

陈晓民

性别：男

电话：13022052961

邮箱：2677160271@qq.com

年龄：23

学历：硕士

求职意向：Java/Go 开发

教育经历

中国科学技术大学（C9）	硕士	软件工程	2023.9–2026.6
合肥工业大学（211）	本科	软件工程	2019.6–2023.6

专业技能

- Java基础**：熟悉Java编程语言，有两年使用经验，掌握集合框架、异常、多线程、反射等核心机制
- Golang基础**：熟悉Golang语言，有一年使用经验，掌握Map、Channel、Select实现原理，熟悉Gin、GORM组件
- JVM**：熟悉JVM，掌握内存结构，垃圾回收机制，类加载机制，GC算法等，了解过JVM调优方法
- 框架**：熟悉Spring、SpringBoot、SpringCloud微服务组件，熟悉Spring AOP、IOC等原理
- MySQL**：熟悉MySQL基础原理、存储引擎、索引原理、MVCC、事务等机制、具备一定的SQL性能调优能力
- Redis**：熟悉Redis底层数据结构、分布式锁、线程模型、内存淘汰策略等机制，熟悉缓存击穿、穿透、雪崩概念
- 计算机网络**：熟悉TCP、UDP、HTTP、HTTPS等网络协议，掌握TCP三次握手、四次挥手、流量控制等机制
- 操作系统**：熟悉进程、线程、虚拟内存、I/O多路复用等，掌握进程间通信和多线程同步技术
- AI**：了解AI Agent、RAG、FunctionCall、LLM（如阿里百炼、DeepSeek）Promot管理和编排的基本概念及原理
- AI Coding工具**：熟练运用如Cursor、通义灵码、ChatGPT、Claude等AI开发大模型工具

实习经历

美的集团-企业数字平台 2024.11–2025.3

实习描述：参与开发数据供应链部门**APS系统（高级计划与排程系统）**，与美的集团**iPass（集成化生产管理平台）**、以及**MES（制造执行系统）**深度集成，实现**供应链计划→生产排程→车间执行**全链路数据协同

- 主要参与项目核心链路开发，负责如工单下达、工艺路线管理、车间排产全链路模块开发、完成核心代码编写工作

工作成果：

- 性能优化与缓存策略**：针对数据接口高频查询的性能瓶颈，采用 **Caffeine** 实现本地缓存，避免重复查询数据库，显著降低接口响应时间，将平均响应时间从 **800ms减少到 180ms**
- 多线程异步任务开发**：基于 **CompletableFuture** 结合分页机制（**PageSize=1000**）实现数据拉取的并发处理，实现了**单批次 1200条数据平均处理时间从 7s优化至 1.8 秒**
- 日志记录模块开发**：参与优化高并发场景下的日志记录模块，通过 **ThreadLocal** 确保多线程环境下日志记录的线程安全性，支持（Debug、Info、Error）不同日志级别的**动态切换与记录**，确保日志记录的线程安全性与高性能
- 优化慢 SQL**：通过**慢查询日志**和 **EXPLAIN** 分析，针对生产计划的执行依赖于任务的优先级排序，建立时间和任务优先级的**联合索引**，消除了file sort 的影响，解决了需要频繁进行 SQL 查询的性能问题，**查询时间从秒级优化到毫秒级**

项目经验

多阶段异步处理框架（实验室合作项目）

项目背景：实验室的音视频开发场景需要对收集到的图像进行数据采集、清洗、特征提取、分布式存储等多个步骤。

为了提高开发效率，我们团队合作开发了一个轻量级的异步调度框架 Scheduler

个人职责：

- 负责架构设计**：采用生产者-消费者模式。整体框架分为**Flow Server（服务层）**和**Worker（执行层）**。
- Flow Server层**通过web接口向外部提供主要服务，包括查询任务、创建任务、占据任务等。
- Worker层**提供HTTP服务。主要接口有创建任务、拉取任务、轮询任务状态等。Worker层负责消费任务。
- 数据库表设计**：设计主要的三张数据库表：任务信息表、配置表、位置表。方便任务快速注册和进行任务管理，**实现低耦合**
- 任务调度设计**：支持**按相对优先级来调度任务**。综合创建时间、更新时间、重试间隔（**采用渐进式间隔重试策略**）进行相对优先级排序
- 服务治理设计**：服务治理通过轮询的方式来发现超时任务并重置其状态，通过轮询的方式来判断是否达到分表的阈值并实现分表逻辑
- 架构优化设计**：多机竞争由Mysql行级锁优化为Redis分布式锁，下阶段考虑引入MQ，将任务拉取和执行解耦交给MQ

技术难点：

- 任务排序规则设置**：框架抽象出了一个 **order_time** 排序字段来对任务进行排序，受到**任务创建时间（基础排序）、任务修改时间、任务优先级、任务失败次数的影响**。实现逻辑统一并解决了排序规则和多个字段耦合的问题
- 分表方案设计**：实现基于记录数量进行分表的方案：任务治理服务会定时检查任务中的记录数量，超过阈值之后触发分表。此时新的任务创建中新表中，但是仍然从旧表中调度任务、直到旧表任务调度完成。这是我们团队对于架构设计的前瞻性的一个设计思想
- 多机竞争方案及优化问题**：多个Worker去拉取任务容易拉到同一批任务。一开始这里在Worker侧引入Redis分布式锁来解决，任务冲突率解决90%，但Worker拉取和执行任务偶尔可能会CPU飙高至80%左右的问题。考虑**引入MQ**进行水平扩展效
- 性能优化**：在项目初期性能压测中，通过合理调优 MySQL 连接池参数（如 **maxActive、maxIdle** 等），解决连接耗尽与TIME_WAIT激增问题，使核心接口 QPS 基于本地环境(M4芯片+1TB+48G的Mac)从800左右提升至稳定的 2000左右