		<u></u>	
UWARUNKOWANIE ZADANIA			
Cecha nie zależy od metody rozwiązania			
Dane zadania: $d_1, d_2, \dots, d_n, \dots, d_i \in R$			
Zamiast dokładnych danych dysponujemy ich			
reprezentacjami: $rd(d_1), rd(d_2),,$ $rd(d_n),, rd(d_i) \mid rd(d_i) = d_i(1 + \varepsilon_i)$			
$ ru(u_n),, ru(u_i) ru(u_i) = u_i(1 + \varepsilon_i)$ gdzie $ \varepsilon_i \le 2^{-t}$ Ta niewielka zmiana może			
powodować duże zmiany względne			
rozwiązania. Jeżeli niewielkie względne			
zmiany danych powodują duże względne			
zmiany jego rozwiązania to zadanie			
nazywamy źle uwarunkowanym. Wielkości			
charakteryzujące wpływ zaburzeń danych na zaburzeniarozwiąznia nazywamy wskaźnikami			
uwarunkowania zadania. Przykład:			
$a = (a_1,, a_n) b = (b_1,, b_n) \mid a_i(\varepsilon) =$			
$a_i(1 + \alpha_i) b_i(\varepsilon) = b_i(1 + \beta_i) \alpha_i \beta_i \approx 0 $			
$S = \sum_{i=1}^{n} A_i B_i I$ Oszacujmy zmiane wyniku			
$\left \frac{\sum_{i=1}^{n} a_i(1+\alpha_i)b_i(1+\beta_i)}{\sum_{i=1}^{n} a_ib_i}\right \approx \left \frac{\sum_{i=1}^{n} a_ib_i(\alpha_i+\beta_i)}{\sum_{i=1}^{n} a_ib_i}\right \leq$			
$ \frac{\sum_{i=1}^{n} \alpha_i(t_i + \alpha_i) b_i(t_i + \beta_i)}{\sum_{i=1}^{n} \alpha_i b_i} \approx \frac{\sum_{i=1}^{n} \alpha_i b_i(\alpha_i + \beta_i)}{\sum_{i=1}^{n} \alpha_i b_i} \leq $ $ (\max \alpha_i + \beta_i)[1] * \left \frac{\sum_{i=1}^{n} \alpha_i + \beta_i }{\sum_{i=1}^{n} \alpha_i + \beta_i } \right 2] \text{ gdzie} $			
$(\max \alpha_i + \beta_i)[1] * \left \frac{\sum_{i=1}^n a_i b_i}{\sum_{i=1}^n a_i b_i} \right [2] \text{ gdzie}$			
$ \alpha_i \le \alpha_{max}$; $ \beta_i = \beta_{max}$ [1]Zaburzenie			
maksymalne; [2]Współczynnik uwarunk.zad			
Jeżeli a_i i b_i mają taki sam znak to wskaźn. =1 Jeżeli znaki a_i i b_i różne to wskaźnik			
uwarunkowania zadania >1 Maksymalne			
zabużenie względne danych może się			
przenieść na zaburzenie względne wyniku, co			
najwyżej z takim mnożnikiem			
STABILNOŚĆ NUMERYCZNA ALGORYTMU			
D-zbiór danych; a-wektor danych a =			
$[a_1,, a_k]$; W-wektor wyniku $W = \{W_1,, W_k\}$ Należy obliczyć W=W(a) –			
algorytm idealny. Algorytm określa			
odwzorowanie WN-wynik numeryczny			
(algorytm liczony na komputerze). Wynik			
W' obliczony dla danych numerycznych			
$W' = WN(a, \varepsilon) \mid DN(\varepsilon)$ -zbiór danych, dla			
których określony jest algorytm $WN(a, \varepsilon)$ Mówimy, że algorytm jest numerycznie			
stabilny jeżeli dla dowolnie wybranych			
danych $a^{\circ} \in D$ istnieje taka dokładność			
obliczeń ε_0 że dla $\varepsilon<\varepsilon_0$ mamy: 1) $a^\circ\in$			
$DN(\varepsilon) \mid 2) \lim_{\varepsilon \to 0} WN(a^{\circ}, \varepsilon) = W(a^{\circ}) \mid czyli$			
algorytm jest numerycznie stabilny wtedy,			
gdy zwiększając dokładność obliczeń można wyznaczyć (z dowolną dokładnością) dowolne			
istniejace rozwiązanie zadania Przykład-			
istniejące rozwiązanie zadania. Przykład- NIESTABILNY $y_n = \int_0^1 \frac{x^n}{x+5} dx$ chcemy liczyć dla n=1,2,, 10^6 ze wzoru rekurencyjnego			
dla n=1 2 10 ⁶ L ze wzoru rekurencyjnego			
2 + 52 - 1 2 + 52 -			
$y_n + 5y_{n-1} = \frac{1}{n} y_n + 5y_{n-1} =$ $\int_0^1 x^{n+5} x^{n-1} y_n + 5y_{n-1} y_$			
$\int_{0}^{1} \frac{x^{n+5}x^{n-1}}{x+5} dx = \int_{0}^{1} \frac{x^{n-1}(x+5)}{x+5} dx = \int_{0}^{1} x^{n-1} dx$ $= \frac{1}{n} y_{0} = \int_{0}^{1} \frac{1}{x+5} dx = \ln 6 - \ln 5 \approx 0,182;$			
$=\frac{1}{n} y_0=\int_0^1\frac{1}{x+5}dx=ln6-ln5\approx 0.182;$			
$y_1 = 1 - 5y_0 \approx 0,090; y_2 = \frac{1}{2} - 5y_1 \approx 0,05;$			
$y_3 = \frac{1}{3} - 5y_2 \approx 0,083; y_4 = \frac{1}{4} - 5y_3 \approx$			
-0.165 ; Błąd zaokrąglenia y_0 , którego			
moduł może sięgać 5*10 ⁶ jest mnożony przez			
5 dla obliczenia y_1 . Kolejne błędy dalej			
przemnażane są przez 5. Przykład-STABILNY			
$y_{n-1} = \frac{1}{5n} - \frac{1}{5}y_n$ Oszac. wartość początkową			
y_n . y_n maleje gdy n wzrasta (dla dużych n $v_1 = v_2$			
$y_{n-1} = \frac{1}{5n} - \frac{1}{5}y_n$ Oszac. wartość początkową $y_n. y_n$ maleje gdy n wzrasta (dla dużych n $y_n. y_n$ maleje wolno) Zat.: $\begin{cases} y_{10} \approx y_9 \\ y_{10} < y_{10} < \frac{1}{60} < y_9 \end{cases}$ $y_9 + 5y_9 \approx \frac{1}{10} \rightarrow y_9 \approx \frac{1}{60} \approx 0.017;$ $y_8 = \frac{1}{45} - \frac{1}{5}y_9 \approx 0.019;$ $y_7 = \frac{1}{40} - \frac{1}{5}y_8 \approx 0.021;$ $y_9 = 0.025;$ $y_9 = 0.029;$ $y_9 = 0.034;$			
(yn > y10 \ \frac{60}{60} \ y9'			
$y_9 + 3y_9 \sim \frac{1}{10} \rightarrow y_9 \approx \frac{1}{60} \approx 0.017;$			
$y_8 = \frac{1}{45} - \frac{1}{5}y_9 \approx 0,019; y_7 = \frac{1}{40} - \frac{1}{5}y_8 \approx$			
$0,021, y_6 = 0,023, y_5 = 0,020, y_4 = 0,034,$			
$y_3 = 0.043$; $y_2 = 0.058$; $y_1 = 0.088$; $y_2 = 0.182$; Wynik prawidłowy			
$y_0 = 0,182$; Wynik prawidłowy POPRAWNOŚĆ NUMERYCZNA			
Za numerycznie najwyższej jakości uznajemy			
takie algorytmy, dla których obliczone			
rozwiązanie jest nieco zaburzonym			
rozwiązaniem (dokładnym) zadania o nieco			
zaburzonych danych. Algorytm spełniający te			
postulaty nazywamy Numerycznie Poprawnym. D-zbiór danych a-idealne			
	•		
dane Zaburzone dane: $(a + \delta a) \in D$ Dla algorytmu numerycznie poprawnego:			
dane Zaburzone dane: $(a + \delta a) \in D$ Dla algorytmu numerycznie poprawnego: WN (a,ε) -wynik maszynowy $WN(a,\varepsilon)$ =			
dane Zaburzone dane: $(a + \delta a) \in D$ Dla algorytmu numerycznie poprawnego:			
dane Zaburzone dane: $(a + \delta a) \in D$ Dla algorytmu numerycznie poprawnego: WN (a,ε) -wynik maszynowy $WN(a,\varepsilon)$ =			
dane Zaburzone dane: $(a + \delta a) \in D$ Dla algorytmu numerycznie poprawnego: WN (a,ε) -wynik maszynowy $WN(a,\varepsilon) =$			