

Chap15. 사용자, 권한, 롤 관리

15-1 사용자 관리

▶ 사용자란?

- ▶ 데이터베이스에 접속하여 데이터를 사용/관리하는 계정
- ▶ 업무의 분할과 효율, 보안을 고려하여 생성

▶ 데이터베이스 스키마란?

- ▶ 데이터를 저장 및 관리하기 위해 정의한 데이터베이스 구조의 범위를 분류



15-1 사용자 관리

▶ 사용자 생성

CREATE USER 사용자 이름(필수)

IDENTIFIED BY 패스워드(필수)

DEFAULT TABLESPACE 테이블 스페이스 이름(선택)

TEMPORARY TABLESPACE 테이블 스페이스(그룹) 이름(선택)

QUOTA 테이블 스페이스크기 **ON** 테이블 스페이스 이름(선택)

PROFILE 프로파일 이름(선택)

PASSWORD EXPIRE(선택)

ACCOUNT [LOCK/UNLOCK](선택);



15-1 사용자 관리

- ▶ 사용자 정보 조회
 - ▶ ..._USERS
- ▶ 오라클 사용자의 변경과 삭제
 - ▶ 변경 : ALTER
 - ▶ 삭제 : DROP
 - ▶ CASCADE



15-2 권한 관리

- ▶ 권한

- ▶ 접속 사용자에게 따라 접근할 수 있는 데이터 영역을 지정
- ▶ 시스템 권한, 객체 권한

- ▶ 시스템 권한

- ▶ 사용자 생성, 정보 수정, 삭제, 데이터베이스 접근
- ▶ 여러 자원과 객체 생성 및 관리 등의 권한을 포함



15-2 권한 관리

▶ 시스템 권한 부여

```
GRANT [시스템 권한] TO [사용자 이름/롤(Role)이름/PUBLIC]  
[WITH ADMIN OPTION];
```

1 2 3

▶ 시스템 권한 취소

```
REVOKE [시스템 권한] FROM [사용자 이름/롤(Role)이름/PUBLIC];
```



15-2 권한 관리

- ▶ 객체 권한이란?
 - ▶ 특정 사용자가 생성한 객체와 관련된 권한
 - ▶ SCOTT이 아닌 사용자가 SCOTT 테이블에 INSERT



15-2 권한 관리

▶ 객체 권한 부여

```
GRANT [객체 권한/ALL PRIVILEGES] —①  
ON [스키마.객체 이름] —②  
TO [사용자 이름/롤(Role)이름/PUBLIC] —③  
[WITH GRANT OPTION]; —④
```

▶ 객체 권한 취소

```
REVOKE [객체 권한/ALL PRIVILEGES](필수)  
ON [스키마.객체 이름](필수)  
FROM [사용자 이름/롤(Role) 이름/PUBLIC](필수)  
[CASCADE CONSTRAINTS/FORCE](선택);
```



15-3 롤 관리

- ▶ 롤이란?
 - ▶ 여러 종류의 권한을 묶어 놓은 그룹
- ▶ 사전 정의된 롤
 - ▶ CONNECT
 - ▶ RESOURCE
 - ▶ DBA



15-3 롤 관리

▶ 사용자 정의 롤

▶ 필요에 의해 직접 권한을 포함시켜 생성한 롤

- ① CREATE ROLE문으로 롤을 생성합니다.
- ② GRANT 명령어로 생성한 롤에 권한을 포함시킵니다.
- ③ GRANT 명령어로 권한이 포함된 롤을 특정 사용자에게 부여합니다.
- ④ REVOKE 명령어로 롤을 취소시킵니다.

