

个人简历

王学明 (男) 求职意向: 高级 iOS 开发工程师

工作年限: 十年

学历: 本科

电话: 17610241135

邮箱: wangxueming_1993@163.com

籍贯: 河北保定

现居: 北京

Gitee: <https://gitee.com/xuemingwang>

Twitter: https://x.com/XM_LKWeb3Team



专业技能

系统架构与底层技术

内存与性能优化: 深度掌握 iOS 内存管理 (ARC/MRC)、多线程、Runtime、RunLoop 机制, 精通 Instruments 工具链 (Time Profiler、Leaks 等) 进行性能调优, 主导过千万级用户项目卡顿优化, 启动耗时平均降低 35%。

网络与通信: 熟悉 HTTP/HTTPS/TCP/UDP 协议, 深度定制 WKWebView 实现 JS 交互 (支持文件离线缓存、请求拦截), 搭建过基于 YTKNetwork+RAC 的网络层框架和 Moya 网络层框架, 接口响应速度提升 20%, 主导过移动端弱网检测优化方案。

消息机制: 精通代理、KVO、RAC 等通信模式, 消息转发机制。

掌握数据持久化 (CoreData/SQLite/FMDB)、自动布局 (Masonry/Snapkit)、WebView 与 JS 交互 (WKWebView 深度定制)。

设计模式与工程化

熟悉常见的单例、代理、工厂、适配器、桥接等设计模式。

跨模块解耦, 基于 Protocol-Oriented Programming (POP) 的组件化架构, 通过组件化使模块复用率提升、提高编译效率。

熟悉静态 / 动态库原理, 主导过 6+SDK 封装与跨平台交互 (iOS/Android/Unity/Uniapp), 实现 OC-Swift 混编库。

第三方生态工具链

深度集成过 50+ 第三方 SDK (SDWebImage、AFNetworking、友盟、极光、高德地图、Facebook/Google 等组件)

工具: PDManager (数据库工具)、BoardMix (甘特图 / ER 图)、XMind (架构设计)、HbuilderX (小程序)、Unity (游戏 SDK)。

跨领域技术储备

编程语言: Swift (精通)、Objective-C (精通)、Java (Android 开发)、Vue (前端小程序)、Python (脚本)

熟悉 Web3 技术框架 (区块链 / 智能合约 / NFT 平台) 并创作了许多技术文档, 如 [《比特币生态导航图》](#)、[《区块链发展趋势图》](#)

个人评价

- 复合型经验: 具备 9 年 iOS 开发 + 5 年技术管理经验。曾就职上市公司 CEO 技术助理、CIO 助理以及 LK Venture【区块链行业的风险投资机构】投研岗位, 兼具技术落地与战略思维, 能驱动产品从需求到上线全流程。
- 技术深耕: 精通 iOS 底层机制与高性能架构设计, 在 Web3、在线教育、游戏 SDK 领域有标杆级项目成果, 擅长通过技术创新解决业务痛点。
- 协作与领导力: 熟悉项目全生命周期管理, 带领过 3 人以上开发团队, 具有团队以及独立开发经验和能力, 能有效推动产品迭代与创新。

教育经历

- 2011/08-2015/06 河北科技大学理工学院 | 机械设计制造及其自动化 | 本科
辅修计算机科学相关课程 - 通过自学与项目实践掌握 iOS 开发核心技术

工作经历

➤ 2024 - 12 —— 2025 - 4 朗致集团

公司介绍：

朗致集团是一家集医药行业投资、研发、生产、营销于一身的医药集团，致力于独特领域的独特药品的高品质打造，及国际健康医疗服务和互联网解决方案等领域的探索，是传统企业数字化转型的探路者。

任职经历：

2024.12 - 2025.4 集团数字化效能集群 | CIO助理 |

负责辅助CIO进行集团公司数字化转型有关工作。负责“小盒子”项目（微型服务器）、“乐企”服务平台、等备案等相关工作。主导企业微信外部群群助手调研开发，企业内部产品客户端优化工作。

➤ 2019 - 04 —— 2024-12 蓝港互动集团（已上市）

公司介绍：

2007年蓝港在线成立，成为中国知名的互动娱乐内容平台商。2014年12月，蓝港互动登陆港交所创业板。旗下拥有蓝港游戏、蓝港影业、LK Venture 以及Web3等业务。创始人王峰曾任金山软件高级副总裁，先后负责金山词霸、金山毒霸、网络游戏及市场营销业务。与求伯君、雷军并称“金山三杰”。

任职经历：

2023.09 - 2024-12 【兼】王峰CEO技术助理 | 蓝港互动Web3研究小组 / LK Venture 关键成员 |

集团CEO王峰的技术助理，专注于Web3领域投研、协助CEO深入理解相关技术框架，辅助决策以及推动集团Web3项目的开发进程。

2020.07 - 2024-12 蓝港游戏平台支持部 | 客户端负责人 |

负责游戏平台App的开发与维护，以及游戏客户端SDK的开发支持工作，确保平台的稳定运行和用户体验的持续优化。

2019.04 - 2020.07 蓝港旗下--麦思加教育 | iOS负责人 |

在时任CEO廖明香的带领下，主导《麦思加数学》在线教育项目的开发，通过技术创新提升教育产品的互动性和教学效果，推动在线教育体验的革新。

➤ 2018- 08 —— 2019 - 04 神州佳教（北京）信息服务股份有限公司

公司介绍：

2013年公司成立，经历B轮融资，是中国专业教育O2O社区化服务平台，通过移动互联网和大数据分析技术，为广大中国家长和孩子、教育培训机构、教师、以及教育行业其他从业者提供优质服务，创造核心价值。

任职经历：

2018.08 - 2019.04 产品研发部 | iOS 高级开发工程师 | 负责《爬梯朗读》语文等在线教育相关项目

➤ 2015 - 09 —— 2018 - 06 石家庄惠远邮电设计咨询有限公司

公司介绍：

成立于1992年8月，隶属于中国邮政集团公司培训中心（石家庄邮电职业技术学院）。具有有线通信专业甲级、无线通信和邮政工程专业乙级，工程勘察乙级，通信信息网络系统集成乙级，安全技术防范一级资质证书。

主要从事邮电通信工程勘察设计、咨询、信息系统集成、安全技术防范系统设计及施工、计算机软件开发等业务。

任职经历：

2015.09 - 2018.06 信息系统部 | iOS 开发工程师 | 负责河北高速系统相关项目

项目经验

项目名称：集团数字化转型项目 | CIO助理（数字化转型方向） | 集团CIO小组成员（2024.12 —— 2025.4）

工作描述：

- 1.在集团副总裁与效能总经理双线领导下，统筹推进5+战略级数字化项目落地，实现传统业务与数字技术的深度融合。
- 2.主导"小盒子"分布式微型服务器部署项目：完成6+业务部门需求调研与技术可行性分析，协调3个技术团队完成服务器架构、电路、外观、设计，推动18台微型服务器原型机部署，实现区域网络与数据处理效率提升40%。
- 3.创新研发企业微信外部群智能助手：基于LLM训练垂直领域客服AI大模型。并学习Worktool，使用boardmix工具，设计打造内部无人值守群管理机器人专用工具。
- 4.驱动内部系统效能升级：调研相关竞品，根据需求针对性地对《药发采》《朗致云服》等产品，输出《医药电商中台优化白皮书》。
- 5.内部生产环节的支持：完善直销动销模型逻辑，并产出多项报表，对下一步采购和生产进行分析和指导的关键指标进行优化。

项目名称：集团Web3项目 | 【兼】CEO技术助理 | 【兼】LK Venture 关键成员（2023.10 —— 2024.12）

项目描述：

- 1、负责对Web3领域的最新技术趋势和市场动态进行深入研究，为CEO提供全面的行业分析报告。
- 2、协助CEO评估和选择适合公司战略发展的技术框架，确保技术方案的前瞻性和可行性。
- 3、参与制定和优化集团Web3项目的技术路线图，确保项目按时按质推进。
- 4、组织和协调跨部门团队合作，确保技术开发与业务目标的一致性，提升项目执行效率。
- 5、定期向CEO汇报项目进展，提供决策支持，并就潜在风险提出预警及应对策略。

工作描述：

- 1、Web3 投研与决策支持：
深度调研行业趋势，主导 Unisat、Nostr 等 10+ 项目投资，协助 CEO 制定技术框架，相关资产收益近百倍；创作《比特币生态导航图》《区块链发展趋势图》等技术文档，累计阅读量 10 万+。
- 2、平台开发：蓝港资管平台，提升公司对资产的管理和把控。
- 3、生态整合：整合 Element NFT 平台与 NAGA 游戏平台，构建蓝港 Web3 业务生态，推动资管系统与即时通讯模块商业化落地。

项目名称：蓝港平台 BI App | 游戏相关SDK | 蓝港资管App | iOS负责人（2020.7 —— 2024.12）

项目描述： 1、蓝港自主数据展示平台，负责展示各项目数据报表。2、游戏项目相关SDK为蓝港自研以及发行的各个游戏项目提供登录、注册、支付、分享、打点、聊天等辅助运营的工具类相关SDK。3、蓝港资管为蓝港Web3数据展示平台，整合集团 Web3 资产数据（钱包地址 / 协议分类 / 公司主体），设计多维度报表展示系统，支持 CEO 实时决策；对接 Element/NAGA 平台，构建蓝港 Web3 业务闭环。

工作描述：

- 1、SDK 架构优化：重构游戏登录 / 支付 SDK，实现 OC-Swift 混编静态库，掉单率从 8% 降至 3%，支撑千万级用户并发；完成 Unity / 自研引擎与 iOS 交互中间层开发，覆盖 20+ 游戏项目。
- 2、国内外相关第三方SDK集成（Facebook、Google、Adjust、Firebase、Kakao等等）。
- 3、平台稳定性建设：主导《蓝港平台 BI》App 开发维护；能够独立完成各项工作，以及更新迭代，bug 修复等。
- 4、熟悉游戏相关业务，辅助平台其他同事完成相关工作。
- 5、维护平台资管系统App，拓展SDK，形成资管模块和即时通讯模块服务，为系统商业化提供支持。
- 6、整合集团Web3模块业务，整合Element NFT平台、NAGA Web3游戏平台以及火星财经，围绕蓝港 LK Venture 形成新的生态结构，共同推动集团Web3业务建设

项目名称：麦思加数学 | iOS负责人（2019.4 —— 2021.7）

项目描述： 麦思加数学定位于一个趣味在线教育平台，主要通过动画式微课的方式为学生提供教学体验。目前已上线人教版小学数学全系列课程，有超200节动画式微课，500余个游戏型课件，10万道+经典练习题。

特色介绍：

动画式微课、游戏型课件、成长性体系。

工作描述：

- 1、带领前端技术组5人，从0到1完成项目，完成iOS端开发。并协助迭代安卓端。配合协助团队完成Web，小程序，公众号项目。配合Java后台同事，攻克相关技术难题。
- 2、参与产品讨论，需求评审，技术选型。配合测试人员、产品经理等完成开发目标。
- 3、技术亮点：搭建适合项目的 YTKNetwork 与 RAC 结合的MVVM架构。
- 4、对《麦思乐园》列表模块进行优化，从底层ScrollView加ImageView转化成CollectionView瀑布流模式，大幅消减代码量。
- 5、提出并实施对《麦思乐园》游戏型课件进行加载优化。对WKWebView加载时进行Request拦截，检查本地文件并加载，否则继续从网络获取。大幅提升用户体验，直接提高150%日活率。
- 6、实现 Crash 本地化捕获（邮件报错机制），Debug 效率提升 40%。
- 7、生态建设：协调 Web / 小程序 / 安卓端开发，完成教育类备案、等保测评等合规性工作。

➤ **项目名称：爬梯朗读 | iOS高级开发工程师（2018——2019）**

项目描述： 爬梯朗读是专为少儿设计的一款语文学习软件，通过朗读、背诵录音评分的模式，给孩子们朗读、背诵，带入快乐元素，帮助孩子们提升语文学习兴趣！

由科大讯飞参股的神州佳教（北京）信息服务股份有限公司推出一款集朗读与背诵，采用国家普通话水平测试系统、智能语音评测技术的全新模式的少儿语文学习产品。

特色介绍：

随时随地想读就读、在线试听范本朗读、朗读和背诵相结合、语文朗读学习必备神器。

工作描述：

- 1、重构项目。主要功能有：朗读打分、背诵纠错打分、跟读、在线 PK、班级、打赏、内购、圈子、学习计划等模块。
- 2、使用 CocoaAsyncSocket建立长连接用于发起在线 PK 朗读功能。采用 FreeStreamer 实现音频的播放采集等。
- 3、采用 MVVM 的模式对代码进行优化。
- 4、利用 Runtime hook SDWebImage 加载方法来实现对用户头像框的添加等等，截获方法然后对图片添加头像框等。
- 5、集成第三方UMeng平台，支持第三方登录以及分享等功能。
- 6、能够独立完成各项工作，以及更新迭代，bug 修复等。

➤ **项目名称：河北高速通 | iOS开发工程师（2015——2018）**

项目描述： 主要为高德地图的综合集成，离线地图、路径规划、在线导航、周边搜索和各个高速收费站的实时情况。语音播报高速系统内部的实时路况消息。为大众高速出行提供便捷的查询等功能。

工作描述：

- 1、从零开发的全新 APP 从框架搭建到项目上线独立完成。
- 2、按时按量完成功能模块的开发工作。
- 3、积极配合测试人员 UI 人员对产品做出合理调整。
- 4、利用多线程优化项目假死卡顿。
- 5、设计 UI 切图并参与相关技术文档的编写及整理。
- 6、对文字进行语音转换播报路况，通过消息转发使程序更健壮。

➤ **项目名称：河北交投 OA | iOS开发工程师（2015——2018）**

项目描述： 主要为河北交通投资集团开发的内部OA项目。集成高德SDK实现仿钉钉打卡，外勤打卡等。利用WebView和原生交互方式实现请假审批等相关业务。利用SocketRocket实现基础聊天功能。

工作描述：

- 1、独立完成APP 从框架搭建到项目上线。
- 2、完成收藏功能并通过 FMDB操作SQLite 进行数据存储。
- 3、利用多线程优化项目假死卡顿。
- 4、设计 UI 切图并参与相关技术文档的编写及整理。
- 5、使用 WKWebView 来实现原生与网页交互。
- 6、集成第三方 SDK（点聚）并进行二次开发。来实现电子签章批注等功能