图像处理 HW3: DCGAN 图像生成笔记

李天宇 2200013188 信息科学技术学院

1 生成对抗网络 GAN

GAN 中有一个生成器 (G) 和一个判别器 (D),两者博弈对抗。D 最大化正确分类概率,G 最小化被抓包概率。损失函数为

$$\min_{G} \max_{D} V(D, G) = \mathbb{E}_{x \sim p_{data}(x)} [log D(x)] + \mathbb{E}_{z \sim p_{z}(z)} [log (1 - D(G(z)))]$$
 (1)

2 DCGAN

DCGAN 是 GAN 的一个具体实现,在判别器 (D)、生成器 (G) 中分别使用了卷积层、卷积转置层。

 $D(x) \to p$, 其中 $x \in 3 \times 64 \times 64$ 的图像, $p \in (0,1)$, 是输入来自真实数据分布的概率。

 $G(z) \to x$, 其中 z 是从标准正态分布中提取的潜在向量,输出 x 是 $3 \times 64 \times 64$ 的 RGB 图像。

2.1 环境配置

先用 conda 配好环境。只需要执行单元格就可以完成环境配置,甚至完成网络生成、训练,还可以自己向其中加代码调试,Jupyter 太厉害啦,只不过重启 vscode 之后似乎执行过的代码就都归零了。

2.2 网络初始化

weights_init()函数可以将网络初始化。

2.3 生成器

生成器 G 将 (z) 映射到 $3 \times 64 \times 64$ 的图像空间,通过一系列转置卷积层实现。

2.4 判别器

判别器 D 是一个二元分类网络,输出图像为真实的概率 p。注意到,G 中用的激活层是ReLU函数,而 D 中用的则是LeakyRelu。既然LeakyRelu很大程度上优于ReLU,又不会多计算量,为什么不在 G 中也采用LeakyRelu作为激活层呢?

2.5 训练 2

2.5 训练

训练过程需要一个损失函数和一个优化器,代码中使用的BCELoss函数定义如下:

$$\ell(x,y) = L = \{l_1, \dots, l_N\}^\top, \quad l_n = -[y_n \cdot \log x_n + (1 - y_n) \cdot \log(1 - x_n)]$$
 (2)

优化器则是Adam优化器,这个我在 ai 基础的 lab 中也用过,表现很亮眼的一个优化器。

一个好的生成器应该具备从纯噪声中生成数据的能力。因此,生成一批固定来自高斯分布的隐空间向量,也就是代码中的fixed_noise,它们用来可视化模型训练成果。

代码中,先对 D 网络进行训练,再用经过训练的 D 网络对 G 网络训练,其中,有一个优化是 将最小化 $\log(1-D(G(z)))$ 转为最大化 $\log(D(G(z)))$,这是因为训练开始时,D(G(z)) 理论上接近 0,那么 $\log(1-D(G(z)))$ 就接近 0,梯度可能过小。

3 改进

有如下几个改进这个生成器质量的方式: 在 D 中添加一个Sigmoid层,替换对抗损失。 增加训练轮数(大力出奇迹)。

4 集成

虽然不用写,我还是补充一句(因为开始没搞懂): netG(noise).detach().cpu()输出的是张量(的数组),所以我用了transforms.toPILImage将其转为图片。

另外,训练了半天,输出的图像还是很抽象,总感觉还不如直接用本来给的 checkpoint。 只做了生成部分,训练代码就不往里放了,毕竟数据集太大。

5 图像编辑功能(选择特征)

我生成了 64 个图像,将其中性别特征明显的做了标注,按照作业中给出的步骤,求出了向量 v_A ,并根据此重新生成了图像,可以看出这些图像中,男性特征确实更明显了。

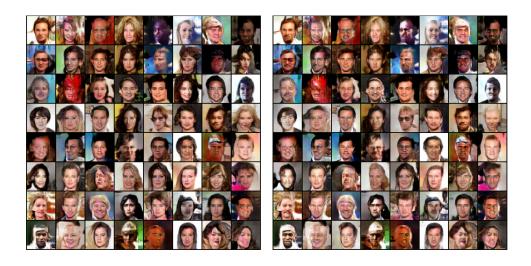


图 1: 添加 v_A 后的对比

用 torch 将该向量保存下来,就可以集成到网页中了。

6 后记

Jupyter 在我做这次作业时发挥了很大作用,唯一美中不足的就是很多插件对 Jupyter 的支持似乎不太好,比如代码提示、代码补全在这里都不是很好用。很多函数不会自动补全,都要到网上搜了才知道怎么写。

另外,不管是单个拿出来,还是集成到网页,G 输出的图像质量似乎都会变低,甚至颜色都不一样了,我没能找出原因。