Krav til Bachelor

Mads Wulff Nielsen

14. marts 2021

Indhold

1	Krav		•
		ede krav	
	1.1.1 Ra	pportens omfang	4
	1.1.2 Sp:	rog:	-
	1.1.3 For	rslag til sessioner i rapport	
2	Læringsmål		
	2.0.1 Vie	den	;
	2.0.2 Fa	erdigheder	
	2.0.3 Ko	ompetencer	
3	Litteratur		į

1 Krav

1.1 Overordnede krav

I bachelorprojektet skal den studerende dokumentere evnen til på et analytisk og metodisk grundlag at kunne bearbejde en kompleks og praksisnær problemstilling i relation til en konkret opgave inden for IT-området.

1.1.1 Rapportens omfang

40 + 20 normalsider pr studerende

1.1.2 Sprog:

Dansk eller engelsk

1.1.3 Forslag til sessioner i rapport

- Forside, Title
- Abstrakt
- Introduktion
- Teknologi
- Krav specifikation og design
- Udvikling og implementering
- Konklusion
- Bilag
- Referencer

2 Læringsmål

Det afsluttende bachelorprojekt skal dokumentere, at uddannelsens afgangsniveau er opnået, jf. bilag 1 i BEK for professionsbacheloruddannelsen i softwareudvikling:

2.0.1 Viden

Den uddannede har viden om:

- den strategiske rolle af test i systemudvikling
- globalisering af softwareproduktion
- systemarkitektur og forståelse af dens strategiske betydning for virksomhedens forretning
- anvendt teori og metode samt udbredte teknologier inden for domænet
- sammenhænge mellem anvendt teori, metode og teknologi og kan reflektere over disses egnethed i forskellige situationer

2.0.2 Færdigheder

Den uddannede kan:

- håndtere planlægning og gennemførelse af test af større IT-systemer
- indgå professionelt i samarbejde omkring udvikling af store systemer ved anvendelse af udbredte metoder og teknologier
- sætte sig ind i nye teknologier og standarder til håndtering af integration mellem systemer
- gennem praksis udvikle egen kompetenceprofil fra primært at være en backend-udviklerprofil til at varetage opgaver som systemarkitekt
- håndtere fastlæggelse og realisering af en såvel forretningsmæssig som teknologisk hensigtsmæssig arkitektur for store systemer

2.0.3 Kompetencer

Den uddannede kan:

- håndtere planlægning og gennemførelse af test af større IT-systemer
- indgå professionelt i samarbejde omkring udvikling af store systemer ved anvendelse af udbredte metoder og teknologier
- sætte sig ind i nye teknologier og standarder til håndtering af integration mellem systemer
- gennem praksis udvikle egen kompetenceprofil fra primært at være en backend-udviklerprofil til at varetage opgaver som systemarkitekt
- håndtere fastlæggelse og realisering af en såvel forretningsmæssig som teknologisk hensigtsmæssig arkitektur for store systemer

3 Litteratur

Litteratur

[1] Copenhagen Business Academy, PBA SOFT Studieordning https://www.cphbusiness.dk