



AUTOSAVE

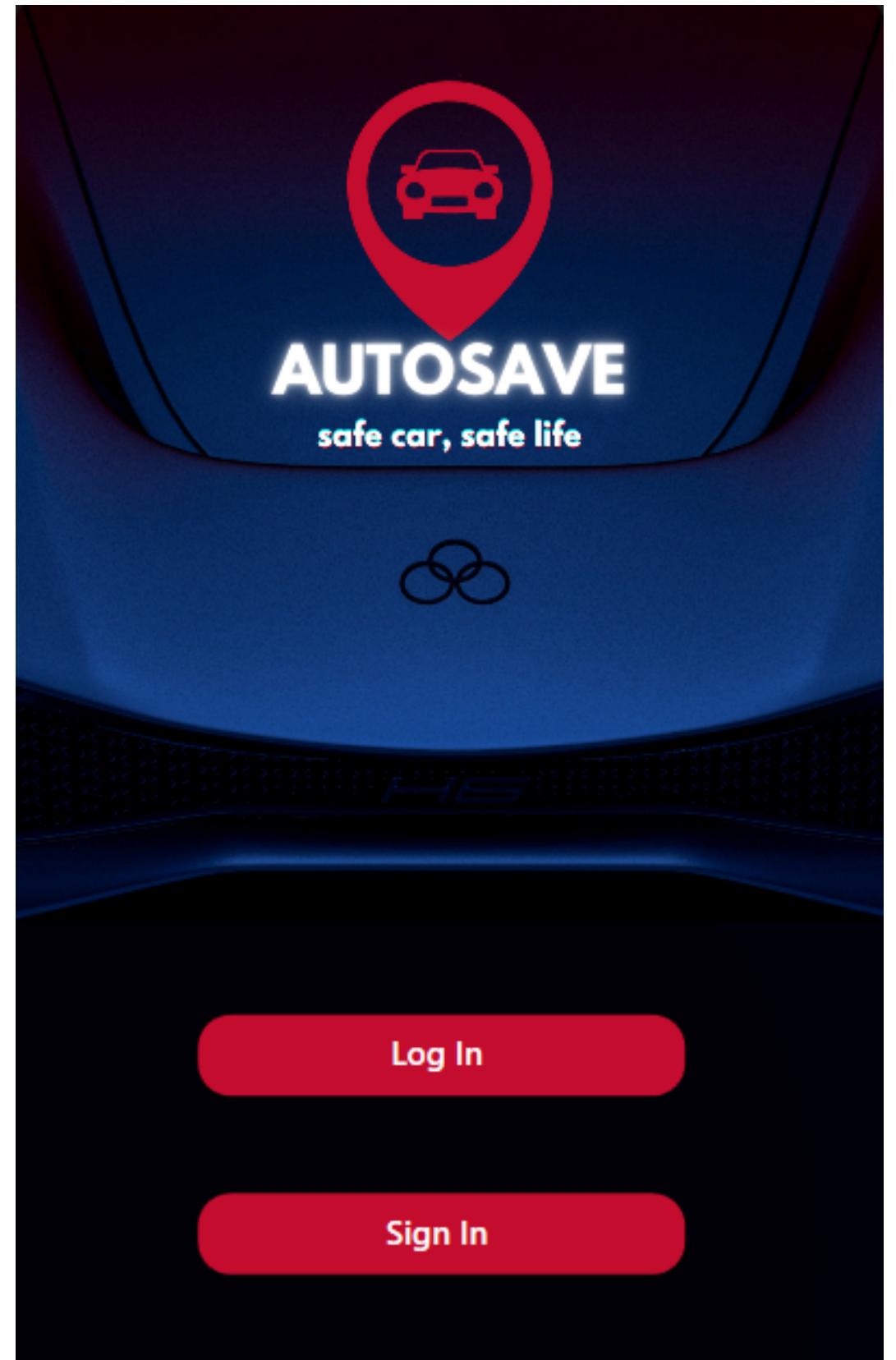
safe car, safe life



Wiktoria Arendarczyk, Wiktoria Sordyl, Cezary Moskal, Jakub Zięba, Rafał Brzoza

AUTOSAVE I JEGO PLATFORMY

Wszechstronna aplikacja przystosowana do działania na telefonach komórkowych. Aplikacja działa na zasadzie logowania i rejestrowania się do systemu. Użytkownik rejestrujący się musi dodać swoje auto - numer VIN oraz numer rejestracyjny.



GŁÓWNE MOŻLIWOŚCI AUTOSAVE

DODAJ SWÓJ SAMOCHÓD

Stwórz unikalny profil użytkownika, a następnie dodaj swój samochód.

KONTROLUJ PARAMETRY

Kontroluj parametry swojego samochodu - w tym stan świata i jego lokalizację.

ZACHOWANIA SYTUACYJNE

Napotkano jedną z wyjątkowych sytuacji? Jeden przycisk, a samochód wykona listę zdefiniowanych poleceń.

Name

Surname

Mail

Phone

Password

Password Again

Next

PROFIL UŻYTKOWNIKA I DODAWANIE SAMOCHODU



ZAŁÓŻ PROFIL

Załącz profil i zdefiniuj swoje podstawowe dane osobowe - wszystko aby przypisać się do swojego samochodu.

Mail

Password

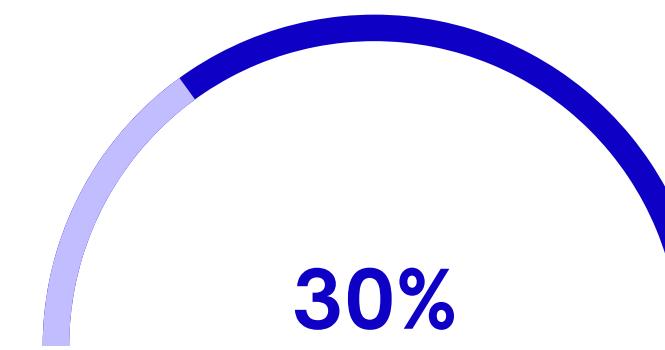
Next

DODAJ SAMOCHÓD

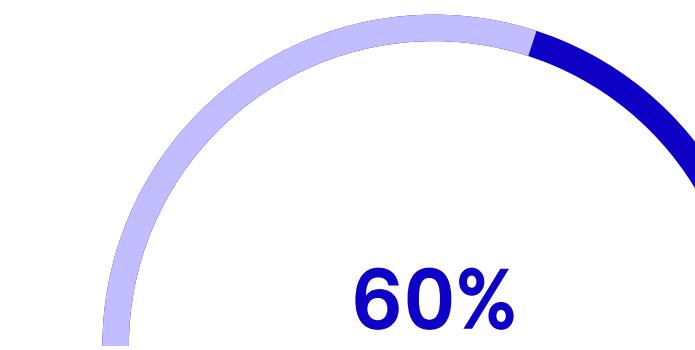
Po założeniu profilu dodaj swój samochód za pomocą numeru VIN i rejestracji. Wystarczy zrobić to tylko raz.

KONTROLUJ PARAMETRY

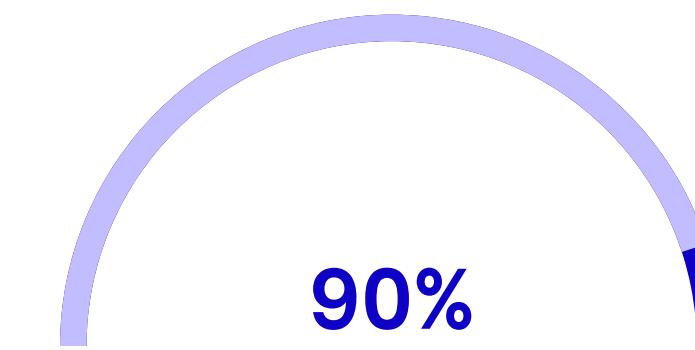
ZABLOKUJ LUB
ODBLOKUJ AUTO



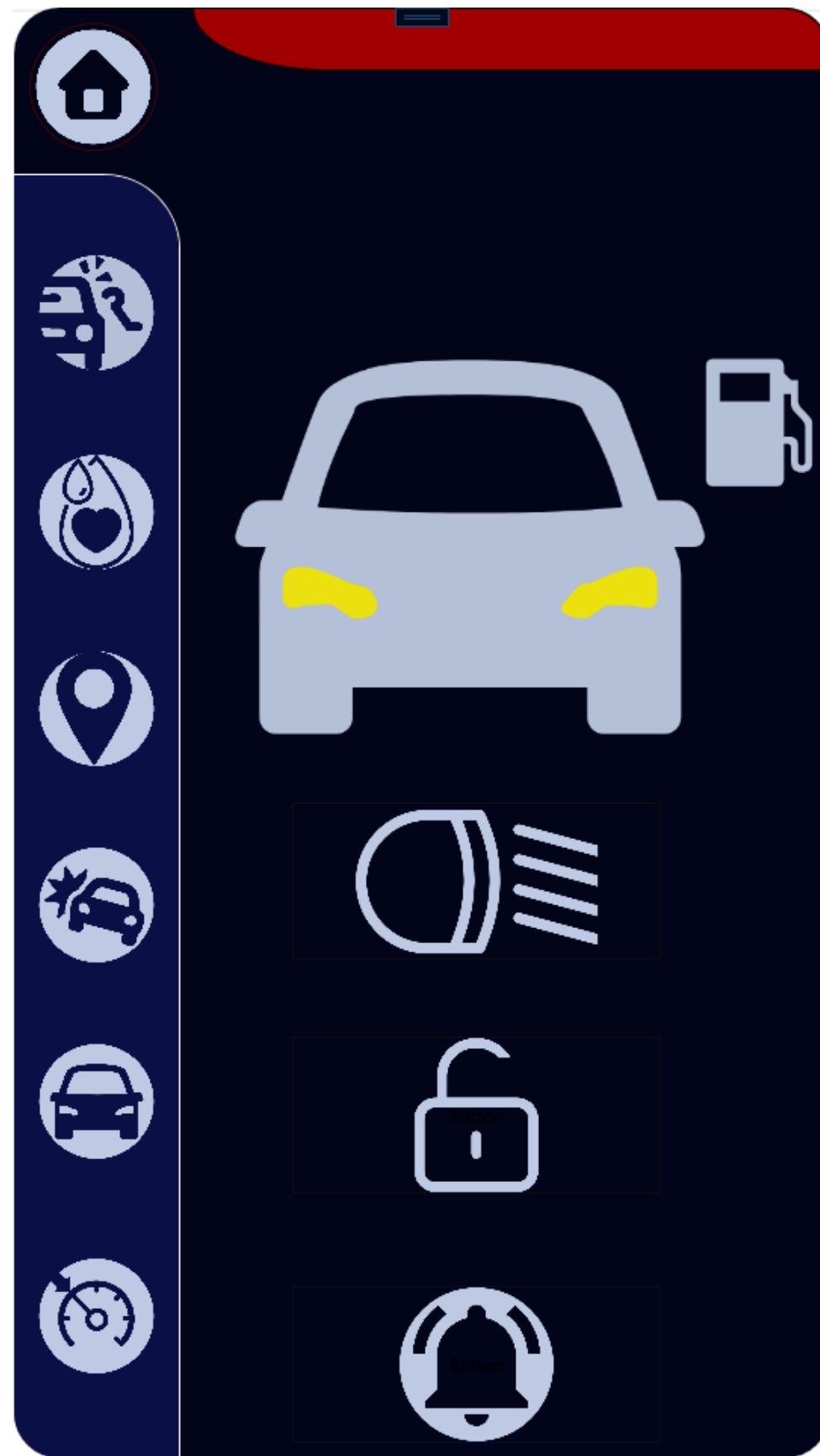
SPRAWDŹ I ZMIEŃ
STAN ŚWIATEŁ



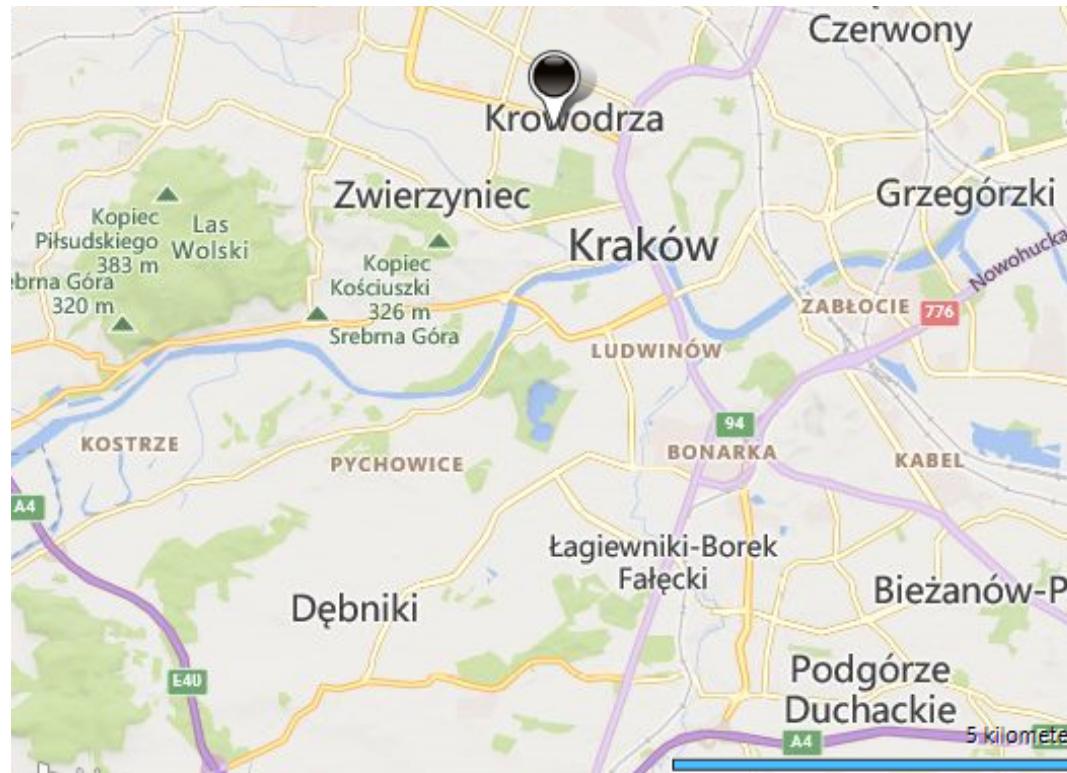
SPRAWDŹ
LOKALIZACJĘ



W przyszłości będzie ich znacznie więcej! - Zaplanowaliśmy sprawdzanie ilości paliwa
oraz stanu komponentów.



Na zdjęciu po lewej przedstawiony jest główny interfejs naszej aplikacji. Na zdjęciu po prawej zademonstrowano użycie tempomatu. **Poniżej** ukazano funkcję lokalizacji (mapa).



ZACHOWANIA SYTUACYJNE

Kradzież? Kolizja? A może cukrzyca?

AUTOSAVE posiada wbudowane zachowania sytuacyjne, które można aktywować na poziomie aplikacji.

Skradziony samochód? To żaden problem. Aktywowanie zdarzenia "kradzież" spowoduje, że złodziej nigdzie nie pojedzie.

W przyszłości przewidujemy dodanie personalizowanych zachowań, w końcu każdy użytkownik posiada własne preferencje.



WBUDOWANE SYTUACJE

KRADZIEŻ

W przypadku zgłoszenia kradzieży, auto - jeśli znajduje się w ruchu - zaczyna powoli zwalniać do 0 km/h. Włączają się światła awaryjne, i alarm, wysłana zostaje lokalizacja do właściciela oraz wszystkie drzwi zostają odblokowane

KOLIZJA

W przypadku kolizji, zostaje wysłana wiadomość do wszystkich osób znajdujących się na liście kontaktów awaryjnych.
Wiadomość zawiera krótki komunikat oraz lokalizację.

CUKRZYCA

W przypadku cukrzycy kierowcy, samochód dostaje informacje o stanie kierowcy. W przypadku wysokiego poziomu cukru samochód zaczyna zwalniać i włącza światła awaryjne. Kierowca ma 5 minut na potwierdzenie, że opanował sytuację. **W przeciwnym wypadku samochód wysyła informację o stanie zagrożenia do kontaktów awaryjnych.**

ALE JAK TO DZIAŁA?



Aplikacja komunikuje się z komputerem pokładowym samochodu. Procesy wymieniają między sobą pliki xaml z konfiguracją auta.

Kiedy, dla przykładu, chcemy otworzyć drzwi przy pomocy aplikacji, tworzy ona wcześniej wymieniony plik, wysyła go do komputera pokładowego, ten odczytuje plik i wykonuje rzeczywistą akcję w samochodzie.

Dodatkowo generowany jest plik .txt, który zawiera raporty składające się z wykonanych zadań wraz z godzinami.

DZIĘKUJEMY ZA UWAGĘ!