



알아두면 쓸데 있는 컴퓨터 사이언스

02 프로그래밍 언어



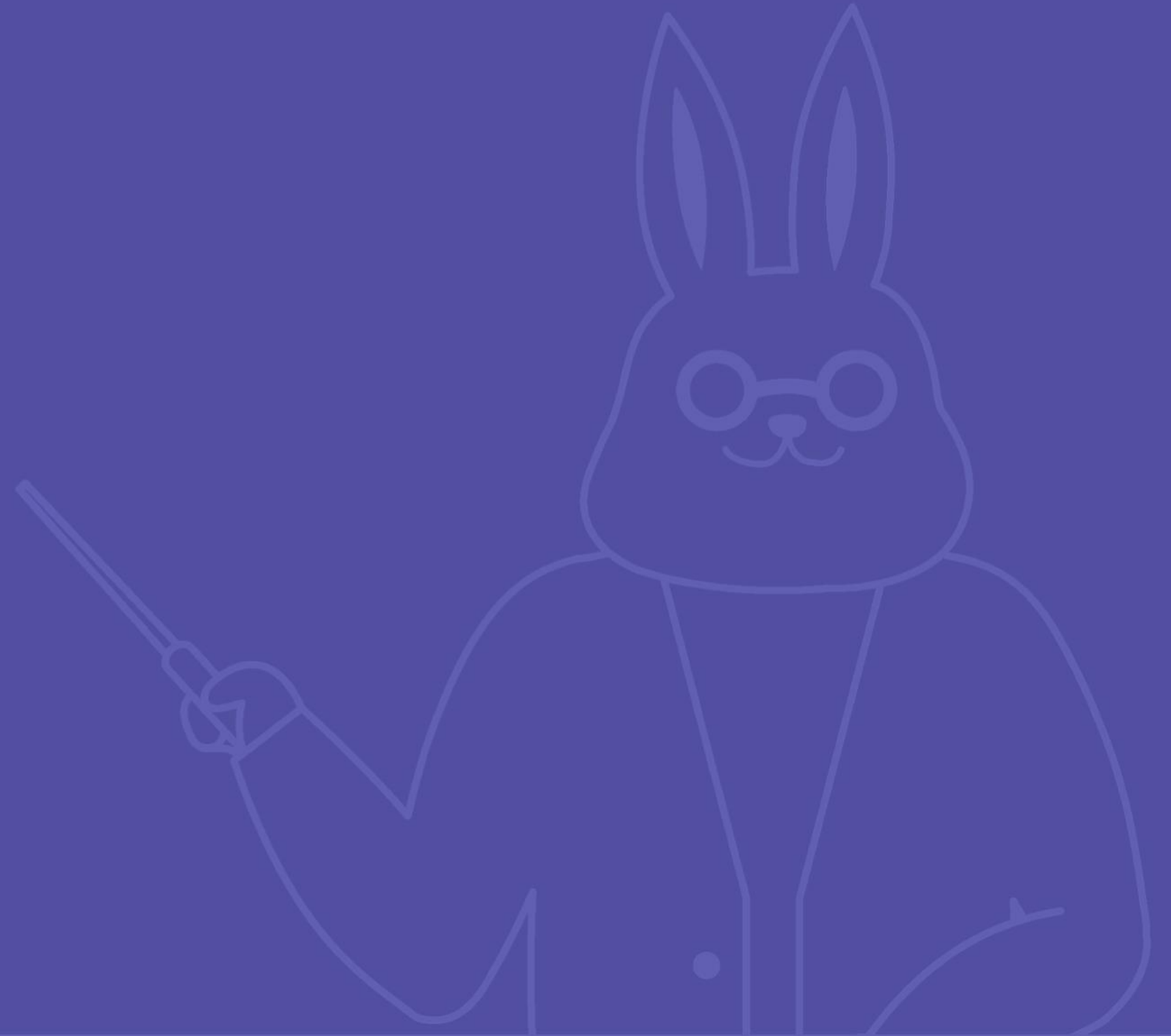
목차

01. 스크래치 소개

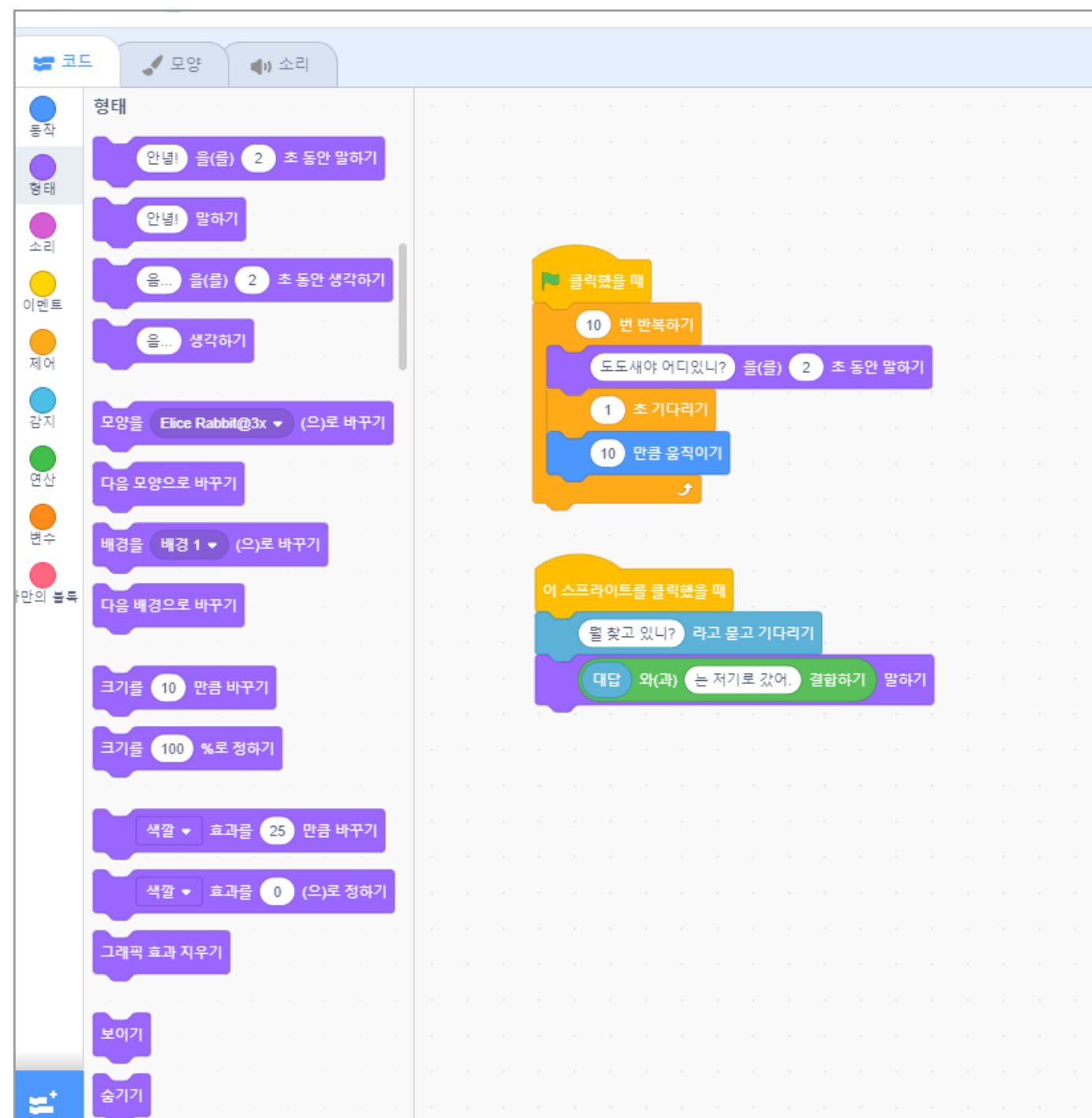
02 스크래치 화면 구성

01

스크래치 소개



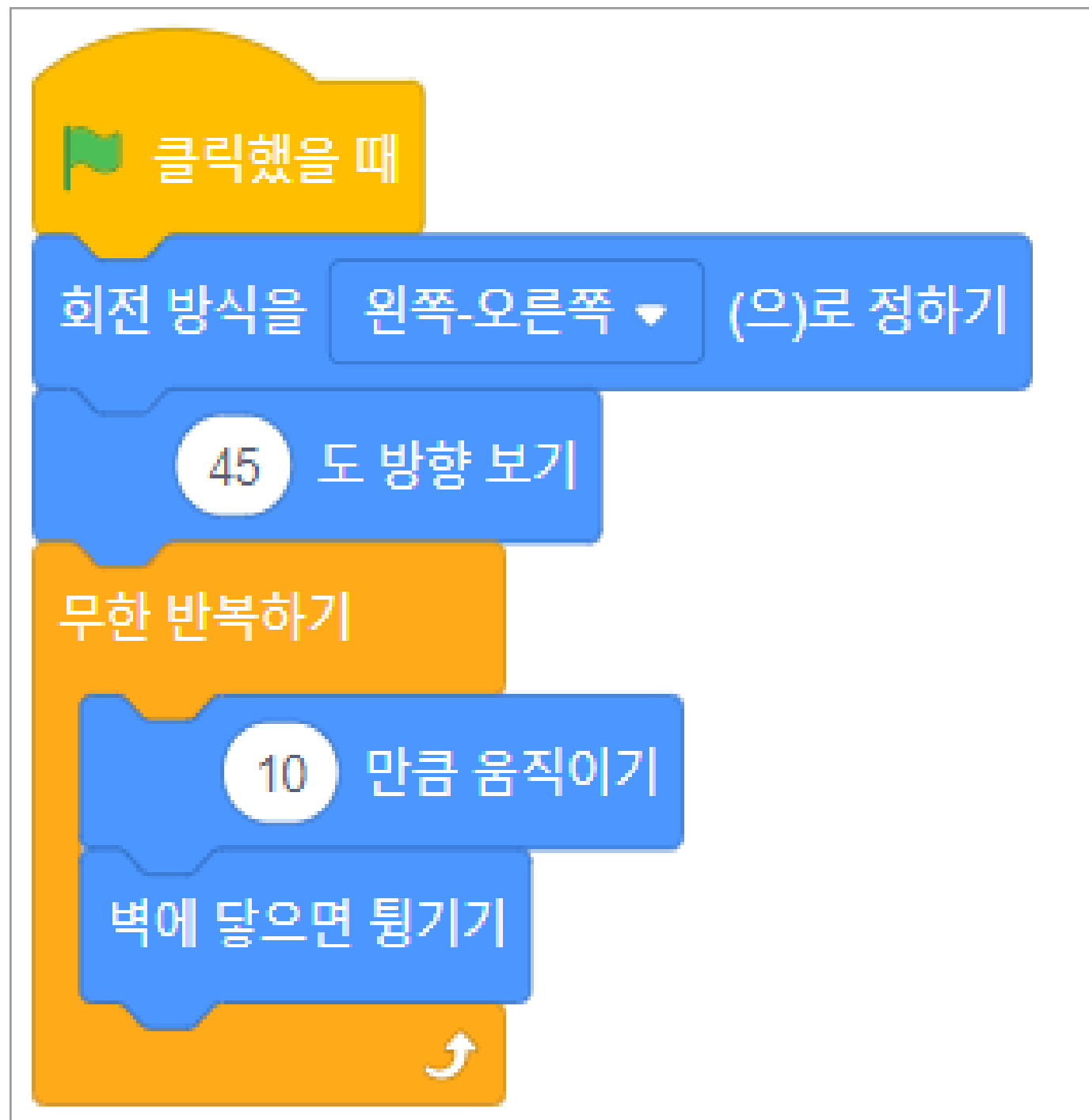
✓ 스크래치란?



스크래치는 블록의 형태를 가지는 프로그래밍 언어입니다.

컴퓨터와 대화할 때 사용하는 언어.
주로 사람이 직접 하기 어려운 일들을
컴퓨터에게 시킬 때 많이 사용.

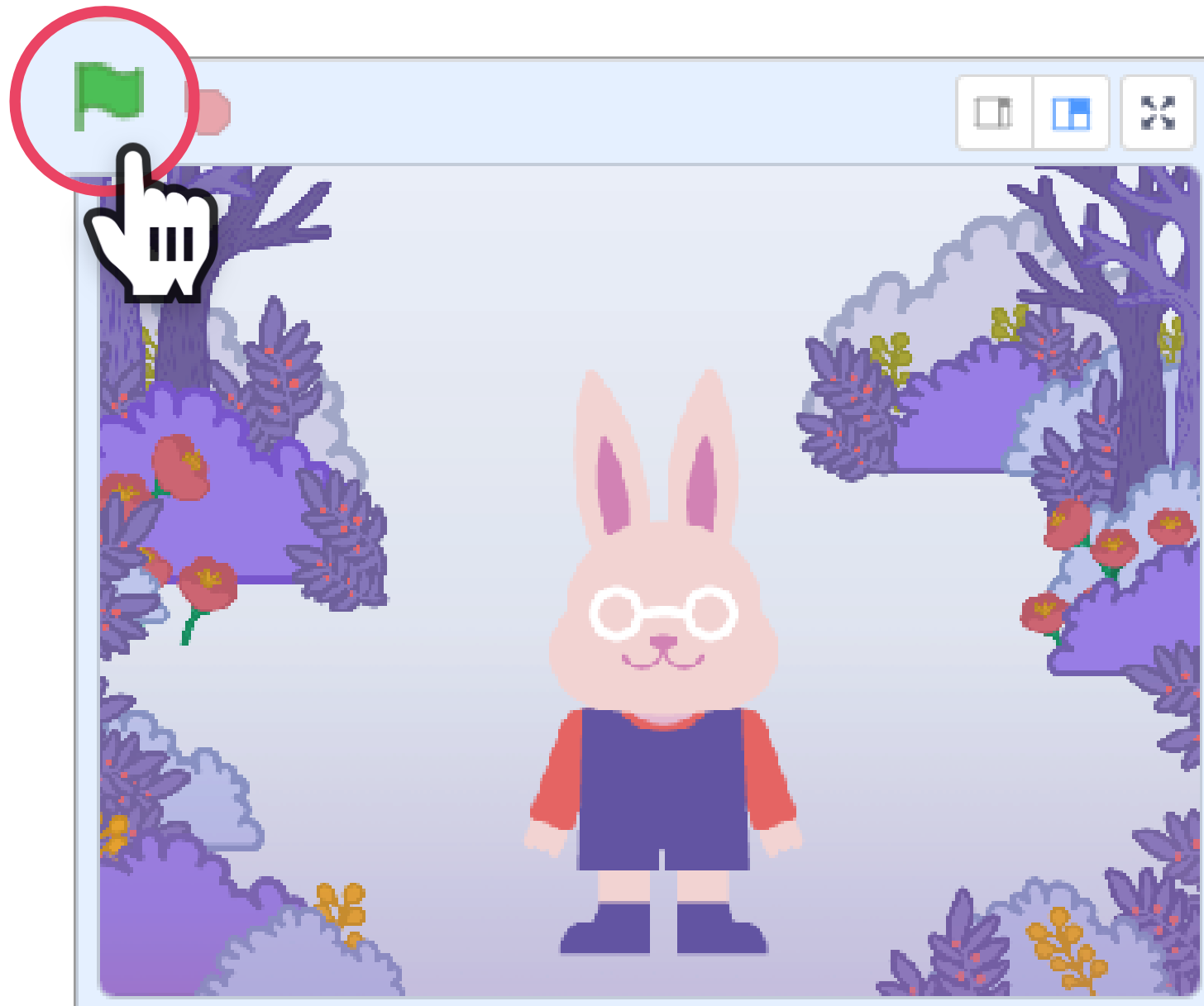
✓ 스크래치란?



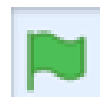
스크래치는 마치 레고와 같이 **블록**으로 이루어져 있습니다.

여러 블록을 배치하고 연결하는 것으로 컴퓨터와 대화하는 방법을 배울 수 있습니다.

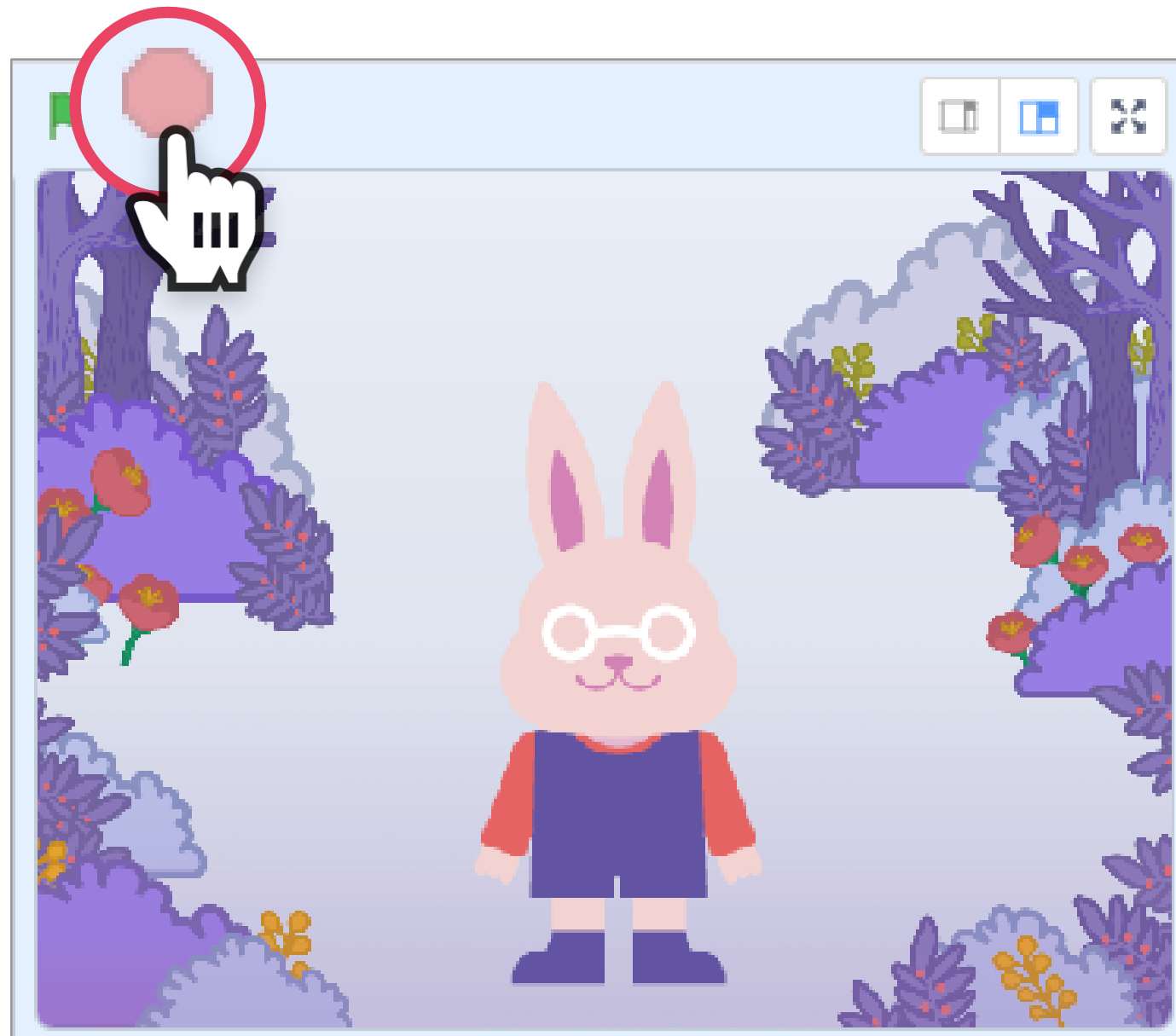
✓ 프로그램 실행




프로그램의 실행

초록 깃발()버튼을 누르면
초록 깃발 이벤트 명령에 연결된
프로그램이 실행됩니다.

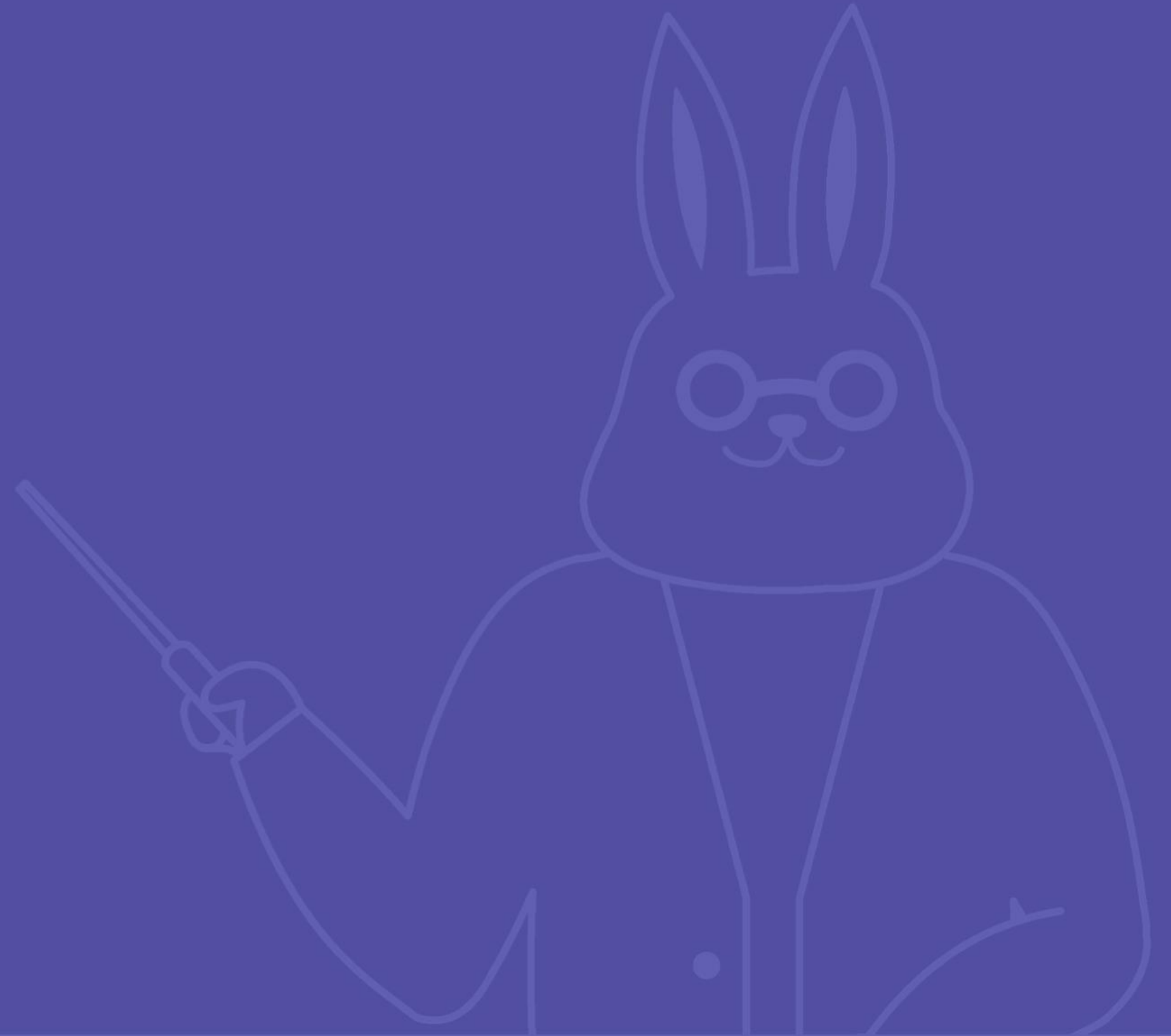
✓ 프로그램 멈춤



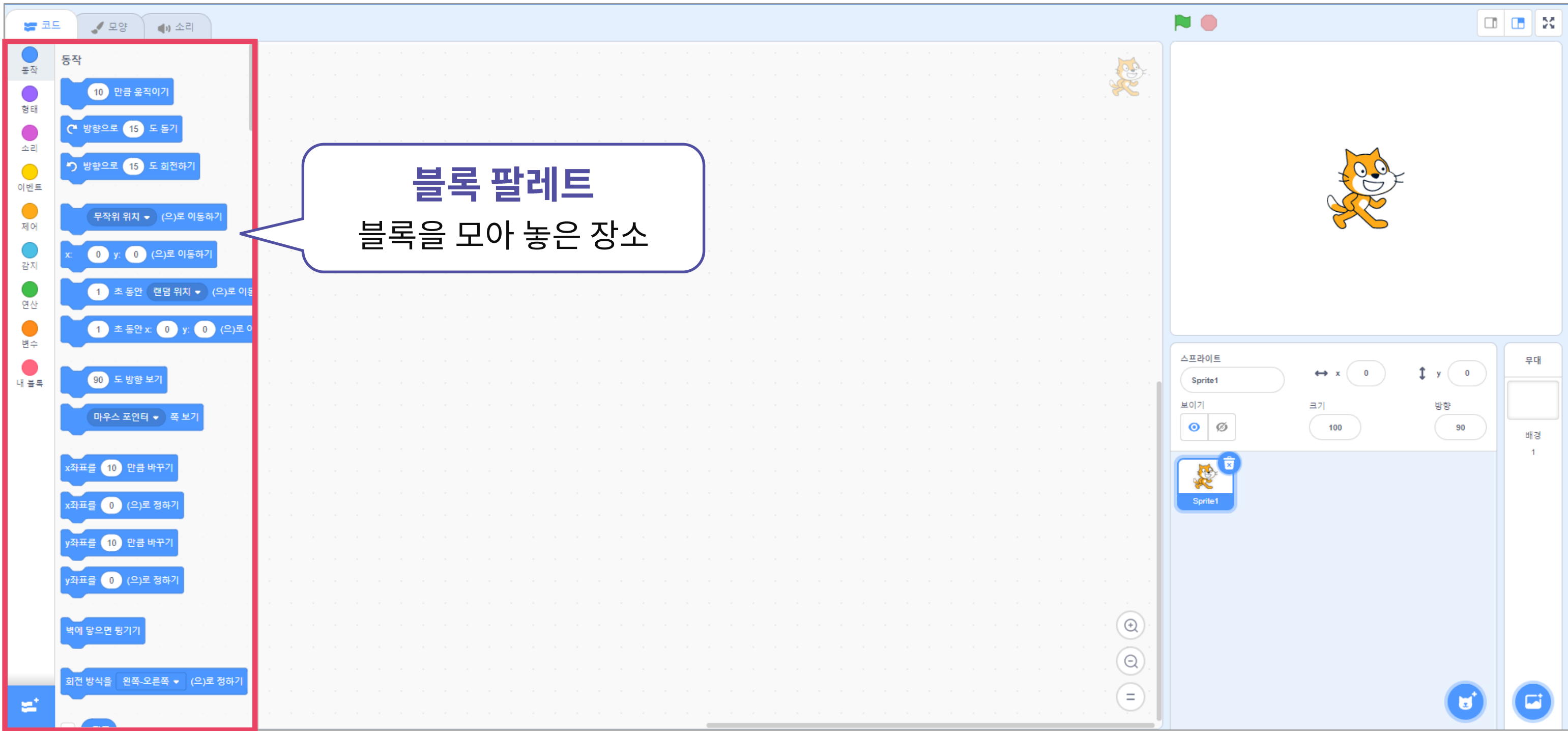
프로그램의 멈춤
()버튼을 누르면
프로그램이 종료됩니다.

02

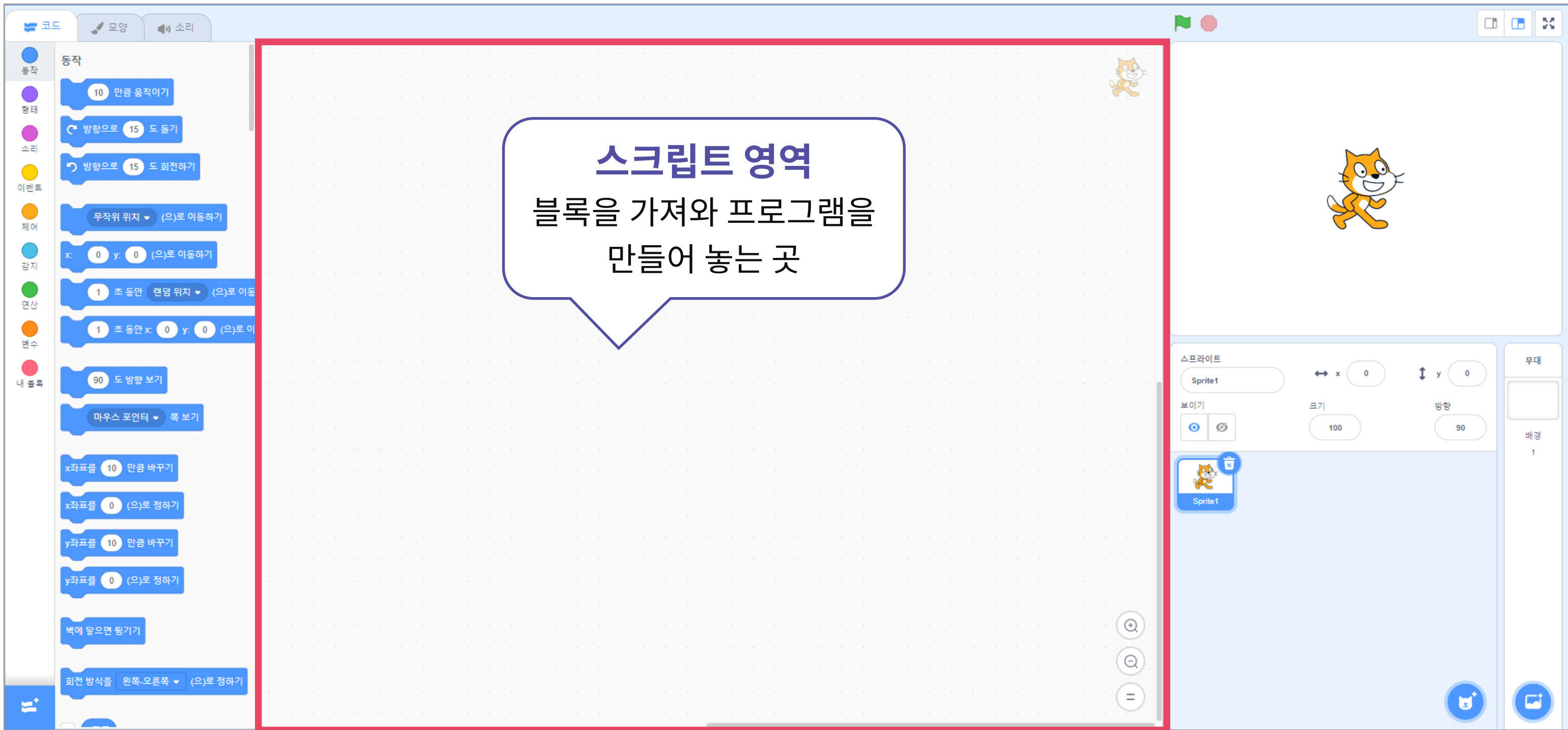
스크래치 화면 구성



✓ 블록 팔레트



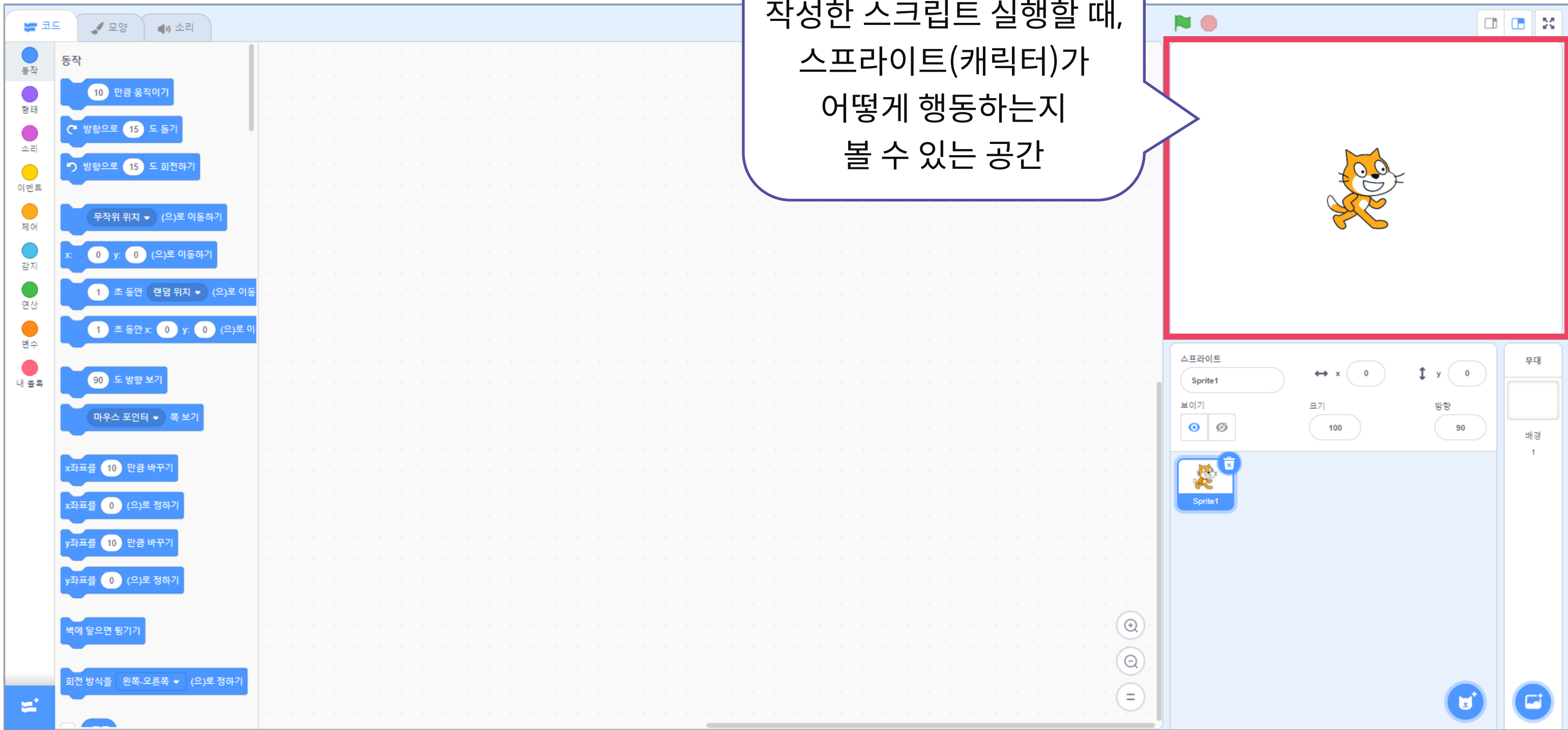
✓ 스크립트 영역



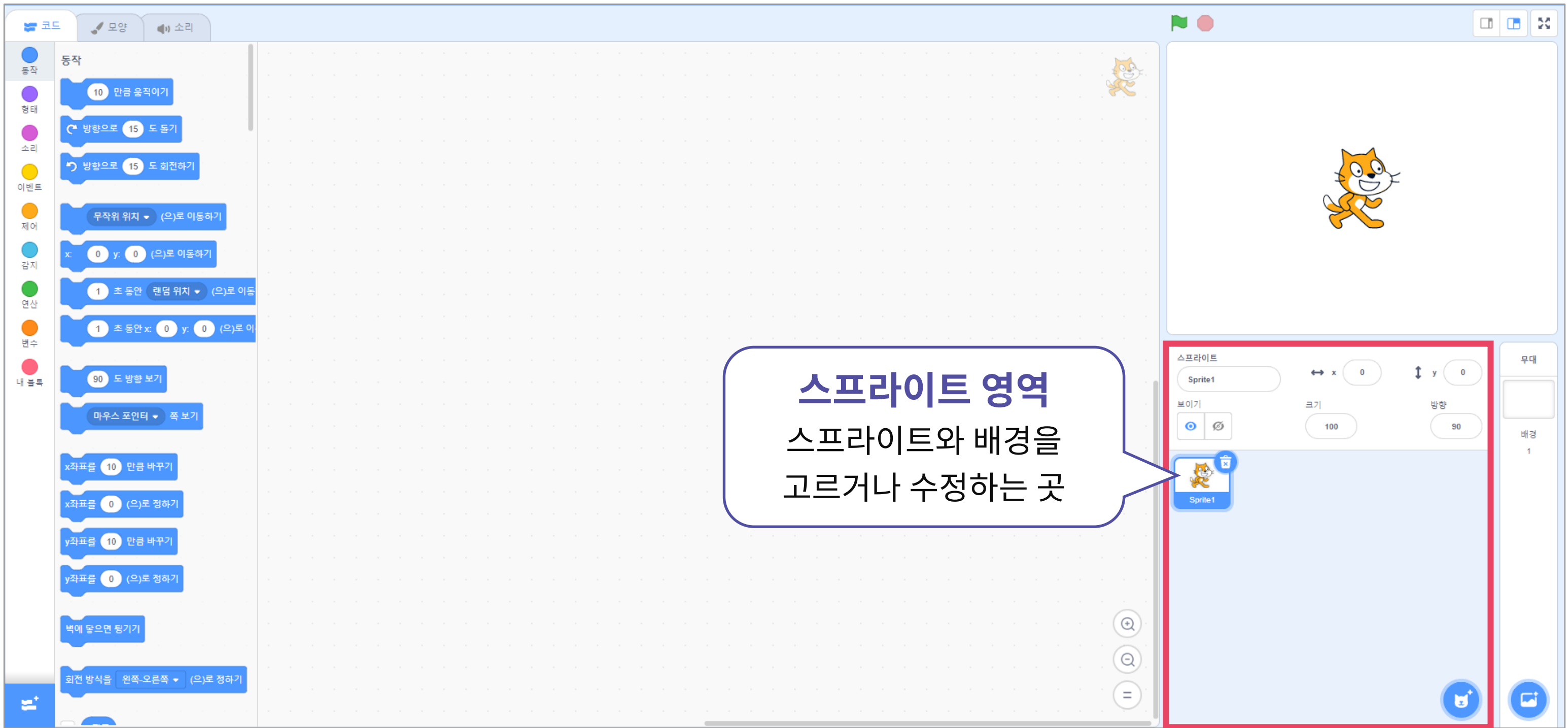
✓ 실행창

실행창

작성한 스크립트 실행할 때,
스프라이트(캐릭터)가
어떻게 행동하는지
볼 수 있는 공간



✔ 스프라이트 영역



✓ 스크래치 3요소

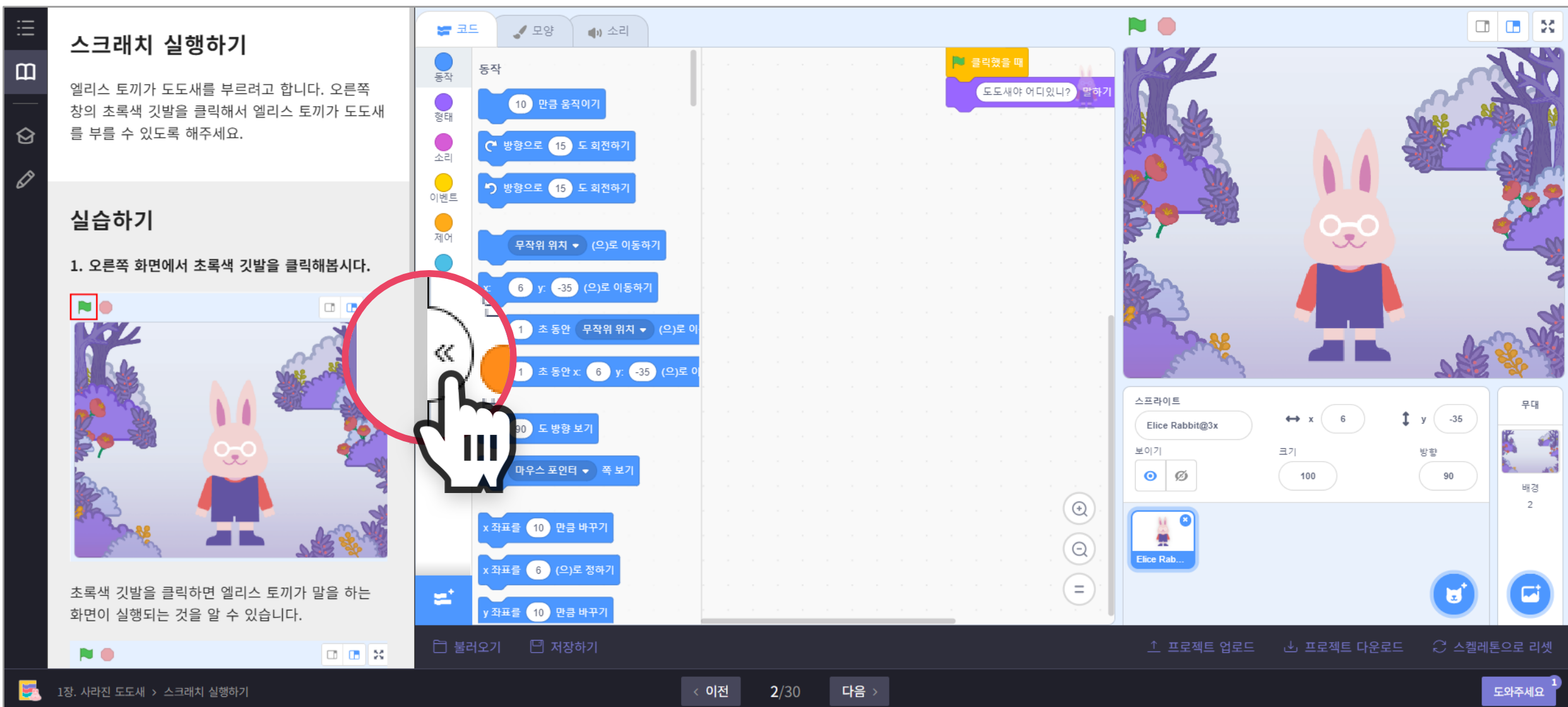
스크래치로 만든 프로그램은 다음 세 가지 요소를 반드시 가집니다.

1. 무대: 프로젝트가 실행되는 배경
2. 스프라이트: 무대 위에서 움직이는 캐릭터 (고양이, 앵무새 등)
3. 스크립트: 스프라이트가 어떤 동작을 하도록 작성한 블록 프로그램

* 스크립트는 원래 영화나 연극에서 사용되는 대본을 의미합니다.

✓ (참고) 학습자료 창 닫기

버튼을 눌러서 학습자료 창을 닫으면
스크래치를 더 넓은 화면에서 실행할 수 있어요!



크레딧

/* elice */

코스 매니저

한솔

콘텐츠 제작자

한솔

감수자

임승연

디자이너

강혜정

연락처

TEL

070-4633-2015

WEB

<https://elice.io>

E-MAIL

contact@elice.io

