Minimal Umsetzung

* Minen platzieren
* Spielfeld Darstellen
* Auf Feld klicken -> Feld aufdecken
* Für aufgedeckte Felder Anzahl der Minen in 3x3 Umfeld anzeigen

Zusätzliche Funktion

* Größe Ändern
* Anzahl der Minen ändern
* Flaggen platzieren
* Ende des Spiels erkennen
* Zeit Darstellen
* Restliche Minen Darstellen
* Spielelemente mit Bildern Darstellen