Verteilte Systeme im Sommersemester 2021

Steffen Herweg, Matr. Nr. 873475 Luca Fabio Kock, Matr. Nr. 879534

Osnabrück, 04.05.2021

Aufgabenblatt 3

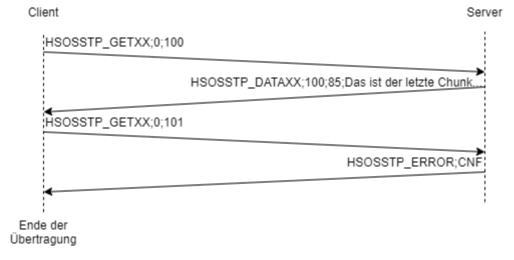
Was ist speziell bei Verwendung von UDP als Transportprotokoll zu berücksichtigen?

-UDP garantiert keine zuverlässige Paketauslieferung bzw. der Sender erhält keine Fehlermeldung

Warum sollte für die Umsetzung des Protokolls UDP und nicht TCP verwendet werden?

- -Iterative Server werden meistens mit UDP realisiert + UDP ist deutlich schneller
- Bei kleinen Dateien wird der Overhead von TCP nicht benötigt

Wie kann man das Ende einer Datentransfer-Sitzung erkennen? Beschreiben Sie die bei Ihrer Lösung ausgetauschten Nachrichten durch ein Sequenzdiagramm.



• Wie werden Datentransfer-Sitzungen im Server terminiert?

Der Client fragt der Reihe nach die Blöcke ab, sobald das Ende der Datei erreicht ist sendet der Server den CNF-Error. Daran erkennt der Client, dass die Datei keine weiteren Blöcke enthält.

• Was passiert bei Wiederaufnahme einer Sitzung?

Das Wiederaufnehmen einer Sitzung wird vom Server nicht von jeder anderen Anfrage unterschieden.

• Was passiert beim Zugriff auf eine nichtexistierende Sitzung?

Der Server sendet den NOS-Error

Wie groß kann die Chunk-Size maximal eingestellt werden?

Mit UDP können maximal 65527 Bytes übertragen werden, davon muss man aber noch die Größe des Headers (als HSOSSTP...) abziehen. Da im Header jedoch manchmal die Größe des Chunks oder die

Session-ID übermittelt wird kann man seine Größe nicht genau voraussagen. Deshalb lässt sich die maximale Chunkgröße nicht genau bestimmen.

Client.java:

```
package hsosstp.client;
public class Client {
       byte[] msgBuf = msg.getBytes(Main.CHARSET);
       DatagramPacket packet = new DatagramPacket(msgBuf, msgBuf.length,
       socket.send(packet);
       System.out.println(new String(responseBuffer));
```

```
File(filename), "rw");
DatagramPacket(requestBytes, requestBytes.length, inetAddress, port);
                byte[] responseBytes = new byte[BUFFSIZE];
                socket.receive(responsePacket);
                responseString = new String(responseBytes,
Main.CHARSET).trim();
                    malformedResponse(responseString);
data.length);
                    malformedResponse(responseString);
        }catch (NumberFormatException e) {
            malformedResponse(responseString);
        socket.close();
    private static void malformedResponse(String responseString) {
```

Server.java:

```
public static void start(int port) {
buf.length);
hsosstp.Main.CHARSET).trim();
```

```
packet) throws IOException {
        String[] args = new String(packet.getData()).trim().split(";");
File (filename),
                sessions.add(newSession);
newSession.sessionId);
            } catch (FileNotFoundException e) {
    private static void getData(DatagramSocket socket, DatagramPacket
packet) throws IOException {
        String[] args = new String(packet.getData()).trim().split(";");
packet.getPort());
packet.getPort(), chunkNumber, chunk);
            sendNOS(socket, packet.getAddress(), packet.getPort());
        } catch (NumberFormatException e) {
    private static void sendStr(DatagramSocket socket, InetAddress address,
    private static void sendFNF(DatagramSocket socket, InetAddress address,
```

Session.java:

```
package hsosstp.server;
import java.io.*;
public class Session {
    private static int nextSessionId = 0;
    public final int sessionId;
    private final int chunkSize;
    private final RandomAccessFile in;

public Session(RandomAccessFile inFile, int chunkSize) {
        sessionId = nextSessionId++;
        this.chunkSize = chunkSize;
        in = inFile;
    }

    public byte[] getChunk(int chunkNumber) throws IOException {
        byte[] buff = new byte[chunkSize];
        in.seek(chunkNumber * chunkSize);
        int n = in.read(buff);
```

```
if (n == -1) {
        return new byte[0];
}
byte[] data = new byte[n];
System.arraycopy(buff, 0, data, 0, n);
return data;
}
}
```

Test Übertragung der Sample.txt:

```
Waiting for SessionId:
Got response:
HSOSSTP_SIDXX;0
SessionId: 0
```

Test Übertragung der Sample.bin:

```
Waiting for SessionId:
Got response:
HSOSSTP_SIDXX;0
SessionId: 0
```

Test Übertragung von nicht existierender Datei:

```
Waiting for SessionId:
Got response:
HSOSSTP_ERROR; FNF
File Not Found on hsosstp.server!
```

Server Rückmeldung von nicht existierender Datei:

```
Waiting for request:
Got request: HSOSSTP_INITX;1024;SampleNotFound.txt
Waiting for request:
```