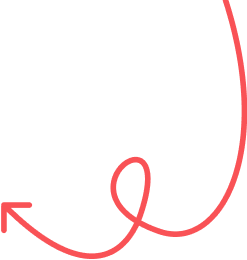
**Паспорт проекта** 

|  |  |
| --- | --- |
| **1. О проекте** | |
| 1.1. Тематика проекта | |
| Платформа для принятия и продвижения студенческих идей | |
| 1.2. Название проекта | |
| KONCEPTKRIT | |
| 1.3. Масштаб проекта | |
| Локальный | |
| 1.4. Период реализации проекта | |
| До 15 декабря 2024 | |
| 1.5. География проекта | |
| Город Красноярск | |
| 1.6. Краткое описание проекта | |
| KONCEPTKRIT — это платформа для продвижения идей студентов в рамках колледжа. Данная платформа позволит каждому студенту повлиять на жизнь колледжа и внести положительные изменения. На сайте студент может разместить свою идею путем написания анкеты, которая в свою очередь будет выложена на сайт и рассмотрена администрацией для дальнейшей реализации. | |
| 1.7. Описание проблемы/актуальности проекта | |
| Боязнь студентов рассказывать свои идей. | |
| 1.8. Основные целевые группы | |
| Целевая аудитория: молодые люди в возрасте от 18 до 35 лет, проживающие в крупных городах.    Сегменты:  - Студенты: возраст 15-20 лет, учатся в колледже ККРИТ, интересуются развитием жизни в учебном заведении.  - Администрация: возраст любой, работают в ККРИТ, доход неважен, интересуются амелиорированием колледжа.  - СтудСовет: возраст 15-20 лет, влияют на существование в заведении, интересуются усовершенствованием заведения.  Портрет типичного представителя каждого сегмента:  - Студенты: Игорь. 17 лет, студент ККРИТ, интересуется спортом  - Студсовет: Ирина, 20 лет, член студ-совета , интересуется организацией концертов и акций | |
| 1.9. Основная цель проекта | |
| Разработать макет веб-сайта для принятия и продвижения студенческих идей в рамках колледжа. Макет должен иметь как минимум 3 рабочие вкладки: «Идеи», «Предложить идею» и «Тех-поддержка». К моменту завершения работы над макетом он должен иметь рабочий функционал, протестированный как минимум на 10 устройствах. Срок до 15 декабря 2024 года. | |
| 1.10. Задачи проекта | |
| 1) Привлечь студентов к жизни учебного заведения  2) Разработка интуитивно понятного интерфейса для пользователей.  3) Привлечение экспертов и преподавателей для оказания помощи в развитии идей.  4) Анализ успешности внедренных идей и их влияния на сообщество.  5) Установление связей с учебным заведением для поддержки инициативы. | |
| 1.11. Информационное сопровождение проекта | |
|  | |
| 1.12. Перспективы развития проекта | |
| Проект будет не только в ККРИТ но и в других учебных заведениях. | |
| 1.13. Результаты проекта | |
| *Количественные показатели* | *Социальный эффект* |
| Количество отправленных идей  Уровень вовлеченности | Укрепление студенческих сообществ  Повышения уровня образования |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2. Команда проекта** | | | | | | | | | | | | | |
| *№* | *Роль в команде* | | *Ф.И.О./фото* | | | | | *Опыт и компетенции* | | | | *Функционал в проекте* | |
| *1.* | Лидер | | Головацкий Алексей Юрьевич | | | | | Индивидуальный проект на тему: «социализация студента в колледже». | | | | Координация работы команды, помощь команде в различных сферах.Тест сайта | |
| *2.* | Аналитик | | Бабенко Илья Николаевич | | | | | Индивидуальный проект на тему: «социализация студента в колледже». | | | | Исследование аналогов, аналитика проблем и недостатков сайта. | |
| *3.* | Программист | | Фартушняк Егор Сергеевич | | | | | Индивидуальный проект на тему: «создание настольной игры» | | | | Написание структуры сайта на html и исправление недостатков | |
| *4.* | Веб-дизайнер | | Фартушняк Иван Сергеевич | | | | | Индивидуальный проект на тему: «создание настольной игры» | | | | Создание дизайна сайта, в кооперативе с  Аналитиком  создание внешнего вида на основе аналогов | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
| **Наставники проекта** | | | | | | | | | | | | | |
| *№* | *Ф.И.О.* | *Опыт и компетенции* | | | | | | | | *Функционал в проекте* | | | |
| *1.* | Боярская Татьяна Александровна | Множество проектов внутри и вне колледжа | | | | | | | | Кураторство | | | |
|  |  |  | | | | | | | |  | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
| **3. Календарный план** | | | | | | | | | | | | | |
| *Дата начала реализации проекта* | | | | | | | | *Дата окончания реализации проекта* | | | | | |
| 1сентября 2024года | | | | | | | | 14 декабря 2024 года | | | | | |
| *№* | *Решаемая задача* | | | *Мероприятие* | | | | *Дата начала* | | | *Дата окончания* | | *Результаты* |
| *1.* | Выбор темы проекта | | | Обдумать тему проекта | | | | 1 сентября 2024 | | | 7 сентября 2024 | | Тема написана |
| *2.* | Что нам нужно для создания сайта | | | Набор команды | | | | 8 сентября 2024 | | | 22 сентября 2024 | | Найдена команда |
| *3.* | Понимание что мы будем делать | | | Написание паспорта проекта | | | | 23 сентября 2024 | | | 13 октября 2024 | | Паспорт написан |
| *4.* | Откуда мы возьмем ресурсы | | | Нахождение партнеров | | | | 14 октября 2024 | | | 27 октября 2024 | | Партнеры найдены |
| *5.* | Как выглядит продукт | | | Создание макета сайта | | | | 18 октября 2024 | | | 10 ноября 2024 | | Макет на бумаге расчерчен |
| *6.* | Создание продукта | | | Написание сайта | | | | 11 ноября 2024 | | | 8 декабря | | Сайт написан и протестирован |
| *7.* | Выпуск продукта в свет | | | Презентовать сайт | | | | 9 декабря 2024 | | | 14 декабря 2024 | | Проект закончен |
|  | | | | | | | | | | | | | |
| **4. Ресурсное обеспечение** | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
| **4.1. Партнеры** | | | | | | | | | | | | | |
| *№* | *Партнер* | | | | | *Описание поддержки* | | | | | | | |
| *1.* |  | | | | |  | | | | | | | |
| *2.* |  | | | | |  | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
| **4.2. Ресурсы** | | | | | | | | | | | | | |
| *№* | *Вид ресурса* | | | | *Количество* | | *Стоимость* | | *Источник* | | | *Обоснование* | |
| *1.* |  | | | |  | |  | |  | | |  | |
| *2.* |  | | | |  | |  | |  | | |  | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
| **5. Дополнительная информация** | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |