https://www.facebook.com/netprogwiki

2016

Matching Game – Programming wiki

Build a matching game, where the player must match pairs of hidden icons.

Admin : Stringlive < SE / SG >

Programming Wiki - စြယ္စံုပရုိဂရမ္းမင္း

ေဆာ႔ကစားသူမ်ား အေနနဲ႔ တူညီတဲ႔ Icons ေတြ ေရြးေပးရတဲ႔ Game အမ်ိဳးအစား ျဖစ္ပါတယ္။

Game ရ ဲ႔ လုပ္ေဆာင္ခ်က္ အေနနဲ႔ ကေတာ႔ Hidden icons ေတြကုိ Matching လုပ္ေပးတဲ႔ Game တစ္ခု ျဖစ္ပါတယ္။

ဒီ Game ရဲ႔ ထူးျခားခ်က္အေနနဲ႔ကေတာ႔ Game စေဆာ႔တဲ႔ အခါ ေပၚလာတဲ႔ Icons ေတြကုိ Project Folder ထဲမွာ ရွာရင္ ေတြ႔ျမင္ရမွာ မဟုတ္ပဲ Microsoft DingBat Fonts ေတြထဲက Webdings symbol ေတြ အေၾကာင္း အနည္းငယ္ နားလည္ သေဘာေပါက္ ဖုိ႔ လိုအပ္မွာ ျဖစ္ပါတယ္။

ဒါ႔ေၾကာင္႔ Project Folder ထဲမွာ Webdings Symbol pdf ဖုိင္ပါ ထည္႔ေပးထားပါတယ္။

ဥပမာ Game ထဲမွာ ေပၚလာတဲ႔ Spider ( ပင္႔ကူ ) Icon ဟာ Webdings Symbol တစ္ခု ျဖစ္ျပီး ကုိယ္စားျပဳ စာလံုးကေတာ႔ “!” ျဖစ္ပါတယ္။

Game အေသးစားေလး တစ္ခု ျဖစ္ေပမယ္႔ ေလ႔လာစရာေတြ ေတာ္ေတာ္မ်ားမ်ားရွိတဲ႔အတြက္ ဒီ ဂိမ္းကို စတင္ ေရြးခ်ယ္ေဖၚျပျခင္း ျဖစ္ပါတယ္။

ေလ႔လာစရာမ်ား အေနနဲ႔ကေတာ႔

* List Object တစ္ခုထဲမွာ Icons ေတြကုိ ဘယ္လို ပံုစံ သိမ္းထည္႔ထားမလဲ ?
* Random Object ရ ဲ႔ အသံုး၀င္ပံု
* C# Language ရ ဲ႔ foreach loop ကို အသံုးျပဳျပီး TableLayoutPanel Control ထဲက Label Controls ေတြထဲကုိ Icons List ေတြ ထည္႔သြင္းေပါင္းစပ္သြားပံု
* ထည္႔ျပီးသား Icon ကို ဖယ္ထုတ္ဖို႔ သံုးထားတဲ႔ RemoveAt ရဲ႔ သေဘာတရား
* Reference Variables ေတြကုိ Form’s State ကေန ထိမ္းထားတဲ႔ ပံုစံ
* Multiple Objects ေတြကို ေစခုိင္းမယ္႔ Events ေတြအတြက္ Event Handler တစ္ခု တည္ေဆာက္ထားပံု
* Timer Control တစ္ခုကုိ Counts down အတြက္ အသံုးျပဳပံု

စတဲ႔ အေၾကာင္းအရာေတြ ေလ႔လာရမွာ ျဖစ္ပါတယ္။

Source Code ကို ဖြင္႔ၾကည္႔ ေလ႔လာဖို႔ အတြက္ ေတာ႔ Visual Studio 2010 နဲ႔ အထက္ Version ေတြ လုိအပ္မွာ ျဖစ္ပါတယ္။

Game ေဆာ႔မယ္ ဆုိရင္ေတာ႔ MatchingGame Folder ေအာက္က MatchingGame.exe ကုိ ဖြင္႔ျပီး ေဆာ႔နုိင္မွာ ျဖစ္ပါတယ္။

Admin : Stringlive < SE / SG >

B.C Tech ( Hons:) , MCTS, MCPD.

<https://www.facebook.com/netprogwiki>