

Documentation sur la gestion de projet

Gestion de projet - Zoo Arcadia

1. Introduction

- Présentation du projet : **Zoo Arcadia**, une application web pour la gestion et la présentation d'un zoo.
- Objectifs du projet :
 - Offrir une interface conviviale pour les visiteurs.
 - Fournir des outils de gestion pour le personnel (employés, vétérinaires, administrateurs).

2. Méthodologie de gestion de projet

- Méthode Agile** :
 - Utilisation de sprints pour organiser le travail.
 - Planning quotidien pour suivre l'avancement.
 - Tableau Kanban (Notion) pour visualiser les tâches.
- Outils utilisés** :
 - Git/GitHub** : Gestion du code source.

3. Planification

- Calendrier des sprints** :
 - Sprint 1 : Conception et maquettage.
 - Sprint 2 : Développement des fonctionnalités de base.
 - Sprint 3 : Intégration des interfaces de gestion.
 - Sprint 4 : Tests et corrections.
- Livrables** :
 - Maquettes, code source, documentation, manuel d'utilisation.

5. Gestion des risques

- Risques identifiés :
 - Retards dans le développement.
 - Problèmes de compatibilité entre les technologies.
- Solutions :
 - Marge de temps intégrée dans le planning.
 - Tests réguliers pour détecter les problèmes tôt.