



# 饱满骑士原型设计

2D横板闯关冒险解谜游戏

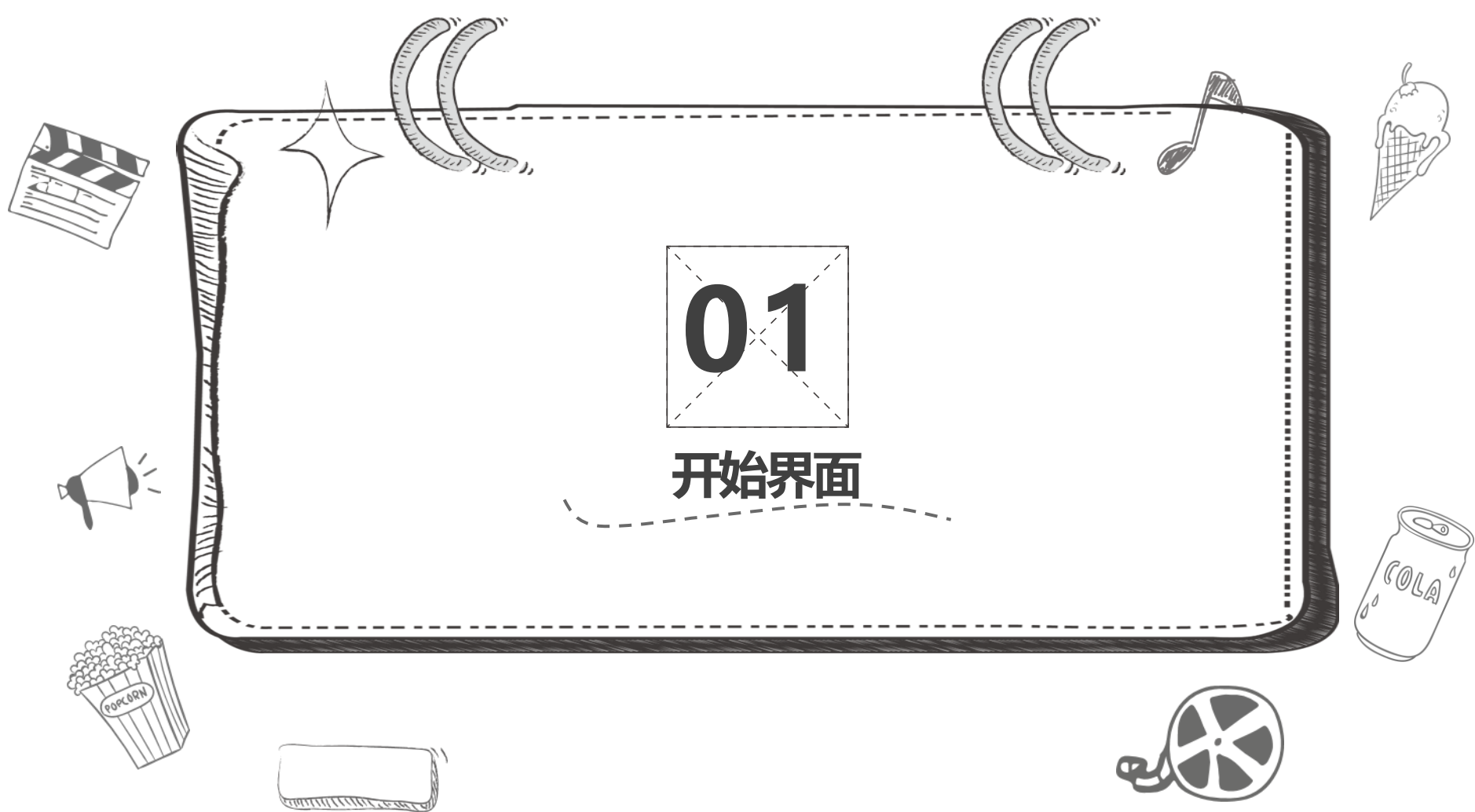


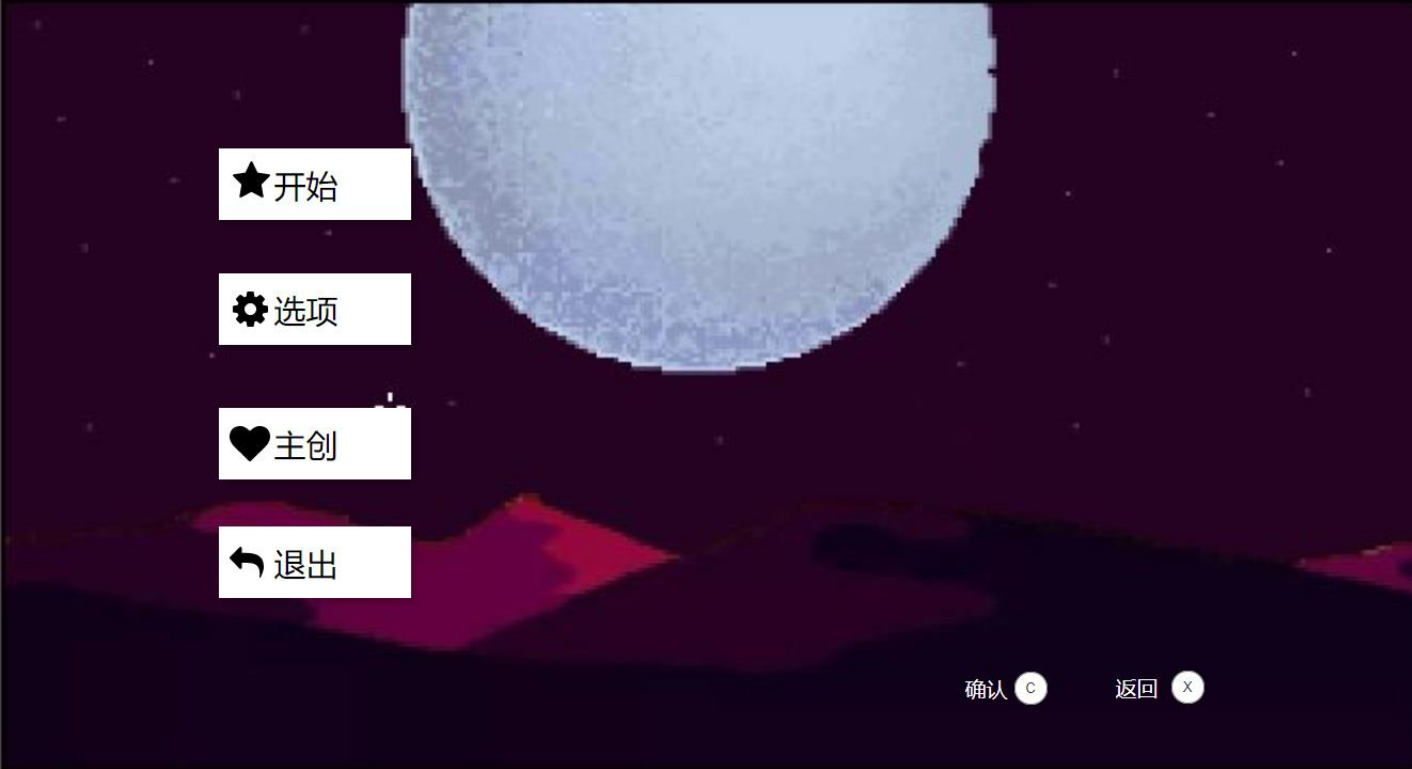
汇报人：王振南



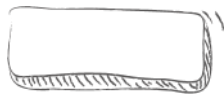
汇报时间：2021.04.13







这是游戏开始的界面，包括开始，选项，主创和退出四个选项。





02

存档界面

存储记录

新游戏

新游戏

新游戏

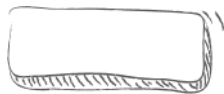
新游戏

确认 

返回 



这是存档界面，可以选择创建新的存档或者读取旧的存档。



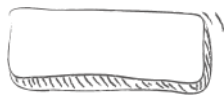


03

游戏界面

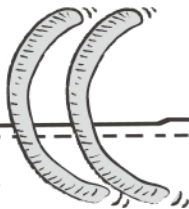
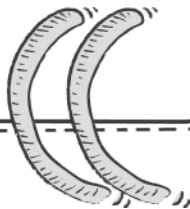
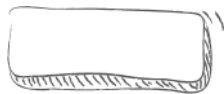


这是游戏界面，包括人物的头像，显示白人物的能量，人物的血量，以及地图中的各种障碍物。

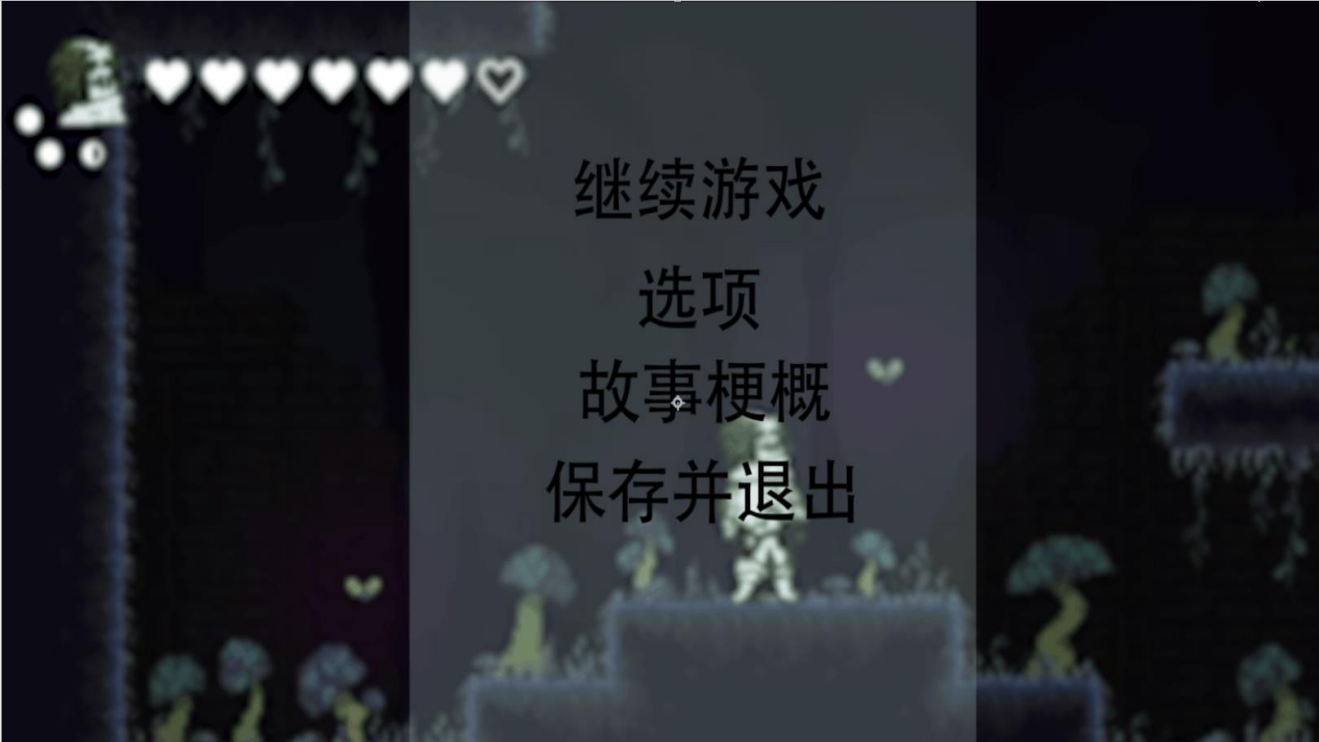


04

ESC界面







这是按ESC键显示的界面，  
包括继续游戏，选项，故事  
梗概和保存并退出共四个选  
项。





05

选项界面

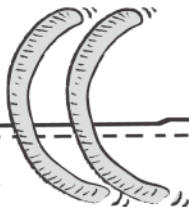
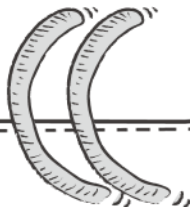
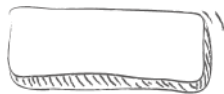


这是选项界面，点击可以调整改变人物的各种操作按键。



06

故事梗概

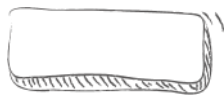


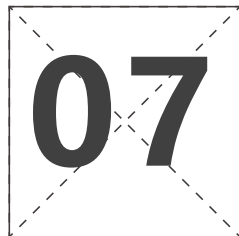
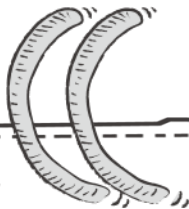
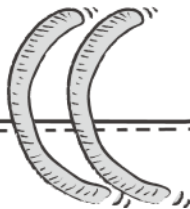
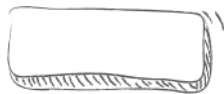
## 故事梗概

这里是故事梗概。。。。



这里是故事梗概，显示的是你已经经历过的故事。

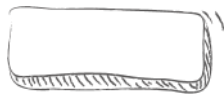




战斗界面

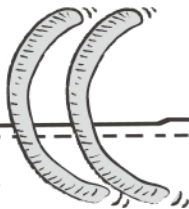
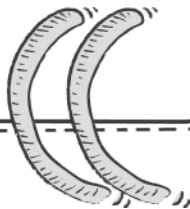
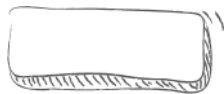


这是战斗场面，当怪物受到攻击时，会出现表情的变化（它很愤怒）。



08

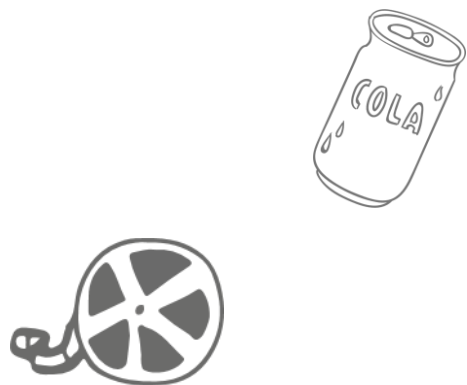
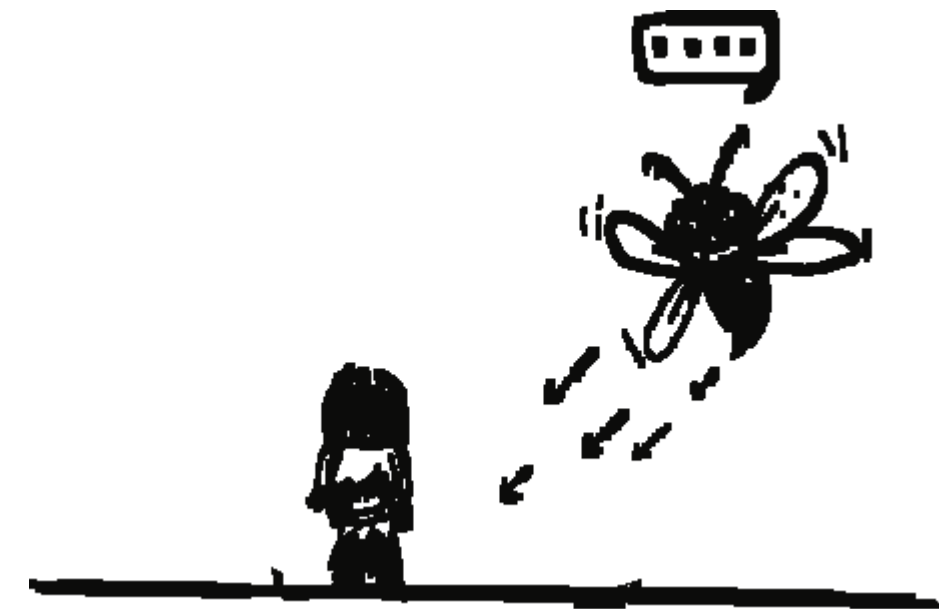
对话





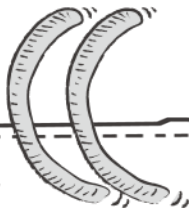
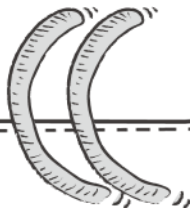
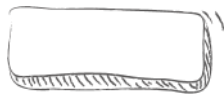


与NPC对话、战斗中怪物的话、  
阵亡后角色的话



09

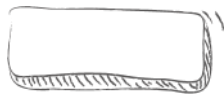
物品栏



## 背包



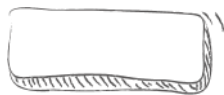
这里是背包界面，显示你背包里的各种道具。





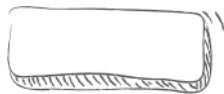


这是地图界面，会显示你已经探索的地图，同时会标出你自己的所在位置（蓝色箭头）。





这是地图界面，会显示  
你已经探索的地图，同  
时会标出你自己的所在  
位置（蓝色箭头）。  
还可以手动标记





# 感谢您的耐心聆听

汇报人：王振南

汇报时间：2021.04.13

