

Koniecznie wykonaj przez najbliższymi zajęciami

Wykonaj wszystkie poniższe czynności. Nie bój się korzystać z forum Pytania i odpowiedzi, gdy napotkasz trudności.

Konfiguracja kursu

- wypełnij deklarację dotyczącą plagiatu (sprawdź w dzienniku ocen, czy otrzymałeś jeden dodatkowy punkt)
- dodaj zdjęcie w swoim profilu na platformie Moodle (sprawdź w dzienniku ocen, czy otrzymałeś jeden dodatkowy punkt)

Narzędzia i dokumentacja

- zainstaluj na swoim komputerze JDK
- zainstaluj na swoim komputerze JCreator
- zapoznaj się z dokumentacją API Javy (odnośnik dostępny w kursie)
- zapoznaj się ze ściągą do Javy (odnośnik dostępny w kursie)

Temat: Środowisko programistyczne

- zapoznaj się z materiałami audiowizualnymi dostępnymi na platformie Moodle
- wykonaj lekcję dostępną na platformie Moodle
- zapoznaj się z materiałem teoretycznym zawartym w pliku PDF Praktyka programowania imperatywno obiektowego
- dowiedz się, jakie są odpowiedzi na Pytania sprawdzające zawarte w pliku PDF
- wykonaj zadania o numerach od 1 do 6 dostępne w pliku PDF
- zapoznaj się z informacją dotyczącą dodawania nagłówka do każdego tworzonego programu
- wykonaj zadanie domowe (zgodnie z wymaganym terminem)

Temat: Typy danych, zmienne i operatory

- zapoznaj się z materiałami audiowizualnymi dostępnymi na platformie Moodle
- wykonaj lekcję dostępną na platformie Moodle
- zapoznaj się z materiałem teoretycznym zawartym w pliku PDF Praktyka programowania imperatywno obiektowego
- dowiedz się, jakie są odpowiedzi na Pytania sprawdzające zawarte w pliku PDF

Temat: Sterowanie przebiegiem wykonania programu

- zapoznaj się z materiałami audiowizualnymi dostępnymi na platformie Moodle
- wykonaj lekcję dostępną na platformie Moodle
- zapoznaj się z materiałem teoretycznym zawartym w pliku PDF Praktyka programowania imperatywno obiektowego
- dowiedz się, jakie są odpowiedzi na Pytania sprawdzające zawarte w pliku PDF

Temat: Tworzenie obiektów i metod

- zapoznaj się z materiałami audiowizualnymi dostępnymi na platformie Moodle
- wykonaj lekcję dostępną na platformie Moodle
- zapoznaj się z materiałem teoretycznym zawartym w pliku PDF Praktyka programowania imperatywno obiektowego
- dowiedz się, jakie są odpowiedzi na Pytania sprawdzające zawarte w pliku PDF

Nagłówek programu

Przed każdym Twoim programem, który będzie podlegał ocenie (zadania domowe, kolokwia) umieść informacje zgodnie z poniższym wzorem. **Uwaga! Program, który nie będzie zawierał tych informacji nie będzie podlegał ocenie (otrzymasz 0 pkt).**

```
/*
* Nazwa: PierwszyProgram.java
* Autor: Jan Kowalski (c) 2015
* Album: 123456
* Grupa: KrDZIs9999
*
* Opis: Program wyznacza sumę wartości rzeczywistych.
*       Wartości wprowadzane przy użyciu klawiatury.
*       Liczba wartości dowolna. Rezultat, tj. suma
*       wprowadzonych wartości, wyświetlany z dokładnością
*       do dwóch miejsc dziesiętnych.
*
* Kompilacja: javac PierwszyProgram.java
* Uruchomienie: java PierwszyProgram
*
*/
```