

**Tarefa08 (Recursividade)**

1.<sup>a</sup>) Considere o seguinte código:

```
int exe1( int x)
{
  if (x<5)
    return(3*x);
  else
    return(2*exe1(x-5) + 7);
}
```

O que é retornado nas seguintes chamadas:

- a) cout << exe1(4) ?
- b) cout << exe1(10)?
- c) cout << exe1(12) ?

2.<sup>a</sup>) Considere o seguinte código:

```
int exe2 (int x, int y)
{
  if (x<y)
    return(-3);
  else
    return(exe2(x-y,y+3)+y)
}
```

O que é retornado nas seguintes chamadas:

- a) cout << exe2(2,7) ?
- b) cout << exe2(5,3)?
- c) cout << exe2(15,3) ?

3.<sup>a</sup>) Considere o seguinte código:

```
int exe3(int x, int y)
{
  if (x > y)
    return(-1);
  else
  {
    if (x=y)
      return(1);
    else
      return(x*exe3(x+1, y));
  }
}
```

O que é retornado nas seguintes chamadas:

- a) `cout << exe3(10,4)`
- b) `cout << exe3(4,3)`
- c) `cout << exe3(4,7)`
- d) `cout << exe3(0,0)`