

Rédacteur BTT pour Le Bureau

Démarrer un Nouveau Projet



De quoi parle cette présentation ?

Dans cette présentation, vous apprenez à :

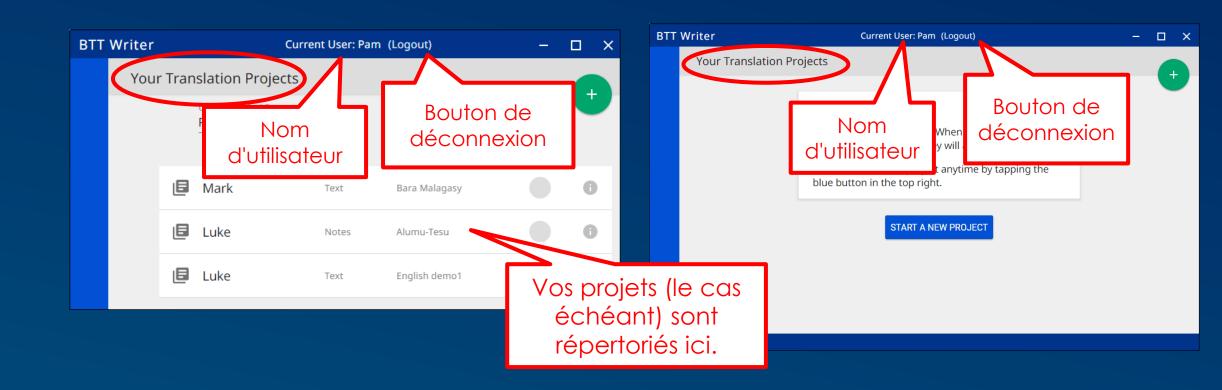
- Expliquer ce qu'est un projet BTT Rédacteur
- Citer les deux types d'écrivain BTT Écrans
- Décrire les différents types de projets
- Créer un nouveau projet de traduction en langue maternelle
- Créer de nouveaux projets de ressources





Il existe deux types d'écrans

1. BTT Rédacteur s'ouvre pour afficher le premier type, l'écran d'accueil.



Qu'est-ce qu'un projet ?



Un projet est un espace de travail pour traduire une partie spécifique des Écritures ou de l'histoire biblique dans une langue cible, OU pour traduire des ressources bibliques de l'anglais vers une langue de passerelle.

▶ 2 éléments :

- 1. Langue cible : Dans quelle langue suis-je en train de traduire ?
- Catégorie de projet : Que vais-je traduire ?
 - Ancien ou Nouveau Testament ? Quel livre ?
 - Ouvrir des histoires bibliques ?
 - ▶ Notes, Questions ou Mots?
- Après avoir créé un projet, vous devez spécifier le texte source : Que vais-je utiliser pour Traduire ?
 - ▶ Peut-être l'anglais ou une langue de passerelle, ULB ou UDB
 - ▶ Vous pouvez utiliser plusieurs textes sources (jusqu'à 3)





- 1. Projet de langue maternelle : traduction de l'anglais ou d'une langue de passage vers une langue maternelle
 - ▶ Peut traduire un livre de la Bible ou des histoires de la Bible ouverte
 - ▶ Peut être fait sur les versions de bureau ou Android de BTT Rédacteur
- Projet de ressources : La traduction de ressources bibliques de l'anglais vers une langue de passage
 - Comprend des notes de traduction, des questions de traduction ou des mots de traduction
 - ► Cela ne peut être fait que sur la version de bureau de BTT Rédacteur

Project Type	Mother Tongue Project	Resources Project
Can translate	A book of the Bible or Open Bible Stories	Translation Notes, Questions, or Words
Can be done using	Desktop or Android versions	Desktop version only



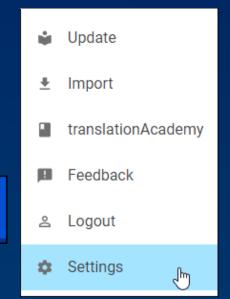
Étapes pour créer un nouveau projet de langue maternelle (traduction de l'anglais ou d'une langue de passerelle vers une langue maternelle)

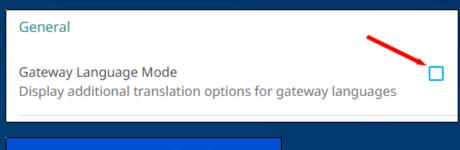
- Assurez-vous que le paramètre Mode de langue de la passerelle est désactivé.
- Cliquez sur l'icône pour démarrer un nouveau projet
- Choisissez la langue cible (langue dans laquelle vous traduisez) Suggestions pour la pratique : Démo anglaise 1 ou Démo anglaise 2
- Choisissez la catégorie de projet (ce que vous traduirez) Suggestion : Bible NT à James
- Spécifiez un texte source (langue et texte pour la traduction source) Suggestion : Anglais (en) Bible littérale déverrouillée

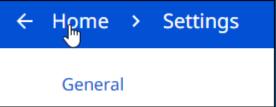
Ces étapes sont illustrées dans les prochaines diapositives.

- 1. Assurez-vous que le paramètre Mode de la passerelle est désactivé :
 - Appuyez sur l'icône à trois points pour appeler le menu Options.
 - Sélectionnez les Paramètres.
 - Assurez-vous que le mode de langue de la passerelle
 - Cliquez sur la flèche de retour ou sur le lien Accueil pour revenir à l'écran d'accueil.











2. Cliquez sur l'icône pour démarrer un nouveau projet: Cliquez sur l'icône plus OU sur le bouton «Démarrer un nouveau projet»



OR

START A NEW PROJECT



3. Choisissez la langue cible :

Cliquez sur la loupe

Rechercher une langue, comme "fr"

 Cliquez sur la cible souhaitée langue pour la sélectionner

français, langue française Cajun French frd Fordata Frankish frk Middle French (ca. 1400-1600) frm Old French (842-ca. 1400) fro Arpitan

vous traduisez

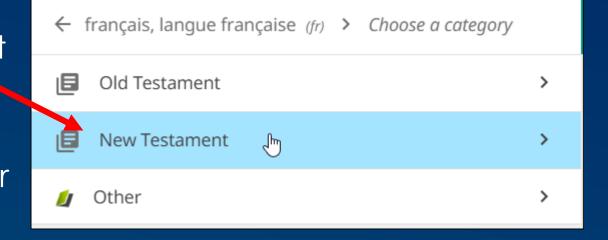


4. Choisissez la catégorie de projet

Ce que vous allez traduire

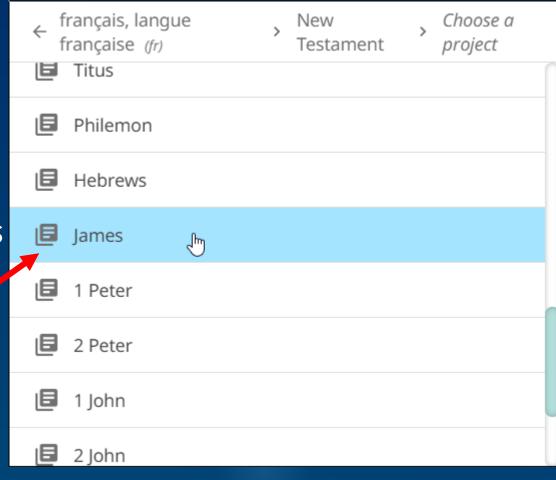
•

- Cliquez sur Ancien TestamentOU Nouveau Testament
- Si vous traduisez des histoires bibliques ouvertes, cliquez sur Autres, puis sélectionnez Histoires bibliques ouvertes.



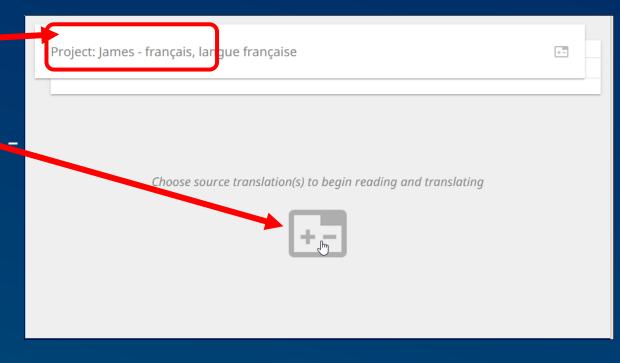


- 4. Choisissez la catégorie de projet :
 - Cliquez sur Ancien Testament
 OU Nouveau Testament
 - Si vous traduisez des histoires bibliques ouvertes, cliquez sur Autres, puis sélectionnez Histoires bibliques ouvertes.
 - Défilez (l'écran) vers le bas si c'est nécessaire.
 - Cliquez le livre que vous voulez traduire.



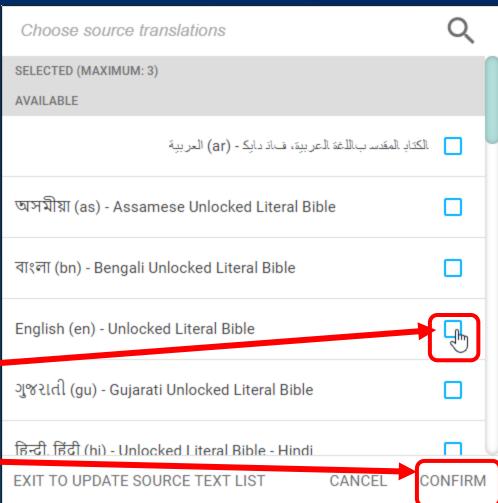


- 5. Choisissez un ou plusieurs textes sources:
 - Le projet est créé :
 - Impossible de travailler jusqu'à une source le texte est spécifié cliquez sur le + - icône





- 5. Choisissez un ou plusieurs textes sources:
 - ▶ Le projet est créé :
 - Impossible de travailler jusqu'à une source le texte est spécifié - cliquez sur le + - icône
 - Sélectionner la case à cocher à côté d'un ou plusieurs textes de source.
 - Cliquez Confirmer.

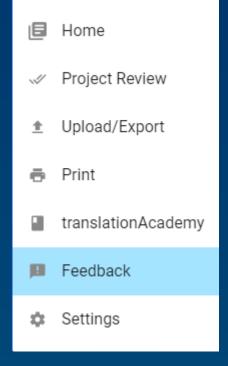


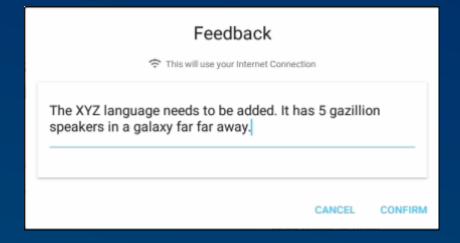


Que faire si ma langue cible n'est pas répertoriée ?

- Utilisez l'anglais demo1 ou l'anglais demo2 comme langue cible.
- Envoyez une demande pour ajouter votre langue cible :



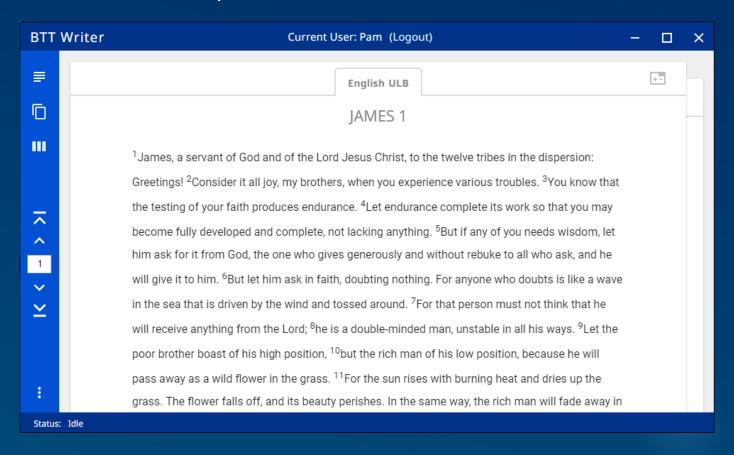






Deuxième type d'écran

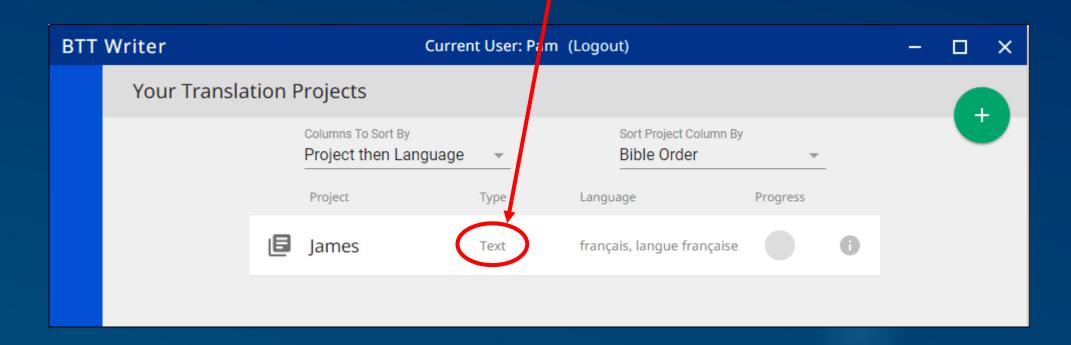
2. L'écran du projet apparait: l'endoit pour un seul projet. Vous êtes maintenant prêt à traduire.







- Cliquez sur le menu à 3 points.
- Sélectionnez Domicile.
- Vous pouvez voir votre projet répertorié comme projet de texte si vous avez choisi de traduire un livre de la Bible.







(Traduire les ressources bibliques de l'anglais vers une langue de passerelle)

- 1. Effectuez la configuration.
- 2. Cliquez sur l'icône pour démarrer un nouveau projet
- 3. Choisissez la langue cible (langue dans laquelle vous traduisez).
- 4. Choisissez la catégorie de projet (ce que vous traduirez).
- 5. Spécifiez l'anglais ULB comme texte source.

Ces étapes sont illustrées dans les prochaines diapositives.



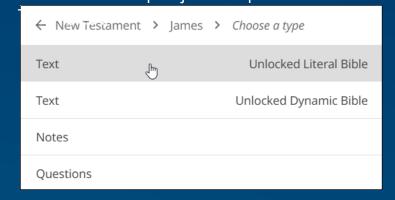


- Effectuer la configuration :
 - Assurez-vous que le paramètre Mode de langue de la passerelle est activé.

Gateway Language Mode
Display additional translation options



- Pour les questions de traduction ou les notes de traduction, configurez un nouveau projet de texte ULB pour le livre biblique sur lequel vous allez travailler (utilisez les étapes pour créer un projet de langue maternelle.)
 - Choisissez toujours l'anglais (en) Bible littérale déverrouillée comm source - c'est la version avec les ressources ci-jointes.
 Vous ne ferez aucun travail
 dans ce projet mais cela estate
 - Le nouveau projet est présenté en tant que





2. Cliquez sur l'icône pour démarrer un nouveau projet - cliquez sur l'icône plus.





3. Choisissez la langue cible.

▶ Pour les projets Notes ou Questions, doit être la même langue cible que le projet Text ULB que vous avez créé lors de la

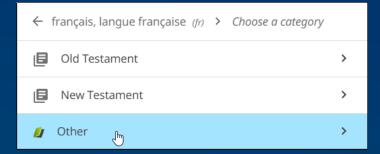
configuration.

▶ Vous pouvez utiliser la fonction de recherche.

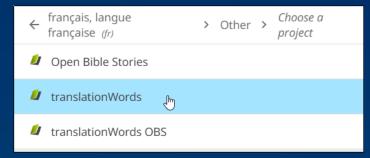
fr	Q	
français, langue française	fr	
Cajun French		
Fordata	frd	
Frankish	frk	
Middle French (ca. 1400-1600)	frm	
Old French (842-ca. 1400)	fro	
Arpitan	frp	



- 4. Choisissez la catégorie de projet.
 - ▶ Pour le projet Words, cliquez sur Autre> Traduction de mots



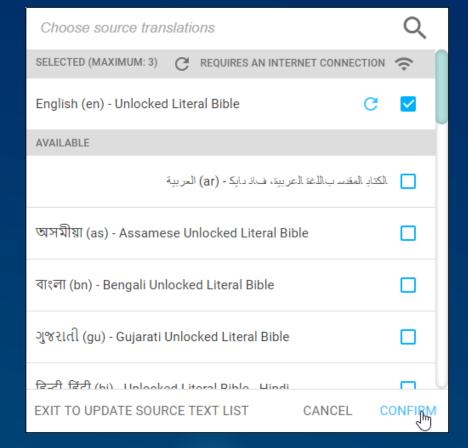
Pour les projets Notes ou Questions, vous devez être le même livre biblique cible que le texte du projet ULB que vous avez créé pendant configuration, puis sélectionnez Notes où des questions.







5. Spécifiez l'anglais ULB comme texte source - il s'agit du texte source avec les ressources que vous allez traduire.





L'écran de projet pour un projet de Notes

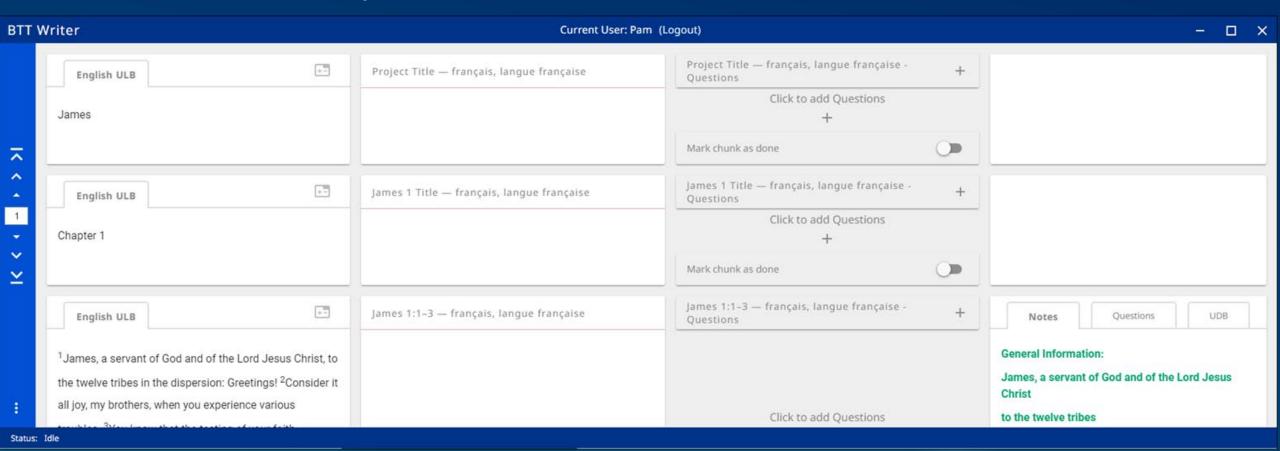
L'écran Projet s'ouvre et vous êtes prêt à traduire.

BTT Writer			Current User: P	- 🗆 X	
	English ULB		Project Title — français, langue française	Project Title — français, langue française - Notes +	
	James			Click to add Notes	
<u>_</u>				Mark chunk as done	
^	English ULB		James 1 Title — français, langue française	James 1 Title — français, langue française - Notes +	
1	Chapter 1			Click to add Notes	
×				Mark chunk as done	
	English ULB	=	James 1:1–3 — français, langue française	James 1:1-3 — français, langue française - Notes 🕂	Notes Questions UDB
	¹ James, a servant of God and of t	the Lord Jesus Christ, to			General Information:
	the twelve tribes in the dispersion				James, a servant of God and of the Lord Jesus Christ
1	all joy, my brothers, when you exp			Click to add Notes	to the twelve tribes



L'écran de projet pour un projet de questions

L'écran Projet s'ouvre et vous êtes prêt à traduire.





L'écran de projet pour un projet Words

L'écran Projet s'ouvre et vous êtes prêt à traduire.

BTT V	Writer Current User: Pam	(Logout) – \square X
	children of Israel, twelve tribes of the sons of Israel, twelve tribes, descendants of	twelve tribes of Israel, twelve tribes of the children of Israel, twelve tribes of the sons of Israel, twelve tribes, descendants of Israel — français, langue française
	Israel The term "twelve tribes of Israel" refers to the twelve sons of Jacob and	Translate word here
¬	their descendants.	Translate definition here
^	Jacob was Abraham's grandson. God later changed Jacob's name	
1	to Israel.	
L'I	These are the names of the tribes: Reuben, Simeon, Levi, Judah,	
•	Dan, Naphtali, Gad, Asher, Issachar, Zebulun, Joseph and	
~	Benjamin.	
	The descendants of Levi did not inherit any land in Canaan	
	because they were a tribe of priests who were set apart to serve	
	God and his people.	
	Joseph received a double inheritance of land, which was passed	
	on to his two sons, Ephraim and Manasseh.	
	There are several places in the Bible where the list of the twelve	
	tribes is slightly different. Sometimes Levi. Joseph. or Dan is left	
Status:	Idle	

Retour à l'écran d'accueil

Projet des Questions

Projet des Notes

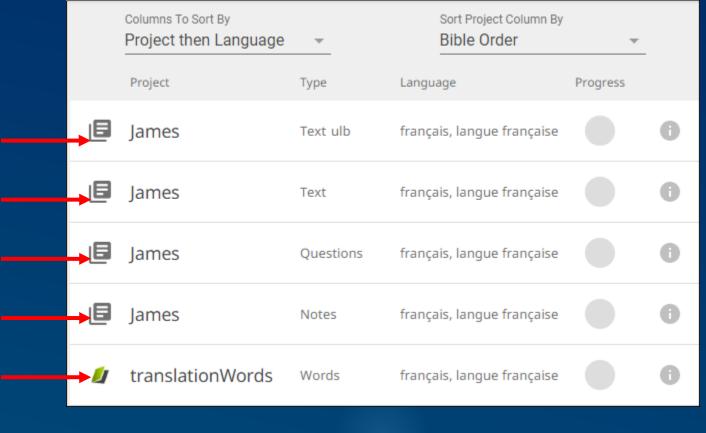
Projet des Mots



- Cliquez sur le menu à 3 points.
- Sélectionnez Accueil.
- Vous pouvez voir vos projets répertoriés :

Projet du texte de l'ULB (vous ne travaillez pas dans ce projet, mais c'est nécessaire pour les projets des Notes ou des Questions.)

Texte du projet (c'est le projet de la langue maternelle.)







Dans cette présentation, vous avez appris à :

- Expliquer ce qu'est un projet BTT Writer
- Lister les deux types d'écrivain BTT écrans
- Décrire les différents types de projets
- Créer un nouveau projet de traduction en langue maternelle
- Créer de nouveaux projets de ressources

