

Matching Game – Programming wiki

Build a matching game, where the player must match pairs of hidden icons.

Admin : Stringlive < SE / SG >

2016

ဆော့ကစားသူများ အနေနဲ့ တူညီတဲ့ Icons တွေ ရွေးပေးရတဲ့ Game အမျိုးအစား ဖြစ်ပါတယ်။

Game ရဲ့ လုပ်ဆောင်ချက် အနေနဲ့ ကတော့ Hidden icons တွေကို Matching လုပ်ပေးတဲ့ Game တစ်ခု ဖြစ်ပါတယ်။

ဒီ Game ရဲ့ ထူးခြားချက်အနေနဲ့ကတော့ Game စဆော့တဲ့ အခါ ပေါ်လာတဲ့ Icons တွေကို Project Folder ထဲမှာ ရှာရင် တွေ့မြင်ရမှာ မဟုတ်ပဲ Microsoft DingBat Fonts တွေထဲက Webdings symbol တွေ အကြောင်း အနည်းငယ် နားလည် သဘောပေါက် ဖို့ လိုအပ်မှာ ဖြစ်ပါတယ်။

ဒါ့ကြောင့် Project Folder ထဲမှာ Webdings Symbol pdf ဖိုင်ပါ ထည့်ပေးထားပါတယ်။

ဥပမာ Game ထဲမှာ ပေါ်လာတဲ့ Spider (ပင့်ကူ) Icon ဟာ Webdings Symbol တစ်ခု ဖြစ်ပြီး ကိုယ်စားပြု စာလုံးကတော့ "!" ဖြစ်ပါတယ်။

Game အသေးစားလေး တစ်ခု ဖြစ်ပေမယ့် လေ့လာစရာတွေ တော်တော်များများရှိတဲ့အတွက် ဒီ ဂိမ်းကို စတင် ရွေးချယ်ဖော်ပြခြင်း ဖြစ်ပါတယ်။

လေ့လာစရာများ အနေနဲ့ကတော့

- List Object တစ်ခုထဲမှာ Icons တွေကို ဘယ်လို ပုံစံ သိမ်းထည့်ထားမလဲ ?
- Random Object ရဲ့ အသုံးဝင်ပုံ
- C# Language ရဲ့ foreach loop ကို အသုံးပြုပြီး TableLayoutPanel Control ထဲက Label Controls တွေထဲကို Icons List တွေ ထည့်သွင်းပေါင်းစပ်သွားပုံ
- ထည့်ပြီးသား Icon ကို ဖယ်ထုတ်ဖို့ သုံးထားတဲ့ RemoveAt ရဲ့ သဘောတရား
- Reference Variables တွေကို Form's State ကနေ ထိန်းထားတဲ့ ပုံစံ
- Multiple Objects တွေကို စေခိုင်းမယ့် Events တွေအတွက် Event Handler တစ်ခု တည်ဆောက်ထားပုံ
- Timer Control တစ်ခုကို Counts down အတွက် အသုံးပြုပုံ

စတဲ့ အကြောင်းအရာတွေ လေ့လာရမှာ ဖြစ်ပါတယ်။

Source Code ကို ဖွင့်ကြည့် လေ့လာဖို့ အတွက် တော့ Visual Studio 2010 နဲ့ အထက် Version တွေ လိုအပ်မှာ ဖြစ်ပါတယ်။

Game ဆော့မယ် ဆိုရင်တော့ MatchingGame Folder အောက်က MatchingGame.exe ကို ဖွင့်ပြီး ဆော့နိုင်မှာ ဖြစ်ပါတယ်။

Admin : Stringlive < SE / SG >

B.C Tech (Hons:) , MCTS, MCPD.

<https://www.facebook.com/netprogwiki>