



translationRecorder

v1.2.4

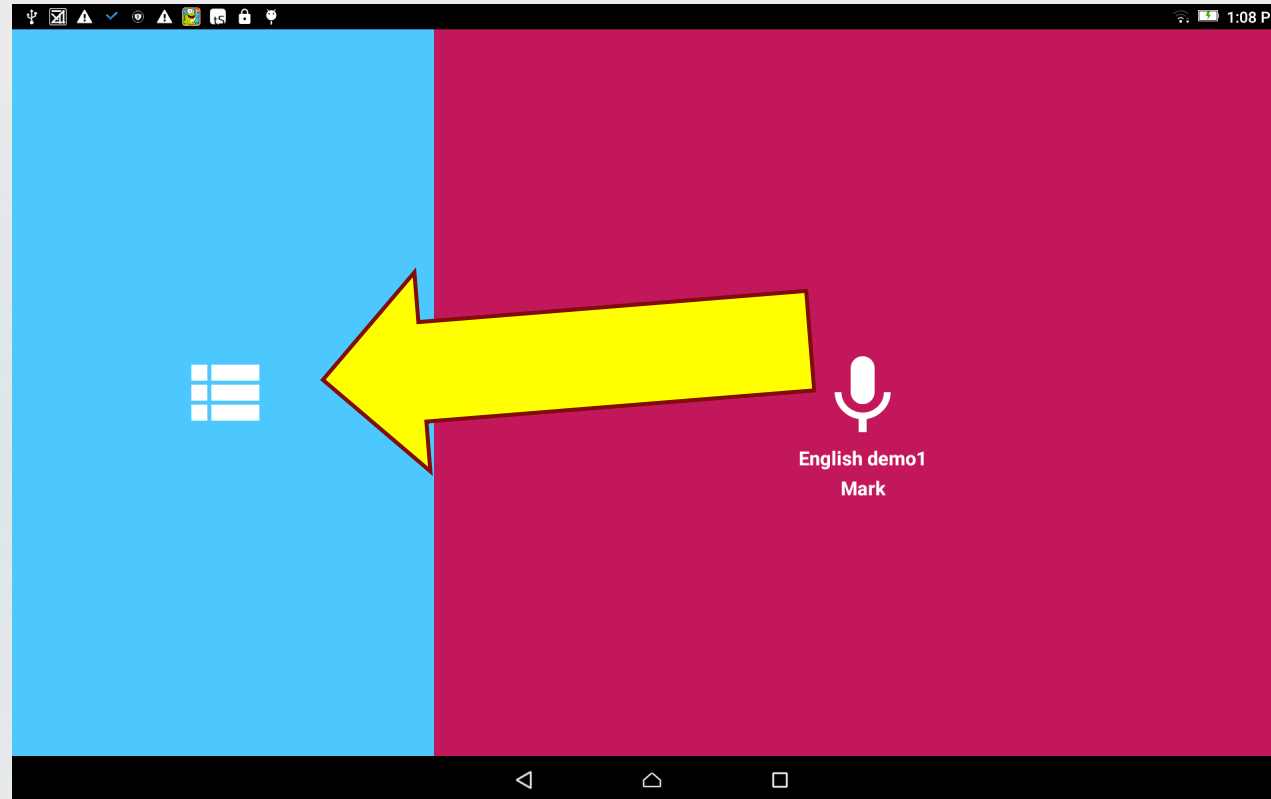
ENREGISTREMENT POUR LES LANGUES ORALES



Enregistrement (de Project Manager) :

Dans l'écran d'accueil, appuyez sur dans la zone bleue pour ouvrir le Project Management [gestionnaire de projet]..

Cette étape s'applique lorsque l'utilisateur retourne à une session d'enregistrement.





Project Manager:

- ▶ Appuyez sur la barre de projet pour ouvrir le projet.

Ces projets sont le même projet. Ils sont listés 2 fois.

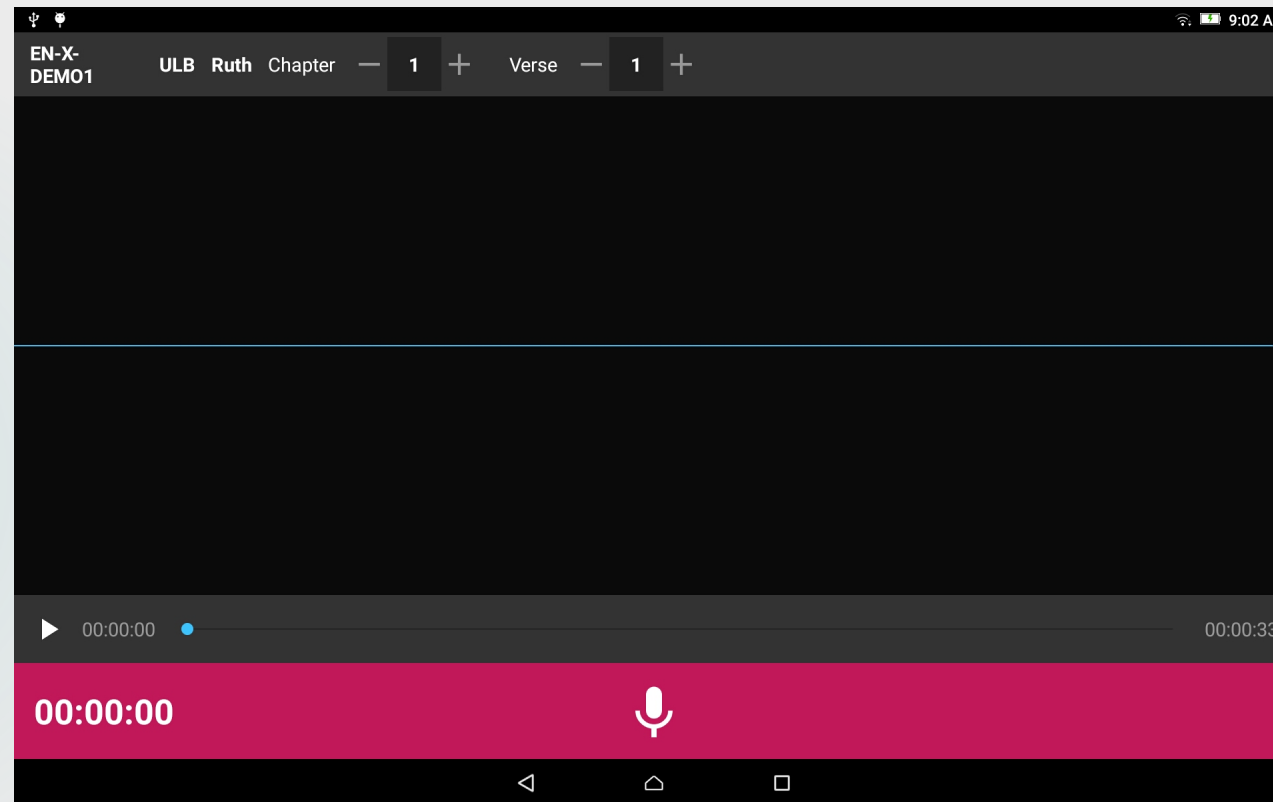
English demo1	Ruth	●	i
English demo1	Ruth	●	
English demo1	Titus	●	

En tête de liste se trouve le projet sur lequel on a travaillé en dernier..





Le projet s'ouvre :





Pour l'enregistrement :

- Vérifiez les informations sur la barre grise supérieure :

La langue cible



Le type de projet



Le livre



Le chapitre



Le verset ou morceau



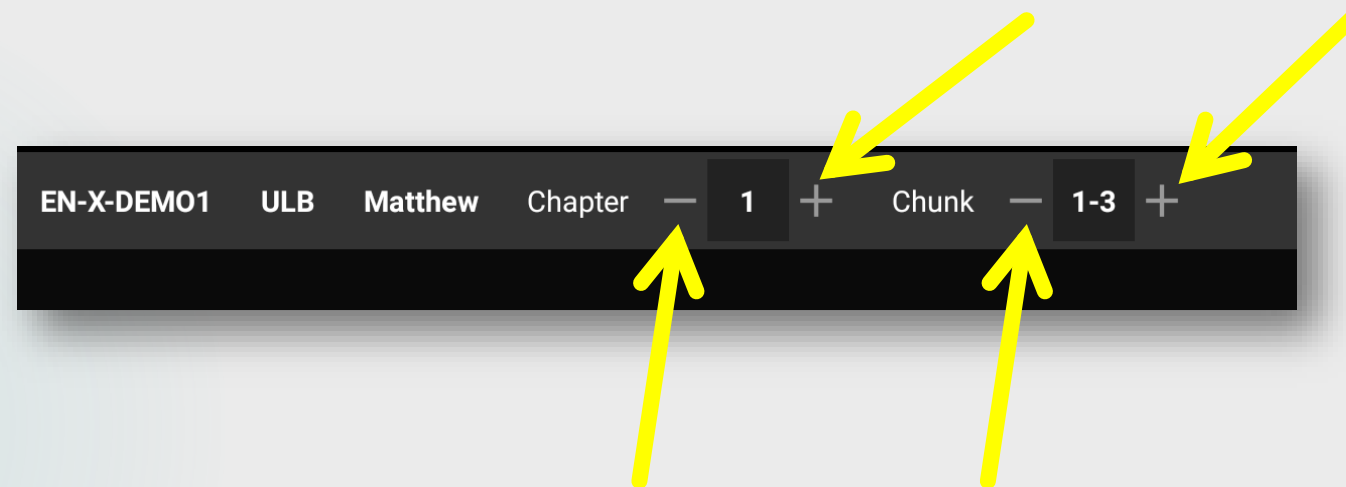
EN-X-DEM01 ULB Matthew Chapter - 1 + Chunk - 1-3 +



Pour l'enregistrement :

► Vérifiez les informations sur la barre grise supérieure :

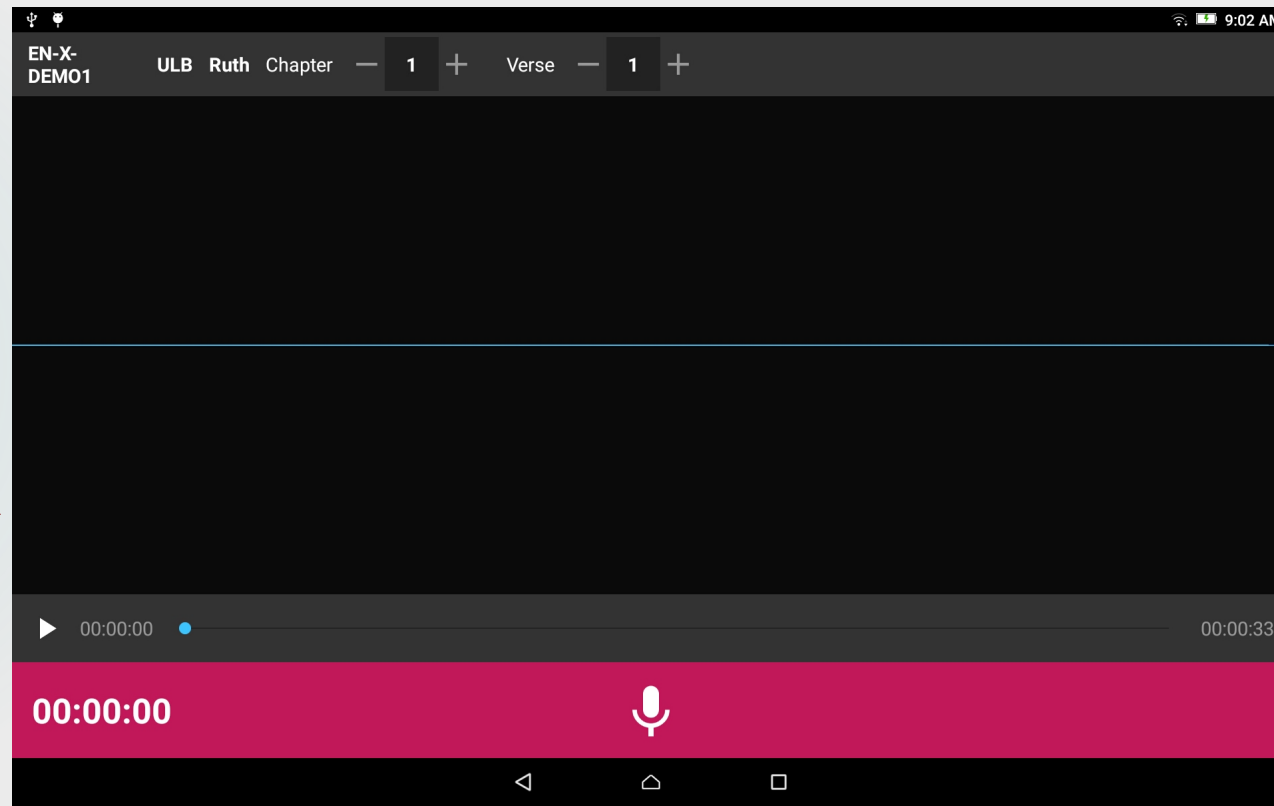
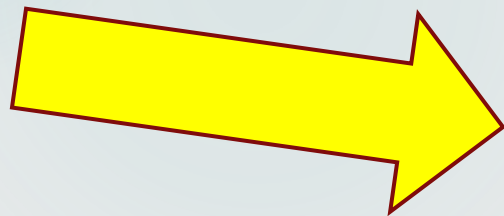
Choisissez les signes « + » et « - » pour changer les chiffres.





Pour l'enregistrement :

- ▶ Pour lire l'audio source
 - ▶ Appuyez sur l'icône de lecture source audio.
 - ▶ Écoutez l'audio source.

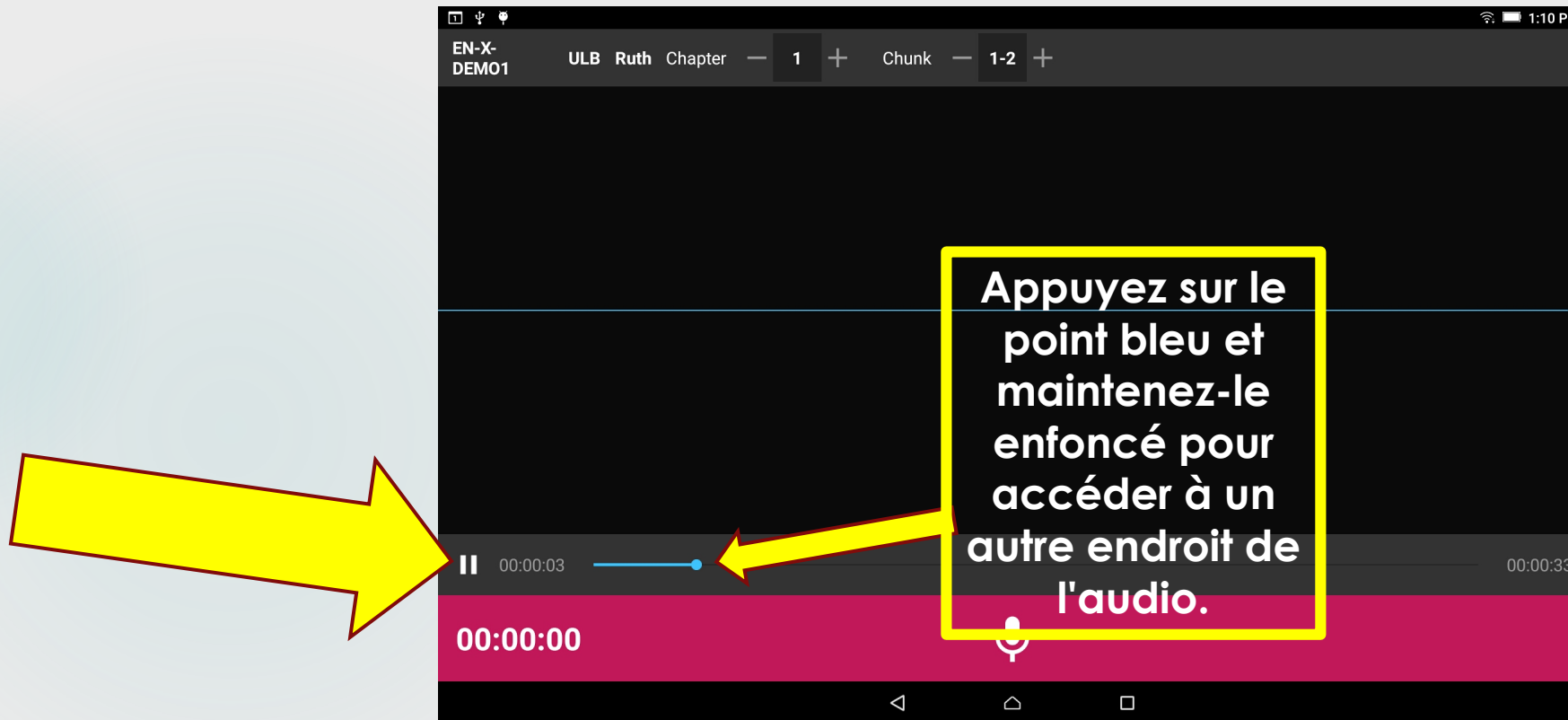




Pour l'enregistrement :

► Pour lire l'audio source

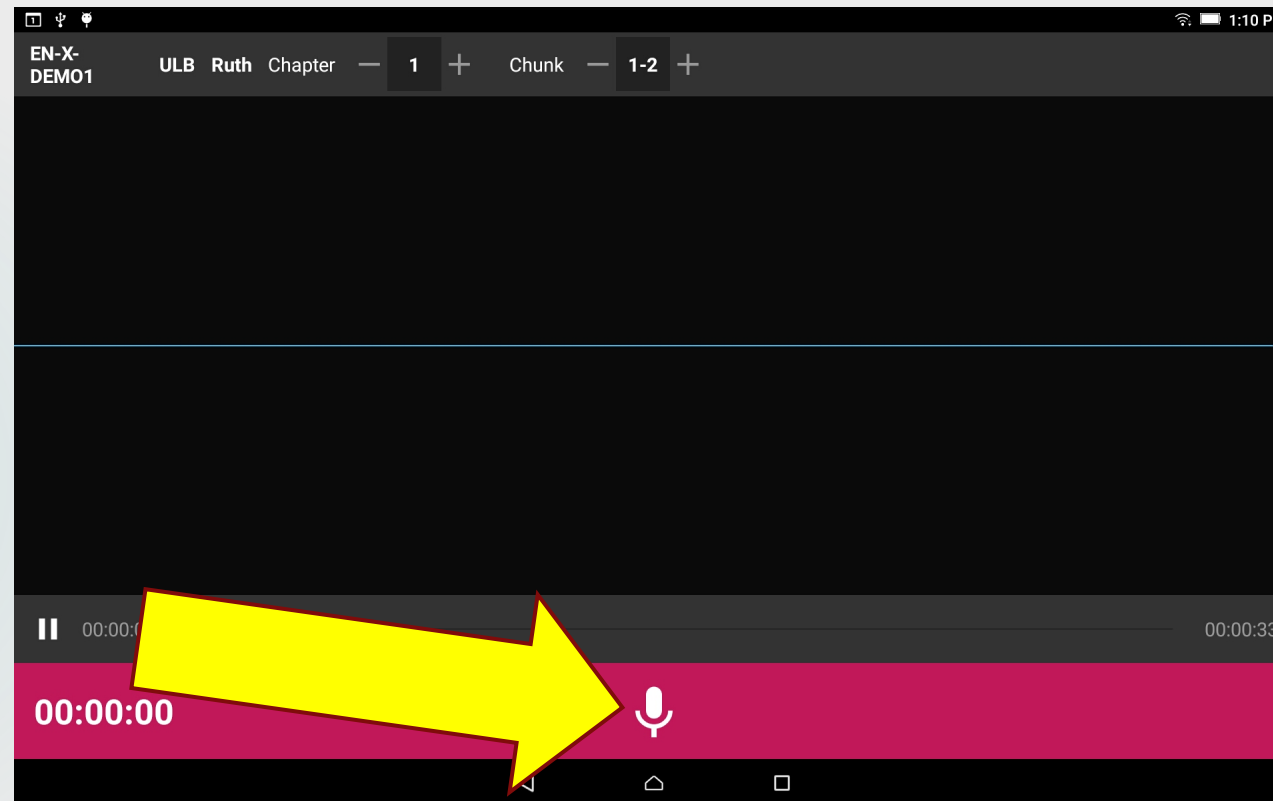
► Appuyez sur les 2 lignes verticales pour mettre l'audio en pause.





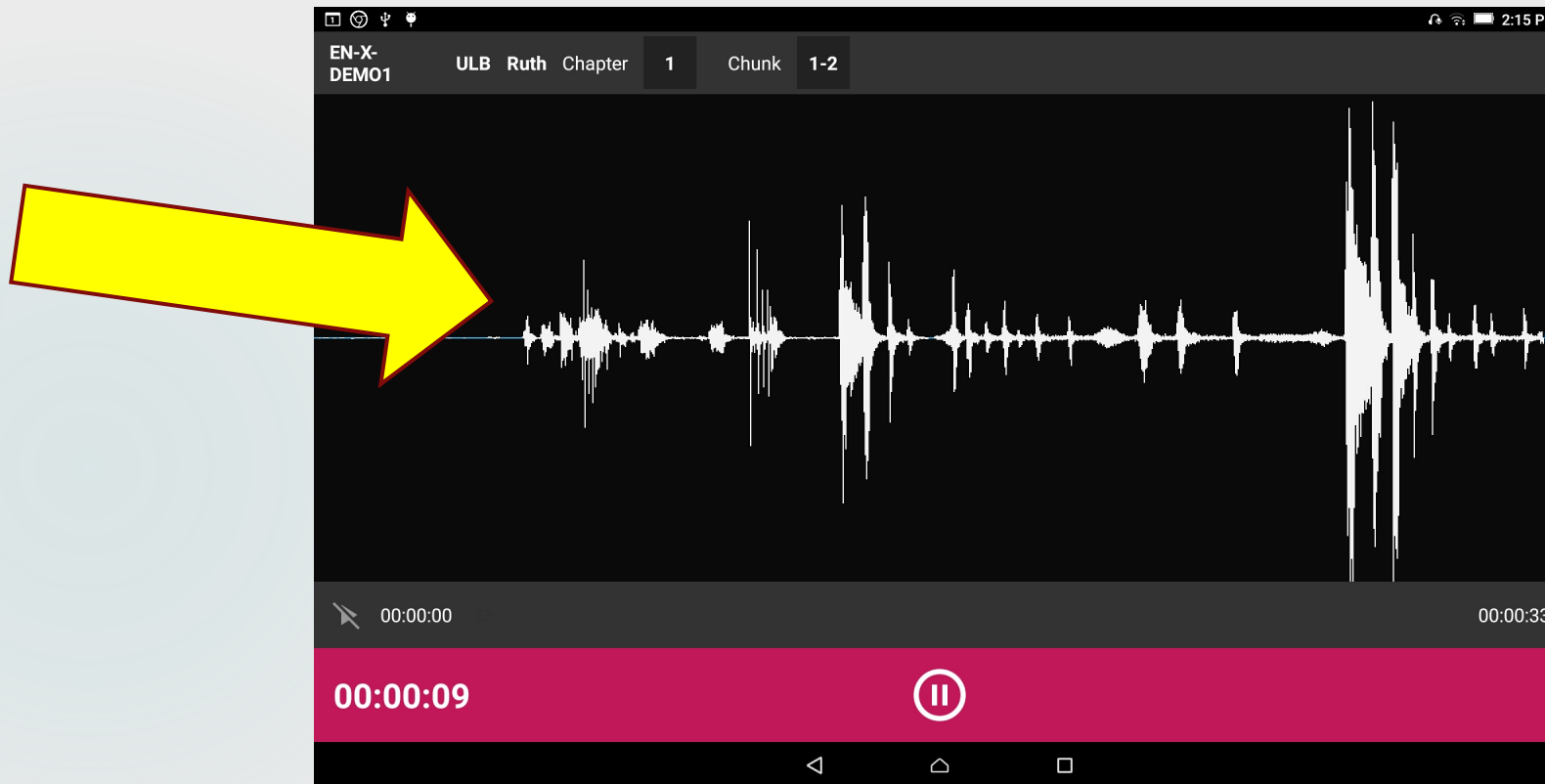
Pour l'enregistrement :

- ▶ **Lorsque vous êtes prêt à enregistrer la traduction**
 - ▶ **Appuyez sur l'icône du microphone sur la barre rose**



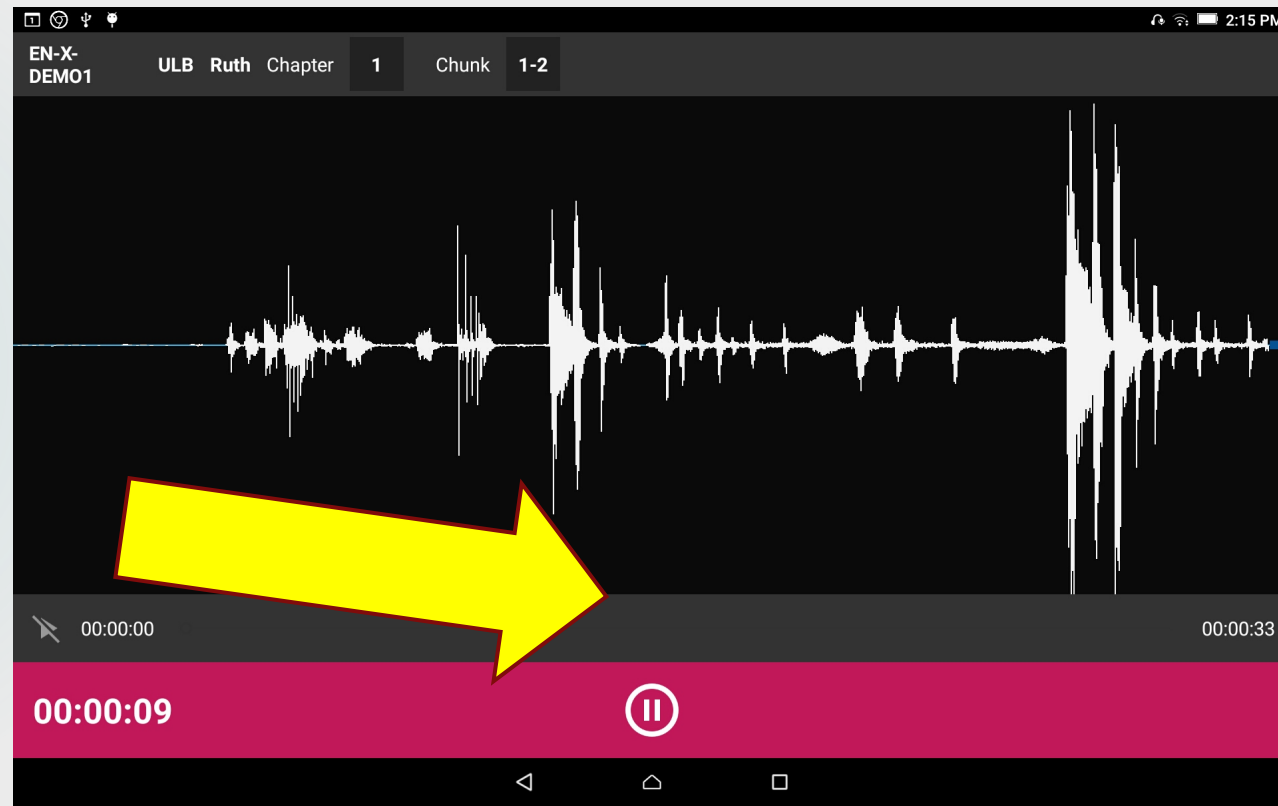
Pour l'enregistrement :

- ▶ Lorsque vous commencez à parler, des vagues apparaissent à l'écran, ce qui résulte du son de votre voix.



Pour l'enregistrement :

- ▶ Lorsque vous avez terminé avec cette partie, appuyez sur le bouton de pause.
- ▶ Facultatif - Appuyez sur l'icône du microphone pour recommencer l'enregistrement.





Pour l'enregistrement :

- ▶ Appuyez sur la coche pour passer à l'écran d'édition.

