Prof. Dr. Stephan Kleuker Hochschule Osnabrück Fakultät Ing.-Wissenschaften und Informatik - Software-Entwicklung -

# **Objektorientierte Analyse und Design**

Wintersemester 2020/21

1. Aufgabenblatt

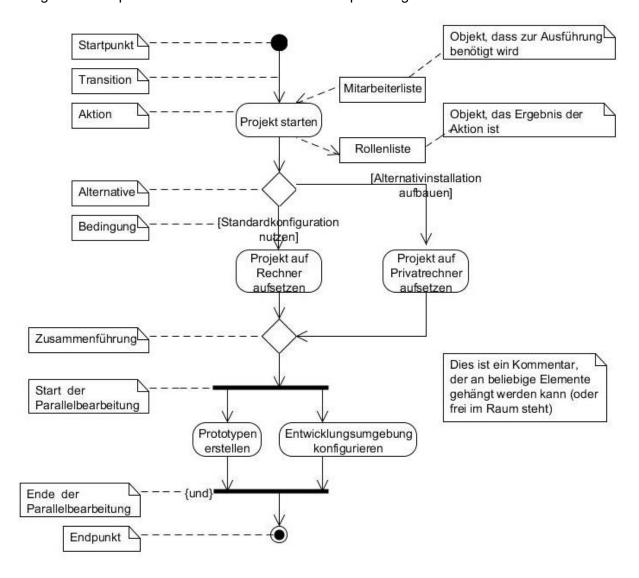
# Die Lösungen zu diesem Blatt müssen im ersten Praktikum vorliegen.

Nutzen Sie die unter C:\kleukersSEU zu installierende Software, siehe auch <a href="http://home.edvsz.hs-osnabrueck.de/skleuker/kleukersSEU/index.html">http://home.edvsz.hs-osnabrueck.de/skleuker/kleukersSEU/index.html</a>. Fragen können (wie immer) per Mail gestellt werden.

Weitere Hinweise zur Nutzung von Eclipse befinden sich auf der Web-Seite der Lehrveranstaltung <a href="http://home.edvsz.hs-osnabrueck.de/skleuker/querschnittlich/SEU.pdf">http://home.edvsz.hs-osnabrueck.de/skleuker/querschnittlich/SEU.pdf</a>. Hier sind auch Informationen zu UMLet enthalten.

#### Aufgabe 1 (4 Punkte)

Erstellen Sie eine UMLet-Datei und geben Sie folgendes Diagramm ein. Speichern Sie das Diagramm und probieren Sie die verschiedenen Export-Möglichkeiten von UMLet aus.



### Aufgabe 2 (2 Punkte)

Zeichnen Sie mit Hilfe von UMLet einen Programmablaufplan als Aktivitätsdiagramm mit dem für eine eingegebene Zahl int x bestimmt wird, ob sie eine Primzahl ist (positive Zahl, genau zwei Teiler) oder nicht. Sie können dabei die graphischen Elemente aus Aufgabe 1 nutzen, in jeder Aktion steht eine Anweisung, wie "lese x ein" oder "i = i + 1". Beachten Sie Notationskonventionen, wie Boolesche Ausdrücke in eckigen Klammern. Am Ende wird das Ergebnis in einer Aktion ausgegeben.

Prof. Dr. Stephan Kleuker
Hochschule Osnabrück
Fakultät Ing.-Wissenschaften und Informatik
- Software-Entwicklung -

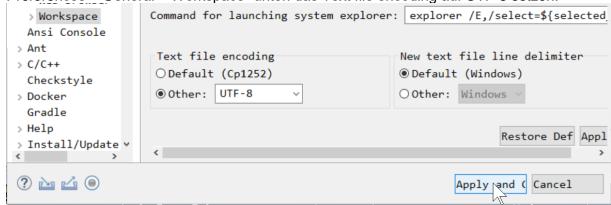
## Objektorientierte Analyse und Design

Wintersemester 2020/21

1. Aufgabenblatt

#### Aufgabe 3 (2 Punkte)

Wenn Sie Eclipse mit einem neuen Workspace starten, müssen Sie unter "Window > Preferences > General > Workspace" unten das Text file encoding auf UTF-8 setzen.



Nutzen Sie das Java-Projekt von der Web-Seite und ergänzen Sie die fehlende Klasse MitarbeiterBuilder so dass die folgende main-Methode und die angegebenen Tests laufen. Um die Tests durchzuführen, machen Sie einen Rechtsklick auf MitarbeiterBuilderTest.java und wählen Sie "Run As > JUnit Test". Alle Tests müssen laufen.

Nutzen Sie die Aufgabe um zu überlegen, was der Sinn einer solchen Builder-Klasse sein kann und wie prinzipiell Tests geschrieben werden.

#### Die Ausgabe lautet:

Murat Meier (100)[ C JAVA ]

