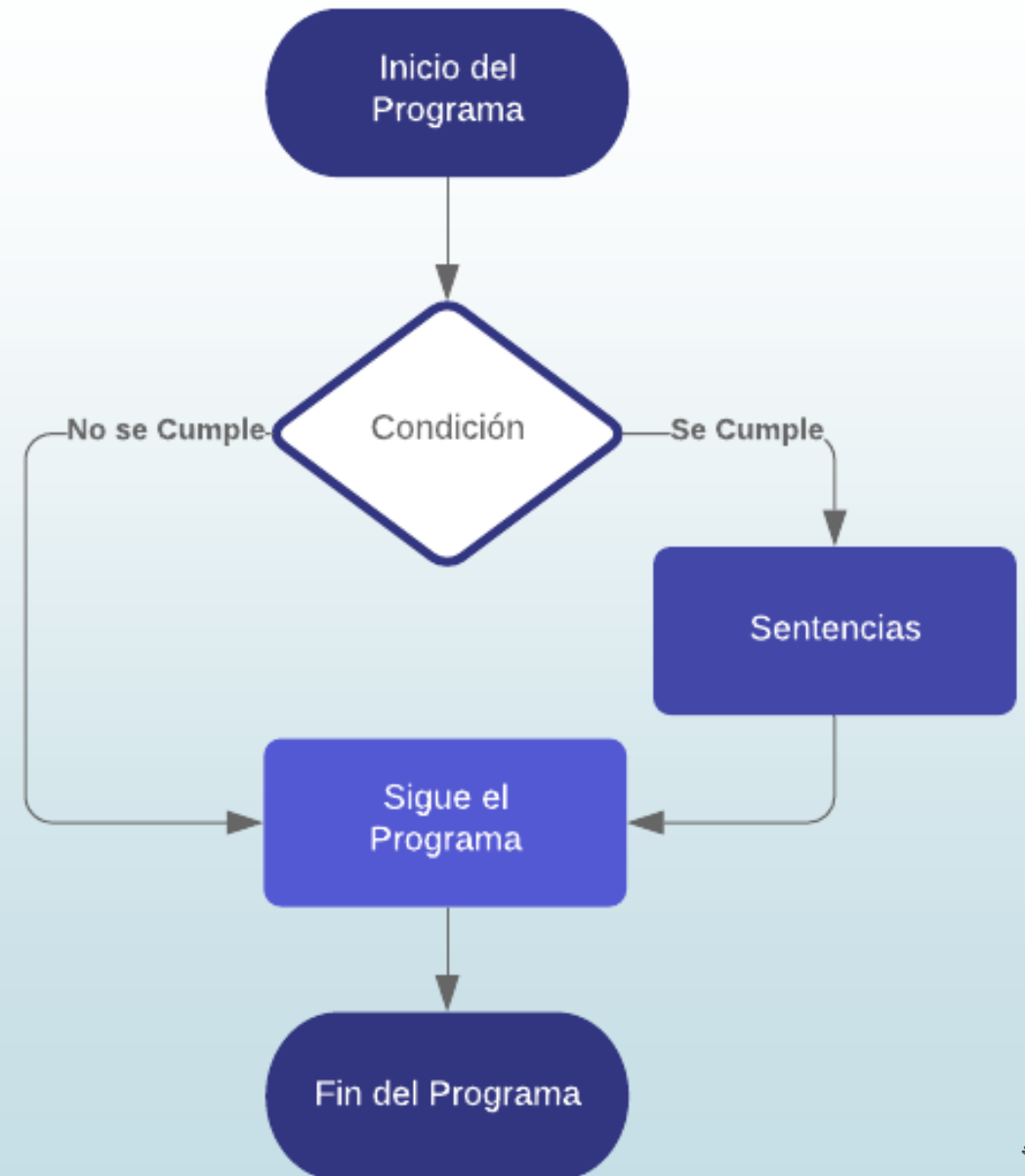


<https://octaviorobleto.com>



# Condicionales

- En **java** las instrucciones se ejecutan de forma lineal, por lo cual vamos a querer ejecutar dependiendo de una condición una instrucción o serie de ellas para después poder seguir con el programa.



# if

- La estructura condicional más simple en Java es el **if**, se evalúa una condición y en caso de que se cumpla se ejecuta el contenido entre las llaves **{ }** o en caso de que se omitan las llaves se ejecuta el código hasta el primer “;” por lo tanto si no se usan los **{ }** la condición aplica solo a la siguiente instrucción al **if**.

```
if (condicion) {  
    ejecutar();  
}  
  
// Los {} son opcionales  
//(No los recomiendo) por mejor lectura  
if (condicion)  
    ejecutar();  
  
// Y mas compacto  
if (condicion) ejecutar();
```



# if

- Para que se ejecute el código dentro de un if se debe de cumplir la condición o las condiciones que se encuentran dentro de los paréntesis ().

```
int num1=5;
int num2=6;

//Condicional
if (num1 == num2){
    sentencias o instrucciones;
}
if (num1 != num2){
    sentencias o instrucciones;
}
if (num1 < num2){
    sentencias o instrucciones;
}
if (num1 > num2){
    sentencias o instrucciones;
}
if (num1 <= num2){
    sentencias o instrucciones;
}
if (num1 >= num2){
    sentencias o instrucciones;
}
```



# if else

- Con el if solo podemos hacer que se ejecute un fragmento de código o no pero en el caso de que no se cumpla la condición no se hace nada (**sigue el flujo normal de ejecución**)

```
if (variable == condicion) {  
    ejecutar();  
}  
else {  
    ejecutar();  
}
```



# if Anidados

- Es posible anidar if para hacerlas más sencillas lo que en muchas ocasiones hace el código más fácil de leer

```
if (variable == condicion) {  
    ejecutar();  
}  
else if (variable > condicion) {  
    ejecutar();  
}  
else if (variable >= condicion) {  
    ejecutar();  
}  
else if (variable < condicion) {  
    ejecutar();  
}  
else {  
    ejecutar();  
}
```



# Switch

- La instrucción **switch** es una forma de expresión de un anidamiento múltiple de instrucciones if ... else
- Es una manera de tomar una decisión a partir de un valor dado, con varios resultados posibles. Es sencillo de utilizar

```
switch (variable) {  
  case valor_1:  
  case valor_2:  
    // Ejecutar si el valor de variable es igual a valor_1 o a valor_2  
    ejecutar();  
    break; // Salir del switch  
  case valor_3:  
    // Ejecutar si el valor de variable es igual a valor_3  
    ejecutar();  
    break; // Salir del switch  
  default:  
    // Ejecutar si el valor de variable es distinto del del resto de casos  
    ejecutar();  
    break; // Salir del switch  
}
```



# If Reducido (Operador Ternario)

- Un operador ternario es una estructura empleada para reemplazar el uso del condicional if, haciendo más corta su escritura y comparación de valores

```
(condición ? valorVerdad : valorFalso )
```

- El siempre retorna un valor dependiendo de la condición planteada

