



BTT Writer
pour Android

Téléchargement,
Exportation et
Importation d'un
Projet

De Quoi Parle Cette Présentation ?



Dans cette présentation, vous apprenez à :

- ▶ Expliquer pourquoi vous devriez télécharger un projet
- ▶ Décrire les options de téléchargement
- ▶ Examiner un projet
- ▶ Télécharger un projet au serveur
- ▶ Regarder un projet au serveur
- ▶ Supprimer un projet de Rédacteur BTT
- ▶ Importer un projet du serveur



The Android robot is reproduced or modified from work created and shared by Google and used according to terms described in the Creative Commons 3.0 Attribution License.

Téléchargement / Exportation d'un Projet

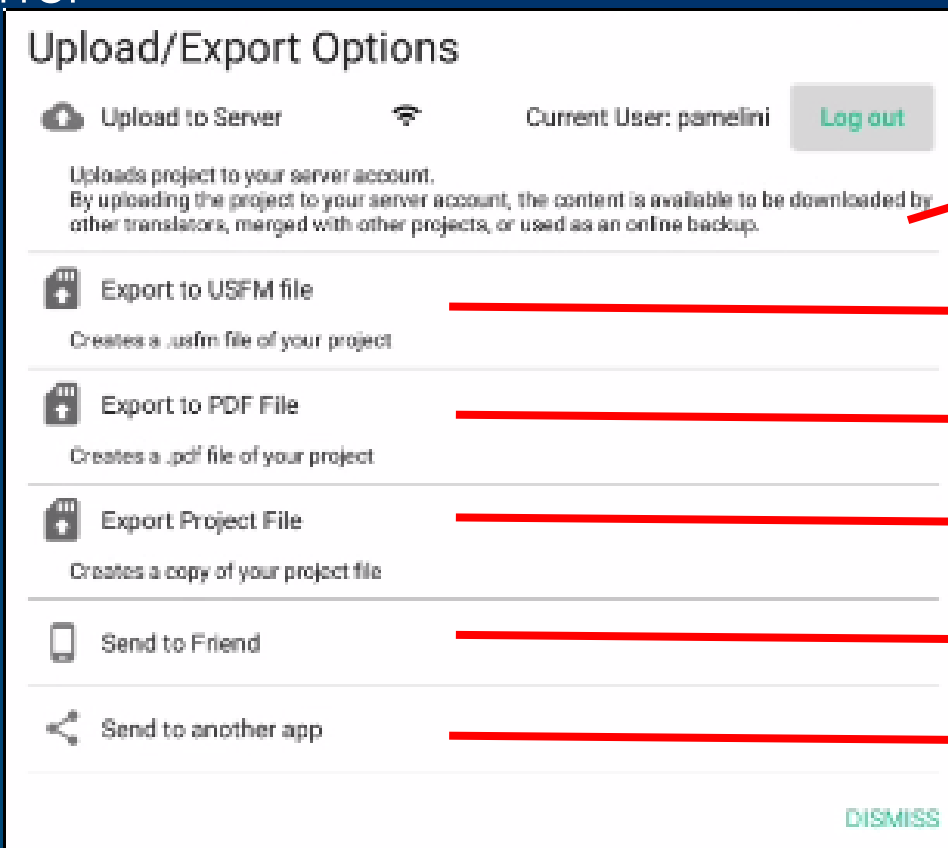


- ▶ Rédacteur BTT sauvegarde le travail sur votre appareil toutes les 5 minutes par défaut (peut changer dans les Paramètres)
- ▶ Bonne idée de créer une sauvegarde hors ligne au cas où :
 - ▶ Vos fichiers sont corrompus
 - ▶ Votre appareil tombe en panne
- ▶ Vous permet de :
 - ▶ Partager votre travail avec les autres
 - ▶ Travailler sur un appareil différent en important sur n'importe quel appareil sur lequel Rédacteur BTT est installé
- ▶ Rédacteur BTT propose plusieurs façons de sauvegarder et / ou de partager votre travail

Options de Téléchargement / d'Exportation d'un Projet



- "Menu d'Options (icône à 3 points) de l'Écran de projet: Télécharger / Exporter



Télécharger sur le serveur de contenu (nécessite une connexion internet et une connexion au compte serveur)

Enregistrer un fichier USFM sur votre appareil

Enregistrer un fichier PDF sur votre appareil

Enregistrer le projet sur votre appareil avec l'extension tstudio

Autoriser l'importation d'une autre tablette

Envoyer via Bluetooth, e-mail, Google Drive ou une autre application sur votre appareil

Exportation / Importation d'un Projet



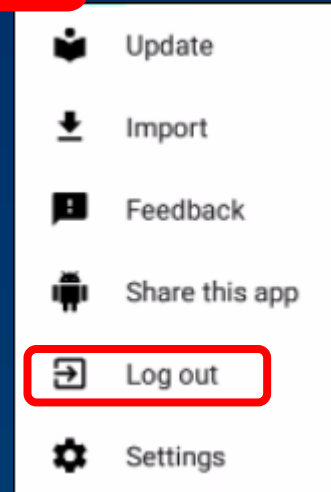
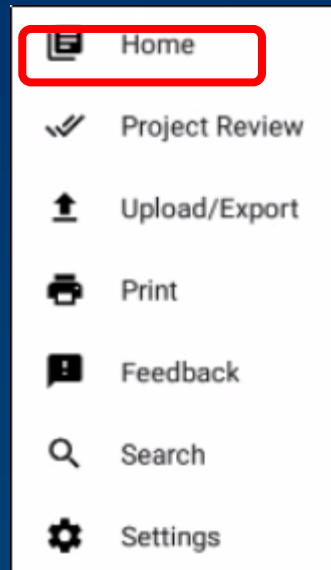
1. Se connecter au serveur de contenu (WACS ou DCS, selon le réglage).
2. Passer en revue votre projet et ajouter un autre contributeur.
3. Exporter votre projet vers le serveur.
4. Afficher le projet sur le serveur.
5. Supprimer votre projet de votre appareil (pour simuler la perte du fichier).
6. Importer votre projet depuis le serveur.

Étape 1: Connexion au Serveur

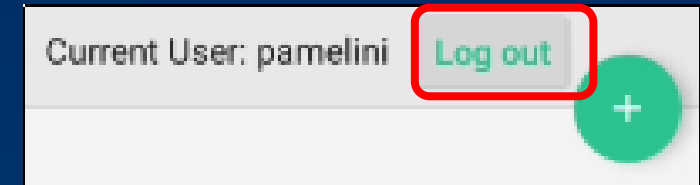


1. Si vous utilisez un **compte hors ligne** :

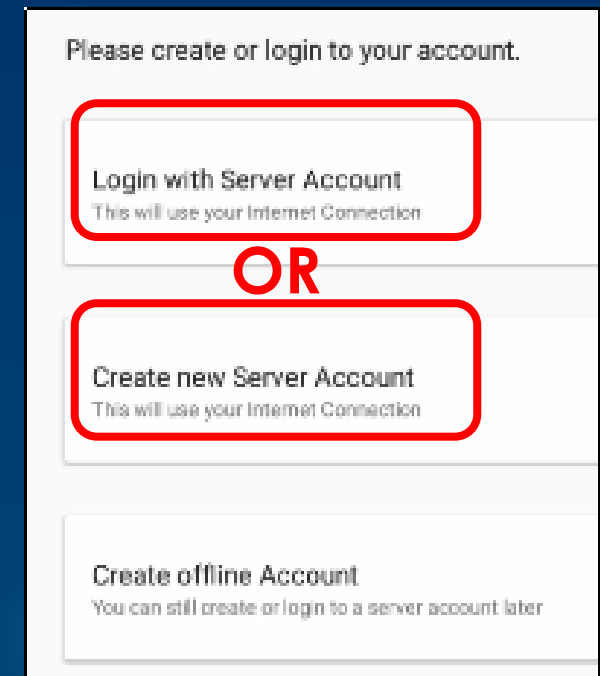
a. Déconnectez-vous de Rédacteur BTT.



OU



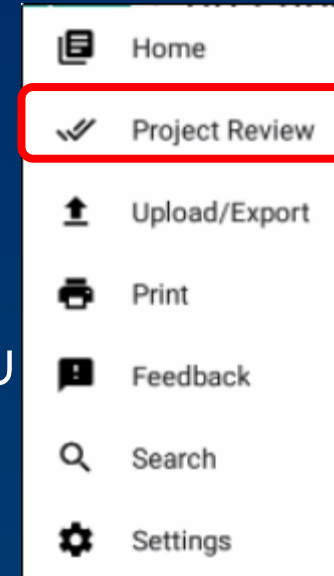
b. Créez un compte serveur ou connectez-vous à un compte existant.



Étape 2: Examen de Votre Projet



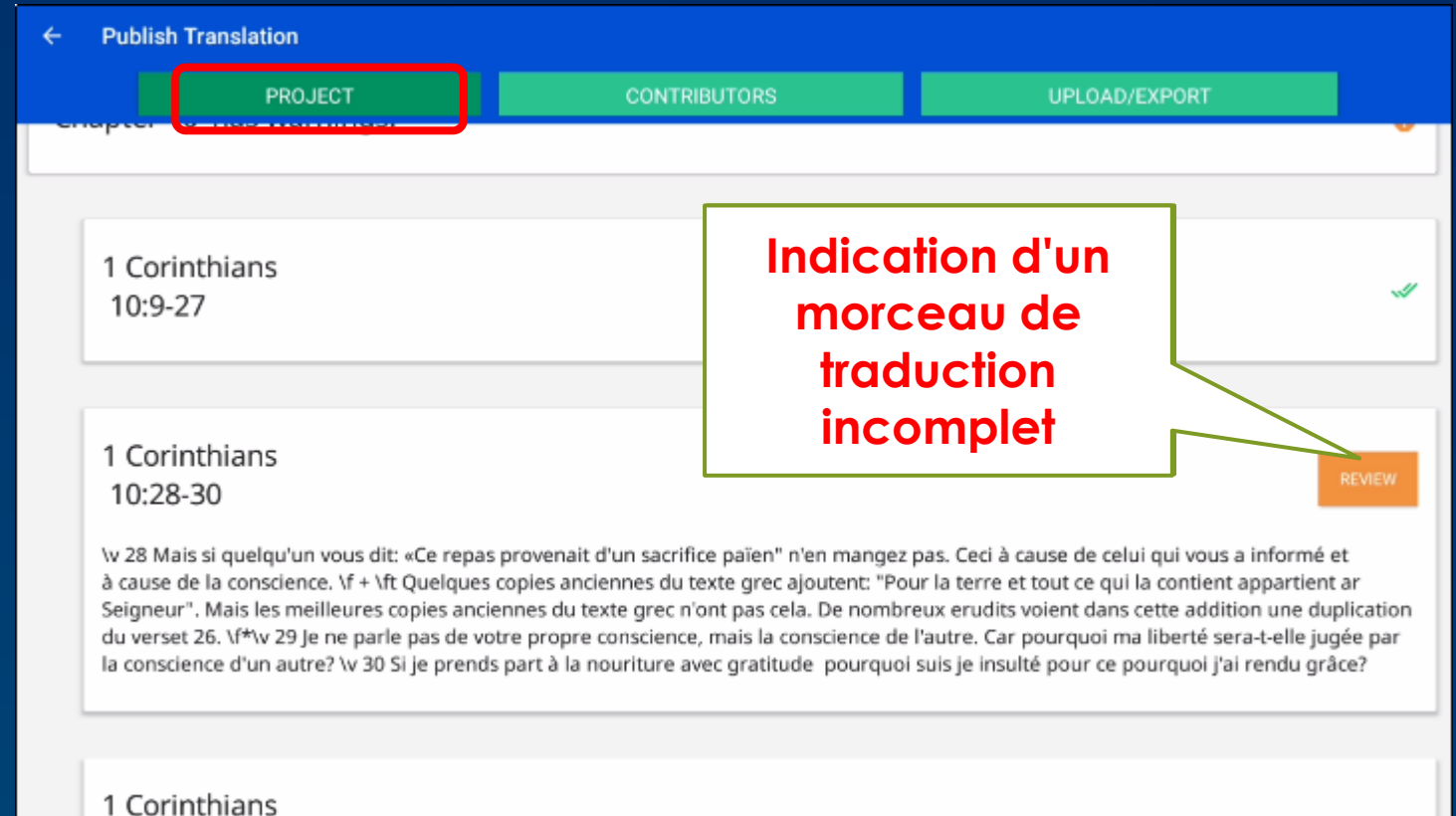
2. Passer en revue votre projet et ajouter un autre contributeur.
 - a) Ouvrez votre projet
 - b) Appuyez sur Examen du Projet dans le menu Options.



Étape 2: Examen de Votre Projet



1. Passer en revue votre projet.
 - a. Ouvrez votre projet
 - b. Appuyez sur Examen du Projet dans le menu Options.
 - c. Appuyez sur Projet.
 - d. Appuyez sur les boutons REVIEW, le cas échéant
 - e. Bonne idée de revoir avant de partager ou d'exporter



Étape 2: Examen de Votre Projet



2. Ajouter un autre contributeur.

- Appuyez sur Contributeurs.
- Appuyez sur Ajouter un Contributeur.
- Ajoutez le nom du contributeur et cochez la case de l'accord, puis appuyez sur Enregistrer (vous devrez peut-être appuyer sur le bouton de retour de l'appareil pour fermer le clavier afin que vous puissiez voir le bouton Enregistrer.)
- Le contributeur ajouté est maintenant affiché.

PROJECT CONTRIBUTORS UPLOAD/EXPORT

Pamelini

ADD CONTRIBUTOR NEXT

Add Contributor

Mikey

☒ This person has agreed with the Statement of Faith and Translation Guidelines and agrees to release his/her work on this project under the terms of the Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License.

License Agreement Statement of Faith Translation Guidelines

CANCEL SAVE

PROJECT CONTRIBUTORS UPLOAD/EXPORT

Pamelini

Mikey

ADD CONTRIBUTOR NEXT

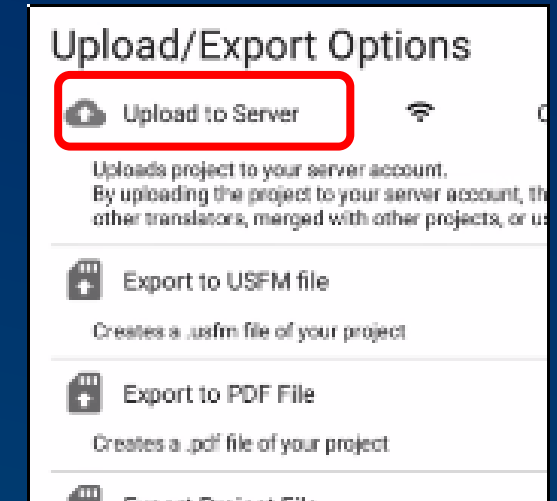
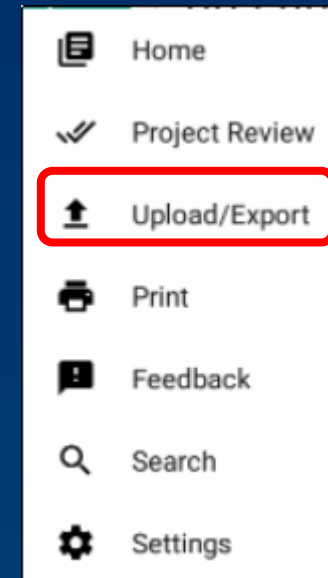
Étape 3: Exportation du Projet vers le Serveur



3. Exporter votre projet vers le serveur.
 - a) Appuyez sur Télécharger / Exporter depuis l'écran de révision du projet ou dans le menu options.
 - b) Appuyez sur Télécharger sur le Serveur
 - c) Dans le message Téléchargement Terminé, notez l'emplacement de téléchargement.

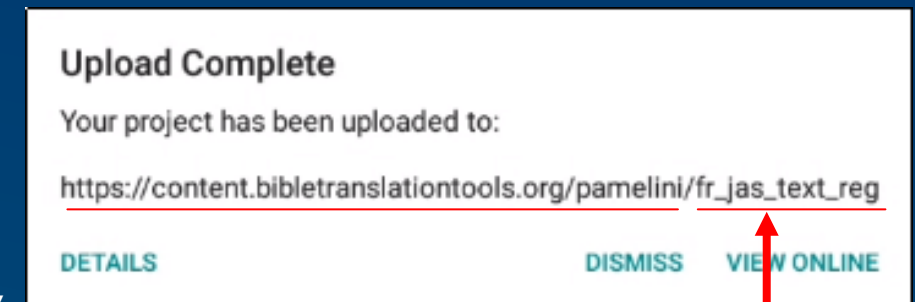


OU



Emplacement du Fichier :

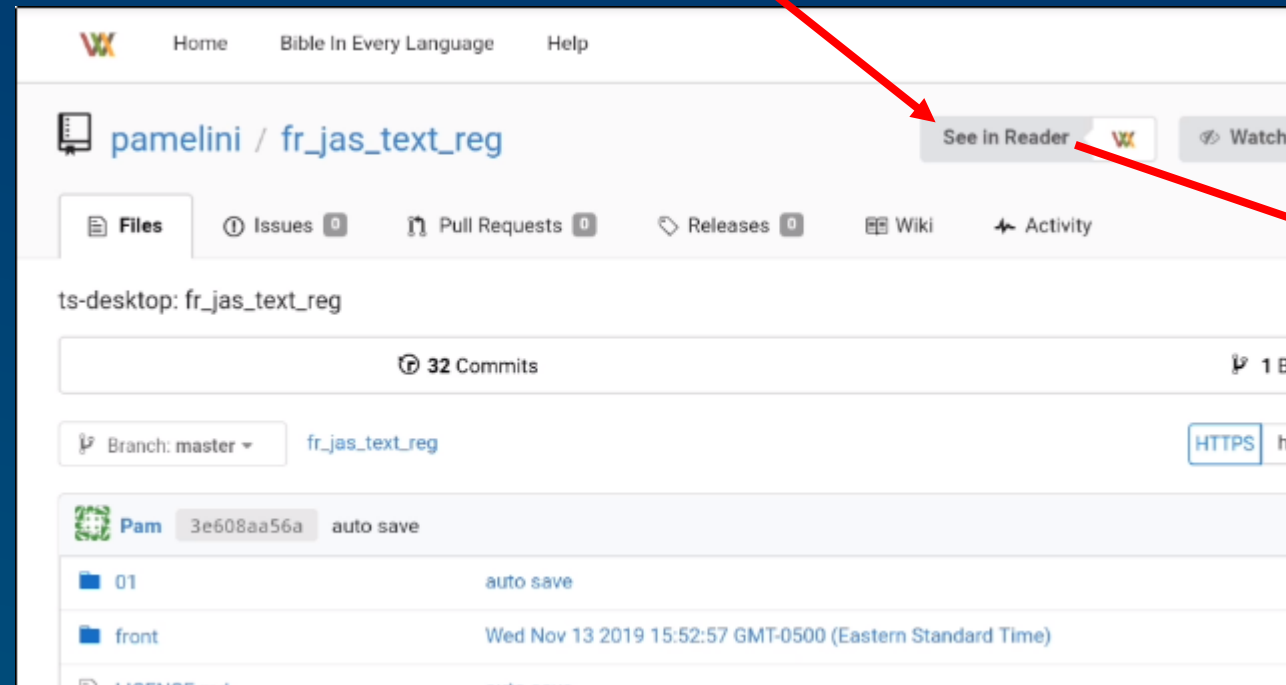
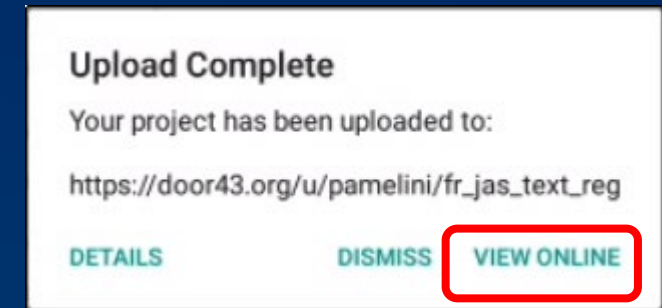
Nom de fichier : LanguageCode_BookCode_ProjectCategory



Étape 4 : Affichage du Projet sur le Serveur



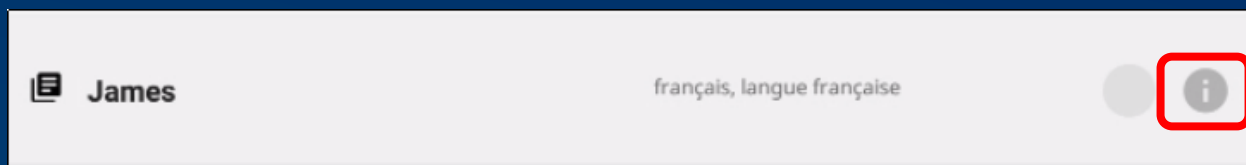
- ▶ Appuyez sur Afficher en Ligne.
- ▶ Une fenêtre de navigateur affiche votre projet sur le serveur.
- ▶ Appuyez sur Voir dans Reader pour une version facile à lire.



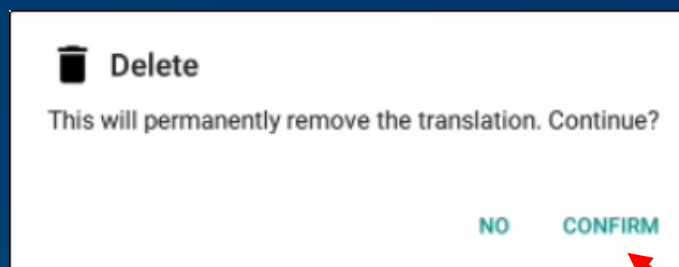
Suppression de votre projet de votre appareil (pour simuler la perte du fichier)



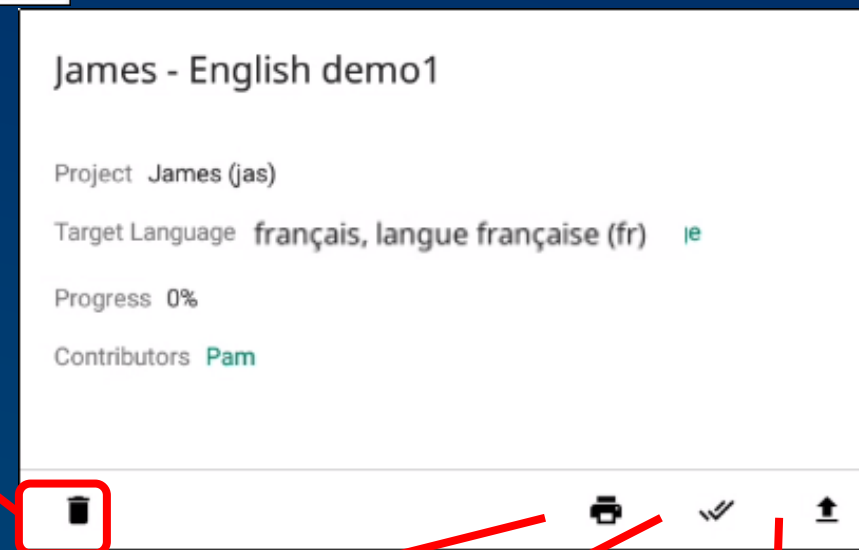
- Sur la page d'Accueil, appuyez sur l'icône "i"  à côté de votre projet.



- Appuyez sur l'icône Supprimer (poubelle), puis appuyez sur Confirmer.



- Le projet disparaît de votre écran d'accueil - il a été supprimé de votre appareil.



Autres choses que vous pouvez faire à partir de cette fenêtre :

**Imprimer
un projet**

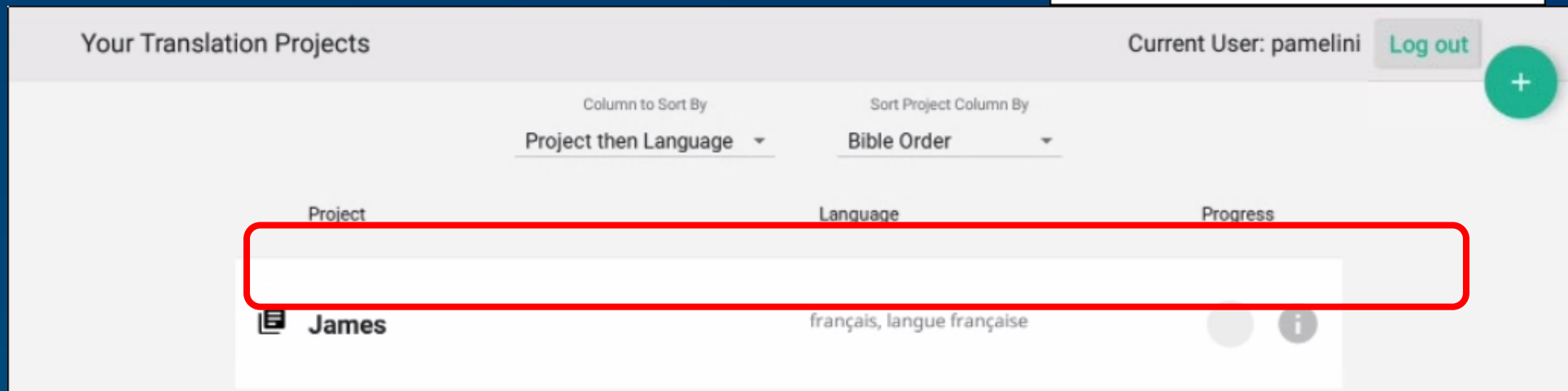
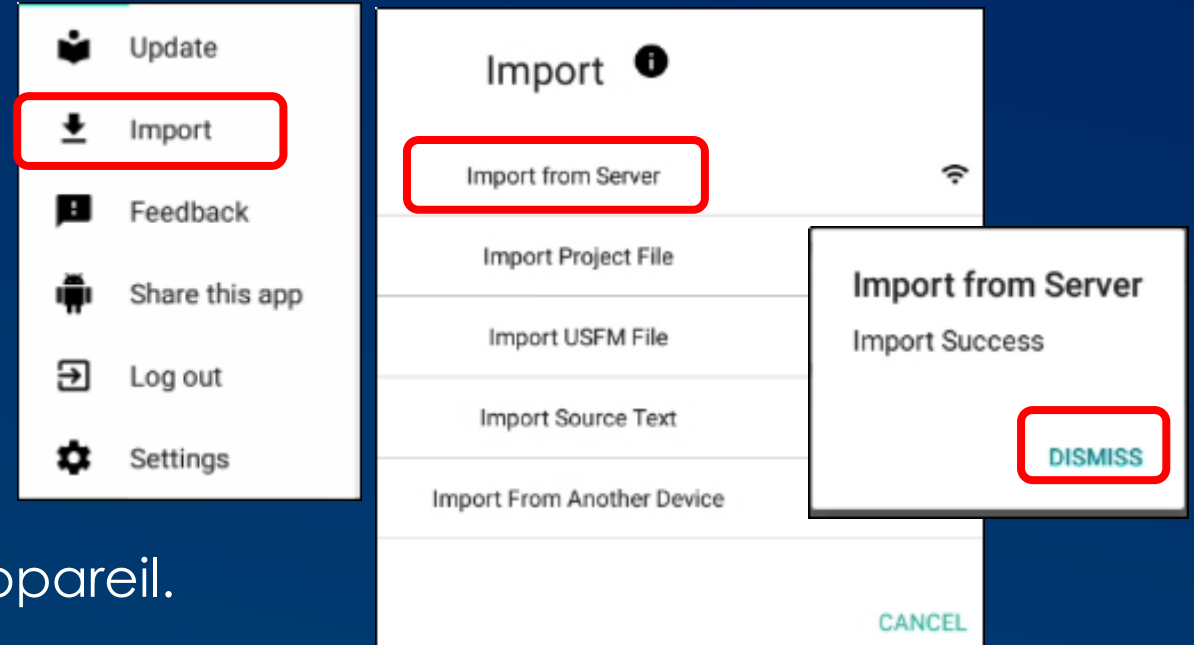
**Revue
de
projet**

**Télécharger
L'Exportation**

Étape 6: Importation de Votre projet à partir du serveur



- ▶ Dans le menu Options, appuyez sur Importer.
- ▶ Appuyez sur Importer depuis le Serveur.
- ▶ Ignorez le message de Réussite.
- ▶ Votre projet a été importé sur votre appareil.



Qu'avez-vous appris?

Dans cette présentation, vous avez appris à :

- ▶ Expliquer pourquoi vous devriez télécharger un projet
- ▶ Décrire les options de téléchargement
- ▶ Examiner un projet
- ▶ Télécharger un projet sur le serveur
- ▶ Regarder un projet sur le serveur
- ▶ Supprimer un projet de Rédacteur BTT
- ▶ Importer un projet du serveur



The Android robot is reproduced or modified from work created and shared by Google and used according to terms described in the Creative Commons 3.0 Attribution License.