| | 帧 ID | 写四个字节 | 索引 6080 | 子索引 | 数据 0xBB8=3000 |
|-------------------|-------|-------|---------|-----|-----------------|
| 1. 设置电机最大速度 | 06 01 | 23 | 80 60 | 00 | B8 0B 00 00 |
| 2. 读取最大速度确认 | 帧 ID | 读取 | 索引 6080 | 子索引 | 数据 0x00 |
| | 06 01 | 40 | 80 60 | 00 | 00 00 00 00 |
| 3. 设置最大转矩 | 帧 ID | 写两个字节 | 索引 6072 | 子索引 | 数据 0x3E8=1000 |
| | 06 01 | 2B | 72 60 | 00 | E8 03 00 00 |
| 4. 读取最大转矩确认 | 帧 ID | 读取 | 索引 6072 | 子索引 | 数据 0x00 |
| | 06 01 | 40 | 72 60 | 00 | 00 00 00 00 |
| 5. 切换到 VM 模式 | 帧 ID | 写两个字节 | 索引 2002 | 子索引 | 数据 0x00 |
| | 06 01 | 2B | 02 20 | 01 | 00 00 00 00 |
| | 帧 ID | 写一个字节 | 索引 6060 | 子索引 | 数据 0x02 |
| | 06 01 | 2F | 60 60 | 00 | 02 00 00 00 |
| 6. VM 模式最小速度设置为 | 帧 ID | 写四个字节 | 索引 6046 | 子索引 | 数据 0x00 |
| 0 | 06 01 | 23 | 46 60 | 01 | 00 00 00 00 |
| 7. 当前位置清零 | 帧 ID | 写两个字节 | 索引 2017 | 子索引 | 数据 0x21 |
| | 06 01 | 2B | 17 20 | 01 | 21 00 00 00 |
| | 帧 ID | 写两个字节 | 索引 2031 | 子索引 | 数据 0x1 |
| | 06 01 | 2B | 31 20 | 01 | 01 00 00 00 |
| | 帧 ID | 写两个字节 | 索引 2031 | 子索引 | 数据 0x21 |
| | 06 01 | 2B | 31 20 | 01 | 00 00 00 00 |
| 8. 读取当前位置 | 帧 ID | 读取 | 索引 6063 | 子索引 | 数据 0x00 |
| | 06 01 | 40 | 63 60 | 00 | 00 00 00 00 |
| 9. 保存参数 | 帧 ID | 写四个字节 | 索引 1010 | 子索引 | 数据 0x65766173 |
| | 06 01 | 23 | 10 10 | 01 | 73 61 76 65 |
| 10. 速度设置为 0rpm | 帧 ID | 写两个字节 | 索引 6042 | 子索引 | 数据 0x00=0 |
| | 06 01 | 2B | 42 60 | 00 | 00 00 00 00 |
| 11. 速度设置为 1000rpm | 帧 ID | 写两个字节 | 索引 6042 | 子索引 | 数据 0x3E8=1000 |
| | 06 01 | 2B | 42 60 | 00 | E8 03 00 00 |
| 12. 速度设置为-1000rpm | 帧 ID | 写两个字节 | 索引 6042 | 子索引 | 数据 0xFC18=-1000 |
| | 06 01 | 2B | 42 60 | 00 | 18 FC 00 00 |
| 13. 电机启动步骤 | 帧 ID | 写两个字节 | 索引 6040 | 子索引 | 数据 0x06 |
| | 06 01 | 2B | 40 60 | 00 | 06 00 00 00 |
| | 帧 ID | 写两个字节 | 索引 6040 | 子索引 | 数据 0x07 |
| | 06 01 | 2B | 40 60 | 00 | 07 00 00 00 |
| | 帧 ID | 写两个字节 | 索引 6040 | 子索引 | 数据 0x7F |
| | 06 01 | 2B | 40 60 | 00 | 7F 00 00 00 |
| 14. 读取当前实际速度 rpm | 帧 ID | 读取 | 索引 606C | 子索引 | 数据 0x00 |
| | 06 01 | 40 | 6C 60 | 00 | 00 00 00 00 |
| 15. 电机失能 | 帧 ID | 写两个字节 | 索引 6040 | 子索引 | 数据 0x00 |
| | 06 01 | 2B | 40 60 | 00 | 00 00 00 00 |

注: 读取写入的数据为十六进制,低位在前,高位在后。

比如: E8 03 00 00 = 0X3E8 = 1000