

UNIVERSITEIT HASSELT

HUMANE EN SOCIALE ASPECTEN VAN DE INFORMATICA

---

# Studie van meetbare objectieven en ontwerpprincipes van Shneidermann

---

*Groep 6:*

Niels DESAIR

Bram KELCHTERMANS

Dylan TOIRKENS

*Datum:*

12 Oktober 2016

*Academiejaar:*

2016-2017

# 1 Inleiding

In deze studie willen wij kijken of een computerprogramma dat dagelijks door duizenden mensen gebruikt wordt goed scoort bij de meetbare objectieven en de principes van Shneidermann. Het programma dat we hiervoor gekozen hebben, is Google Chrome. Deze browser is al enkele jaren de populairste en geniet van een zeer groot aantal gebruikers en wij denken dat de User Interface daar wel iets mee te maken zou kunnen hebben.

## **2 Bespreking Niels**

individuele bespreking meetbare objectieven en principes van Shneiderman  
door student 1 (twee tot drie bladzijden, 800–1200 woorden)

### **2.1 Meetbare objectieven**

### **2.2 Ontwerpprincipes van Shneidermann**

### **3 Bespreking Bram**

individuele bespreking meetbare objectieven en principes van Shneiderman  
door student 2 (twee tot drie bladzijden, 800–1200 woorden)

#### **3.1 Meetbare objectieven**

#### **3.2 Ontwerpprincipes van Shneidermann**

## **4 Bespreking Dylan**

individuele bespreking meetbare objectieven en principes van Shneiderman  
door student 3 (twee tot drie bladzijden, 800–1200 woorden)

### **4.1 Meetbare objectieven**

### **4.2 Ontwerpprincipes van Shneidermann**

## 5 Conclusie

gezamenlijke conclusies over de meetbare objectieven en principes van Shneiderman (drie tot vier bladzijden, 1200–1600 woorden). De beoordeling gebeurt voornamelijk op basis van de gezamenlijke conclusie, dus zorg dat deze volledig is (voldoende voorbeelden, argumentering, screenshots ...)!