韦宇

性别: 男 **年龄:** 21

电话: 18933549212 **学历:** 本科

邮箱: 3658043236@qq.com **求职意向: 后端**开发

CSDN: https://blog.csdn.net/wy990880?type=blog



教育经历

广东药科大学

计算机科学与技术 本科

2022-09 ~ 2026-06

专业技能

- Java基础:熟悉Java编程语言,有两年使用经验,掌握集合框架、异常、多线程、反射等核心机制
- Golang基础:熟悉Golang语言,有一年使用经验,掌握Map、Channel、Select实现原理,熟悉Gin、GORM组件
- JVM:熟悉JVM,掌握内存结构,垃圾回收机制,类加载机制,GC算法等,了解过JVM调优方法
- MySQL: 熟悉MySQL基础原理、存储引擎、索引原理、MVCC、事务等机制、具备一定的SQL性能调优能力
- Redis: 熟悉Redis底层数据结构、分布式锁、线程模型、内存淘汰策略等机制,熟悉缓存击穿、穿透、雪崩概念
- **计算机网络:**熟悉TCP、UDP、HTTP、HTTPS等网络协议,掌握TCP三次握手、四次挥手、流量控制等机制
- 操作系统:熟悉进程、线程、虚拟内存、I/O多路复用等,掌握进程间通信和多线程同步技术
- AI: 了解AI Agent、RAG、FunctionCall、LLM(如阿里百炼、DeepSeek)Promot管理和编排的基本概念及原理
- Al Conding工具:熟练运用如Cursor、通义灵码、ChatGPT、Claude等AI开发大模型工具

实习经历

美的集团 Java开发实习生

2024-11 ~ 2025-04

实习描述:参与开发数据供应链部门APS**系统(高级计划与排程系统)**,与美的集团iPass(集成化生产管理平台)、以及MES(制造执行系统)深度集成,实现**供应链计划→生产排程→车间执行**全链路数据协同

工作职责:

- 主要参与项目核心链路开发、负责如工单下达、工艺路线管理、车间排产全链路模块开发、完成核心代码编写工作
- 协助推进接口性能优化工作,参与技术方案评审并针对线程安全问题提出优化建议

主要工作成果:

- **多线程异步任务开发:** 基于 CompletableFuture结合分页机制(PageSize=1000)实现数据拉取的并发处理,实现了**单 批次1200条数据平均处理时间从7s优化至1.8秒。**同时通过CountDownLatch控制并发+Spring编程式事务手动提
- 交解决多线程事务下的部分事务回滚问题,保证事务的原子性。
- **日志记录模块开发**:参与优化高并发场景下的日志记录模块,通过 **ThreadLocal**确保多线程环境下日志记录的线程安全性, 支持(Debug、Info、Error)不同日志级别的**动态切换与记录**,确保日志记录的线程安全性与高性能
- 优化慢SQL: 通过慢查询日志和 EXPLAIN 分析,针对生产计划的执行依赖于任务的优先级排序,建立时间和任务优先级的联合索引,消除了file sort的影响,解决了需要频繁进行SQL查询的性能问题,查询时间从秒级优化到毫秒级

项目经验

AsyncScheduler(异步调度框架)

项目背景:学校实验室的医学AI训练场景需要对收集到的图像进行数据采集、清洗、特征提取、分布式存储等多个步骤。 为了提高开发效率,我抽象为多个异步任务并开发了一个基于Java的多阶段异步任务框架。

个人职责:

- 负责架构设计:采用生产者-消费者模式。整体框架分为Flow Server(服务层)和 Worker(执行层)。Flow Server层通过web接口向外部提供主要服务,包括查询任务、创建任务、占据任务等。Worker层提供HTTP服务。主要接口有创建任务、拉取任务、轮询任务状态等。Worker层负责消费任务。
- 数据库表设计:设计主要的三张数据库表:任务信息表、配置表、位置表。方便任务快速注册和进行任务管理,实现低耦合
- 任务调度设计:支持按相对优先级来调度任务。综合创建时间、更新时间、重试间隔(采用渐进式间隔重试策略)进行相对优先级排序
- 服务治理设计: 服务治理通过轮询的方式来发现超时任务并重置其状态,支持通过轮询的方式来判断是否达到分表的阈值并实现分表逻辑
- 架构优化设计: 多机竞争由Mysql行级锁优化为Redis分布式锁,下阶段考虑引入MQ,将任务拉取和执行解耦交给MQ 技术难点:
- 任务排序规则设置:框架抽象出了一个 order_time 排序字段来对任务进行排序,受到任务创建时间(基础排序)、任务修改时间、任务优先级、任务失败次数的影响。实现逻辑统一并解决了排序规则和多个字段耦合的问题
- **分表方案设计:** 实现基于记录数量进行分表的方案:任务治理服务会定时检查任务中的记录数量,超过阈值之后触发分表。此时新的任务创建中新表中,但是仍然从旧表中调度任务、直到旧表任务调度完成。这是我们团队对于架构设计的前瞻性的一个设计思想
- **多机竞争方案及优化问题**: 多个Worker去拉取任务容易拉到同一批任务。一开始这里在Worker侧引入Redis分布式锁来解决,任务冲突率解决90%,但Worker拉取和执行任务偶尔可能会CPU飙高至80%左右的问题。考虑**引入MQ**进行水平扩展效果