

Blackbox-Tests

Fall	Eingabe	Soll Output	Resultat
Start der App	Click	Öffnen der App	Funktioniert
Als Guest spielen	Click auf „Guest“ Button	KategoriePage öffnet sich	Funktioniert
Registrieren	Name/ Passwort eingeben und mit Click bestätigen	User wird in der Datenbank angelegt	Funktioniert
Passwort auslassen	Name: User1 Pw:	Eingabe fehlerhaft	Funktioniert
Name auslassen	Name: Pw: 1234	Eingabe fehlerhaft	Funktioniert
Login mit falschen Daten	Name:user1 Pw: 1324	Login fehlgeschlagen	Funktioniert
Login mit richtigen Daten	Name: User1 Pw: 1234	Erfolgreich, KategoriePage öffnet sich	Funktioniert
Ausloggen	ButtonClick	Bestätigen und Ausgeloggt	Funktioniert
Home Button	ButtonClick	Zurück zur StartPage	Funktioniert
Close Button	ButtomClick	Fenster schließt	Funktioniert
Kategorie wählen	ButtonClick	FragenPage öffnet sich	Funktioniert
Antwort wählen(True)	ButtonClick	Frage richtig beantwortet	Funktioniert
Antwort wählen(False)	ButtonClick	Antwort falsch	Funktioniert
Spiel wiederholen	ButtonClick	Spiel beginnt von vorne	Funktioniert
Spiel beenden	ButtonClick	Spiel wird beendet	Funktioniert

Whitebox-Tests

Code	Beschreibung	Soll Output	Resultat
private async void Login	Name und Passwort annehmen und Prüfen ob beide Felder ausgefüllt wurden und ob Login erfolgreich war	Login erfolgreich	Funktioniert
private void HomeClick	Zurück zu Home	MainWindow wird geladen	Funktioniert
private void AboutClick	Gibt Informationen	Info Fenster	Funktioniert
private void HelpClick	Soll Hilfe bieten	Hilfe Fenster	Funktioniert
private void LogoutClick	User Ausloggen	User ist nicht mehr angemeldet	Funktioniert
private void BackToMainMenu_Click	Hauptmenü ansteuern	MainWindow	Funktioniert
private void closeMainWindow	Fenster soll geschlossen werden	Fenster wird geschlossen	Funktioniert
private async void LoadQuizzes	Quiz Fragen werden geladen	Quiz Frage	Funktioniert
private async void LoadHighscores	Highscore Abfragen	Highscore	Funktioniert
private void DisplayQuestion	Alle Fragen beantwortet	Antworten werden an Server übermittelt	Funktioniert
private async void Register	Registrieren	Name und Passwort werden an den Server übermittelt	Funktioniert
public void StartQuiz	Quiz beginnen	QuestionPage erscheint	Funktioniert
private void RestartQuiz_Click	Quiz erneut spielen	Quiz wird erneut geladen	Funktioniert