

标准数据类型

Python 3 中有六个标准的数据类型：

- 数字（Number）
 - 字符串（String）
 - 列表（List）
 - 元组（Tuple）
 - 字典（Dictionary）
 - 集合（Set）
-

数字（Number）

- 特点：Number 是不可变的，它不是序列
- 分类：整数（int），浮点数（float），布尔型（bool）、复数（complex）

整数（int）

- 理论上可以无限大或者无限小，但是受内存的限制，数字越多需要的内存越大，
例：999999..., -9999, 0, 1234

浮点数（float）

- 带一个小数点，也可以加一个科学计数标志e或者E， 例：1.23, 1., 3.14e-10, 4E210, 4.0e+210
（科学计数法： $a \times 10^b$ 表示为 aEb 或 aeb）

布尔型（bool）

- 在 Python2 中，没有布尔型，它用数字0表示False，用1表示True；
在 Python3 中，把True和False定义成关键字了，但是他们的值还是1和0，它们可以和数字相加

复数 (complex)

- 实部+虚部，和数学中 $a+bi$ 是一样的，只不过这里的虚部是以 j 或者 J 结尾，例： $a = 2 + 1j$ ， $b = 1J$
(注意： j 或 J 前面的系数不能省略)

数字类型转换

type(object)

- 返回 object 的类型

int([x], base=10)

- x: 数字或字符串
- base: 进制数，默认十进制（要用其他进制时，x必须为字符串）
- 将 x 转换为整数并返回，如果没有指定 x，则返回 0

```
a = int() # 不传入参数时，返回0
print(a) # 0

a = int(3.99) # 将浮点型转为整型,直接舍弃小数点后面的数
print(a) # 3

a = int("12") # 把整数型字符串"12"转为整型
print(a) # 12

# a = int("12.1") # 浮点型的字符串是不行的，会报错
# print(a)
```

```
a = int("101010", base=2) # 基于2进制的"101010"转为十进制的整型
print(a) # 42

a = int("0b101010", base=2) # 前面加0b说明是二进制，结果同上
print(a) # 42

a = int("11", base=8) # 基于8进制的"11"转为十进制的整型
print(a) # 9

a = int("0o11", base=8) # 前面加0o说明是八进制，结果同上
print(a) # 9

a = int('17', base=16) # 基于16进制的"17"转为十进制的整型
print(a) # 23

a = int('0x17', base=16) # 前面加0x说明是十六进制，结果同上
print(a) # 23
```

float([x])

- x: 整数或数字型字符串
- 将 x 转换成浮点数并返回，不传入参数，则返回 0.0
- 字符串两头的空格不影响

```
a = 123
b = "123"
c = "1.23"

print(float()) # 0.0

a1 = float(a)
print(a1) # 123.0
```

```
b1 = float(b)
print(b1)    # 123.0

c1 = float(c)
print(c1)    # 1.23
```

`bool([x])`

- 将给定参数转换为布尔类型，True 或 False
- 如果没有参数，返回 False

```
# 不管x是什么类型，只要不为空，None 或数字0，False 就返回True
print(bool())    # 没有参数，返回False
print(bool(0))   # 0判断为False
print(bool(None)) # None判断为False
print(bool([]))  # 空的都判断为False
print(bool(1))   # True
print(bool(2))   # True
print(bool("0")) # True
```

`complex([real[, imag]])`

- 创建一个值为 $\text{real} + \text{imag} * j$ 的复数或者转化一个字符串或数为复数
- 如果没有参数，则返回 $0j$

```
# 如果没有参数，则返回 0j
print(complex()) # 0j

# 传入两个数字，返回值为 real + imag*1j 的复数
print(complex(3.2, 1)) # (3.2+1j)

# 只传入一个数字，imag则默认为0
print(complex(3.2)) # (3.2+0j)

# 如果第一个参数是字符串，则它被解释为一个复数，不能传第二个参数，第二个参数不能是字符串
print(complex("3.2")) # (3.2+0j)
print(complex("3.2+1j")) # (3.2+1j)，注意："+"号两边不能有空格，否则报错
```

字符串（String）

- 特点：String 是不可变的，它是序列
- 单行字符串：用一对单引号或一对双引号定义
- 多行字符串：用（单引号或双引号组成的）一对三引号来定义（前面提到一对三引号还可以用作多行注释，前面加 # 是单行注释）

```
s1 = 'hello world' # 一对单引号定义单行字符串

s2 = "hello world" # 一对双引号定义单行字符串

# 单引号组成的一对三引号定义多行字符串
s3 = '''hello world
hello china'''

# 双引号组成的一对三引号定义多行字符串
s4 = """hello world
hello china"""
```

```
""" 这是一个多行的  
注释，它不会被程序运行"""
```

引号用来定义字符串，那么该如何输出引号？

```
# 利用转义字符，\后面的引号会被认定为字符串输出  
print("\\"")  
  
# 利用单引号，外面的单引号代表定义字符串，里面的双引号是字符串的内容  
print('"')  
  
# 利用单引号组成的三引号，外面的三引号代表定义字符串，里面的双引号是字符串的内容  
print('"""')
```

`str(object='')`

- 返回 `object` 的字符串格式，`object`默认为空字符串，所以不传参时，返回空字符串

```
print(str()) # 返回空字符串  
print(str(123456)) # 返回字符串 "123456"
```

转义字符

需要在字符串中使用特殊字符时，用反斜杠\转义字符（标亮部分要求掌握，其他作为了解即可）

转义字符	描述
\(在行尾时)	续行符

转义字符	描述
<code>\\</code>	反斜杠符号
<code>\'</code>	单引号
<code>\"</code>	双引号
<code>\n</code>	换行
<code>\b</code>	往前退一格
<code>\r</code>	<code>\r</code> 后面的内容把前面的覆盖掉
<code>\t</code>	横向制表符（字符和空格一起占8个字符）
<code>\a</code>	响铃（在cmd中会响）
<code>\000</code>	空

Raw 字符串

很多时候我们并不希望字符串转义，比方说在输入一串网址的时候，里面正好有反斜杠和字母造成了转义，此时为了让该字符串不转义，可以在字符串前面加一个字母 `r`，表示原始字符串，所有转义都不进行，也就是起到了抑制转义的效果。

```
print("123\
456")  # 续行符

print("123\\456")  # 反斜杠符号
print('123\'456')  # 单引号
print("123\"456")  # 双引号
print("123\n456")  # 换行
print(r"www.baidu.com\n")  # 原始字符串
print(R"www.baidu.com\n")  # 原始字符串
```

字符串格式化

① % 格式化符号（传统格式化方法）

字符串格式化符号：（标亮部分要求掌握，其他作为了解即可）

符号	描述
%s	格式化为字符串，采用 str() 显示
%r	格式化为字符串，采用 repr() 显示
%d 、 %i	格式化为十进制整数，仅适用于数字
%f 、 %F	格式化为浮点数，可指定小数点后的精度，仅适用于数字
%c	格式化为字符（ASCII码），适用于整数和字符
%o	格式化为八进制数，仅适用于整数
%x 、 %X	格式化为十六进制数，仅适用于整数
%e 、 %E	格式化为科学计数法表示，仅适用于数字
%g 、 %G	保留6位有效数字，整数部分大于6位则用科学计数法表示，考虑四舍五入，仅适用于数字

```
import datetime

# %f默认精确到小数点后6位
print("它说它叫%s，今年%d岁，每天睡%f小时!" % ("旺财", 2, 8.5))

print("它说它叫%s，擅长%s!" % ("旺财", "汪汪汪"))
print("它说它叫%r，擅长%r!" % ("旺财", "汪汪汪"))
d = datetime.date.today()
print("%s" % d)
print("%r" % d)

print("%c,%c,%c,%c" % (65, 90, 97, 122))
print("%c,%c,%c,%c" % ("A", "Z", "a", "z"))

print("%o" % 20)
print("%x, %X" % (28, 28))
```



```

print("123用科学计数法表示为%e" % 123)
print("123用科学计数法表示为%E" % 123)

print("%g" % 1.23456789) # 保留6位有效数字，考虑四舍五入
print("%g" % 123456.789) # 保留6位有效数字，考虑四舍五入
print("%g" % 1234567.89) # 保留6位有效数字，整数部分大于6
                           # 位则用科学计数法表示
print("%G" % 123456789) # 大写G，科学计数法时就用大写E表示

```

在格式化输出数字或字符串时，可以附加辅助指令来完善格式化操作：

指令	功能
-	左对齐显示，默认是右对齐
+	在正数前面显示 +
#	在八进制数前面显示 '0o'，在十六进制前面显示 '0x' 或者 '0X'（取决于用的是 'x' 还是 'X'）
0	显示的数字前面填充 '0'，而不是默认的空格
m.n	m和n为整数，可以组合或单独使用。其中m表示最小显示的总宽度，如果超出，则原样输出； n表示可保留的小数点后的位数或者字符串的个数
*	定义最小显示宽度或者小数位数

```

PI = 3.141592653
print("pi1 = %10.3f" % PI) # 最小显示总宽度为10，保留小数点后3位
print("pi2 = %.*f" % (5, PI)) # 定义精确到小数点后5
print("pi3 = %*f" % (12, PI)) # 定义最小显示宽度为12，%f默认精确到小数点后6位
print("pi4 = %010.3f" % PI) # 用0填充空白
print("pi5 = %-10.3f" % PI) # 左对齐，总宽度10个字符，精确到小数点后3位
print("pi6 = %+f" % PI) # 在正数前面显示正号

print("%o" % 12)

```

```

print("%#o" % 12)  # 在八进制数前面显示 '0o'
print("%x" % 24)
print("%#x" % 24)  # 在十六进制前面显示 '0x'
print("%X" % 24)
print("%#X" % 24)  # 在十六进制前面显示 '0x'

```

② format 格式化函数（Python2.6 新增）

```

# {}是占位符，当里面为空时，默认从左往右选择数据
a = "它说它叫{}", 它今年{}岁，它宝宝{}个月了!".format("旺财", 2, 3)
print(a)

# 占位符可以填入右边数据的顺序索引来填入对应数据
b = "它说它叫{1}，它今年{0}岁，它宝宝{2}个月了!".format(2, "旺财", 3)
print(b)

# 还可以通过关键字来赋值
c = "它说它叫{name}，它今年{age01}岁，它宝宝{age02}个月了!".format(name="旺财", age01=2, age02=3)
print(c)

# format格式化函数的复用性
d = "它说它叫{name}，它今年{age}岁，它宝宝{age}个月了!".format(name="旺财", age=2)
print(d)

```

```

"""
:后面可以附带填充的字符，默认为空格
^、<、> 分别表示居中、左对齐、右对齐，后面附带宽度限定值
使用b、d、o、x 分别输出二进制、十进制、八进制、十六进制数字
使用逗号(,) 输出金额的千分位分隔符 """
print('{:>8}'.format('1')) # 总宽度为8，右对齐，默认空格填充
print('{:0>8}'.format('1')) # 总宽度为8，右对齐，使用0填充
print('{:a<8}'.format('1')) # 总宽度为8，左对齐，使用a填充

```

```

print('{:.2f}'.format(3.141592653)) # 浮点数精确到小数点后2位
print('{:8.2f}'.format(3.141592653)) # 浮点数精确到小数点后2位，总宽带为8
print('{:<8.2f}'.format(3.141592653)) # 浮点数精确到小数点后2位，总宽带为8，左对齐
print('{:a<8.2f}'.format(3.141592653)) # 浮点数精确到小数点后2位，总宽带为8，左对齐，填充a

num = 100
print('{:b}'.format(num)) # 1100100
print('{:d}'.format(num)) # 100
print('{:o}'.format(num)) # 144
print('{:x}'.format(num)) # 64

print('{:,}'.format(1234567890)) # 1,234,567,890

```

③ f-string (Python3.6 新增, 推荐)

```

name = "wangCai"
age = 2

# f-string用大括号 {} 表示被替换字段，其中直接填入替换内容：
print(f"它说它叫{name}，它{age}岁，它宝宝{age}月了!")

# f-string的大括号 {} 可以填入表达式或调用函数，python会求出其结果并填入返回的字符串内：
print(f"它说它叫{name}，它{2+2}岁，它宝宝{age}月了!")
print(f"它说它叫{name.upper()}，它{4//2}岁，它宝宝{age}月了!")

```

```

"""
:后面可以附带填充的字符，默认为空格
^、<、> 分别表示居中、左对齐、右对齐，后面附带宽度限定值
使用b、d、o、x 分别输出二进制、十进制、八进制、十六进制数字
使用逗号(,) 输出金额的千分位分隔符 """

```

```
num = 1
print(f'{num:>8}') # 总宽度为8，右对齐，默认空格填充
print(f'{num:0>8}') # 总宽度为8，右对齐，使用0填充
print(f'{num:a<8}') # 总宽度为8，左对齐，使用a填充

PI = 3.141592653
print(f'{PI:.2f}') # 浮点数精确到小数点后2位
print(f'{PI:8.2f}') # 浮点数精确到小数点后2位，总宽为8
print(f'{PI:<8.2f}') # 浮点数精确到小数点后2位，总宽为8，左对齐
print(f'{PI:a<8.2f}') # 浮点数精确到小数点后2位，总宽为8，左对齐，填充a

num = 100
print(f'{num:b}') # 1100100
print(f'{num:d}') # 100
print(f'{num:o}') # 144
print(f'{num:x}') # 64

print(f'{1234567890:,}') # 1,234,567,890
```

字符串对象方法

str.replace(old, new[, count])

- old: 旧字符串
- new: 新字符串
- count: 要替换的最大次数，默认为-1，替换所有能替换的
- 用新字符串替换旧字符串并返回

```
s = "Line1 Line2 Line4"

# 用 "b" 替换所有的 "Li"
rs = s.replace("Li", "b")
print(rs)  # bne1 bne2 bne4

# 用 "b" 替换 "Li" 2次
rs = s.replace("Li", "b", 2)
print(rs)  # bne1 bne2 Line4
```

`str.strip([chars])`

- **chars:** 指定要移除的字符序列，如果没有指定，则默认移除空白符（空格、换行符、制表符）
- 从字符串左右两边删除指定的字符序列（会考虑**chars**的所有组合）
- `str.lstrip([chars])`、`str.rstrip([chars])` 也是同理，只不过一个是从左边删除，一个从右边删除而已

```
str1 = ' \thello wrold h \n'
# 没有传参，删除字符串两边的空白符（空格、换行符、制表符）
print(str1.strip())  # hello wrold h

str2 = "ooho hello wrold"
# 移除str2头尾的字符"o"，头部有两个连续的，都移除，尾部没有可以移除的
print(str2.strip('o'))  # ho hello wrold

# 会考虑"mecow."的所有组合情况来移除头尾的字符
str3 = 'www.example.com'
print(str3.strip("mecow."))  # xamp1
```

`str.center(width[, fillchar])`

- **width:** 指定字符串长度
- **fillchar:** 填充的字符，必须是单个字符，默认为空格符

- 返回长度为 **width** 的字符串，原字符串在其正中，使用指定的 **fillchar** 填充两边的空位；如果 **width** 小于等于 **len(s)** 则返回原字符串
- 当左右填充不平衡时，原字符串长度为奇数时，左边填充更少，原字符串长度为偶数时，左边填充更多

```
str1 = "hello "  
print(str1.center(11, "F"))  
print(str1.center(3, "F"))
```

str.ljust(width[, fillchar])

- **width**: 指定字符串长度
- **fillchar**: 填充的字符，必须是单个字符，默认为空格符
- 返回长度为 **width** 的字符串，原字符串在其中靠左对齐，使用指定的 **fillchar** 填充空位；如果 **width** 小于等于 **len(s)** 则返回原字符串
- **str.rjust(width[, fillchar])** 也是同理，只不过原字符串在其中靠右对齐

```
str1 = "hello "  
print(str1.ljust(11, "F"))  
print(str1.ljust(3, "F"))  
  
print(str1.rjust(11, "F"))  
print(str1.rjust(3, "F"))
```

str.partition(sep)

- **sep**: 分隔符，可以是字符或者字符串
- 在 **sep** 首次出现的位置拆分字符串，返回一个包含三个元素的元组，元素分别是分隔符之前的部分、分隔符本身，以及分隔符之后的部分。如果分隔符未找到，则返回的元组包含原字符串本身以及两个空字符串。
- **str.rpartition(sep)** 也是同理，只不过是从最后一次出现的位置拆分；未找到分隔符返回的元组包含两个空字符串以及原字符串本身。其他一样。

```

str1 = "hello world"
print(str1.partition("l"))
print(str1.partition("ll"))
print(str1.partition("hd"))

print(str1.rpartition("l"))
print(str1.rpartition("ll"))
print(str1.rpartition("hd"))

```

`str.startswith(prefix[, start[, end]])`

- **prefix**: 匹配的前缀，可以是字符，字符串或者它们组成的元组（元组中只要一个元素满足即可）
- **start**: 开始索引
- **end**: 结束索引（不包括该索引）
- 如果字符串以指定的 **prefix** 开始，返回 **True**，否则返回 **False**；如果有可选项 **start**，将从所指定位置开始检查；如果有可选项 **end**，将在所指定位置停止比较

```

str1 = "hello world"
print(str1.startswith("h")) # True
print(str1.startswith("he")) # True
print(str1.startswith(" w")) # False
print(str1.startswith(" w", 5, 8)) # True
print(str1.startswith((" w", "h"))) # True

```

`str.endswith(suffix[, start[, end]])`

- **suffix**: 匹配的后缀，可以是字符，字符串或者它们组成的元组（元组中只要一个元素满足即可）
- **start**: 开始索引
- **end**: 结束索引（不包括该索引）
- 如果字符串以指定的 **suffix** 结束，返回 **True**，否则返回 **False**；如果有可选项 **start**，将从所指定位置开始检查；如果有可选项 **end**，将在所指定位置停止比较

```

str1 = "hello world"
print(str1.endswith("d"))    # True
print(str1.endswith("ld"))   # True
print(str1.endswith("lo"))   # False
print(str1.endswith("lo", 1, 5)) # True
print(str1.endswith(("d", "lo"))) # True

```

`str.isalnum()` 如果字符串中的所有字符都是字母、文字或数字，则返回 `True`，否则为 `False`

`str.isalpha()` 如果字符串中的所有字符都是字母，则返回 `True`，否则为 `False`

`str.isdigit()` 如果字符串中的所有字符都是数字，则返回 `True`，否则为 `False`

`str.isspace()` 如果字符串中只有空白符（空格、换行符、制表符），则返回 `True`，否则为 `False`

```

str1 = "abc牛123"
print(str1.isalnum())    # True

print(str1.isalpha())    # False
str2 = "abc"
print(str2.isalpha())    # True

print(str1.isdigit())    # False
print(str2.isdigit())    # False
str3 = "123"
print(str3.isdigit())    # True

print(str1.isspace())    # False
str4 = " "
print(str4.isspace())    # True
str5 = "\t"
print(str5.isspace())    # True
str6 = "\n"
print(str6.isspace())    # True

```

`str.split(sep=None, maxsplit=-1)`

- **sep**: 用于分割字符串的分隔符, 默认为所有的空白符 (空格、换行、制表符等)
- **maxsplit**: 最大分隔次数, 默认为-1, 即分隔所有
- 通过指定分隔符对字符串进行分割, 以字符串列表的形式返回 (分割结果不包括分隔符)
- **str.rsplit(sep=None, maxsplit=-1)** 也是同理, 只不过是**maxsplit**从右边开始

```
s = " Line1-abcdef \nLine2-abc \nLine4-abcd"

# 默认按照所有的空白符(空格、换行、制表符等)来分割, 并从结果中丢弃空字符串
a = s.split()
print(a)

# 按照指定的一个空格" "来分割
a = s.split(" ")
print(a)

# 按照指定的"Li"来分割2次
a = s.split("Li", 2)
print(a)

# maxsplit按照指定的"Li"从右边开始
a = s.rsplit("Li", 2)
print(a)
```

str.join(iterable)

- **iterable**: 包括 **string**、**list**、**tuple**、**dict**、**set**等等
- 将可迭代对象中的元素(元素必须是字符串类型)以指定的字符连接并返回 (返回的字符串类型)

```
a = "\\ " # 单个反斜杠

s1 = "hello world"
print(a.join(s1))
```

```

s2 = ["1", "2", "3", "4"]
print(a.join(s2))

s3 = ("1", "2", "3", "4")
print(a.join(s3))

# 字典只取键，不取值
s4 = {"身高":175, "体重":65}
print(a.join(s4))

# 集合无序，所以这里结果不是确定的
s5 = {"1", "2", "3", "1"} # 去重
print(a.join(s5))

```

`str.count(sub, start, end)`

- `sub`: 指定的子字符串
- `start`: 字符串开始搜索的位置索引，默认为0
- `end`: 字符串中结束搜索的位置索引（不包括这个），默认为 `len(str)`
- 返回子字符串在字符串中出现的次数（默认全局搜索）

```

a = "hello world"
a1 = a.count("l") # 3
a2 = a.count("l", 0, 3) # 1
a3 = a.count("he", 0, 3) # 1
a4 = a.count("hle", 0, 3) # 0
print(a1) # 3
print(a2) # 1
print(a3) # 1
print(a4) # 0

```

`str.find(sub[, start[, end]])` 返回从左开始第一次找到指定子字符串时的索引，找不到就返回 -1

`str.rfind(sub[, start[, end]])` 返回从右开始第一次找到指定子字符串时的索引，找不到就返回 -1

`str.index(sub[, start[, end]])` 类似于`find()`，唯一不同在于，找不到就会报错，其他都一样

`str.rindex(sub[, start[, end]])` 类似于`rfind()`，唯一不同在于，找不到就会报错，其他都一样

- **sub**: 指定的子字符串
- **start**: 字符串开始搜索的位置索引，默认为0
- **end**: 字符串中结束搜索的位置索引（不包括这个），默认为`len(str)`
- 注意：返回索引时，是返回原字符串中的索引值

```
s = "hello world"

a = s.find("l") # 2
b = s.rfind("l") # 9
print(a, b)

a = s.find("l", 4) # 9
b = s.rfind("l", 4) # 9
print(a, b)

a = s.find("ell", 1, 5) # 1
b = s.rfind("ell", 1, 5) # 1
print(a, b)
```

`str.capitalize()` 将字符串的首字母变成大写，其他字母变小写，并返回

`str.title()` 将字符串中所有单词的首字母变成大写，其他字母变小写，并返回

`str.upper()` 将字符串中所有字符变成大写，并返回

`str.lower()` 将字符串中所有字符变成小写，并返回

`str.swapcase()` 将字符串中所有大写字符变成小写，小写变成大写，并返回

```
a = "hello world"

b = a.capitalize()
print(b) # Hello world
```

```
c = a.title()
print(c)  # Hello world

d = a.upper()
print(d)  # HELLO WORLD

e = d.lower()
print(e)  # hello world

f = c.swapcase()
print(f)  # hELLO WORLD
```

列表（List）

- List 是可变的，它是序列
- 在方括号中添加元素，并使用逗号隔开

```
list0 = []
list1 = ['China', 1997, 2000]
list2 = [1, 2, 3, 4, 5]
list3 = ["a", "b", "c", "d"]
list4 = ['red', 'green', 'blue', 'yellow', 'white',
        'black']
```

修改列表

列表是可变的，所以我们可以通过索引和切片的方式来对列表的元素进行修改

```
list1 = ["H", "e", "l", "l", "o", " ", "1", "牛", "3"]
# 通过索引把列表下标为4对应的元素改为 "-"
list1[4] = "-"
print(list1)

# 通过切片把列表的前 4 个元素变成大写的字母
list1[0: 4] = ["h", "E", "L", "L"]
print(list1)
```

list([iterable])

- 将一个iterable对象转化为列表并返回，如果没有传入参数返回空的列表

```
print(list()) # []
print(list("China")) # ['c', 'h', 'i', 'n', 'a']
print(list((1, 2, 3))) # [1, 2, 3]
print(list({1:2, 3:4})) # [1, 3]
print(list({1, 2, 3, 4})) # [1, 2, 3, 4]
```

列表对象方法

list.append(x)

- 在列表的末尾添加一个元素（修改原列表，无返回值），相当于
a[len(a):] = [x]

```
li = [1, 2]

li.append(1) # 添加数字
print(li)
li.append("1") # 添加字符串
print(li)
li.append([1, 2]) # 添加列表
print(li)
```

```
li.append((3, 4)) # 添加元组
print(li)
li.append({"身高": 175}) # 添加字典
print(li)
li.append({5, 6}) # 添加集合
print(li)
```

list.extend(iterable)

- 使用iterable中的所有元素来扩展列表（修改原列表，无返回值），相当于 `a[len(a):] = iterable`。

```
li = [1, 2]

li.extend("1") # 添加字符串中的元素
print(li)
li.extend([1, 2]) # 添加列表中的元素
print(li)
li.extend((3, 4)) # 添加元组中的元素
print(li)
li.extend({"身高": 175}) # 添加字典中的 键
print(li)
li.extend({5, 6}) # 添加集合中的元素
print(li)
```

list.insert(i, x)

- i: 要插入的元素的索引
- x: 要插入的元素
- 在给定的位置插入一个元素（修改原列表，无返回值）

```
li = [1, 2, 3, 4, True, False]
a = [5, 6, 7]

li.insert(1, a)
print(li)
```

`list.sort([key], reverse=False)`

- **key**: 指定一个函数, 在排序之前, 列表每个元素都先应用这个函数之后再对原数据进行排序
- **reverse**: 默认为 **False**, 代表升序, 指定为 **True** 则降序
- 对原列表进行排序, 无返回值

```
num_list = [1, -2, 5, -3]

# 默认reverse=False升序
num_list.sort()
print(num_list)  # [-3, -2, 1, 5]

# 指定reverse=True降序
num_list.sort(reverse=True)
print(num_list)  # [5, 1, -2, -3]

# key指定为内置函数abs(x), 列表中的每个元素在排序之前, 先应用
# 这个函数, 然后根据应用之后的大小来对原数据排序
num_list.sort(key=abs)  # [1, -2, 5, -3]  abs-> [1,
# 2, 5, 3] -> [1, 2, 3, 5]
print(num_list)  # [1, -2, -3, 5]
```

`sorted(iterable, [key], reverse=False)`

- **iterable**: 可迭代对象 (字符串, 列表, 元组, 字典, 集合等)
- **key**: 指定一个函数, 在排序之前, 每个元素都先应用这个函数之后再排序
- **reverse**: 默认为 **False**, 代表升序, 指定为 **True** 则降序
- 对可迭代对象进行排序 (不对原数据进行操作), 以列表形式返回

sort 和 **sorted** 的区别:

list.sort 是只针对列表的排序, 对原数据进行操作, 无返回值, 是列表的对象方法

sorted 可以对所有可迭代的对象进行排序, 不对原数据操作, 有返回值, 是内置函数

```

num_tup = (1, -2, 5, -3)

result = sorted(num_tup, reverse=False)
print(result) # [-3, -2, 1, 5]

result = sorted(num_tup, reverse=True)
print(result) # [5, 1, -2, -3]

result = sorted(num_tup, key=abs)
print(result) # [1, -2, -3, 5]

```

list.reverse()

- 对列表中的元素反向，无返回值

```

li = [1, 3, 5, 2]
li.reverse()
print(li) # [2, 5, 3, 1]

```

reversed(seq)

- 对给定序列返回一个反向迭代器

reverse 和 reversed 区别：

list.reverse 是只针对列表的，对原数据进行操作，无返回值，是列表的对象方法

reversed 是针对序列的，不对原数据操作，返回一个反向迭代器，是内置函数

```

seqString = 'hello world'
result = reversed(seqString)
print(result) # 一个反向迭代器
print(list(result)) # list 转化成列表

```

list.count(x)

- 返回元素 `x` 在列表中出现的次数

```
a = [1, 23, 1, 3, 23, "23"]
print(a.count(23)) # 2
```

`list.index(x[, start[, end]])`

- `x`: 要找的值
- `start`: 查找的起始索引位置，默认为 0
- `end`: 查找的结束索引位置（不包括这个索引），默认为 `len(list)`
- 返回从列表中第一次找到指定值 `x` 的位置索引，找不到则抛出 `ValueError` 异常
- 注意：返回的索引是相对于整个序列开始计算的，而不是 `[start:stop]` 的子序列

```
a = [1, 2, 3, 4, 3, 2, 3]

# 找到第一个3的位置索引是2
print(a.index(3)) # 2
# 在索引[3,5)位置区间，找到第一个3的位置索引是4
print(a.index(3, 3, 5)) # 4
```

`list.pop([i])`

- `i`: 要删除元素的索引
- 删除列表中给定位置的元素（修改原列表）并返回该元素
- 如果没有给定位置，将会删除并返回列表中的最后一个元素

```
li = [1, 2.3, 2+3j, "4", True, False]

print(li.pop()) # 未给定参数，则删除最后一个元素并返回
print(li) # 删除元素后的列表

print(li.pop(2)) # 删除索引2对应的元素
print(li) # 删除元素后的列表
```

list.remove(x)

- 移除列表中第一个匹配到的值为 **x** 的元素（修改原列表，无返回值）
- 如果没有这样的元素，则抛出 **ValueError** 异常

```
li = [1, 2, 4, 2, 3, 3]

li.remove(2)  # 移除第一个2
li.remove(3)  # 移除第一个3
print(li)    # [1, 4, 2, 3]

li.remove(5)  # 没有5, 则抛出 ValueError 异常
```

list.copy()

- 返回列表的一个浅拷贝，等价于 **a[:]**

```
li1 = [1, 2, 4, 2, 3, 3]

li2 = li1.copy()
print(li2)  # [1, 2, 4, 2, 3, 3]
```

list.clear()

- 移除列表中的所有元素（修改原列表，无返回值），等价于 **del a[:]**

```
li = [1, 2, 4, 2, 3, 3]

li.clear()
print(li)  # []
```

元组 (Tuple)

- Tuple 与 List 类似，它也是序列，但 Tuple 是不可变的
- 在圆括号中添加元素，并使用逗号隔开（或者不加括号也认为是元组）

```
# 空元组
tup = ()
print(type(tup))
```

```
# 空列表
lis = []
print(type(lis))
```

```
# 元组
tup = (1, )
print(tup)
print(type(tup))
```

```
# 数字
num = (1)
print(num)
print(type(num))
```

```
# 列表
lis = [1, ]
print(lis)
print(type(lis))
```

```
# 列表
lis = [1]
print(lis)
print(type(lis))
```

```
tup1 = ('China', 1997, 2000)
tup2 = (1, 2, 3, 4, 5)
tup3 = "a", "b", "c", "d"    # 不需要括号也可以
```

```
# Tuple 是不可变的，但是 Tuple 中的列表是可变的
tup = (1, 2, [3, 4, 5])
# lis = tup[2]
# lis[2] = 6
tup[2][2] = 6
print(tup)
```

tuple([iterable])

- 返回一个新的 tuple 对象，其元素来自于 iterable，如果未指定 iterable，则将返回空元组

```
print(tuple()) # 返回空元组 ()
print(tuple("China")) # ('c', 'h', 'i', 'n', 'a')
print(tuple([1, 2, 3])) # (1, 2, 3)
print(tuple({1:2, 3:4})) # (1, 3)
print(tuple({1, 2, 3, 4})) # (1, 2, 3, 4)
```

元组对象方法

tuple.count(x)

- 返回元素 x 在元组中出现的次数

```
a = (1, 23, 1, 3, 23, "23")
print(a.count(23)) # 2
```

tuple.index(x[, start[, stop]])

- x: 要找的值
- start: 查找的起始索引位置，默认为 0
- stop: 查找的结束索引位置（不包括这个索引），默认为 len(list)
- 返回从元组中第一次找到指定值 x 的位置索引，找不到则抛出 ValueError 异常

- 注意：返回的索引是相对于整个序列开始计算的，而不是 [start:stop] 的子序列

```
a = (1, 2, 3, 4, 3, 2, 3)

# 找到第一个3的位置索引是2
print(a.index(3)) # 2
# 在索引[3,5)位置区间，找到第一个3的位置索引是4
print(a.index(3, 3, 5)) # 4
```

字典（Dictionary）

- 字典的每个键值对 key: value 用冒号 : 分割，每个对之间用逗号(,) 分隔，包括在花括号 {} 中
- Dict 是可变的，它不是序列
- 键和键包含的内容都必须为不可变类型（如数字，字符串或元组）
- 如果键重复，那么重复键对应的值后面会把前面的值覆盖掉，但是位置还是原来的位置
- 值的数据类型没有严格的限制，并且可以重复

创建字典的六种方式

① 直接在空字典 {} 里面写键值对

```
a = {'姓名': '张三', '年龄': 28}
print(a)
```

② 定义一个空字典，再往里面添加键值对

```
a = dict() # a = {} 这样写也可以
a['姓名'] = '张三'
a['年龄'] = 28
print(a)
```

③ 把键作为关键字传入

```
a = dict(姓名 = "张三", 年龄 = 28)
print(a) # {"姓名": "张三", "年龄": 28}
```

④ 可迭代对象方式来构造字典

```
a = dict([("姓名", "张三"), ("年龄", 28)]) # 这里用元组/
列表/集合都是可以的
print(a)
```

⑤ 通过 zip() 把对应元素打包成元组，类似于上一种方法

```
a = dict(zip(["姓名", "年龄"], ["张三", 28]))
print(a)
```

⑥ 利用类方法 fromkeys() 创建

```
dic1 = dict.fromkeys(("name", "age", "sex"))
print(dic1)

dic2 = dict.fromkeys(("name", "age", "sex"), "I don't
know!")
print(dic2)
```

dict(**kwargs) / dict(mapping) / dict(iterable)

- 用于创建一个字典并返回

```
print(dict(one=1, two=2, three=3)) # 传入关键字来构造字典

print(dict(zip(["one", "two", "three"], [1, 2, 3])))
# 映射函数方式来构造字典

print(dict([("one", 1), ("two", 2), ("three", 3)])) #
可迭代对象方式来构造字典
```

zip(*iterables)

- 返回一个元组的迭代器，其中的第 i 个元组包含来自每个参数序列或可迭代对象的第 i 个元素
- 当所输入可迭代对象中最短的一个被耗尽时，迭代器将停止迭代
- 不带参数时，它将返回一个空迭代器
- 当只有一个可迭代对象参数时，它将返回一个单元组的迭代器

```
result1 = zip("abcd", "efgh")
print(list(result1))

result2 = zip("abcd", "efg")
print(list(result2))

result3 = zip()
print(list(result3))

result4 = zip("abcd")
print(list(result4))
```

classmethod fromkeys(iterable[, value])

- 创建一个新字典，以 iterable 的元素作为键，value 作为值，value 默认为 None

```
dic1 = dict.fromkeys(("name", "age", "sex"))
print(dic1)

dic2 = dict.fromkeys(("name", "age", "sex"), "I don't know!")
print(dic2)
```

访问和修改字典

访问字典里的值

```
diction = {'Name': '小明', 'Age': 7, 'Class': 'First'}

print(diction['Name']) # '小明'
print(diction['Age']) # 7
# print(diction['age']) # 没有找到键，则报错 KeyError
```

修改字典

```
# 指定键值对，如果键已经存在，则修改值；如果键不存在，则在最后增加键值对
d1 = {"身高":175, "体重":65}

d1["身高"] = "1米75"
d1["名字"] = "张三"
print(d1) # {'身高': '1米75', '体重': 65, '名字': '张三'}
```

字典的对象方法

dict.keys()

- 返回由字典键组成的一个新视图
- 返回的对象是视图对象，这意味着当字典改变时，视图也会相应改变

```
d1 = {'身高':175, '体重':65, '肤色':'黑色', '名字':'张三'}
a = d1.keys()
print(a) # dict_keys(['身高', '体重', '肤色', '名字'])
print(list(a)) # ['身高', '体重', '肤色', '名字']
b = list(a)
print(b) # ['身高', '体重', '肤色', '名字']

d1["性别"] = "女"
print(a) # dict_keys(['身高', '体重', '肤色', '名字', '性别'])
print(list(a)) # ['身高', '体重', '肤色', '名字', '性别']
print(b) # ['身高', '体重', '肤色', '名字']
```

dict.values()

- 返回由字典值组成的一个新视图
- 返回的对象是视图对象，这意味着当字典改变时，视图也会相应改变

```
d1 = {'身高':175, '体重':65, '肤色':'黑色', '名字':'张三'}
a = d1.values()
print(a) # dict_values([175, 65, '黑色', '张三'])
print(list(a)) # [175, 65, '黑色', '张三']
b = list(a)
print(b) # [175, 65, '黑色', '张三']

d1["肤色"] = "黄色"
print(a) # dict_values([175, 65, '黄色', '张三'])
print(list(a)) # [175, 65, '黄色', '张三']
print(b) # [175, 65, '黑色', '张三']
```

dict.items()

- 返回由字典项 ((键, 值) 对) 组成的一个新视图
- 返回的对象是视图对象, 这意味着当字典改变时, 视图也会相应改变

```
d1 = {'身高':175, '体重':65, '肤色':'黑色', '名字':'张三'}
a = d1.items()
print(a) # dict_items([('身高', 175), ('体重', 65),
('肤色', '黑色'), ('名字', '张三')])
print(list(a)) # [('身高', 175), ('体重', 65), ('肤色',
'黑色'), ('名字', '张三')]
b = list(a)
print(b) # [('身高', 175), ('体重', 65), ('肤色', '黑
色'), ('名字', '张三')]

d1["体重"] = 77
d1["性别"] = "女"
print(a) # dict_items([('身高', 175), ('体重', 77),
('肤色', '黑色'), ('名字', '张三'), ('性别', '女')])
print(list(a)) # [('身高', 175), ('体重', 77), ('肤色',
'黑色'), ('名字', '张三'), ('性别', '女')]
print(b) # [('身高', 175), ('体重', 65), ('肤色', '黑
色'), ('名字', '张三')]
```

dict.get(key[, default])

- **key**: 指定的键
- **default**: 如果指定的键不存在时, 返回该值, 默认为 None
- 返回指定的键 **key** 对应的值, 如果 **key** 不在字典中, 则返回 **default**

```
dic = {"身高":175, "体重":65}
value = dic.get("体重")
print(value)  # 65

value = dic["体重"]
print(value)  # 65

value = dic.get("体", "KeyError")
print(value)  # 返回一个字符串: "KeyError"

value = dic["体"]
print(value)  # 报错: KeyError
```

dict.update([other])

- 使用来自 **other** 的键 / 值对更新字典，如果键相同，则覆盖原有的键
- **other**: 可以是另一个字典对象；一个包含键/值对的可迭代对象；关键字参数

```
d1 = {'身高':175, '名字':'张三'}
d2 = {'肤色': '巨黑'}
d3 = {'身高': '1米75'}

# other 为另一个字典对象
d1.update(d2)
print(d1)
d1.update(d3)
print(d1)

# other 为一个包含键/值对的可迭代对象
d1.update([("地址", "不详"), ("性别", "男")])
print(d1)

# other 为关键字参数
d1.update(体重 = 105, 肤色 = '小白')
```

```
print(d1)
```

`dict.pop(key[, default])`

- **key**: 指定的键
- **default**: 指定当键不存在时应该返回的值
- 移除指定的键 **key** , 并返回对应的值, 如果 **key** 不在字典中, 则返回 **default**
- 如果 **default** 未给出且 **key** 不存在于字典中, 则会引发 **KeyError**

```
d1 = {'身高':175, '名字':'张三', '年龄':18}

value1 = d1.pop('年龄')
print(d1)
print(value1)

# value2 = d1.pop('年')
```

`dict.popitem()`

- 从字典中移除最后一个键值对, 并返回它们构成的元组 (键, 值)

```
dic = {'name': '小明', '年龄': 18, '学历': '本科'}
item = dic.popitem()
print(item)
print(dic)
```

`dict.setdefault(key[, default])`

- 如果字典存在键 **key**, 返回它的值
- 如果不存在, 加入值为 **default** 的键 **key**, 并返回 **default**, **default** 默认为 **None**

```
dic = {'name': '小明', '年龄': 18, '学历': '本科'}
item = dic.setdefault('年龄')
print(item)

item = dic.setdefault("性别")
print(item)
print(dic)

item = dic.setdefault("地址", "不详")
print(item)
print(dic)
```

dict.copy()

- 返回原字典的浅拷贝

```
dic = {'name': '小明', '年龄': 18, '学历': '本科'}
new_dic = dic.copy()
print(new_dic)  # {'name': '小明', '年龄': 18, '学历': '本科'}
```

dict.clear()

- 移除字典中的所有元素，无返回值

```
dic = {'name': '小明', '年龄': 18, '学历': '本科'}
dic.clear()
print(dic)  # {}
```

集合（Set）

- Set 可以改变，它不是序列
- 无序性（集合元素是没有顺序的）

- 不重复性（元素是不重复的，即使有多个相同元素也会去重）
- 集合里只能包含不可变的数据类型
- 可以使用花括号 {} 或者 `set()` 函数创建集合
- 创建空集合必须用 `set()`，因为 {} 是用来创建空字典的

```
set01 = {1, 2, "4", (5, 6)}
print(set01)

set02 = set() # 定义空集合
print(set02)

dict01 = {} # 定义空字典
print(type(dict01)) # <class 'dict'>
```

`set([iterable])`

- 返回一个新的 `set` 对象，其元素来自于 `iterable`，如果未指定 `iterable`，则将返回空集合

```
print(set()) # set() 空集合
print(set("China")) # {'a', 'c', 'i', 'h', 'n'}
print(set([1, 2, 3])) # {1, 2, 3}
print(set((1, 2, 3))) # {1, 2, 3}
print(set({1:2, 3:4})) # {1, 3}
```

`frozenset([iterable])`

- 返回一个新的 `frozenset` 对象，即不可变的集合，其元素来自于 `iterable`，如果未指定参数，则返回冻结的空集合
- 作用：`set` 中的元素必须是不可变类型的，而 `frozenset` 是可以作为 `set` 元素的

```

print(frozenset()) # frozenset()
print(frozenset("1234")) # frozenset({'4', '3', '1', '2'})
print(frozenset([1, 2, 3, 4])) # frozenset({1, 2, 3, 4})
print(frozenset({"one":1, "two":2, "three":3})) # frozenset({'two', 'three', 'one'})

set1 = {"four"}
set1.add(frozenset({'two', 'three', 'one'}))
print(set1) # {frozenset({'one', 'two', 'three'}), 'four'}

```

利用集合特性，可以用来 去重 和 关系测试

```

# 把一个列表变成集合，就会自动去掉重复的元素
li = [1, 2, 4, 5, 7, 7, 4, 5]
a = set(li)
print(a)

# 测试多组集合数据之间的交集、差集、并集等关系
a = set("abdefga")
b = set("abc")
c = set("aef")
print(c <= a) # 判断c是否是a的子集
print(a - b) # 返回a和b的差集
print(a | b) # 返回a和b的并集
print(a & b) # 返回a和b的交集
print(a ^ b) # 返回a和b中不同时存在的元素（对称差）
print(a | b | c)

```

集合的对象方法

set 和 frozenset 对象都可用

isdisjoint(other)

- other: Iterable
- 如果集合中没有与 other 共有的元素则返回 True

```
str1 = "145"
list1 = [1, 4]
dic1 = {1:"1"}

set1 = {"1", 2, 3}
print(set1.isdisjoint(str1)) # False
print(set1.isdisjoint(list1)) # True
print(set1.isdisjoint(dic1)) # True

fset = frozenset(["1", 2, 3])
print(fset.isdisjoint(str1))
print(fset.isdisjoint(list1))
print(fset.isdisjoint(dic1))
```

issubset(other)

- other: Iterable
- 如果集合中的每个元素都在 other 之中，则返回 True
- 对应的运算符版本 `set <= other` 要求参数为集合


```

str1 = "132"
list1 = [1, 4, "1", "2"]
dic1 = {1:"1", 2:"2"}

set1 = {"1", "2"}
print(set1.issubset(str1)) # True
print(set1.issubset(list1)) # True
print(set1.issubset(dic1)) # False

fset = frozenset(["1", "2"])
print(fset.issubset(str1))
print(fset.issubset(list1))
print(fset.issubset(dic1))

```

issuperset(other)

- other: Iterable
- 如果 other 中的每个元素都在集合之中，则返回 True
- 对应的运算符版本 `set >= other` 要求参数为集合

```

str1 = "12"
list1 = [1, "2"]
dic1 = {1:"1", 2:"2"}

set1 = {"1", "2", 1, 3}
print(set1.issuperset(str1)) # True
print(set1.issuperset(list1)) # True
print(set1.issuperset(dic1)) # False

fset = frozenset(["1", "2", 1, 3])
print(fset.issuperset(str1))
print(fset.issuperset(list1))
print(fset.issuperset(dic1))

```

union(*others)

- others: Iterable

- 返回一个新集合，其中包含来自原集合以及 **others** 指定的所有集合中的元素（即并集）
- 对应的运算符版本 `set | other | ...` 要求参数为集合

```
str1 = "12"
list1 = [1, "2"]
dic1 = {1:"1", 2:"2"}

set1 = {"1", "2", 1, 3}
print(set1.union(str1, list1, dic1))

fset = frozenset(["1", "2", 1, 3])
print(fset.union(str1, list1, dic1))
```

`intersection(*others)`

- **others**: Iterable
- 返回一个新集合，其中包含原集合以及 **others** 指定的所有集合中共有的元素（即交集）
- 对应的运算符版本 `set & other & ...` 要求参数为集合

```
str1 = "12"
list1 = [1, "2"]
dic1 = {"1":1, "2":2}

set1 = {"1", "2", 1, 3}
print(set1.intersection(str1, list1, dic1))

fset = frozenset(["1", "2", 1, 3])
print(fset.intersection(str1, list1, dic1))
```

`difference(*others)`

- **others**: Iterable
- 返回一个新集合，其中包含原集合中在 **others** 指定的其他集合中不存在的元素（即差集）
- 对应的运算符版本 `set - other - ...` 要求参数为集合

```

str1 = "12"
list1 = [1, "2"]
dic1 = {"1":1, "2":2}

set1 = {"1", "2", 1, 3}
print(set1.difference(str1, list1, dic1))

fset = frozenset(["1", "2", 1, 3])
print(fset.difference(str1, list1, dic1))

```

`symmetric_difference(other)`

- `other`: Iterable
- 返回一个新集合，其中的元素或属于原集合或属于 `other` 指定的其他集合，但不能同时属于两者（即对称差）
- 对应的运算符版本 `set ^ other` 要求参数为集合

```

str1 = "12"
list1 = [1, "2"]
dic1 = {1:"1", 2:"2"}

set1 = {"1", "2", 1, 3}
print(set1.symmetric_difference(str1)) # {1, 3}
print(set1.symmetric_difference(list1)) # {"1", 3}
print(set1.symmetric_difference(dic1)) # {"1", "2", 3, 2}

fset = frozenset(["1", "2", 1, 3])
print(fset.symmetric_difference(str1))
print(fset.symmetric_difference(list1))
print(fset.symmetric_difference(dic1))

```

`copy()`

- 返回原集合的浅拷贝

```
set1 = {"1", "2", 1, 3}
set2 = set1.copy()
print(set2)

fset1 = frozenset(["1", "2", 1, 3])
fset2 = fset1.copy()
print(fset2)
```

仅 set 对象可用

set.update(*others)

- others: Iterable
- 更新集合，添加来自 others 中的所有元素

```
str1 = "12"
list1 = [1, "2"]
dic1 = {"1":1, "2":2}

set1 = {1, 3}
set1.update(str1, list1, dic1)
print(set1)  # {1, 3, "1", "2"}
```

set.intersection_update(*others)

- others: Iterable
- 更新集合，只保留其中在所有 others 中也存在的元素

```
str1 = "12"
list1 = [1, "2"]
dic1 = {"1":1, "2":2}

set1 = {1, 3, "1", "2"}
set1.intersection_update(str1, list1, dic1)
print(set1)  # {"2"}
```

set.difference_update(*others)

- others: Iterable
- 更新集合，移除其中也存在于任意一个 others 中的元素

```
str1 = "12"  
list1 = [1, "2"]  
dic1 = {"1":1, "2":2}  
  
set1 = {1, 3, "1", "2"}  
set1.difference_update(str1, list1, dic1)  
print(set1)
```

set.symmetric_difference_update(other)

- other: Iterable
- 更新集合，只保留存在于一方而非共同存在的元素

```
str1 = "124"  
set1 = {1, 3, "1", "2"}  
set1.symmetric_difference_update(str1)  
print(set1)
```

set.add(elem)

- 将元素 elem 添加到集合中。如果元素已经存在，则没有影响

```
a = {1, 2, 3}  
a.add("hello world")  
print(a) # {1, 2, 3, 'hello world'}
```

set.remove(elem)

- 从集合中移除元素 elem。如果 elem 不存在于集合中则会引发 KeyError

```
a = {1, 2, 3, 4}
```

```
a.remove(3)
```

```
print(a)
```

```
# a.remove(3)
```

set.discard(elem)

- 从集合中移除元素 `elem`。如果 `elem` 不存在于集合中则不做任何操作

```
a = {1, 2, 3, 4}
```

```
a.discard(3)
```

```
print(a)
```

```
a.discard(3)
```

set.pop()

- 从集合中移除并返回任意一个元素。如果集合为空则会引发 `KeyError`

```
a = {1, 2}
```

```
elem1 = a.pop()
```

```
print(elem1)
```

```
print(a)
```

```
elem2 = a.pop()
```

```
print(elem2)
```

```
print(a)
```

```
#a.pop()
```

set.clear()

- 从集合中移除所有元素

```
a = {1, 2, 3, 4}

a.clear()
print(a)  # set()
```

序列的索引和切片

六个标准的数据类型中是序列的有：字符串（String）、列表（List）、元组（Tuple）

通过索引和切片的方式可以访问序列中的元素

序列索引

正向索引，下标从0开始

The diagram shows a string 'Hello 1牛3 Python' with its characters mapped to indices. The top row shows indices from 0 to 15. The middle row shows the characters: 'H', 'e', 'l', 'l', 'o', ' ', '1', '牛', '3', ' ', 'P', 'y', 't', 'h', 'o', 'n'. The bottom row shows negative indices from -16 to -1. A red bracket above the space at index 5 and the space at index 9 is labeled '每一个空格都是一个字符' (Every space is a character). A blue arrow points from the left towards the indices, and another blue arrow points from the right towards the negative indices.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
H	e	l	l	o		1	牛	3		P	y	t	h	o	n
-16	-15	-14	-13	-12	-11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

反向索引，下标从-1开始

```
string = "Hello 1牛3 Python"
print(string[0])  # "H"
print(string[-11])  # " "
```

```

print(string[10])  # "P"
print(string[-1])  # "n"
print(string[4])  # "o"
print(string[-7])  # " "
print(string[6])  # "1"

list1 = ["H", "e", "l", "l", "o", " ", "1", "牛", "3",
        " ", "P", "y", "t", "h", "o", "n"]
print(list1[0])
print(list1[-11])
print(list1[10])
print(list1[-1])
print(list1[4])
print(list1[-7])

tup = ("H", "e", "l", "l", "o", " ", "1", "牛", "3", " ",
       "P", "y", "t", "h", "o", "n")
print(tup[0])
print(tup[-11])
print(tup[10])
print(tup[-1])
print(tup[4])
print(tup[-7])

```

序列切片

- 格式：[起始索引：结束索引：步长] （注意：所有符号都是英文输入法下的）
- 从序列中截取起始索引到结束索引的那部分子序列，包括起始索引，但不包括结束索引
- 当起始索引没有指定时，默认为0，当结束索引没有指定时，默认为序列的长度（前提：步长为正）
- 步长不写默认为1，代表切片时索引依次+1来选择元素，如果步长为2，则切片时索引依次+2来选择元素；如果步长为负数，则从后面开始切片，索引依次做减法

```

string = "Hello 1牛3 Python"
print(string[0: 2])  # "He"

```



```

print(string[: 2])
print(string[1: 16])
print(string[1:len(string)])
print(string[1:])
print(string[:])
print(string[:1000])

print(string[-11: -9]) # " 1"
print(string[2: 6]) # "llo "
print(string[-9: -5]) # "牛3 P"
print(string[1: 10: 2])

list1 = ["H", "e", "l", "l", "o", " ", "1", "牛", "3", " ",
        "P", "y", "t", "h", "o", "n"]
print(list1[0: 2])
print(list1[-11: -9])
print(list1[2: 6])
print(list1[-9: -5])

tup = ("H", "e", "l", "l", "o", " ", "1", "牛", "3", " ",
       "P", "y", "t", "h", "o", "n")
print(tup[0: 2])
print(tup[-11: -9])
print(tup[2: 6])
print(tup[-9: -5])

print(tup[: 2])
print(tup[: 11])
print(tup[:])
print(tup[:2])
print(tup[:-1])
print(tup[:-2])

```

索引会降维，切片不会降维

```
list1 = [123, "e", "l", "l", "o", " ", "1", "牛", "3",
" ", "p", "y", "t", "h", "o", "n"]

print(list1[0]) # 索引得到列表里面的一个元素, 123是整数类型
print(list1[:1]) # 切片得到了列表的一个子列表, 它还是列表类型, 这个列表里面有一个整数类型的元素 123
```

len(s)

- 返回对象的长度（元素个数）
- s 可以是序列（如 string、bytes、tuple、list 或 range 等）或集合（如 dictionary、set 或 frozen set 等）

```
print(len("abcd")) # 4
print(len([1, 2, 3, 4])) # 4
print(len((1, 2, 3, 4))) # 4
```

del 语句

del 语句在删除变量时，是解除变量对数据的引用，而不是直接删除数据，不是把内存地址删了，只是删除了引用，数据就变为了一个可回收的对象，然后内存会被不定期回收

```
a = 999 # 对象 999 被变量 a 引用
b = a # 对象 999 被变量 b 引用
c = a # 对象 999 被变量 c 引用
del a # 删除变量a, 解除a对999的引用
del b # 删除变量b, 解除b对999的引用
print(c) # 999 最终变量c仍然引用999

a = [-1, 1, 66.25, 333, 333, 1234.5]
```

```
del a[0]
```

```
print(a)
```

```
del a[2:4]
```

```
print(a)
```

```
del a[:]
```

```
print(a)
```

```
del a
```