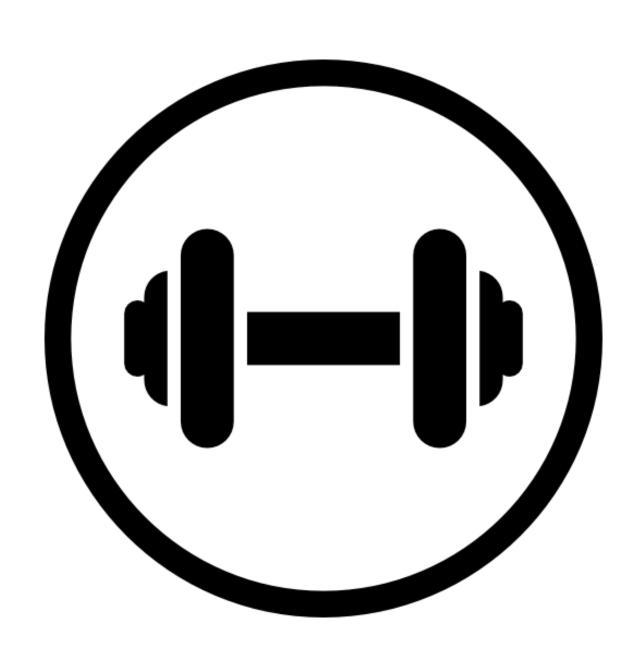
Pflichtenheft AberGym

Fitnessapp &

Trainingsplanverwaltung



1. Ist-Zustand

Derzeit bietet das Fitness Studio für die wir unser Produkt entwickeln keine Möglichkeit für die Trainer Trainingspläne am Computer zusammenzustellen und sie direkt an die Trainierenden weiterzuleiten.

2. Zielsetzung

a. Sicht der Trainierenden

Die Trainierenden sollen ohne Zetteln ihren Trainingsplan sehen können und eventuelle Änderungen, die vom Trainer durchgeführt werden, erhalten.

Es soll möglich sein einzugeben wie gut die Übung ausgeführt wurde und den Fortschritt anzusehen, der gemacht wurde.

Optionale Ziele:

In der Anwendung soll ein Ernährungsplan zur Verfügung stehen, der wie der Trainingsplan von den Betreuern verwaltet werden kann. Ein Kalorienzähler soll dabei helfen seine täglichen Ziele zu erreichen.

b. Sicht der Trainer

Die Trainer sollen mithilfe eines "Drag and Drop"-Systems die Trainingspläne zusammenstellen können und sie einem Benutzer zuordnen.

Es soll möglich sein, individuelle Übungen hinzuzufügen und aus bereits vorgefertigten Trainingsplänen zu wählen.

Fortschritt und Problemen der Betreuten Kunden sollen auch in der Anwendung sichtbar sein.

Optionale Ziele:

Der Ernährungsplan soll nach demselben Schema wie der Trainingsplan zusammenstellbar sein.

c. Sicht des Studios

Die Anwendung soll so einfach sein, dass sie nach einer kurzen Erklärung bedienbar ist und somit keine Zeit für die Schulung der Mitarbeiter benötigt wird.

Den Trainern soll bei ihren Alltagsaufgaben Zeit gespart werden, damit sie sich während der Arbeitszeit noch besser um die Kunden des Studios kümmern können. Durch die Anwendung können Trainer erkennen wo gerade Hilfe benötigt wird und Trainingssessions dadurch effektiver gestalten.

3. Zielgruppe

Zielgruppe sind sämtliche Trainer, Mitglieder des Fitnessstudios und alle die es noch werden wollen.

4. Team

Vorname	Nachname	Telefon	E-Mail	Funktion
Mattias	Wunder	0660/6426306	m-wunder@outlook.com	Projektleiter
Valentin	Dürk	0677/61786955	valentin@gaumberg.at	Projektmitglied
Felix	Hinterleitner	0660/3886531	felixh@gmail.com	Projektmitglied
Antonio	Kuvac	0660/6189000	antoniokuvac35@gmail.com	Projektmitglied

5. Verwendete Technologien

a. Front-End

- JavaScript
- React

b. Back-End

- Java
- Quarkus

6. Mengengerüst

Datenbewegung

Es Existiert ein zentraler Server, an dem eine Datenbank angebunden ist. Der Server nimmt lediglich Datenbankaufrufe entgegen und übernimmt das Login-Anfragen. Es finden keine ressourcenintensiven Berechnungen auf dem Server statt.

• Anzahl gleichzeitiger Benutzer

Dadurch dass am Server keine ressourcenintensiven Berechnungen stattfinden sollten problemlos hunderte von Nutzer den Dienst benutzen könne.