



**Edition des  
enregistrements**

**Menus et  
Icônes**

**BTT Recorder  
v1.4**

# Liens vers les sujets



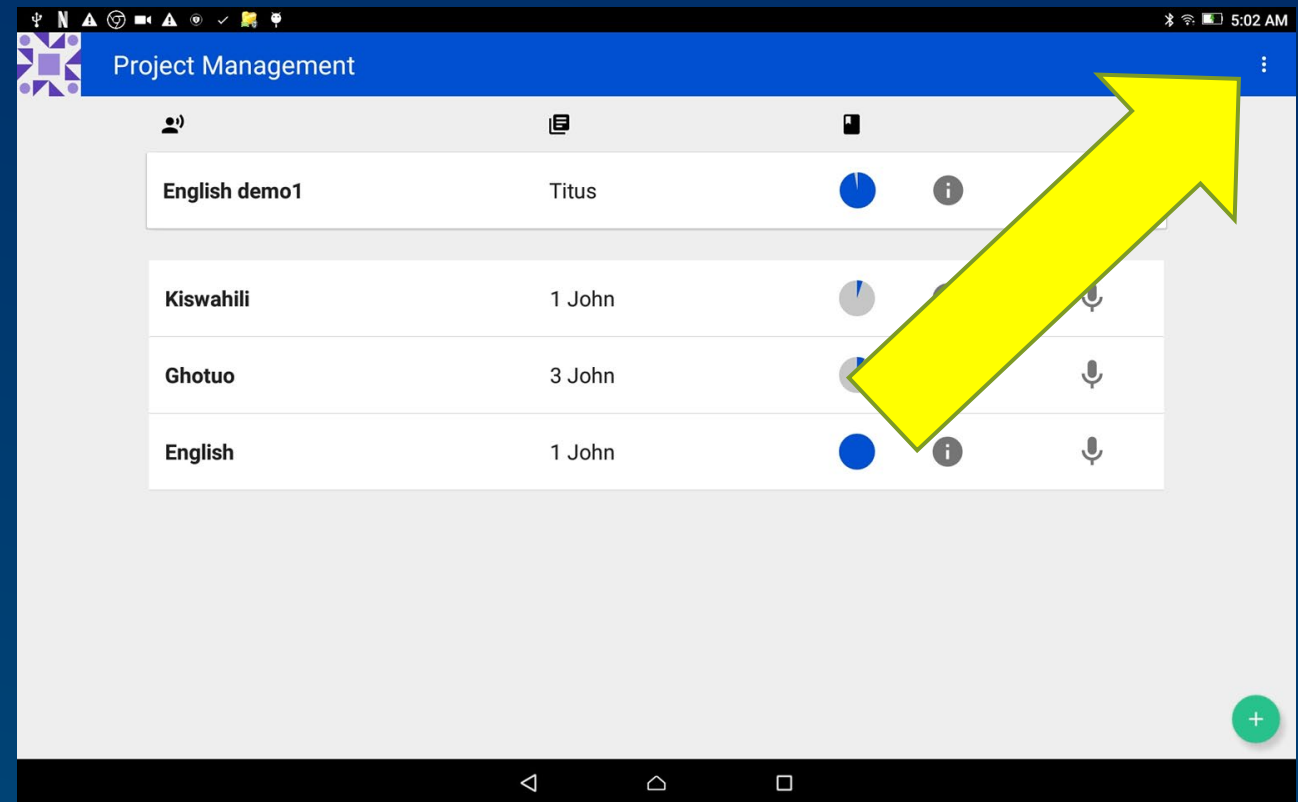
- ▶ Ecran d'accueil de la gestion de projet - Menu 3 points
- ▶ Ecran d'accueil de la gestion de projet Information
- ▶ Menu d'information sur la gestion de projet
- ▶ Modifier les icônes d'écran
- ▶ Barre de prise de versets et de morceaux

# Ecran d'accueil de la gestion de projet

## Menu 3 points

L'icône avec 3 points du menu se trouve à l'extrême droite sur la barre bleue supérieure.

Appuyez/cliquez sur les 3 points pour ouvrir le menu.



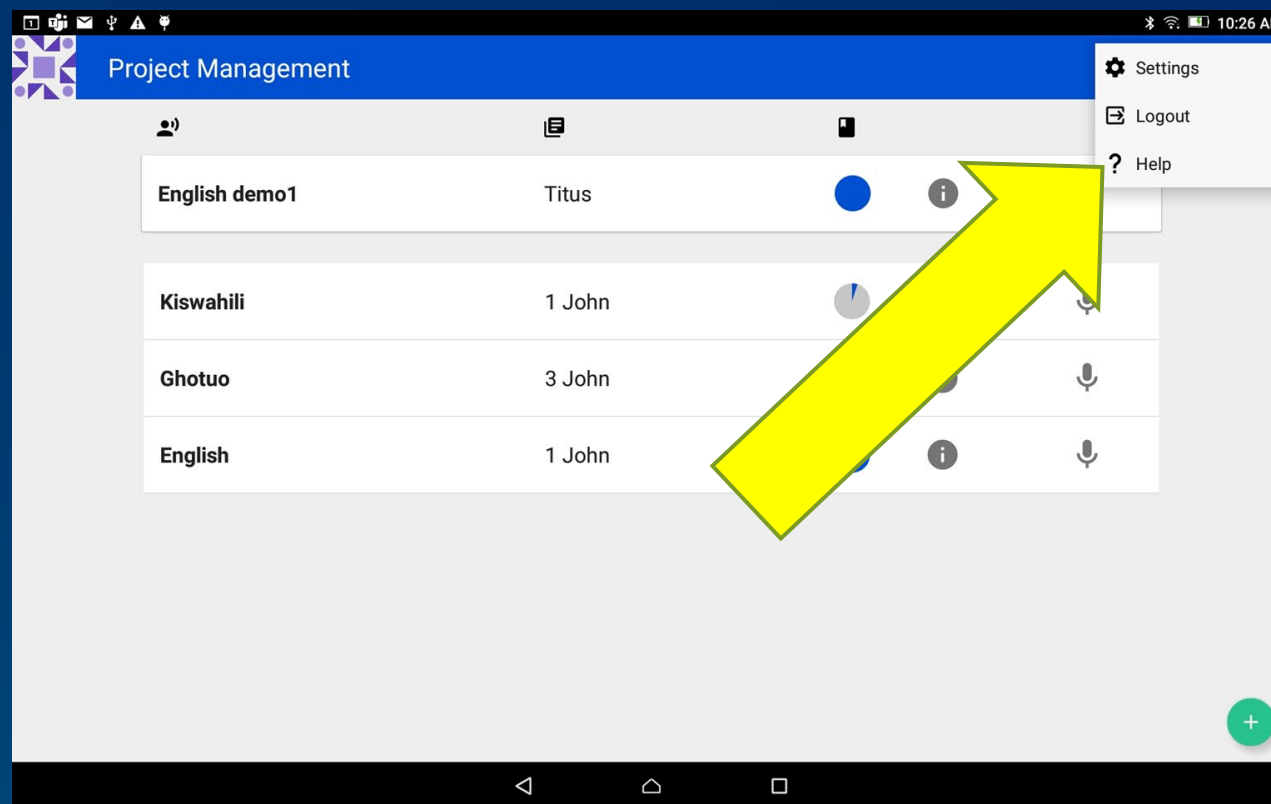
# Ecran d'accueil de la gestion de projet

## Menu 3 points



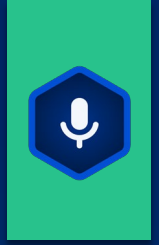
### Menu de choix

- ▶ Paramètres - Appuyez/Cliquez pour voir les paramètres du programme.
- ▶ Déconnexion - Appuyez/Cliquez pour vous déconnecter du programme.
  - Le programme redémarre à l'écran Compte d'utilisateur.
- ▶ Aide - Appuyez/Cliquez dessus pour consulter la documentation sur l'utilisation du programme BTT Recorder.



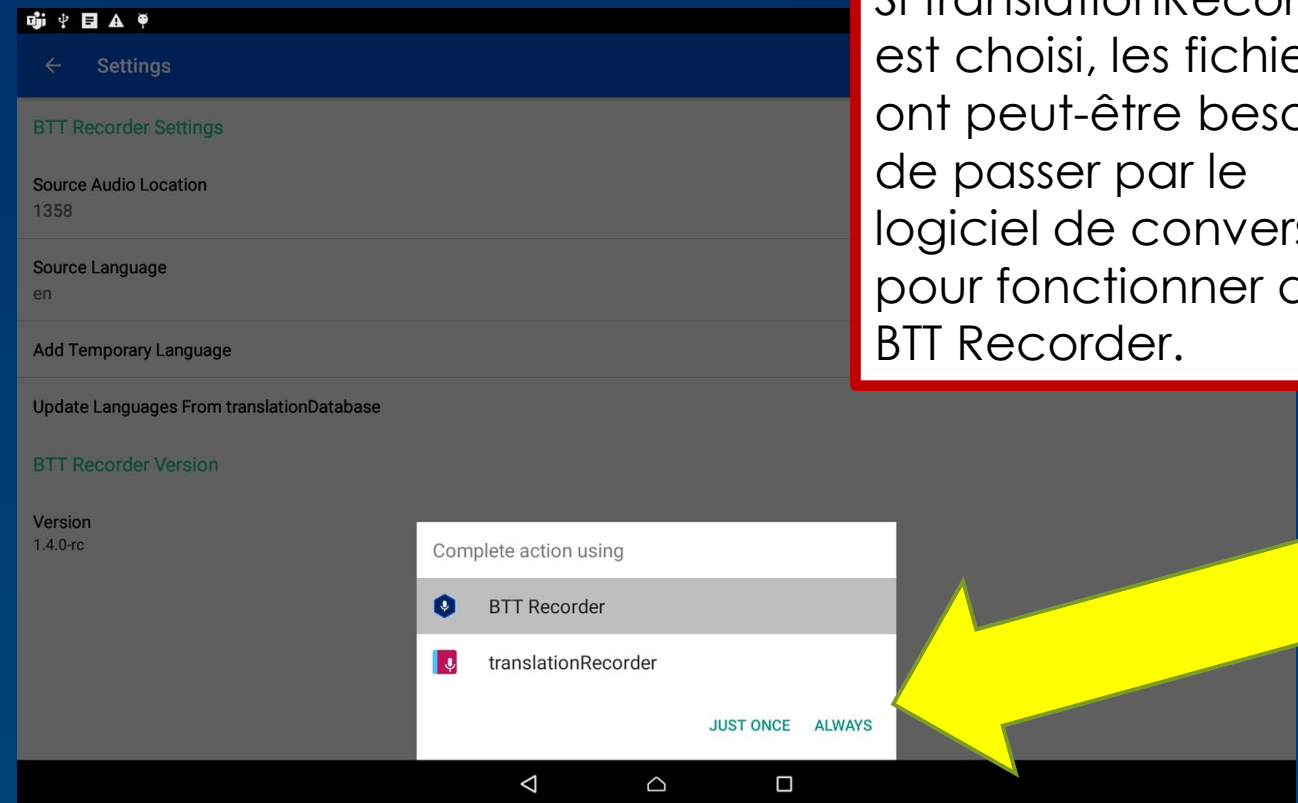
# Ecran d'accueil de la gestion de projet

## Menu 3 points - Paramètres



### ► Emplacement de la source Audio

- Appuyez/Cliquez pour ouvrir
- Choisissez entre
  - BTT Recorder
  - translationRecorder
- Appuyez sur l'un ou l'autre des liens - UNE SEULE FOIS ou TOUJOURS
- La fenêtre se ferme.

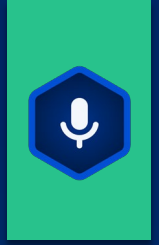


### REMARQUE:

Si translationRecorder est choisi, les fichiers ont peut-être besoin de passer par le logiciel de conversion pour fonctionner dans BTT Recorder.

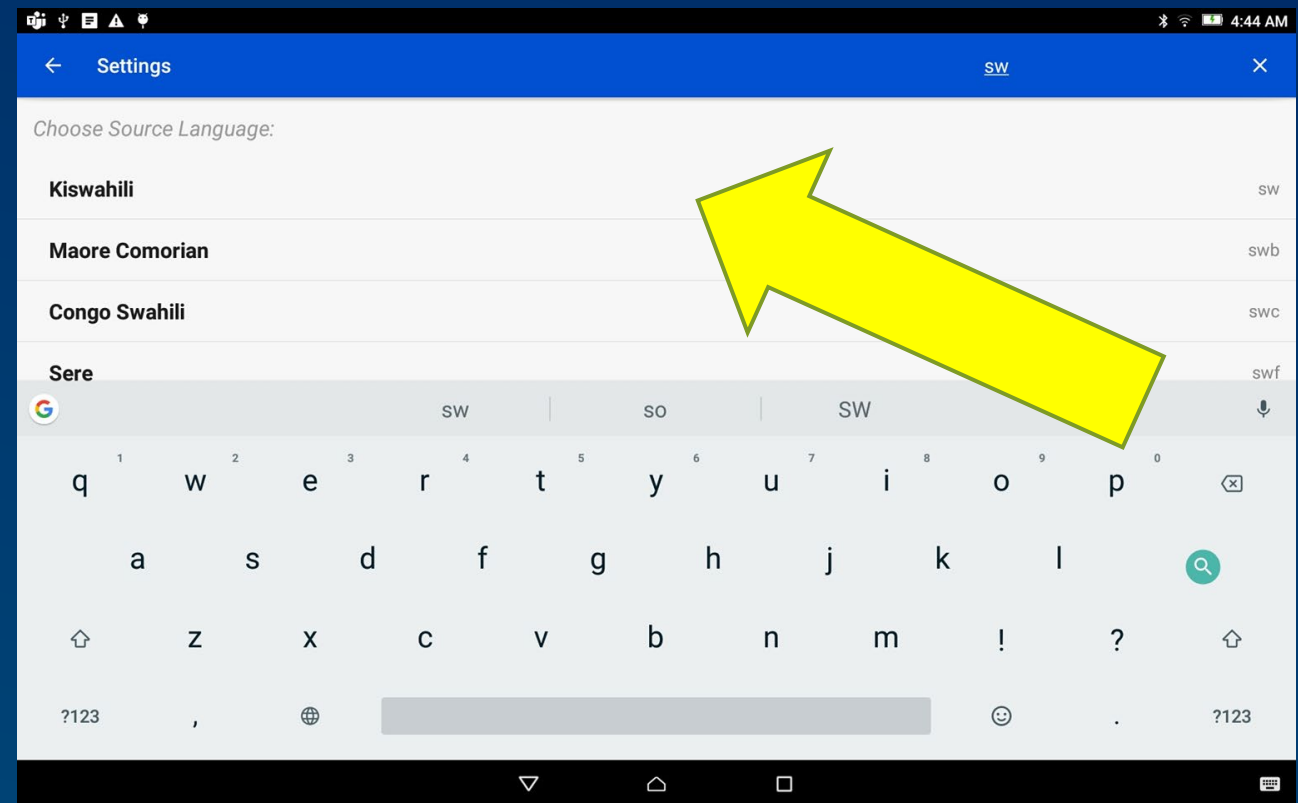
# Ecran d'accueil de la gestion de projet

## Menu 3 points - Paramètres



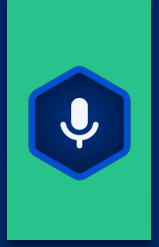
### ► Langue source

- Appuyez/Cliquez pour ouvrir
- Recherchez la langue dans la liste des langues.
- Appuyez/Cliquez sur le nom de la langue
- La fenêtre se ferme

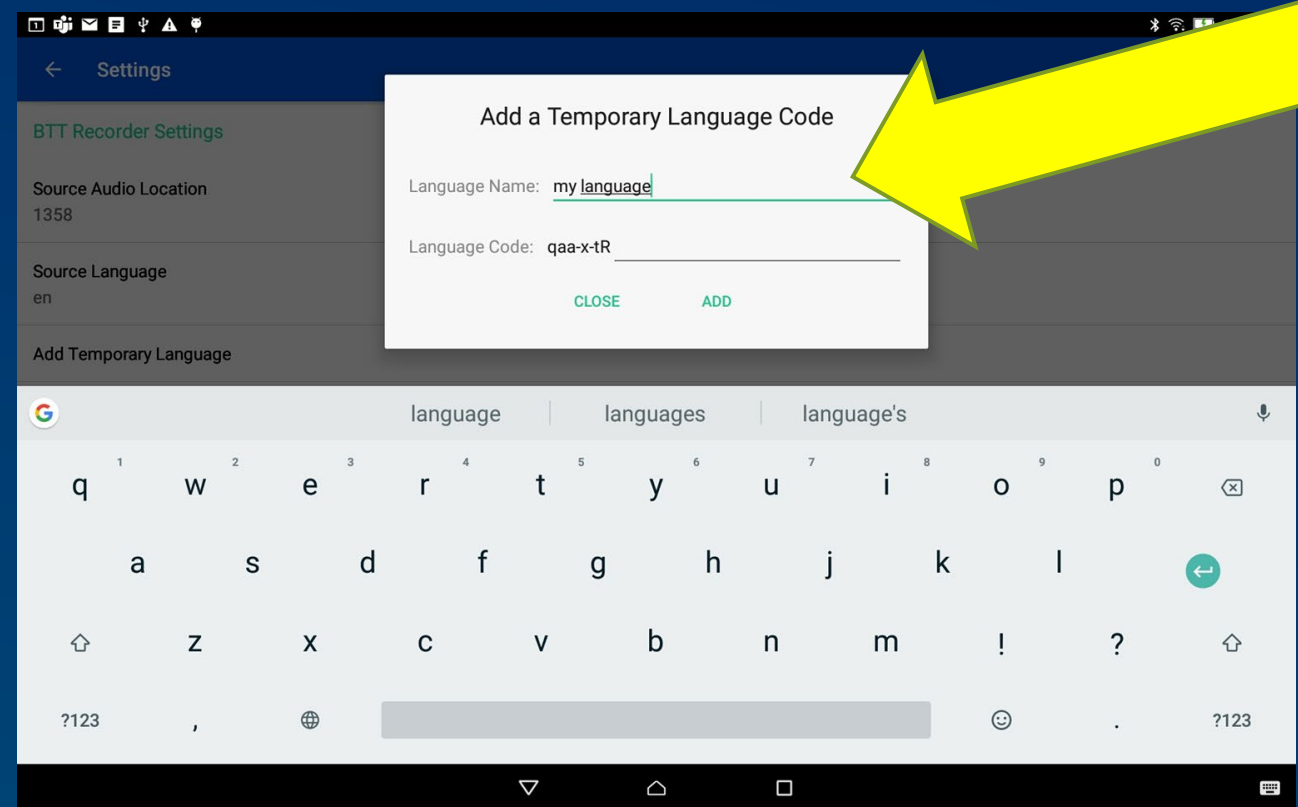


# Ecran d'accueil de la gestion de projet

## Menu 3 points - Paramètres

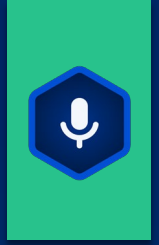


- ▶ Ajouter une langue temporaire
  - Appuyez/Cliquez pour ouvrir
  - Entrez le nom de la langue
- ▶ Pour fermer la fenêtre, cliquez sur le lien FERMER en bas.



# Ecran d'accueil de la gestion de projet

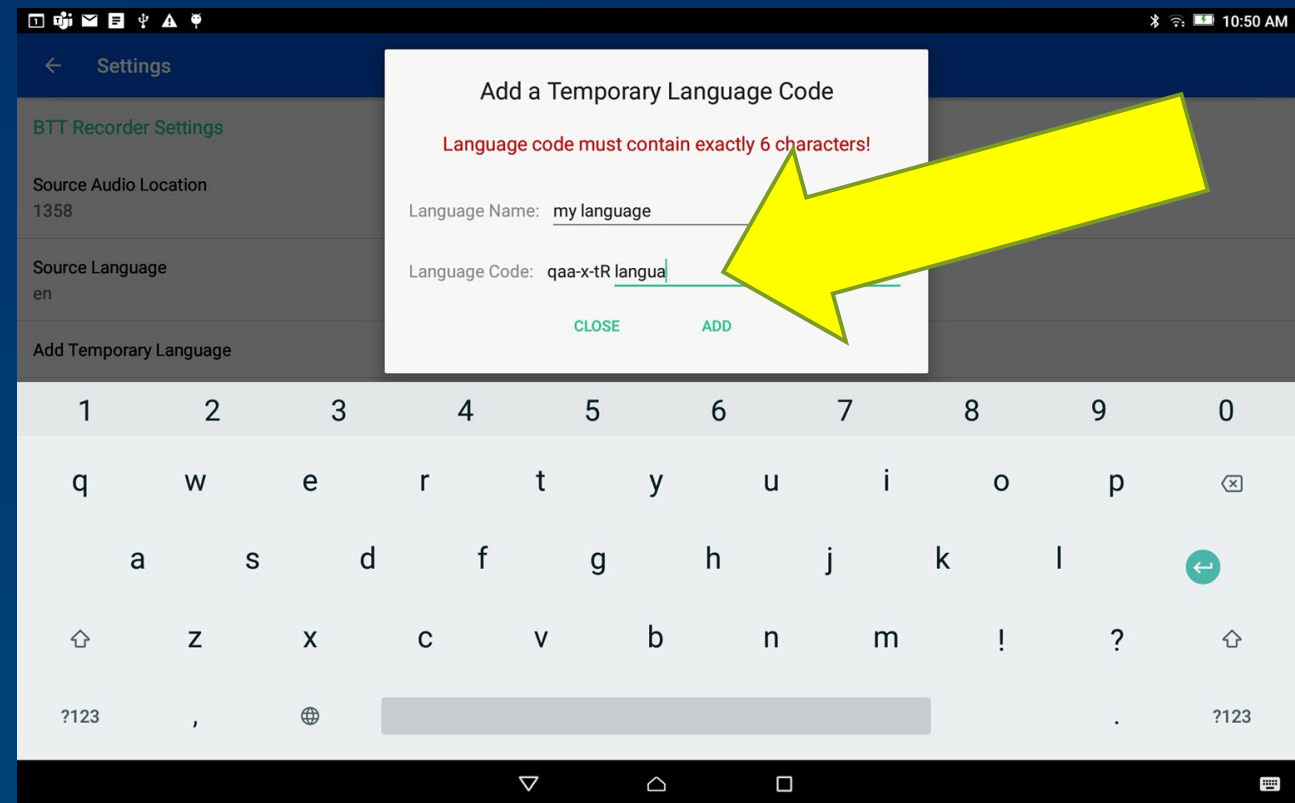
## Menu 3 points - Paramètres



### ► Ajouter une langue temporaire

- Appuyez/Cliquez pour ouvrir
- Entrez le nom de la langue
- Entrez un code de 6 caractères exactement

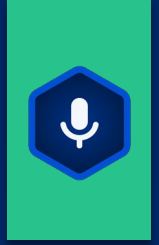
### ► Appuyez/Cliquez le lien AJOUTER pour ajouter la langue et fermez la fenêtre.



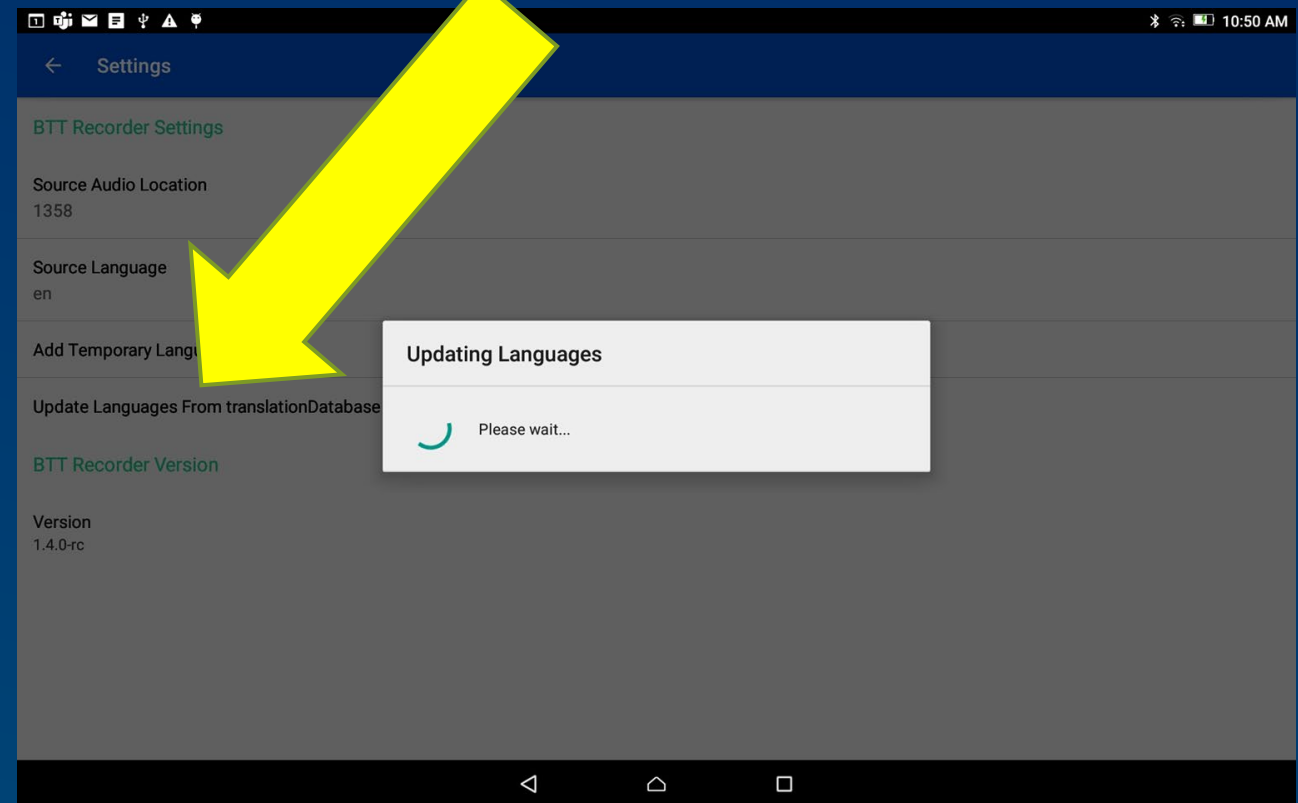


# Ecran d'accueil de la gestion de projet

## Menu 3 points - Paramètres

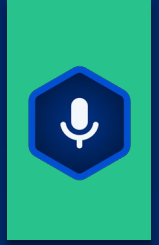


- Mettre à jour la langue à partir de traductionDatabase
  - Appuyez/Cliquez pour exécuter la mise à jour
  - La mise à jour sera traitée
  - La fenêtre de message contextuel se fermera une fois la mise à jour terminée.

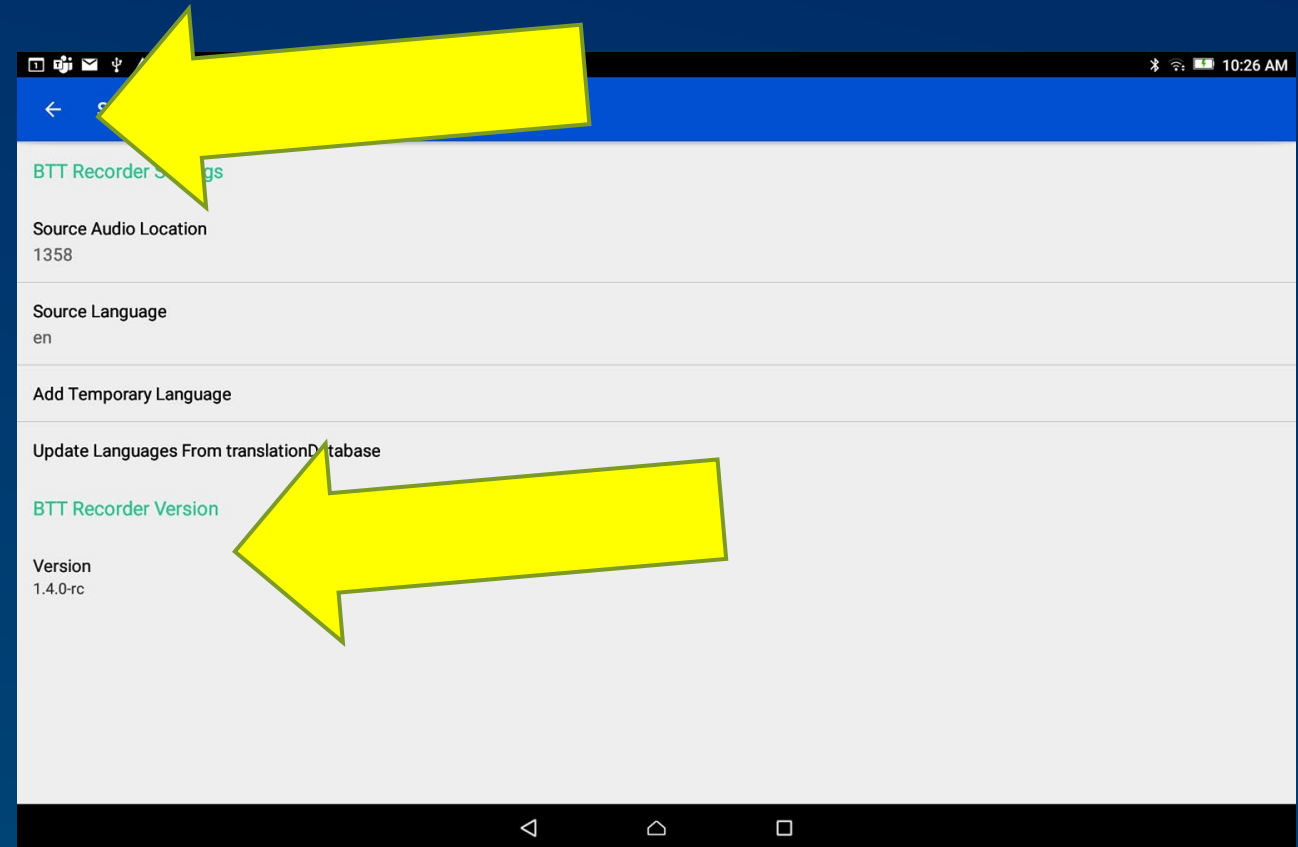


# Ecran d'accueil de la gestion de projet

## Menu 3 points - Paramètres



- Les informations sur la version de l'enregistreur BTT ne peuvent pas être modifiées.
- Appuyez sur la flèche de retour en haut à gauche pour revenir à l'écran d'accueil de Project Management.

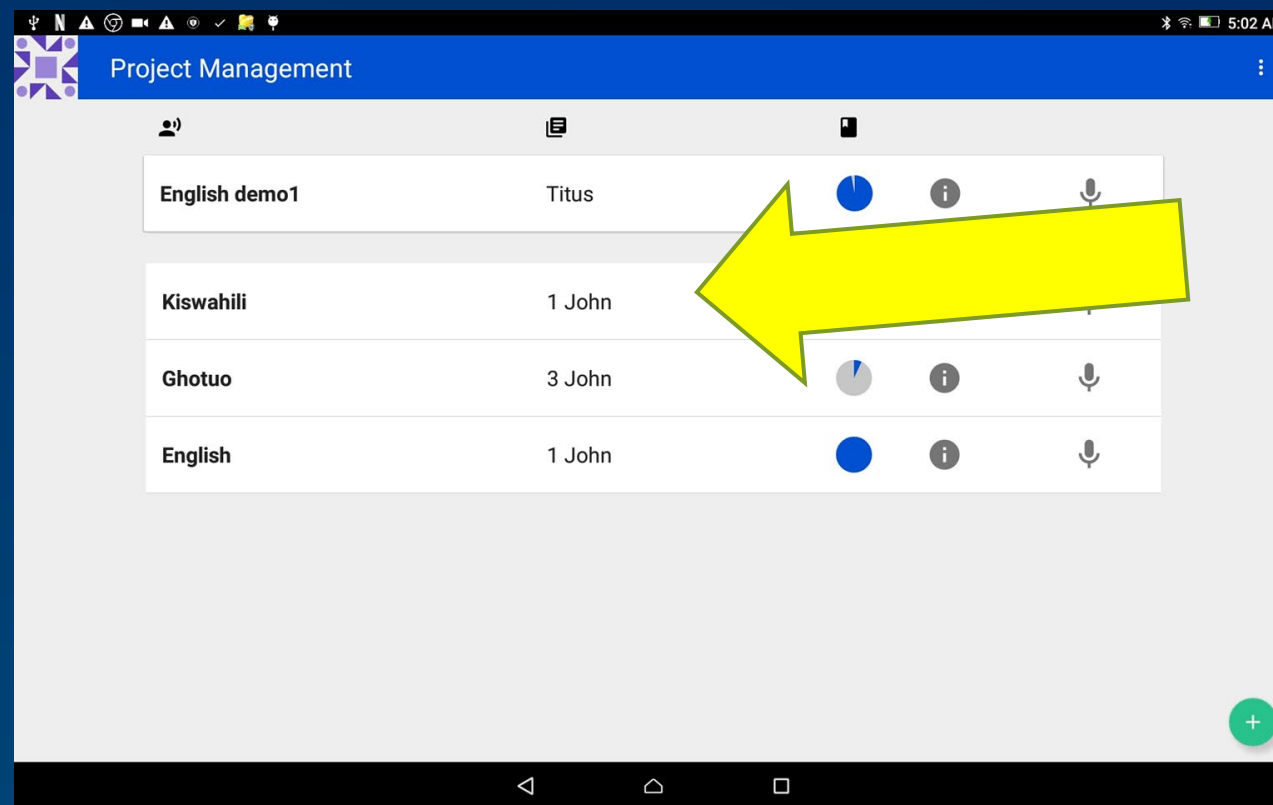


# Ecran d'accueil de la gestion de projet

## Information

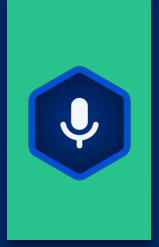


- ▶ Les barres de projet sont répertoriées en fonction des dernières vues.
- ▶ Appuyez sur n'importe quelle barre de projet pour ouvrir le projet.



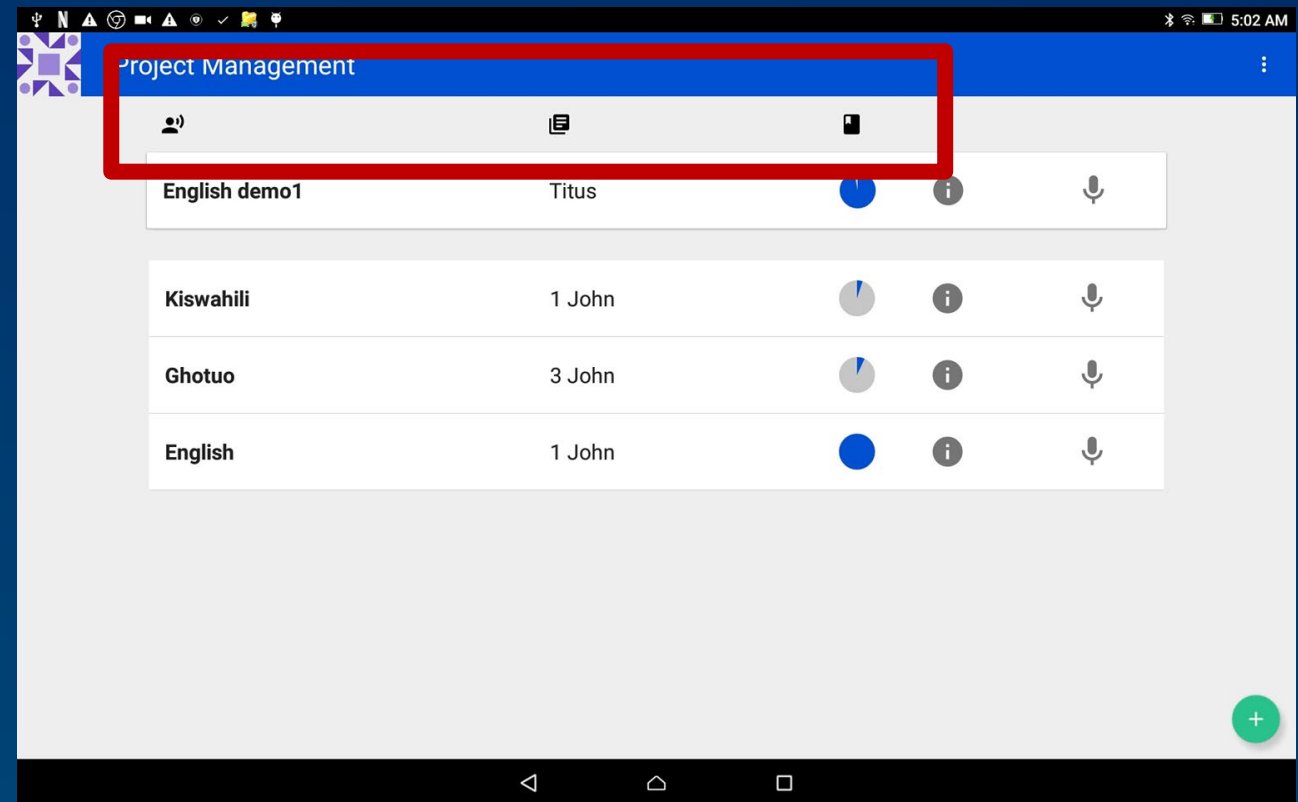
# Ecran d'accueil de la gestion de projet

## Information



► Les en-têtes de colonne montrent l'ordre des informations sur les barres du projet:

- Langue - Ce sera la langue cible du projet.
- Livre - Il s'agit du livre en cours de traduction ou d'enregistrement.
- Accomplissement - Ce cercle se remplira de bleu au fur et à mesure de l'avancement du projet.



# Ecran d'accueil de la gestion de projet

## Information

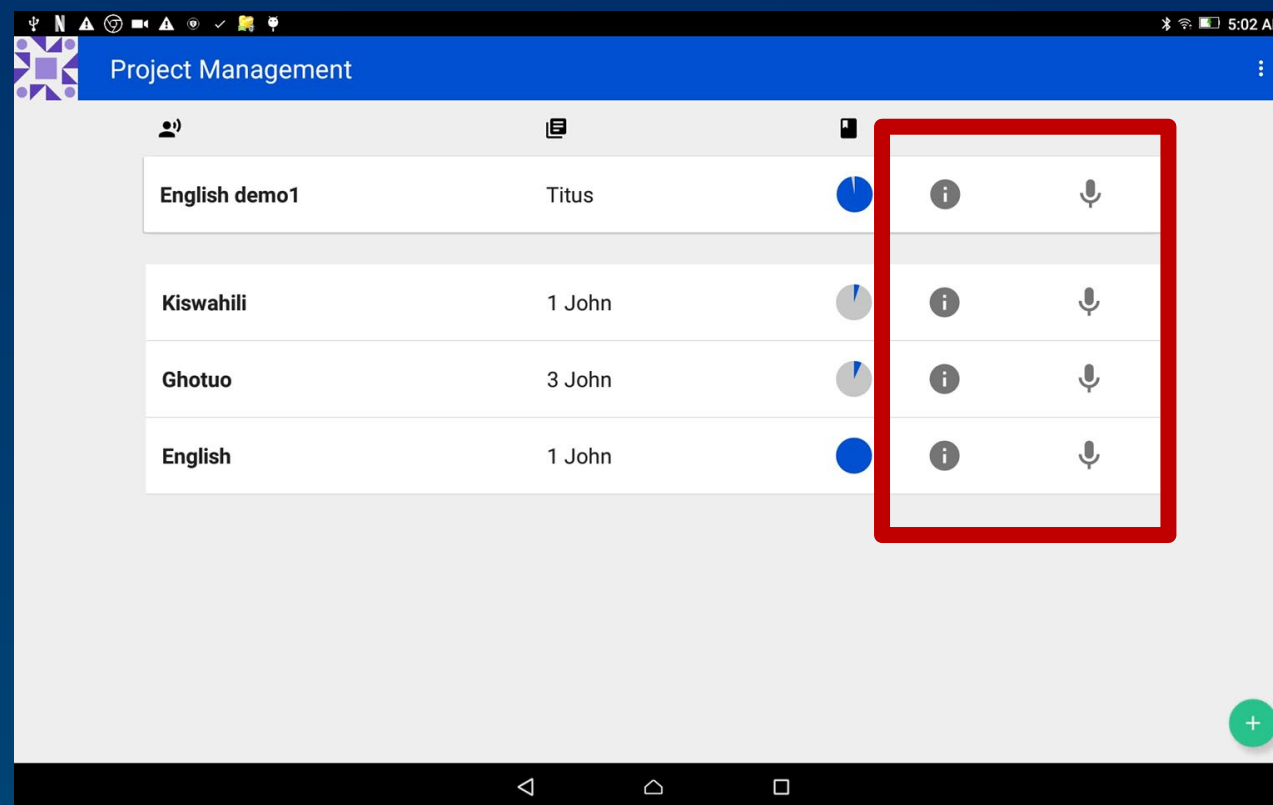


Il y a deux icônes sur chacune des barres de projet :

► Icône d'information



► Microphone - Appuyez sur cette icône pour passer directement à l'écran d'enregistrement



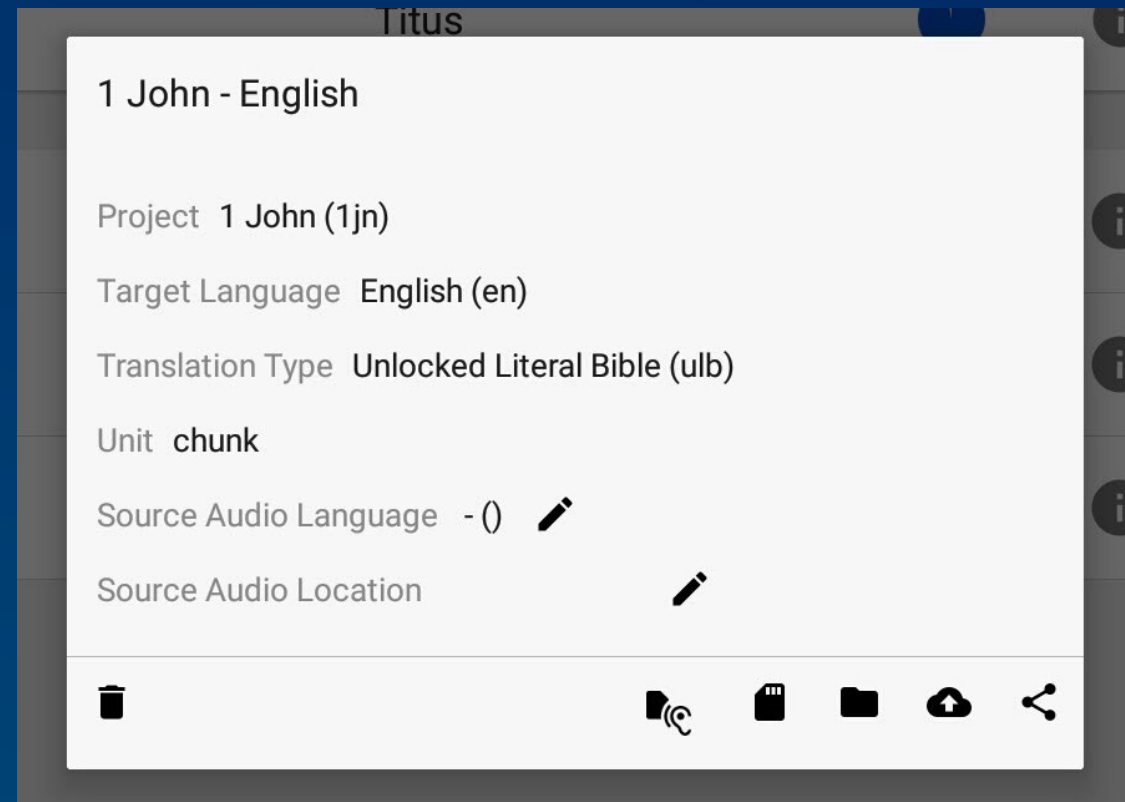
# Écran d'accueil de la gestion de projet

## Menu des icônes d'informations



Le livre et la langue cible sont dans le titre des détails avec le reste des détails :

- **Projet** - Il portera le nom du livre.
- **Langue cible** - C'est le nom commun suivi du code de la langue entre parenthèses.



Tapez/Cliquez n'importe où en dehors de la zone blanche pour fermer le menu d'information.

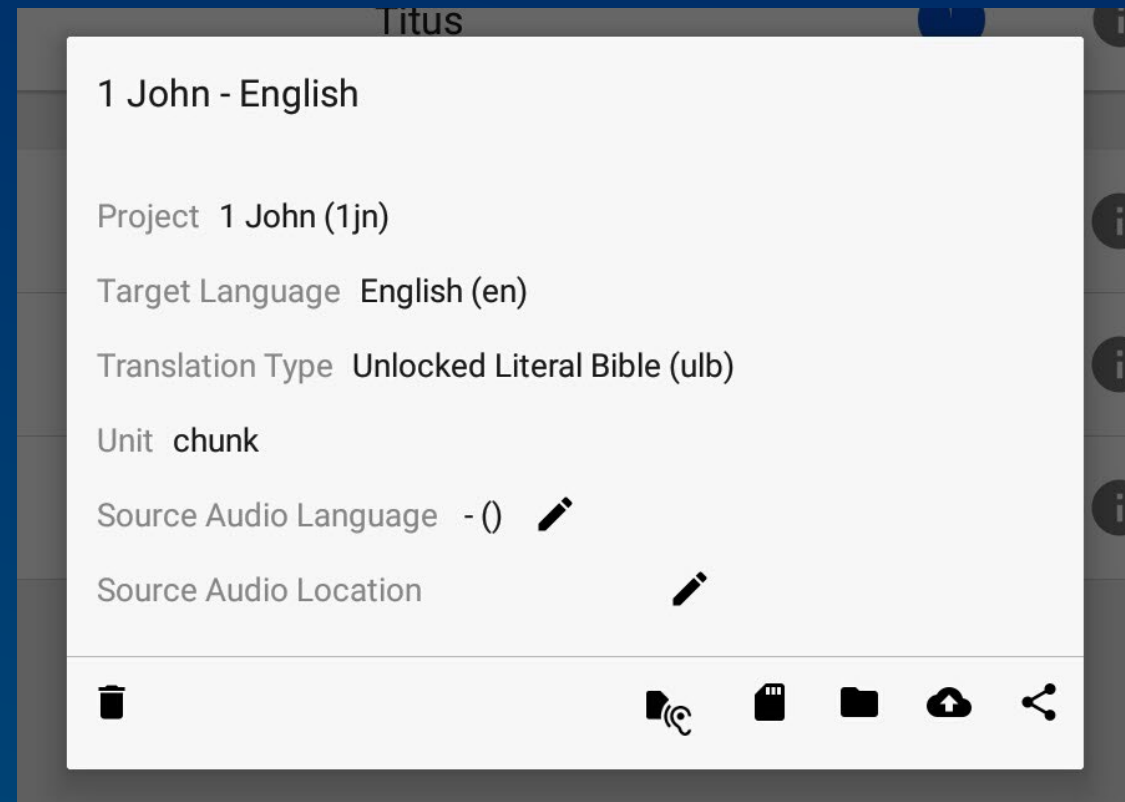
# Écran d'accueil de la gestion de projet

## Menu des icônes d'informations



Le livre et la langue cible sont dans le titre des détails avec le reste des détails :

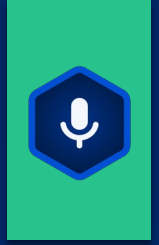
- **Type de traduction** - Il s'agit des informations sur le choix fait pour le projet. (Régulier, UDB ou ULB)
- **Unité** - Il s'agira soit d'un "morceau", soit d'un "verset".



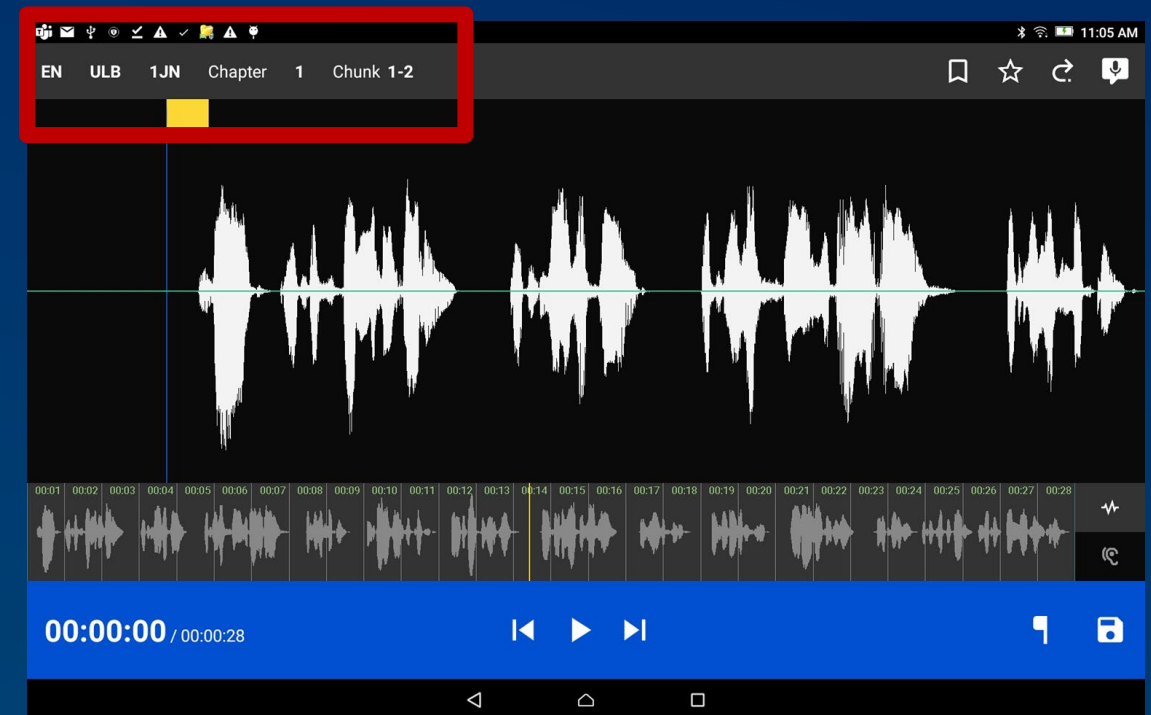
Tapez/Cliquez n'importe où en dehors de la zone blanche pour fermer le menu D'information.

# Icônes sur l'écran d'édition

## Barre supérieure - Côté gauche



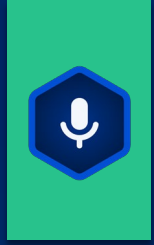
- ▶ Code de langue
- ▶ Type de projet
- ▶ Identification du livre (code à 3 lettres)
- ▶ Numéro de chapitre - appuyez sur + pour augmenter le numéro, appuyez sur - pour diminuer le numéro.
- ▶ Verset ou morceau - tapez sur + pour augmenter le nombre, tapez sur - pour diminuer le nombre.



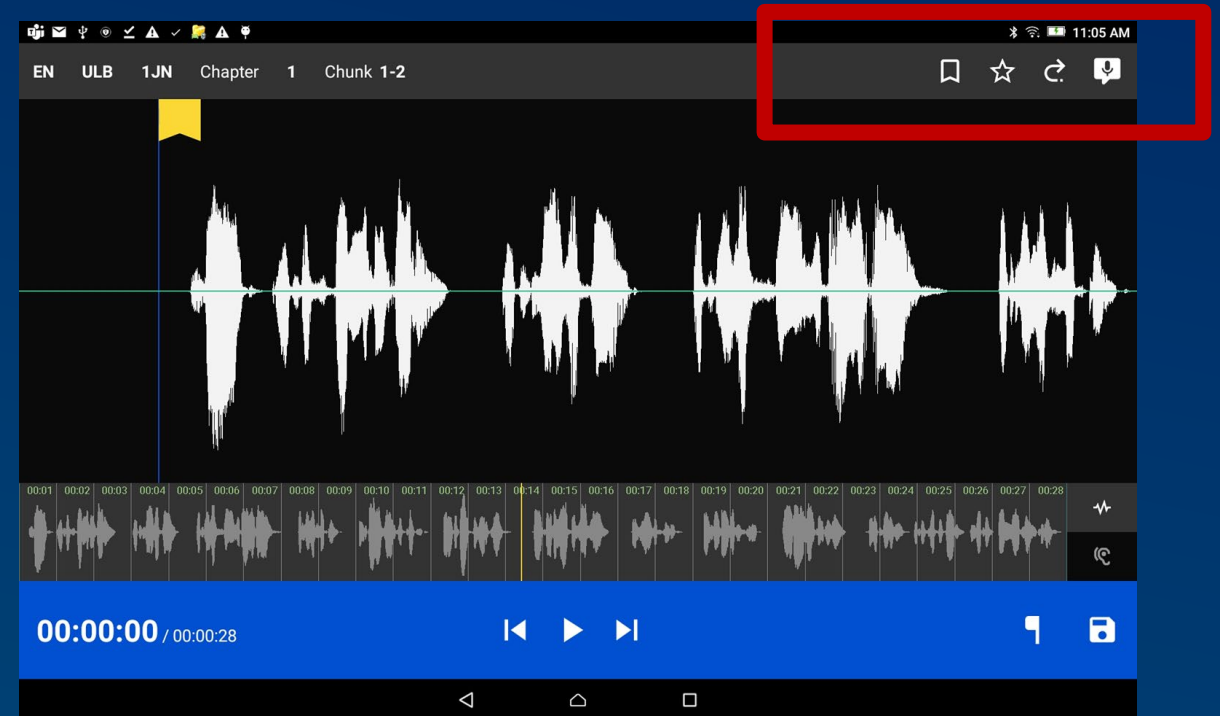
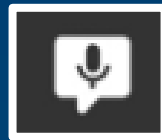


# Icônes sur l'écran d'édition

## Barre supérieure - Côté droit

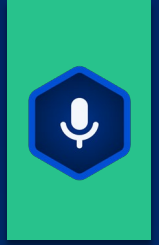


- ▶ Marqueur de versets
- ▶ Étoile - Tapez/Cliquez pour évaluer l'enregistrement. Choisissez entre 1, 2 ou 3 étoiles.
- ▶ Réenregistrer - Appuyez sur cette touche pour ouvrir un nouvel écran d'enregistrement.
- ▶ Ajouter un enregistrement - Appuyez sur cette touche pour ajouter un enregistrement à un endroit sélectionné sur la forme d'onde.

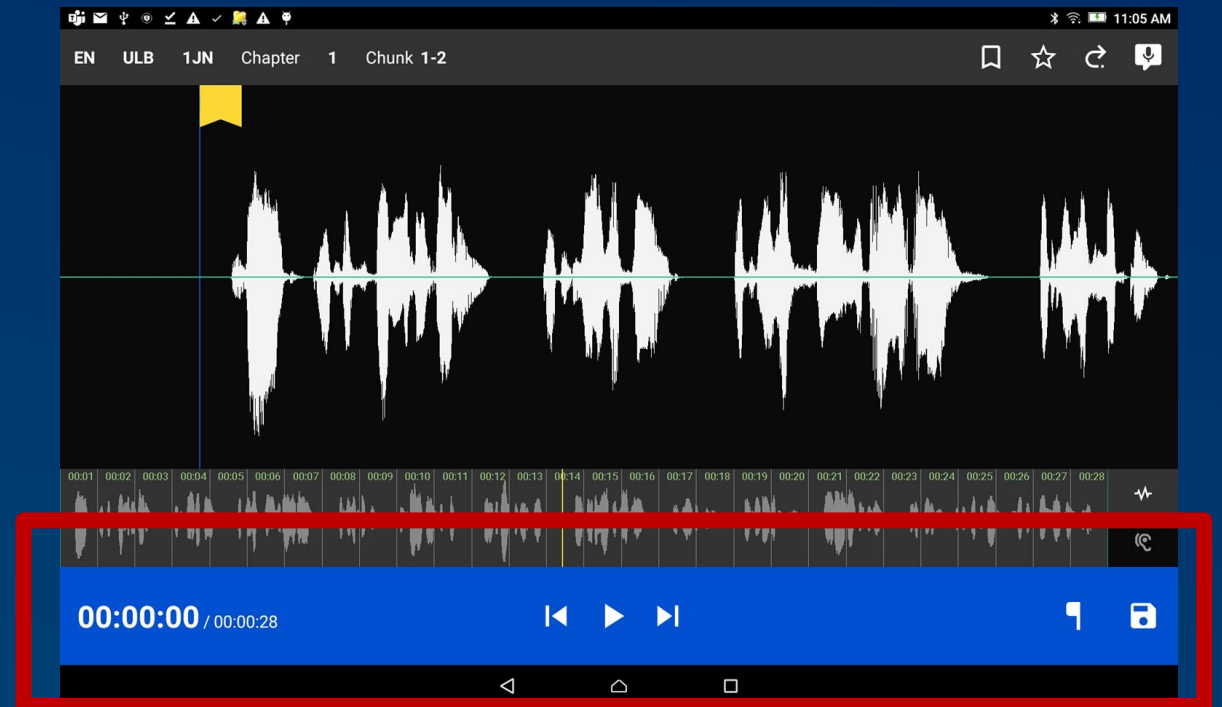


# Icônes sur l'écran d'édition

## Barre bleue en bas

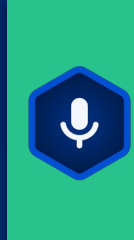


- ▶ Chronomètre - les petits chiffres après la barre oblique indiquent la durée totale de l'enregistrement.
- ▶ Rembobiner au début
- ▶ Jouer
- ▶ Avance rapide jusqu'à la fin
- ▶ Drapeau - tapez pour éditer l'enregistrement
- ▶ Carte SD - appuyez pour sauvegarder



# Icônes sur l'écran d'édition

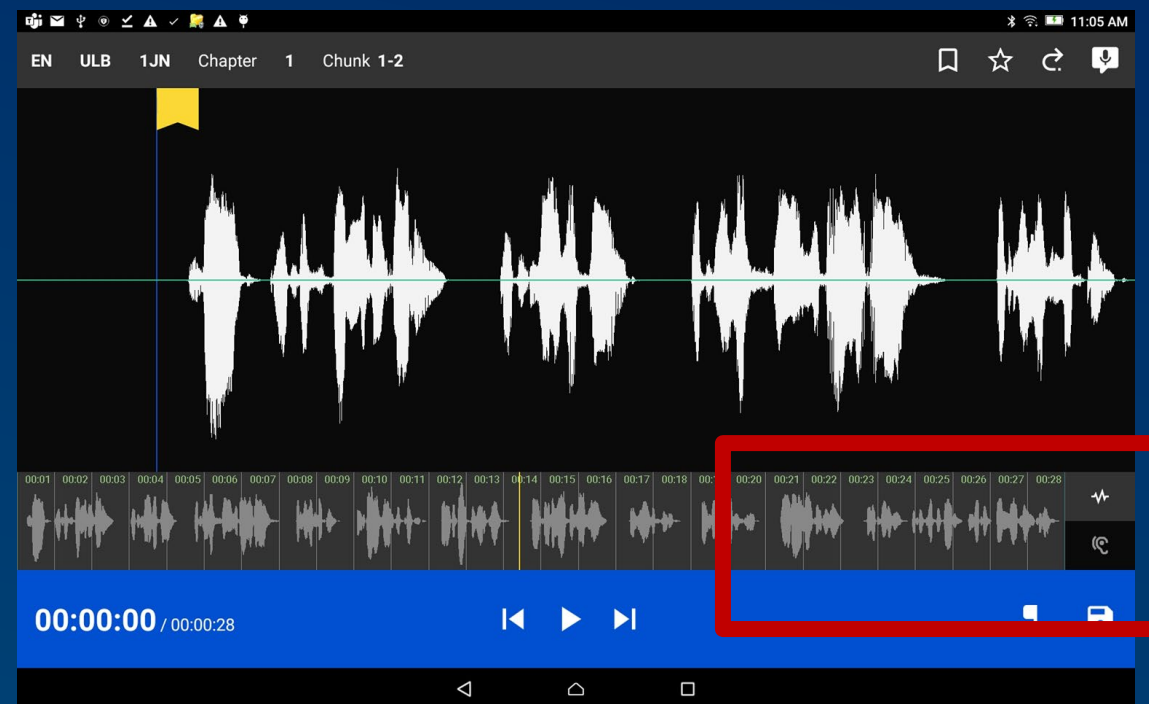
## Barre grise inférieure



- ▶ Ondes d'enregistrement - Tapez pour écouter l'enregistrement de la langue cible.



- ▶ Écouter - Appuyez pour écouter l'enregistrement audio source.

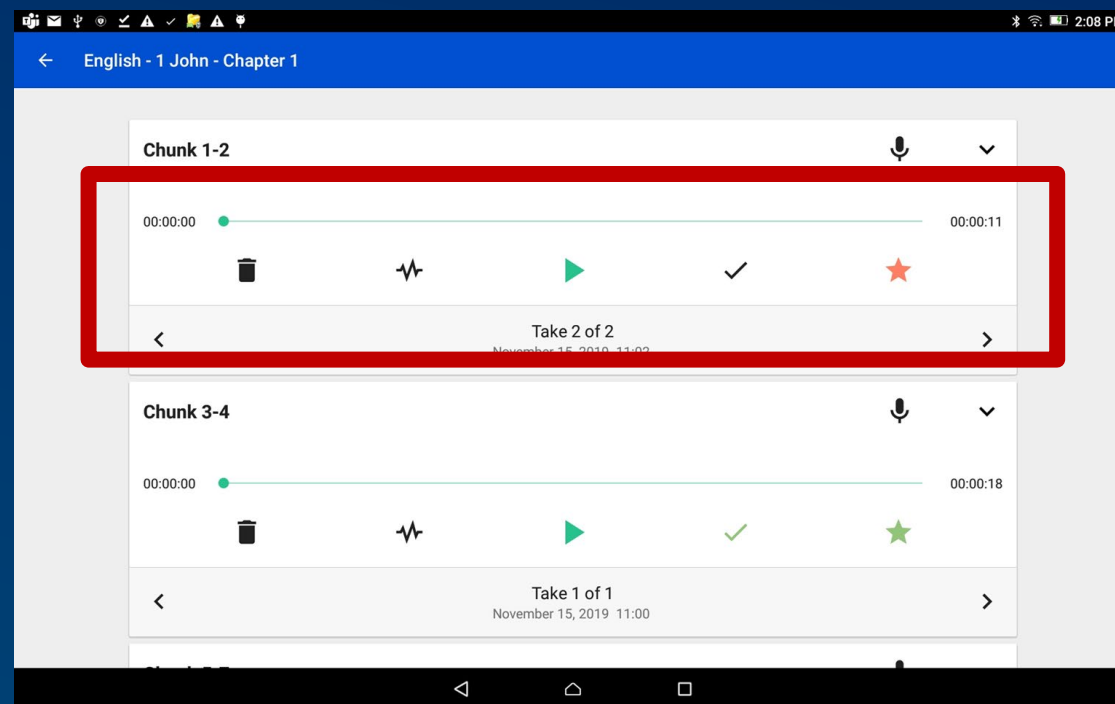
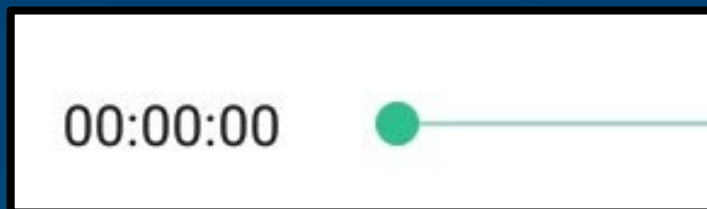


# Barre de prise de versets ou de morceaux



Accès en tapant sur la flèche à la fin de la barre de versets

- ▶ Chronologie - Indique la durée et la progression de la lecture audio.
  - La ligne s'étend de gauche à droite au fur et à mesure de la lecture de la prise audio.



# Barre de prise de versets ou de morceaux



Accès en tapant sur la flèche à la fin de la barre de versets

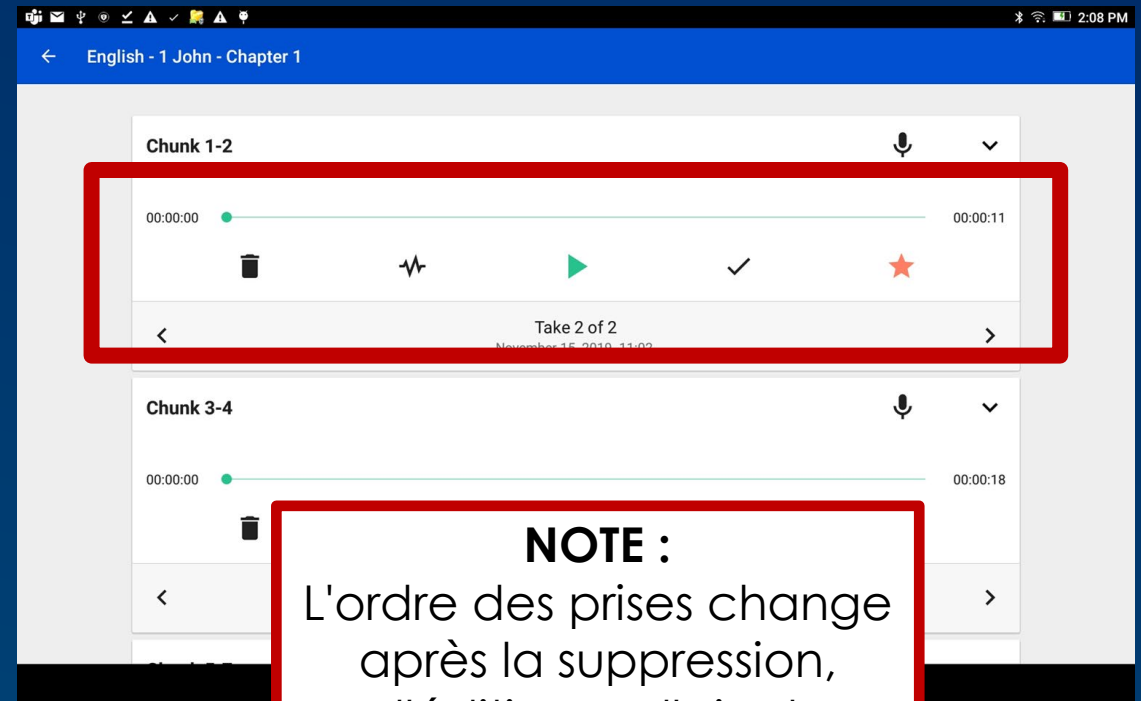
- ▶ Icône de la poubelle/Corbeille  
- Appuyez sur l'icône de la poubelle pour supprimer une prise sélectionnée.



- ▶ Icône de la forme d'onde - Appuyez sur cette icône pour accéder à l'écran d'édition de l'enregistreur BTT.



- ▶ Icône de lecture - Appuyez sur cette icône pour lire l'enregistrement. Touchez l'icône de pause pour arrêter la lecture.



## NOTE :

L'ordre des prises change après la suppression, l'édition ou l'ajout d'enregistrements.

# Barre de prise de versets ou de morceaux

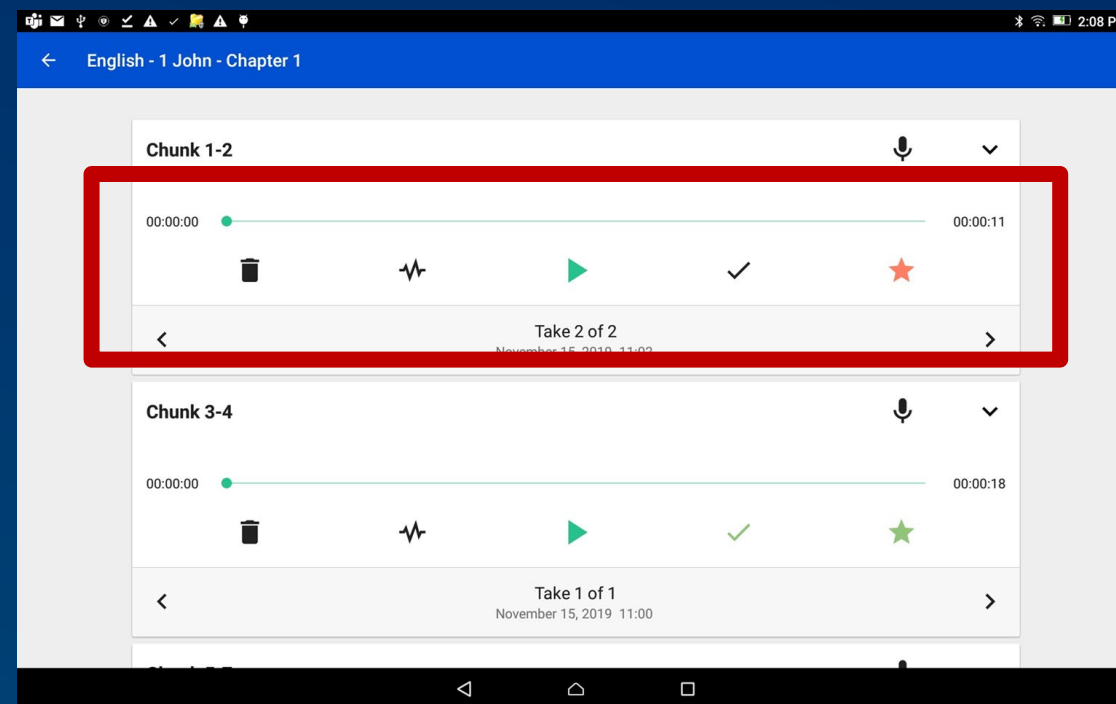


Accès en tapant sur la flèche à la fin de la barre de versets

► Cochez la case -  
Appuyez pour passer au vert.



- Une coche verte indique :
  - Approuvé
  - Noté 3 étoiles



# Barre de prise de versets ou de morceaux



Accès en tapant sur la flèche à la fin de la barre de versets

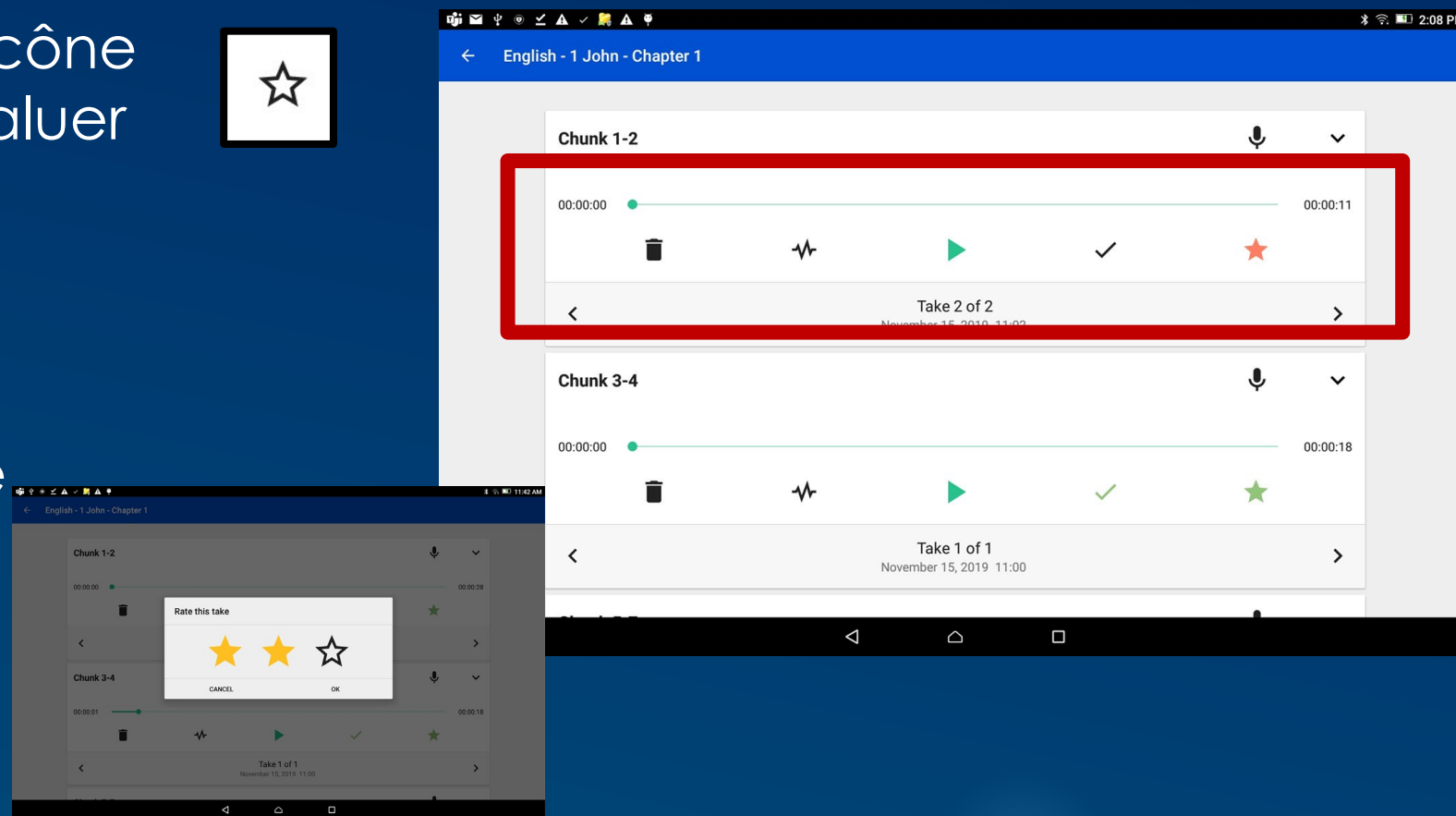
- ▶ Étoile - Tapez sur l'icône de l'étoile pour évaluer l'enregistrement.



- ▶ 1 étoile = rouge

- ▶ 2 étoiles = jaune

- ▶ 3 étoiles = vert

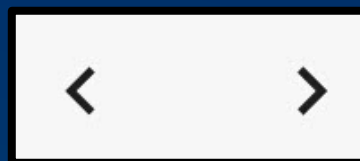


# Barre de prise de versets ou de morceaux



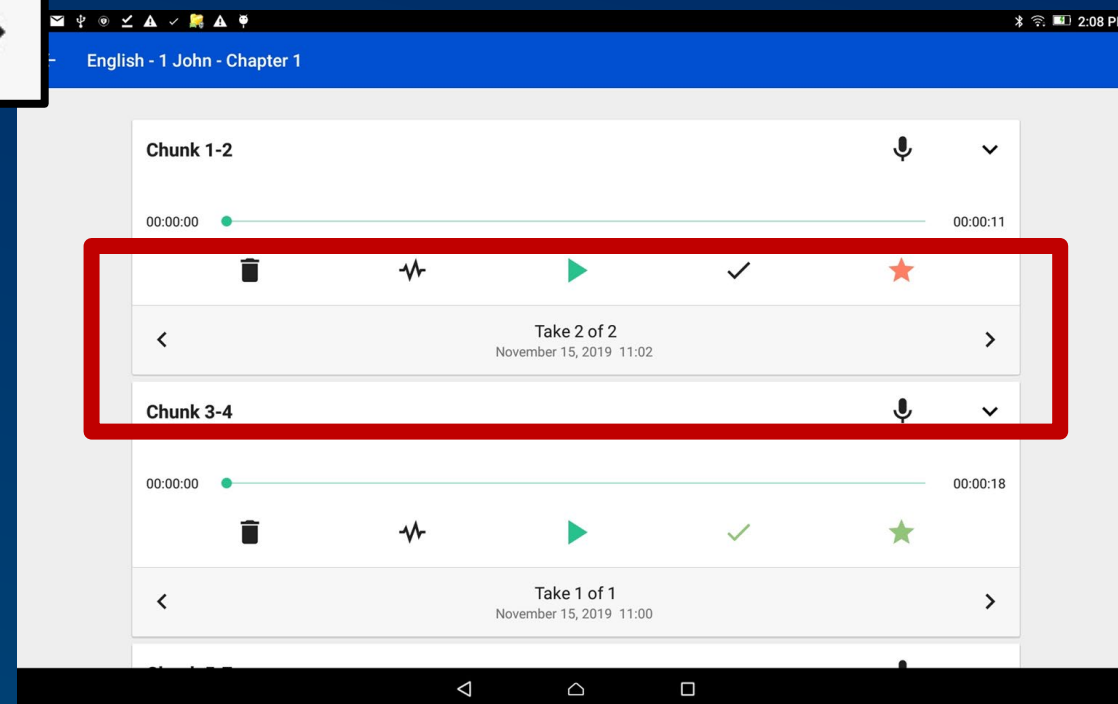
Accès en tapant sur la flèche à la fin de la barre de versets

- ▶ Flèches sur la barre - Tapez sur la flèche droite ou gauche pour passer d'une prise audio à une autre.



- Remarquez que le numéro de la prise change.

- ▶ Prise # de # - Affiche la prise disponible. A la date et l'heure où elle a été sauvegardée.



Take 1 of 1  
September 8, 2019 15:54