Nama : Wulandari

Nim : 20.01.013.019

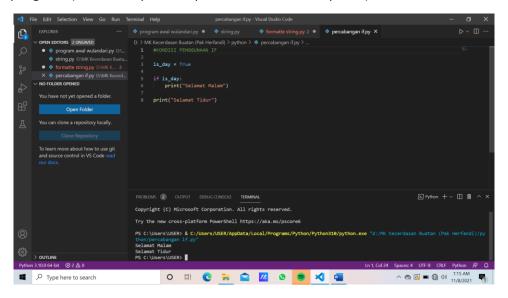
MK : Kecerdasan Buatan

## **TUGAS PYTHON 3**

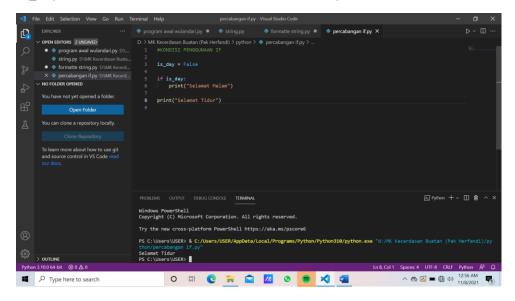
1. Percabangan If

Percabangan if dengan kondisi True dan False. NOTE: Untuk setiap contoh print diluar kondisi akan tetap dicetak.

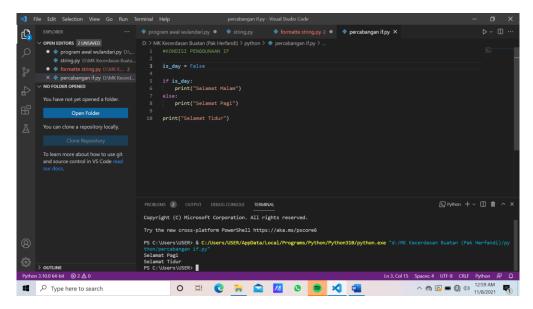
• Jika is\_day bernilai True maka If akan dicetak dan dibawah selain kondisi if tidak akan berpengaruh (Ketika ada perintah print maka akan ditampilkan).



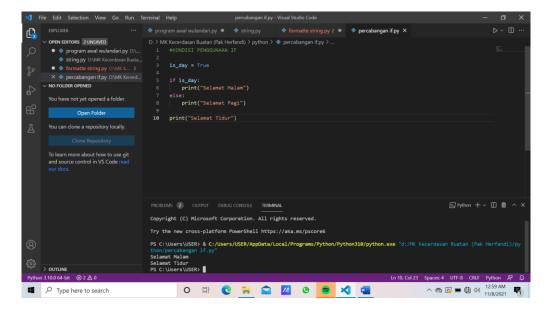
• Jika is\_day bernilai False maka kondisi If tidak akan ditampilkan.



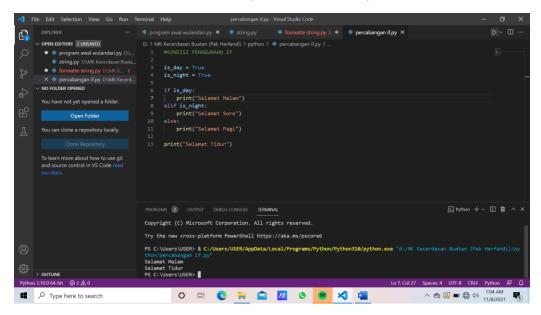
 Jika is\_day bernilai False maka bisa ditambahkan else dengan indentasi masuk ke dalam dan kondisi alternatif berupa else yang akan ditampilkan.



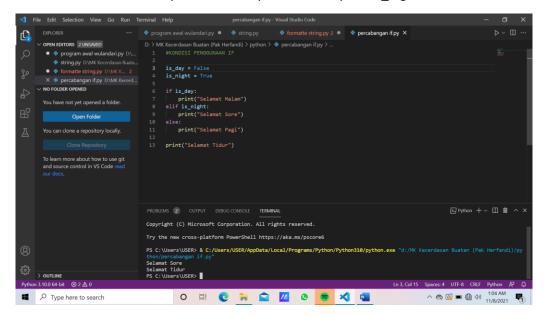
• Jika kondisi is\_day True maka else tidak akan berpengaruh.



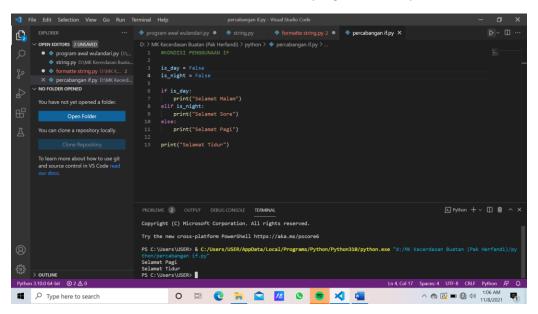
• Selanjutnya contoh dua variable dengan nilai True kemudian untuk dua variable ini menambahkan kondisi elif. Catatan: hanya kondisi if yang akan dicetak karena variabel bernilai True dan untuk semua kondisi dibawahnya tidak akan ditampilkan.



 Dua variabel dengan nilai is\_day False dan is\_night True maka yang akan ditampilkan yaitu langsung ke kondisi elif is\_night kemudian untuk kondisi dibawahnya tidak akan berpengaruh karena dikondisi sebelumnya sudah terdapat nilai True pada is\_night.

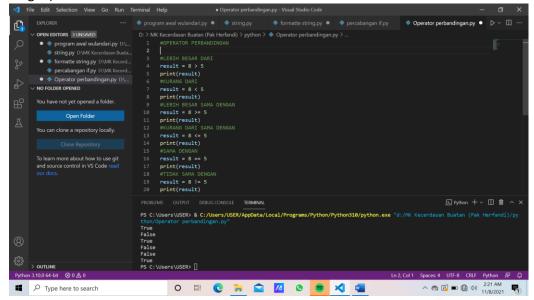


• Jika kedua variable bernilai False maka kondisi else yang akan ditampilkan.

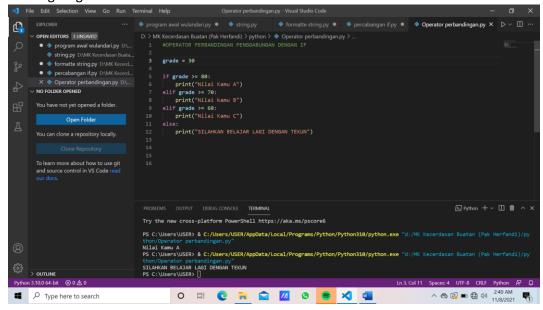


### 2. Operator Perbandingan

Untuk perbandingan operator jika value/nilai yang dimasukkan tidak sesuai dengan operator
perbandingan maka output yang ditampilan bernilai False sebaliknya akan bernilai True. <
kurang dari, >lebih besar dari, >= lebih besar sama dengan, <= lebih kecil sama dengan, == sama
dengan (sama dengan double baru bisa dijalankan), != tidak sama dengan (tanda seru sama
dengan).</li>



 Operator perbandingan penggunaan If statmen, kita tentukan grade nilai dari 1-100, jika variabel grade dimasukkan nilai berupa 100 maka yang akan ditampilkan di output yaitu kondisi if dengan mencetak "Nilai kamu A" begitupun seterusnya sesuai dengan value yang dimasukkan pada grade (dengan akan diteruskan ke penggunaan kondisi elif jika tidak memenuhi kondisi sebelumnya). Kemudian jika semua kondisi sebelumnya tidak terpenuhi untuk value grade maka akan langsung mencetak else "SILAHKAN BELAJAR LAGI DENGAN TEKUN".



# 3. Operator Logika

Untuk kasus validasi nama jika sesuai dengan kondisi lebih besar dari 4 untuk jumlah hurufnya maka akan menampilkan kata welcome jika tidak memenuhi akan langsung ke else menampilkan nama terlalu pendek. Kemudian ingin memaksakan nama yang jumlah valuenya tidak sesuai kondisi if maka digunakan operator logika dengan menambahkan or True.

```
RINIAND DEBUG RIN

RINIAND DEBUG
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

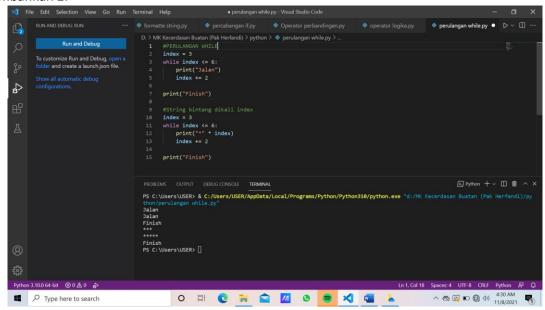
PS C:\Users\USER\ & C:\Users\USER\AppData\Local\Programs\Python\Python310\python.exe "d:\MK Kecerdasan Buatan (Pak Herfandi)\python\rangle\text{operator} thon\rangle\text{operator} logika.py"

WELCOME
Nama Terlalu Pendek
WELCOME
WELCOME
PS C:\USers\USER\ [
```

Untuk kasus dua variabel False or True = True, True or False = True, True and False = False, False and True = False, True and True = True (jika or satu saja bernilai True makan akan menghasilkan True, jika and satu saja bernilai False maka akan menghasilkan False dan jika semua bernilai True maka akan menghasilkan True).

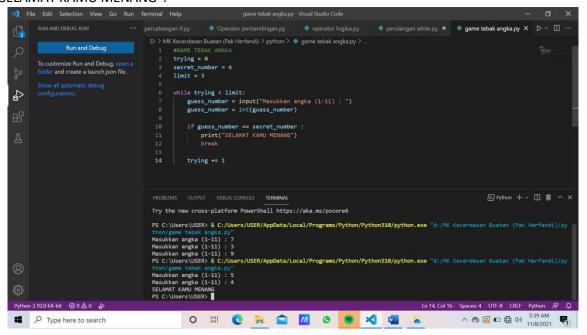
## 4. Perulangan While

Untuk program pertama dijalankan 3, apakah 3<=6? Ya maka akan ditampilkan jalan deangan tambahan kondisi += 2 maka setelah melewati kondisi pertama dicetak dulu kemudian ditambah 2 hingga tidak lagi memenuhi syarat dan mencetak finish. Selanjutnhya ada percobaan untuk tampilan bintang kemudian dikali index sama kasusnya seperti program sebelumnya hanya saja tampilannya berupa \* kemudian terakhir mencetak finish jika sudah tidak memenuhi kondisi setelah ditambahkan 2.



#### 5. Game Tebak Angka

Pada game tebak angka ini trying valuenya 0 kemudian untuk tebakan angkanya 4 untuk Batasan percobaan atau limitnya sebanya 3 kali. Bisa dilihat pada tampilan dibawah jika belum memenuhi atau belum bisa menebak secret number setelah mencapai batas limit maka akan otomatis diberhenti karena adanya index break yang berfungsi untuk memberhenti program perulangan. Jika berhasil menebak secret number maka akan langsung diberhikan dan menampilkan output "SELAMAT KAMU MENANG".



#### 6. Aplikasi Kalkulator

Pada kasus aplikasi kalkulator ini untuk bisa dijalankan maka harus menginput kondisinya terlebih dahulu pada perintah, kemudian masukkan angka pertama, angka kedua kemudian akan keluar hasil, nah untuk print hasil menggunakan f sebelum "Hasil {result}". F ini merupakan format sebuah variabel yang bukan string seperti integer akan diformat menjadi tipe data string untuk ditampilkan di output. Kemudian untuk memberhentikan bisa menginput exit pada perintah dan program akan berakhir dan mencetak "Terimkasih sudah menggabut dengan menggunakan aplikasi ini".

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\Users\USER\ & C:\Users\USER\AppData/Local/Programs/Python/Python310/python.exe "d:/MK Kecerdasan Buatan (Pak Herfandi)/python/kalkulator.py"

Perintah: +
Angka Pertama: 1
Angka Kedua: 2
Hasil: 3
Perintah: -
Angka Pertama: 3
Angka Kedua: 1
Hasil: 2
Perintah: *
Angka Pertama: 5
Angka Redua: 6
Hasil: 30
Perintah: /
Angka Pertama: 4
Angka Redua: 6
Hasil: 30
Perintah: /
Angka Pertama: 4
Angka Redua: 2
Hasil: 2.0
Perintah: sxit
Terimakssin sudah menggabut dengan aplikasi ini
PS C:\Users\USER\ ]
```