

Projektbezeichnung:
AberGym - die FitnessApp
Projektauftraggeber:
Professor Aberger Professor Hammer
Projekthintergrund / Motivation für das Projekt
Interesse an Fitness-Studios und deren Verwaltung
Projektziele mit Meilensteinen:
<ul style="list-style-type: none"> • Pflichtenheft mit Projektstrukturplan • GUI-Design für Trainingsplanerstellung in HTML und CSS • Umsetzung der single responsive Webpage zur Trainingsplanerstellung • Ausgabe des Trainingsplans an die Trainierenden: als pdf (Papier) oder per Webpage / App. Definition durch Kunden! • Schnittstelle zu den bestehenden Systemen • Potenzielle Ausweitung auf Ernährungsberatung. Definition durch Kunden!
Programmieranteil:
Die zu entwickelnde Software wird mit Hilfe der Programmiersprachen Quarkus, Java und JavaScript erstellt.
Projektorganisation:
Projektleiter: Wunder Mattias, 06606426306, mat.wunder@gmail.com Team: Valentin Dürk, Felix Hinterleitner, Antonio Kuvac

Sinn / Zweck / USP Wozu soll das Endergebnis dienen?	Kunde / Beteiligte Für wen tun wir das?
Einfache Zusammenstellung der Trainingspläne für Trainern und einfache Bedienbarkeit für Trainierende	Für das Fitness-Studio Aberger
Endergebnis Welches Ergebnis soll bis ... erreicht werden?	Kriterien Woran kann das Ergebnis gemessen werden?
Digitale Trainingsplanverwaltung	Schulungsfrei

 Datum, Unterschrift Aberger

 Datum, Unterschrift Hammer