

Benutzerhandbuch "Transportspiel"

Hendrik Wolf

04.04.2025

1 Installationsdokumentation

1. Spieldateien herunterladen
2. Archiv an gewünschtem Speicherort extrahieren
3. Datei "Transportspiel.exe" ausführen
4. Spielen

2 Spielerhandbuch

2.1 Willkommen

Vielen Dank, dass du mein Spiel spielst! Dieses Projekt war eine spannende und lehrreiche Reise, und ich freue mich sehr, es mit dir teilen zu können. Egal, ob du deine Fähigkeiten auf die Probe stellen, ein bisschen Dampf ablassen oder einfach nur Spaß haben möchtest – ich hoffe, du hast genauso viel Freude beim Spielen wie ich beim Entwickeln.

In diesem Handbuch findest du alle wichtigen Informationen – von der Installation bis hin zu Tipps für das Gameplay. Falls du auf Probleme stößt oder Feedback hast, zögere nicht, dich bei mir zu melden.

Und jetzt: Viel Spaß beim Spielen!

2.2 Spielziel

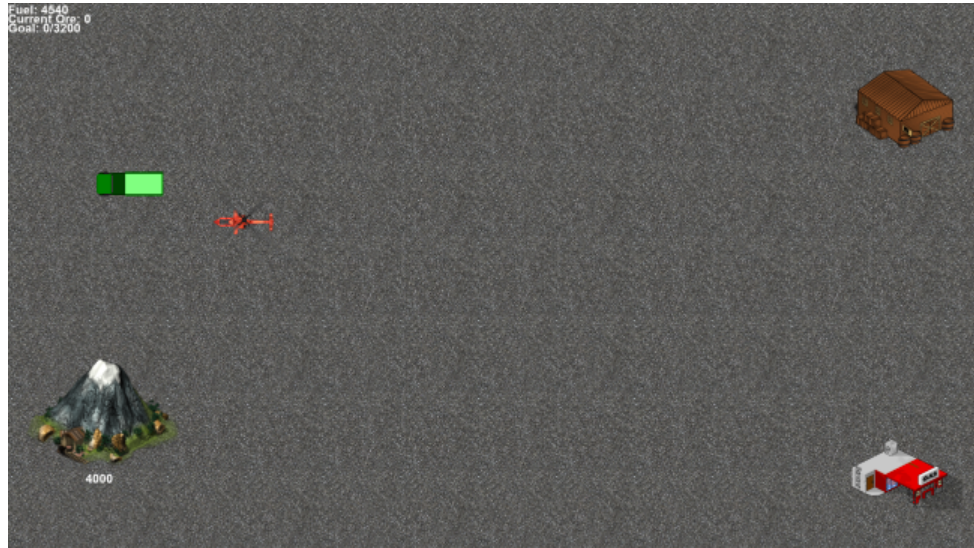
Ziel des Spiels ist es, eine gewisse Menge an Erz vom Startpunkt zum Endpunkt zu transportieren. Der Helikopter wird versuchen dies zu verhindern. Das Spiel ist gewonnen, wenn der transportierte Erzbestand im Endpunkt den Gewinnsatz erfüllt. Das Spiel ist verloren wenn entweder zu irgendeinem Zeitpunkt der Tankbestand auf 0 fällt oder der Gewinnsatz, aufgrund der vom Helikopter gestohlenen Erzmenge, nicht mehr zu erreichen ist.

2.3 Hauptmenü



- Über die Eingabefelder ist es möglich Spiel-Parameter zu personalisieren. Dabei sind folgende Parameter anpassbar:
 1. Erz-Kapazität des Trucks (Capacity)
 2. Sprit-Verbrauch des Trucks (Consumption)
 3. Startmenge an Erz (Starting Ore)
 4. Geschwindigkeit des Trucks (Speed Truck)
 5. Geschwindigkeit des Helikopters (Speed Helicopter)
 6. Gewinnsatz in Prozent (Win Percent)
- Folgende Einschränkungen sind zu beachten:
 1. Die Erz-Kapazität des Trucks ist immer kleiner-gleich einem viertel der Startmenge an Erz.
 2. Die Geschwindigkeit des Trucks ist immer kleiner, als die des Helikopters.
- Über den "Play"-Button kann eine Spielrunde gestartet werden, insofern alle Einschränkungen eingehalten wurden.

2.4 Spielfläche



- Auf der Spielfläche sind folgende Objekte zu sehen:



Truck: Spielerfigur



Helikopter: Computergesteuerter Gegenspieler, verfolgt Spieler und stiehlt geladenes Erz



Startpunkt: Von hier kann Erz aufgesammelt werden. Die Zahl um unteren Rand zeigt den aktuellen Erzstand



Endpunkt: Hier muss das Erz hintransportiert werden



Tankstelle: Hier kann der Truck aufgetankt werden

- Der Truck (Spielerfigur) kann sich entweder horizontal oder vertikal bewegen. Die konkrete Steuerung ist
 - W: Nach oben bewegen
 - A: Nach links bewegen
 - S: Nach unten bewegen
 - D: Nach rechts bewegen
- Über die Anzeige am oberen linken Rand sind die Statusparameter zum Tankbestand, zur aktuellen Erzladung des Trucks und zum Gewinnsatz zu sehen



2.5 Endbildschirm



- Der Endbildschirm informiert über den Ausgang der Spielrunde. Es kann entweder gewonnen ("You won") oder verloren ("You lost") werden.
- Über den "Restart"-Button (↺) kann eine neue Spielrunde gestartet werden.