



DÉMARRER UN
NOUVEAU
PROJET À PARTIR
DE LA SECTION
ENREGISTREMENT

BTT Recorder
v1.4

Démarrer un projet:



- ▶ A partir de l'écran d'accueil, appuyez dans la zone bleu pour ouvrir le gestionnaire de projet.



REMARQUE: Un nouveau projet peut être démarré dans la section Enregistrement SEULEMENT quand c'est la première fois que BTT Recorder est utilisé (une nouvelle installation.)

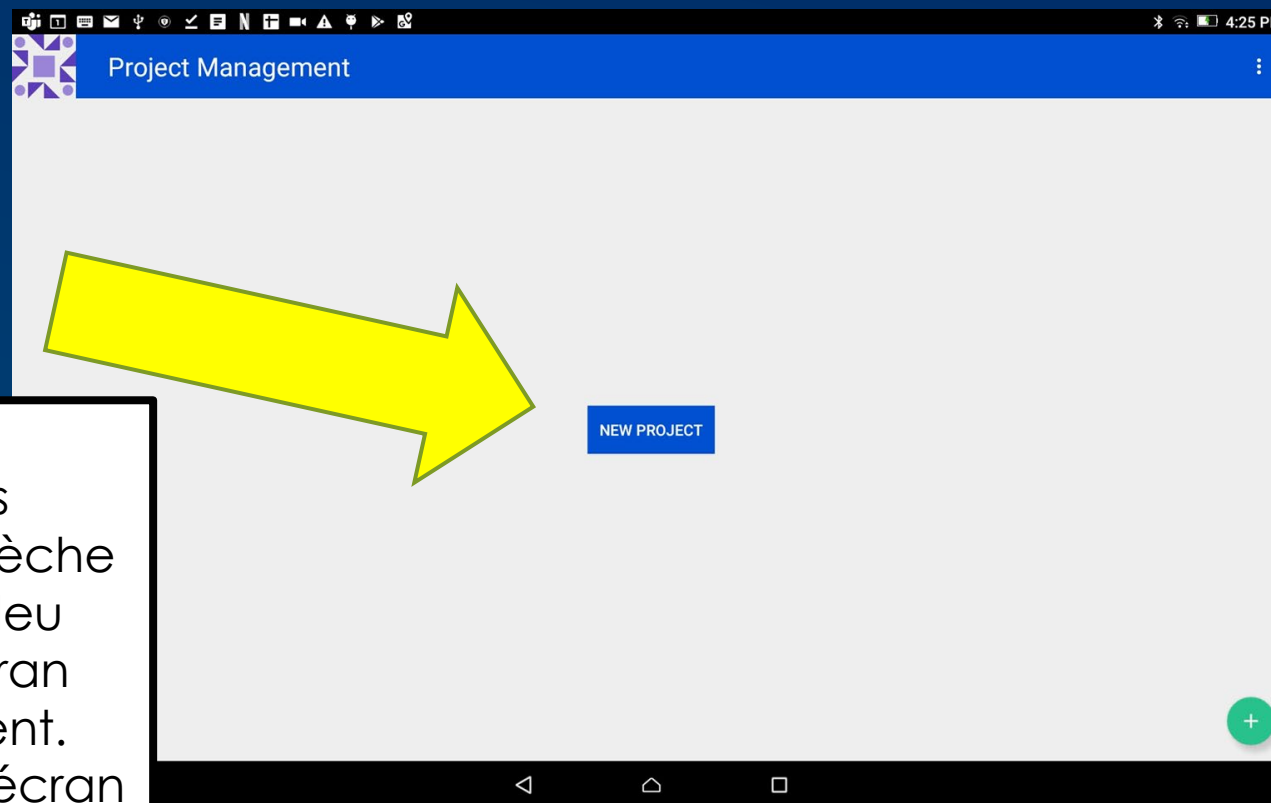
Démarrer un projet:



Créer un nouveau projet:

- Appuyez sur le bouton bleu 'NOUVEAU PROJET'

REMARQUE: Durant ces prochaines étapes, vous pouvez appuyer sur la flèche gauche dans la barre bleu supérieure revenir à l'écran précédent à tout moment. Vous pouvez revenir à l'écran précédent pour faire un choix différent.

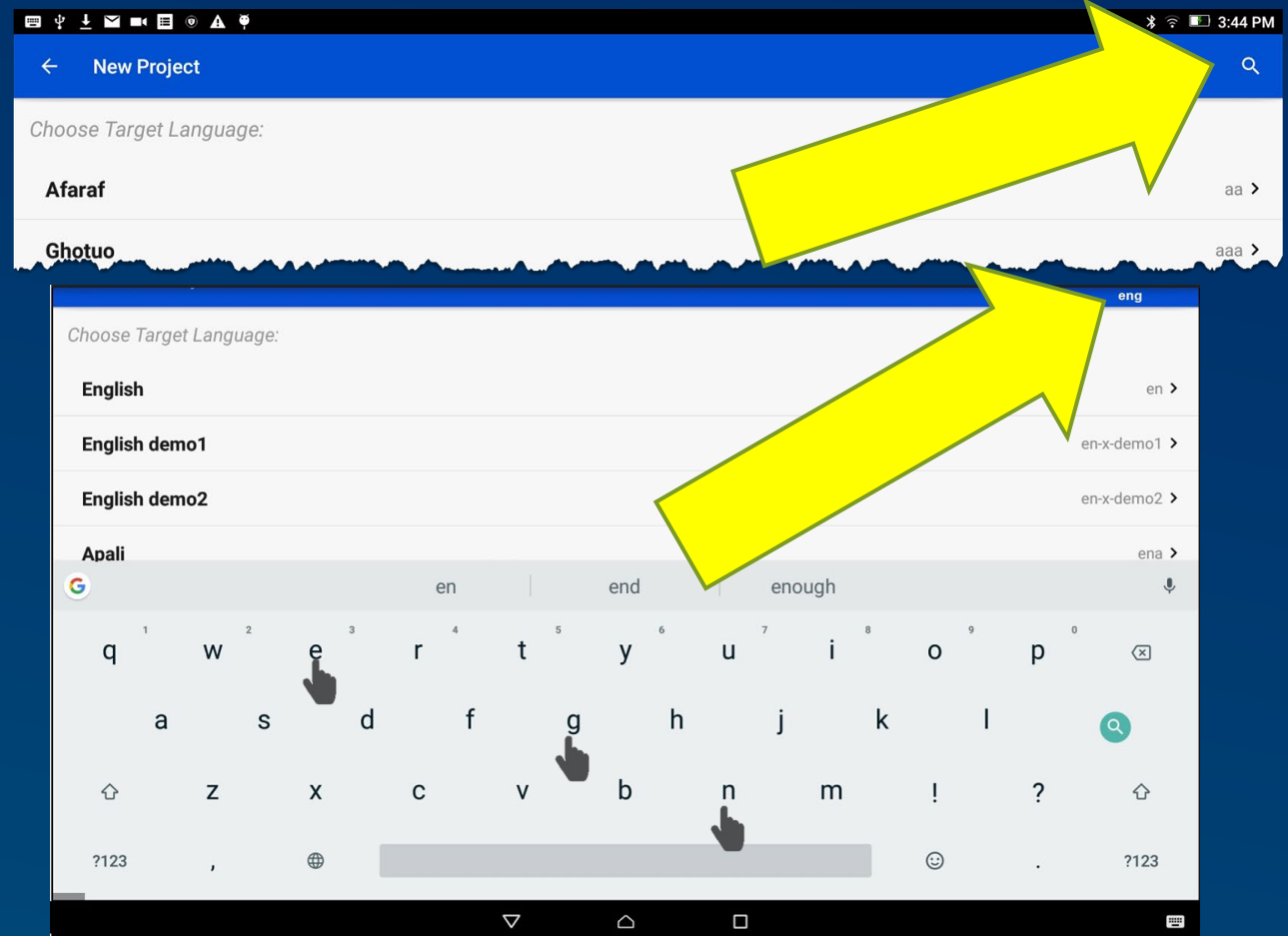


Démarrer un projet:



Choisir la langue Cible:

- ▶ La langue Cible est la langue dans laquelle vous allez traduire.
- ▶ Recherchez la langue souhaitée en :
 - Faisant défiler jusqu'au nom de la langue
- OU
- Cliquant sur la loupe et en tapant le nom de la langue ou le code de la langue.

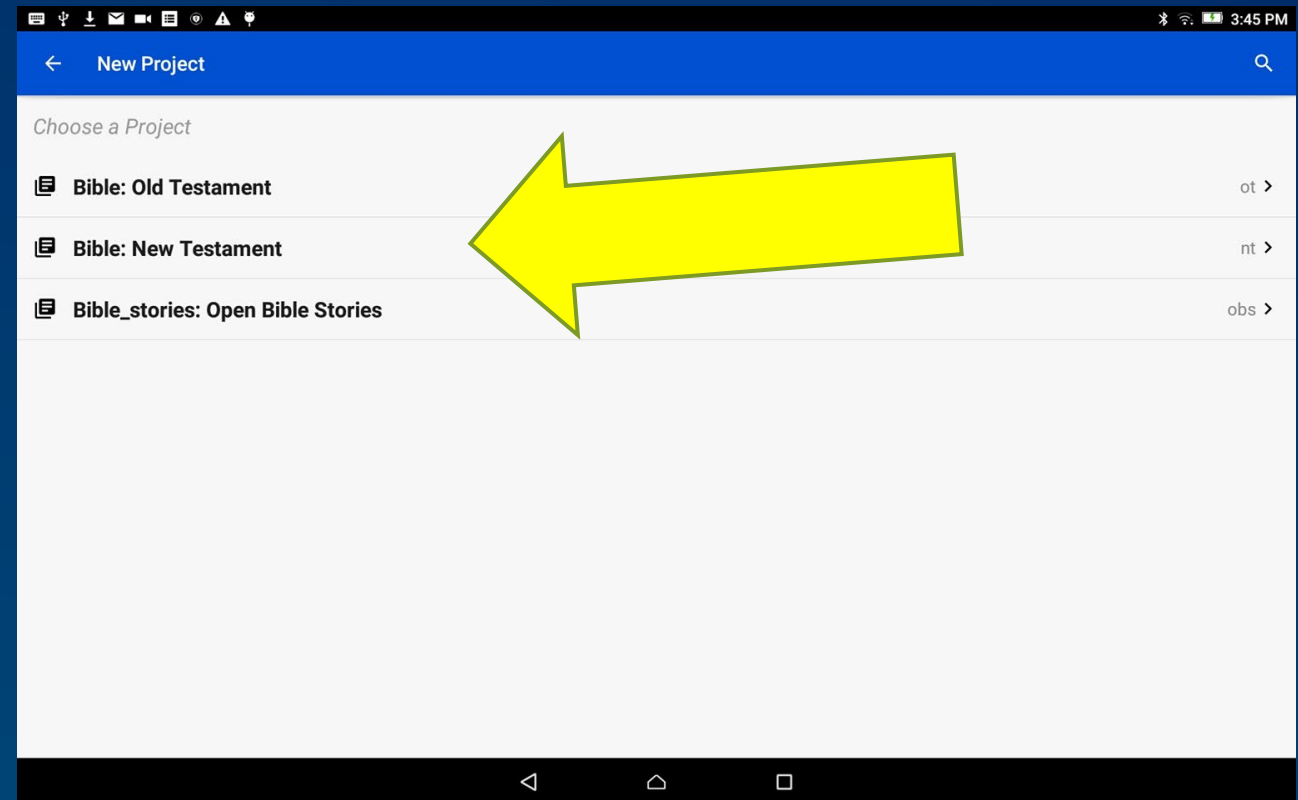


Démarrer un projet:



Choisir un projet:

- ▶ Appuyez sur les mots pour choisir de démarrer un projet de l'Ancien Testament, du Nouveau Testament ou d'Histoires Bibliques Ouvertes.

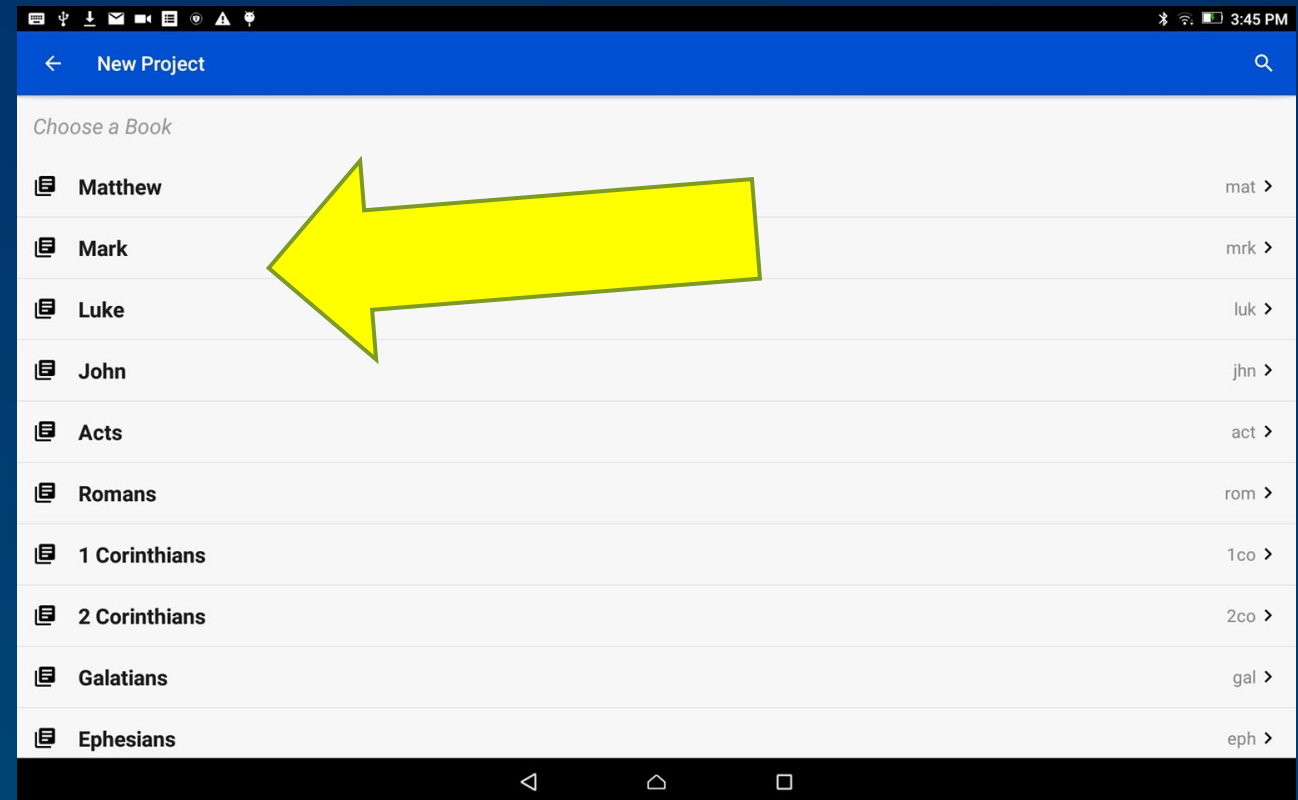


Démarrer un projet:



Choisir un Livre:

- ▶ Appuyez sur le titre du livre pour choisir un livre pour le projet.
 - Faites défiler vers le bas pour plus de noms de livres.



Démarrer un projet:



Choisissez un type de traduction:

- ▶ Le type de traduction est le type de traduction du travail final du projet.
- ▶ Appuyez sur les mots pour choisir un type de traduction.

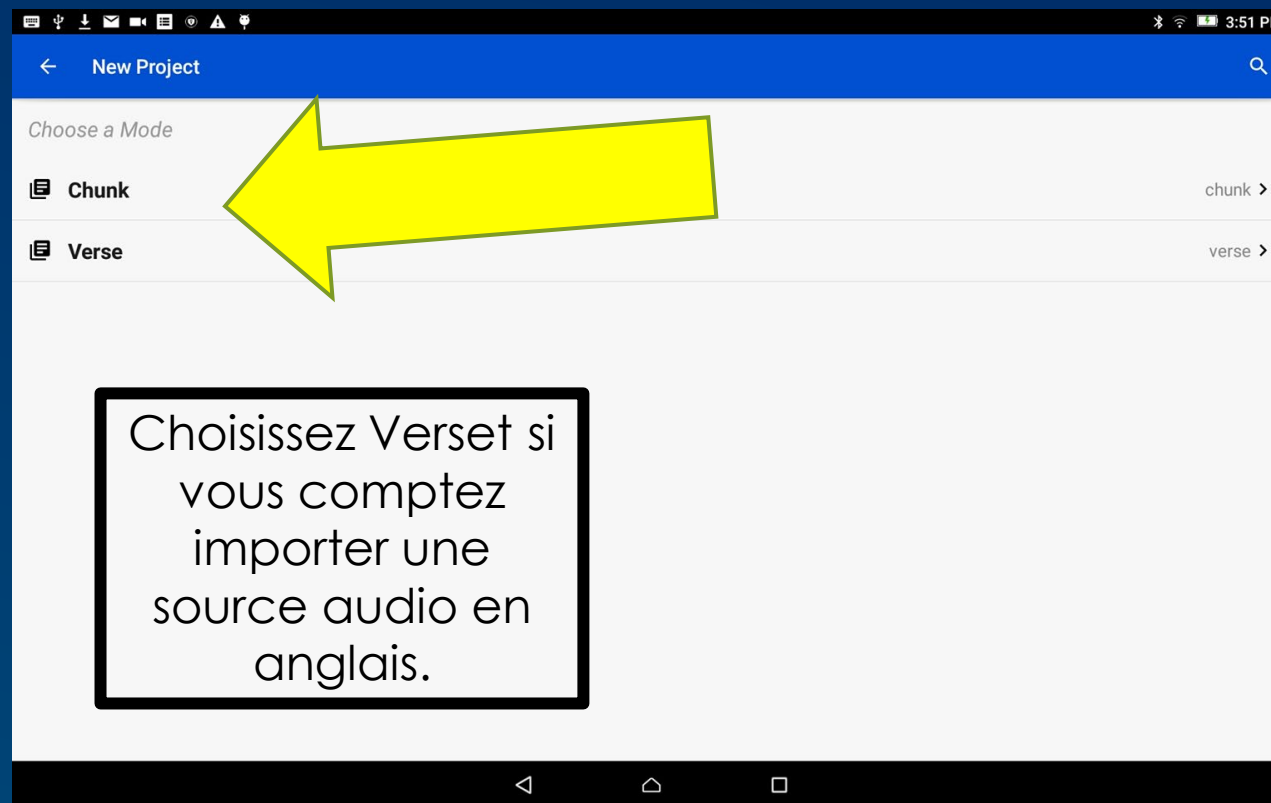


Démarrer un projet:



Choisissez un mode:

- Appuyez pour choisir le mode Verset ou Morceau. C'est ainsi que les informations seront divisées.



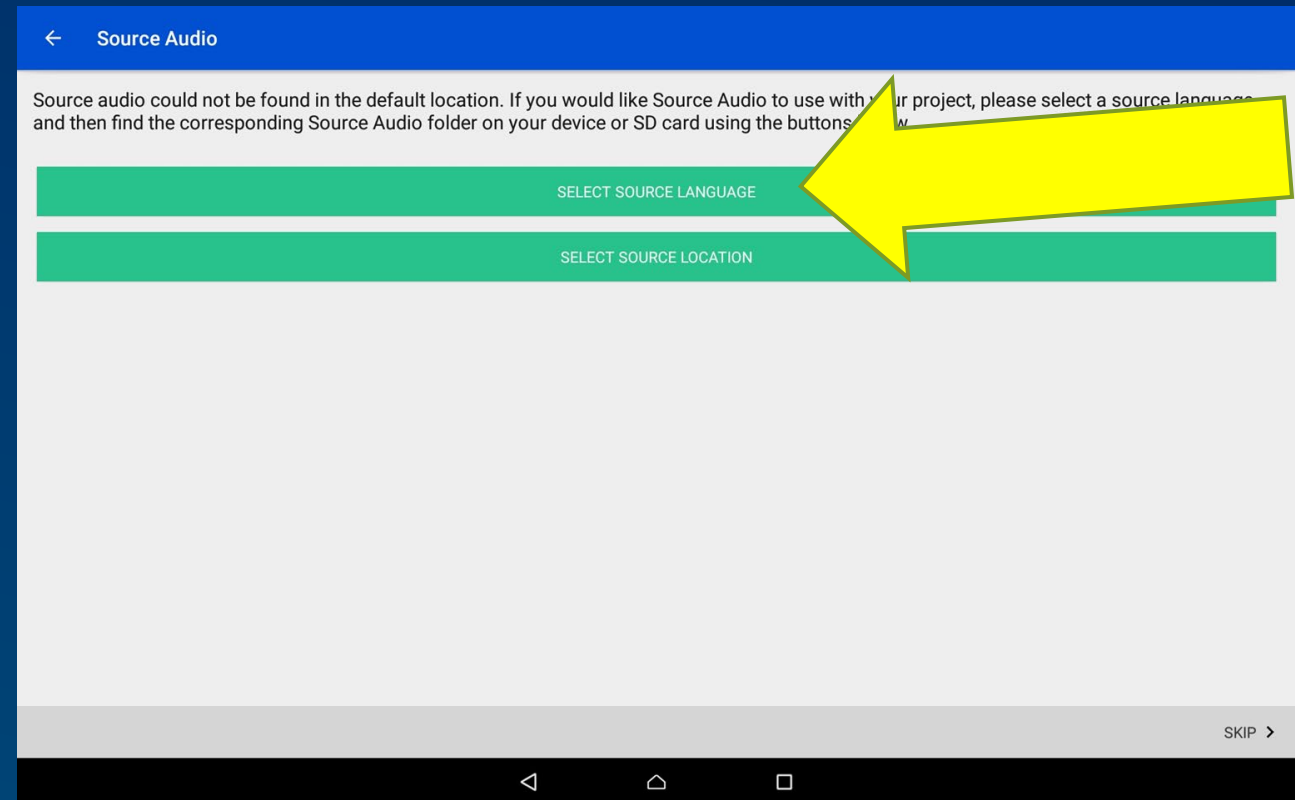
Démarrer un projet:

Passez/Sautez cette étape si vous n'utilisez pas de source audio.



Sélection de la Source Audio:

- ▶ La Langue Source est la langue à partir de laquelle vous traduirez.
- ▶ Appuyez sur la barre supérieure verte (Sélectionner la Langue Source).



Click here to skip the steps for source audio

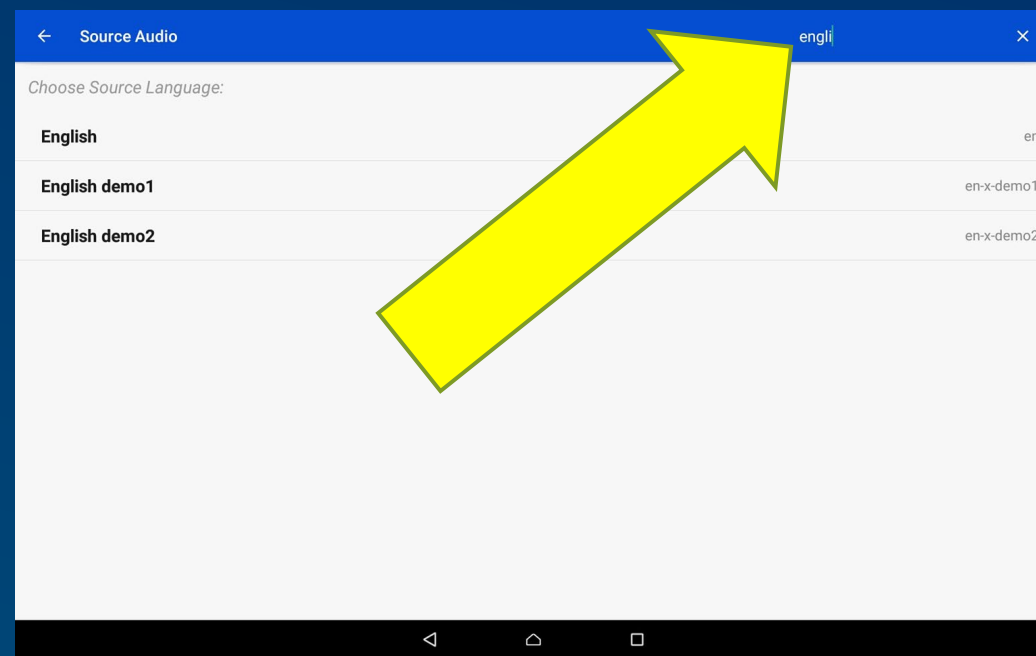
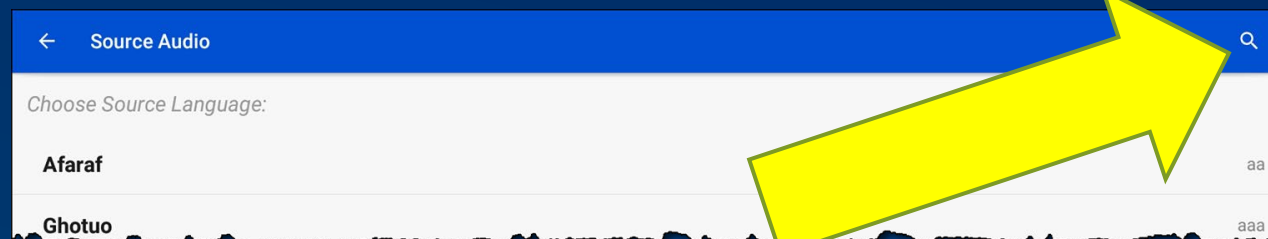
Démarrer un projet:

Passez/Sautez cette étape si vous n'utilisez pas de source audio.



Sélection de la Source Audio:

- Recherchez la langue souhaitée en :
 - Faisant défiler jusqu'au nom de la langue.
 - Cliquant sur la loupe et en tapant le nom de la langue ou le code de la langue.



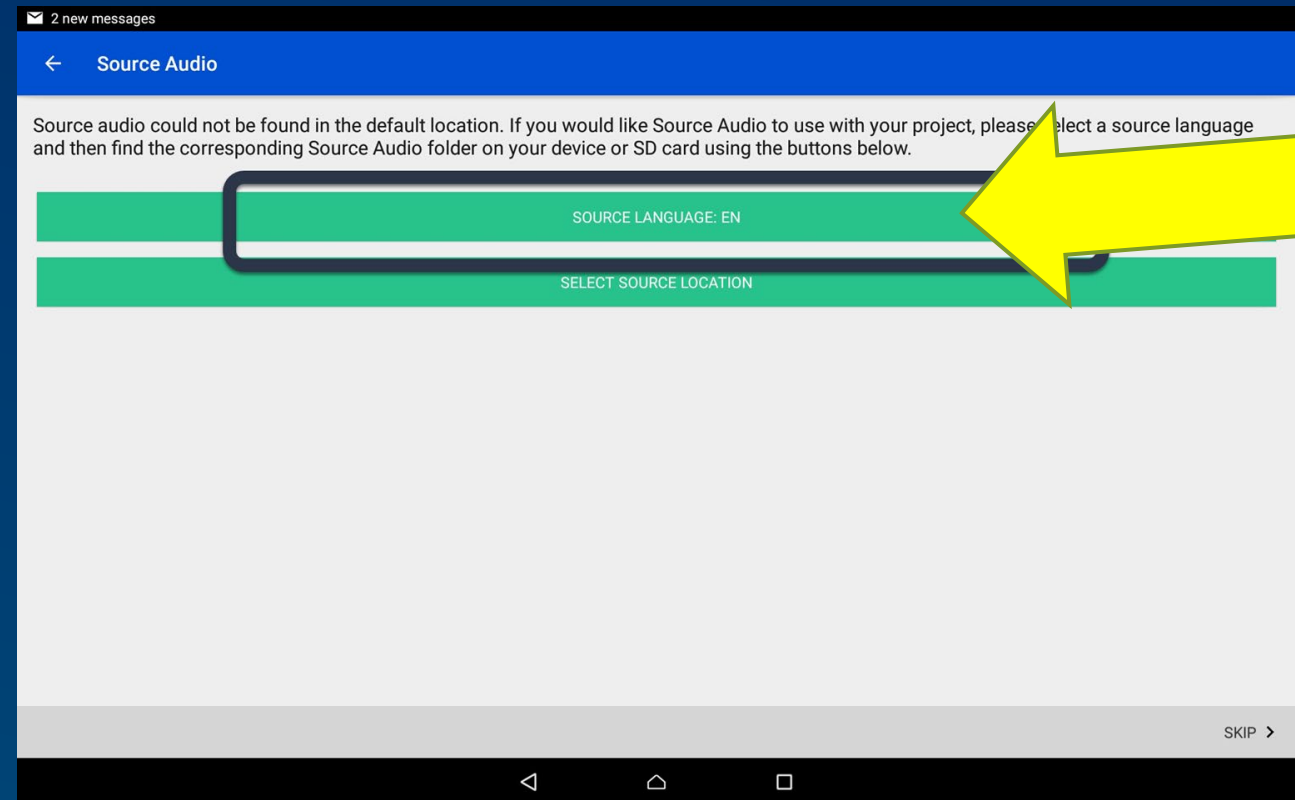
Démarrer un projet:

Passez/Sautez cette étape si vous n'utilisez pas de source audio.



Sélection de la Source Audio:

- ▶ Le code de la langue s'affiche désormais sur la barre verte de la Langue Source.
- ▶ Appuyez sur la barre verte inférieure (Sélectionner l'Emplacement Source).



Démarrer un projet:

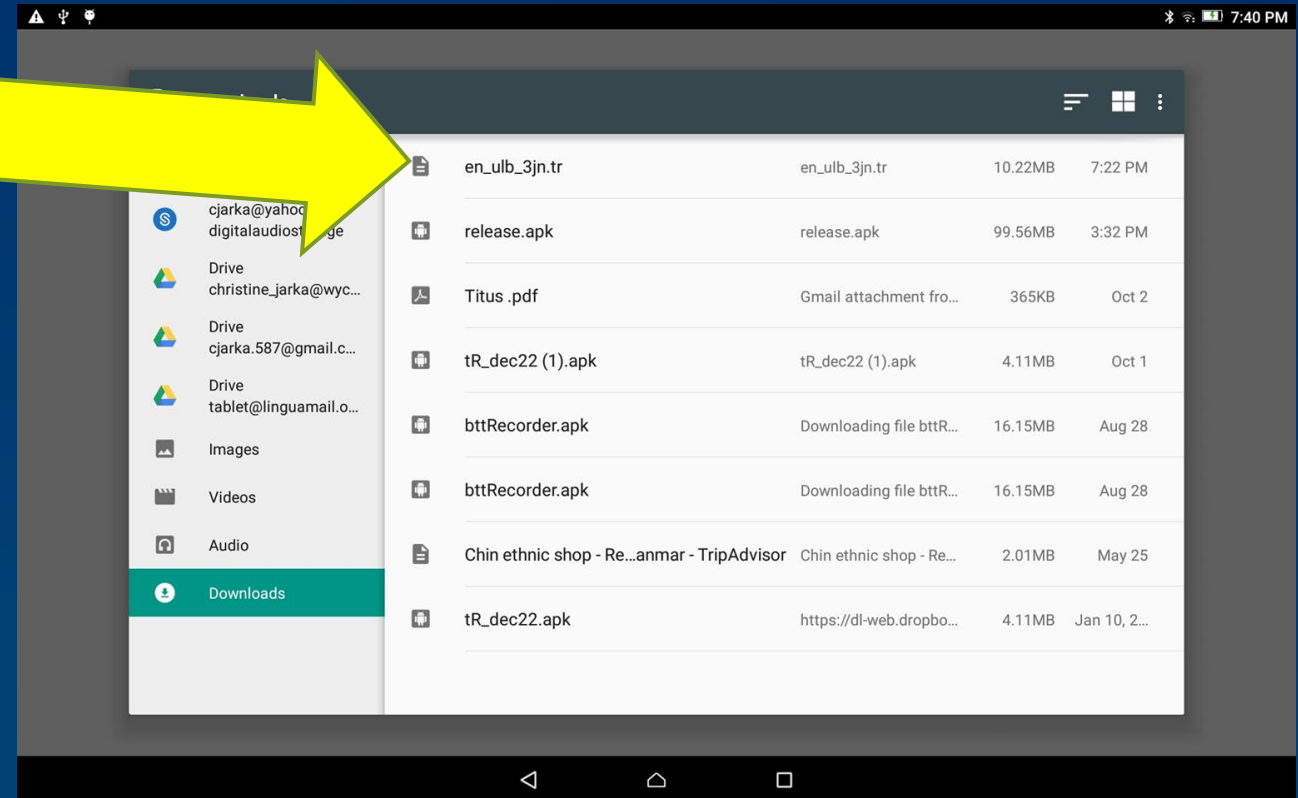
Passez/Sautez cette étape si vous n'utilisez pas de source audio.



Sélection de la Source Audio:

- Utilisez le gestionnaire de fichiers pour rechercher et sélectionner le fichier source approprié.

(L'animateur vous aidera.)



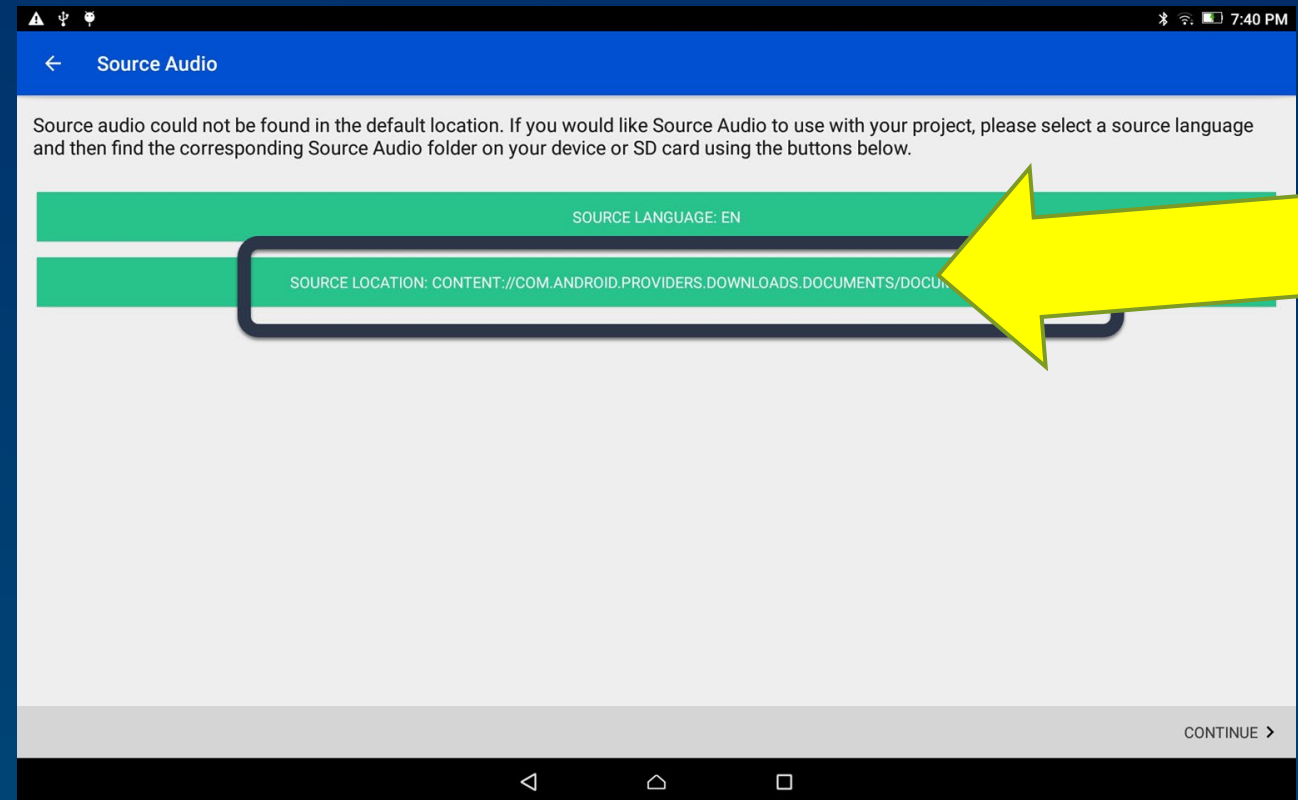
Démarrer un projet:

Passez/Sautez cette étape si vous n'utilisez pas de source audio.



Sélection de la Source Audio:

- ▶ Le nom du fichier de la langue source s'affiche désormais dans la barre verte de l'emplacement source.
- ▶ Fermez le clavier



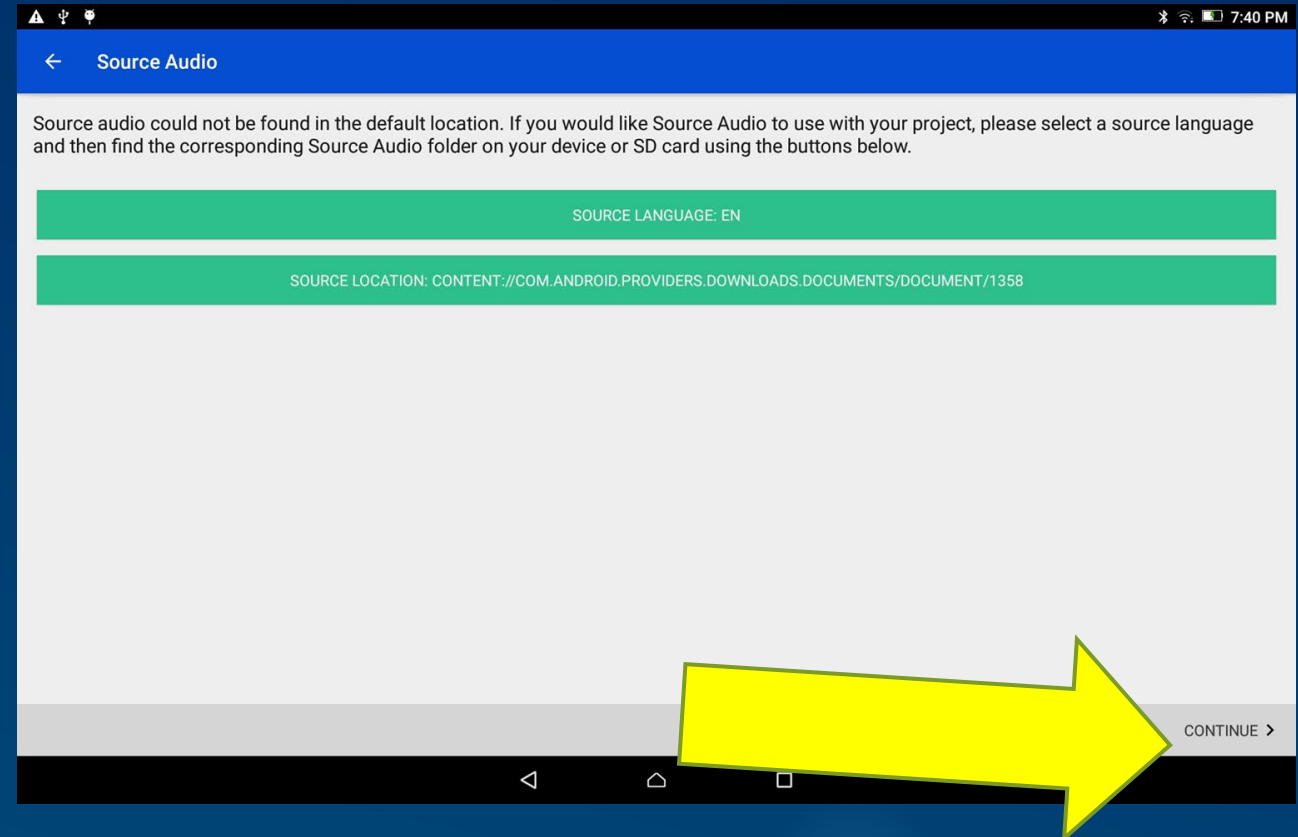
Démarrer un projet:

Passez/Sautez cette étape si vous n'utilisez pas de source audio.



Sélection de la Source Audio:

- ▶ Appuyez sur le lien CONTINUER en bas à droite.

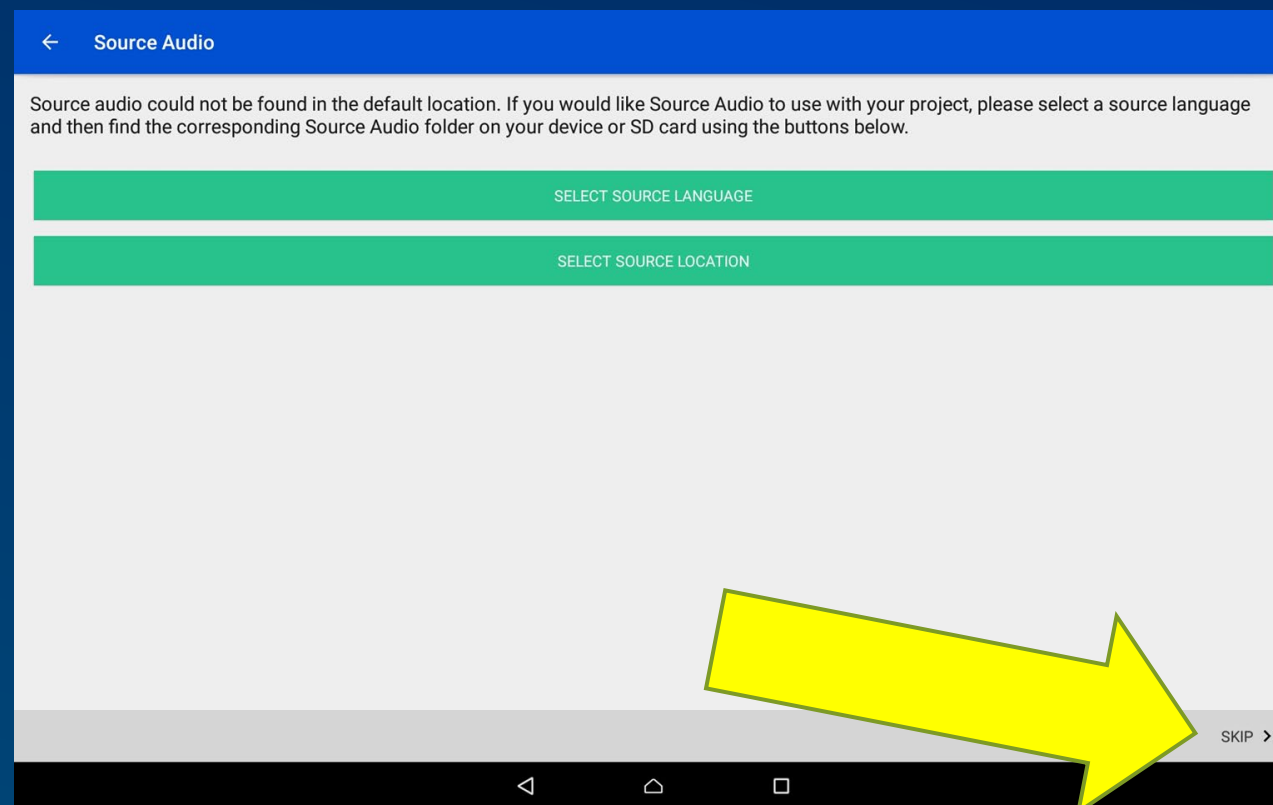


Démarrer un projet:



Sélection de la Source Audio:

- Ignorez cette étape s'il n'y a pas de Source Audio.



Démarrer un projet:



- ▶ Le nouveau projet démarre

