

全名: 涯桦·米拉奇·多拉格 昵称: 涯桦

种族:白龙/影龙混血 来源:Solar III,第五世界

性别: 雄 年龄: 261 体长: 23 翼展: 25

样貌:通体白色鳞片,金色竖瞳,两对角一大一小(四只),额头有红色花纹,魔法流动

时呈发光状态,双翼上方亦有此种花纹。尾部扁平宽大,延展处由特化鳞片组成 (形似羽毛但质地坚硬),能在失去魔法时保持飞行气动学特征,但灵活性较差,

身长也因此较短。前后爪大小约为46开。

装束: (龙形下装束暂不完整)

右后爪上有一条金镯,刻有母系家族的名字。

能力: ---战斗与辅助魔法---

魔力值光属性上限5500,备用2100,影属性4300,备用15000。一旦将任何一组 能量消耗至备用即刻进入疲劳状态。

有些数据有两组,为标准\疲劳或重伤状态下。

主要攻击魔法:

***光魔法

聚合光束 Cluster Ray

由高能光属性能量凝聚而成的光束,拥有不错的精准度和隐蔽性,穿透力较强。尽管涯桦对魔法的掌控已经有所进步,但凝聚的过程依然需要一小段时间,这造成了约为0.5\0.75秒的技能前摇(无论发动的数量)。此技能可造成穿刺和灼伤,伤害为nd3,n为光束数量(1-20),魔力值需求为10+5(n-1)。

审判之枪 Javelin

聚合光束大型化,拥有更高的速度和精准度以及更佳的穿透力,并可以做到精准打击,然而隐蔽性由于更大的魔能聚合速度和聚合量有所下降。穿透物体后还会造成光能量碎片伤害。凝聚过程造成前摇1\1.2秒。此技能可造成穿刺和灼伤,伤害为d20+5d3,魔力值需求40。

审判之枪-Heavy Javelin-H

重型审判之枪,拥有不可思议的穿透力和滑行速度,会将路途中的一切都烧成灰烬,穿透物体后还会造成大量的光能量碎片伤害。前摇3\5秒,后摇1秒。此技能可造成穿刺和灼伤,伤害为d40+30d3,魔力值需求300。

AOE灼热雷霆 Thunderbolt Strike

来源于古精灵法术,形似雷电系魔法的光系魔法杀伤手段,这一技能通过对外界光能的引导并定位释放在一定范围内造成粒子偏移从而释放大量能量。在地面释放时,能量会以光柱的形式释放,而在半空释放时,技能会呈凭空出现的光球样。技



全名: 涯桦·米拉奇·多拉格 昵称: 涯桦

种族:白龙/影龙混血 来源:Solar III,第五世界

能会对中心点以外的50×n英尺半径以及其上空的区域造成影响(次要伤害区), 30×n英尺以及上空100英尺的范围内造成高能粒子跳跃(主要伤害区)。n为范围 系数(1-3)。次要伤害区仅造成灼伤,伤害为3+d7-n\0,主要伤害区的伤害为灼 伤+神圣伤害,造成伤害5+d50-5n\3+d30-5n。消耗光系魔力值100n。

***影魔法

时空断点 Vacuum Crack

在涯桦的另一个魔法体系中,对时空的切断能力是最基础的攻击手段,这种通过魔法介导的伤害实质上为物理伤害,瞬发的同时具有切断的效果,并且隐蔽性极佳,但穿透力一般。影能量在发动攻击时将直接试图撕碎被攻击对象周围的空间,造成nd3点伤害,n为断点数量。此攻击能够施加可观的停止力,停止力和n数成正比,n>10时尤为明显。消耗影之魔力10+5(n-1)。重叠施放此魔法并让断点排列成不同形状亦可作为不同用途,例如排列成平面可用作魔法护盾。

辅助魔法:

***光魔法

灼热护盾 Melting Shield

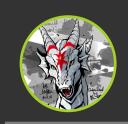
涯桦唯一的非物理完全防御手段。护盾本身由高强度的热能量凝聚而成,范围内的 粒子会整齐地向外做放射线形运动,以此将一切物体和能量阻挡在外。这并不是一 种高效的防御手段,但的确是有效的,尤其考虑到对于试图闯入护盾范围内的物体 还能造成附加伤害。护盾最大可以吸收单次多个攻击中总计30+d20\35的伤害,然 而超出这个范围的伤害则要被承担。魔法消耗为固定值100光能量每次。此护盾可 以瞬发的特性使得其可以用来防御一些突然而又轻微的攻击,但消耗较高。

彗陨长空 Comet Glide

此能力为特化的飞行技能,通过熟练地用光魔能干预与调整涯桦身体所接触的粒子的状态,涯桦能够显著缩小飞行中所遇到的阻力,而当涯桦暴力地将光魔能作为推力进行加力飞行的时候,飞行的机动性可进一步增加,以至于可以做出一些不符合空气动力学的动作,甚至能借此突破音爆。若是只干预气流,消耗的光能会被快速补充,若是将光魔能作为推力,消耗将为20光魔力值每秒,并且涯桦会因为过热问题很快无法使用该能力。加力飞行时,涯桦的身后会划出一道绚丽的光晕,像是彗星一般。

***影魔法

幻影穿梭 Mirage Leap



全名: 涯桦·米拉奇·多拉格 昵称: 涯桦

种族:白龙/影龙混血 来源:Solar III,第五世界

在短时间内进行多次空间跳跃以躲避攻击亦或为自己创造攻击机会。通过撕裂空间的方法,涯桦那与空间影元素亲和度较高的躯体可以轻易进入空间裂缝并瞬间到达另一个位置。涯桦发生转移时,原来的身形将会变成一团紫色的幻影并缓缓消失。单次短途跳跃(200英尺内)会花费30点影魔力值,但是短时间内的多次跳跃则会造成空间张力叠加而消耗更多的魔力,即为30×2⁽ⁿ⁻¹⁾,n为跳跃次数。同样的,短时间内多次跳跃会造成过热而不得不中止技能。

位面裂谷 Ravine of Universe

涯桦具有在短时间内将物体或自己移到另一个平行位面的能力,此能力可以用来躲避一些灾难性的伤害,与此同时也有较高的代价。位面裂谷可以在瞬间被创造,裂谷内的物体和涯桦自己将会变为清晰而透明的紫色的幻影,但不会消失,而是持续出现直到涯桦选择复原。此技能消耗的能量为指数级增长,因此不宜长时间使用,消耗为800+100(n-2)^3, n为秒数。涯桦最高能坚持6秒(届时将产生恐怖的7200影魔力值消耗)。裂谷内在此期间可以被外来物任意穿行,然而如果有固体外来物停留在裂谷中,涯桦则不能选择在裂谷内复原,而是要挑选300英尺内的一个区域。若此做,将要消耗额外200点魔力值。

(一些特殊魔法将归在技能一栏)

---特殊技能---

***传送门 Portal

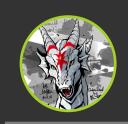
涯桦具有打开传送门的能力进行长距离传送,若是如此做,取决于传送门大小,传送门活跃时间和传送距离,有可能会消耗大量魔力,并且需要十几秒甚至长达几分钟的时间做准备。其效果不如专业的传送装置,但在缺少资源之时可以被使用,此能力极有可能会直接将影魔力值消耗至备用从而使得涯桦在开启传送门后丧失标准状态下的作战能力。需要最少3000点影魔力值才能发动。

*** (治愈) 慷慨圣龙的给予 the Generous Giving from the Great Lord of Dragon

涯桦继承了母系小部分的衣钵——但其中包括治愈术,虽然并没能掌握任何战斗治愈法术,但这种类似本能的能力依然被涯桦所掌握。这个能力可以给群体进行治疗,也可用以给予单个个体几乎是起死回生的机遇。然而并非战斗魔法,这个能力需要几十秒才能完成施放。其将在施放后榨干涯桦体内为数不多的所有的光魔力值——包括备用,并需要最低2000点魔力值才能发动。

***龙息 Dragons' Breath

龙族的又一大本能。涯桦简单粗暴的龙息为光属性与影属性的能量混成,喷射龙息



全名: 涯桦·米拉奇·多拉格 昵称: 涯桦

种族:白龙/影龙混血 来源:Solar III,第五世界

性别: 雄 年龄: 261 体长: 23 曜民: 25

时不消耗任何魔力,但其本身有数量限制。龙息的伤害为30+d50+50d2,然而射程和穿透力都极为有限。龙息具有审判效果,对恶灵生物会产生50+d50点附加伤害。

---后天能力----

***标准教育: 涯桦接受了Solar III位面上龙岛以及多个国家的标准教育, 在大多数方面具有基础的知识水平。

***融会贯通(初级): 涯桦穿行于不同文明和位面之间, 熟练地掌握了来源于不同领域的武器和技术, 对于科技武器依然可以较为熟练地使用。

***载具驾驶(中级): 涯桦熟知位面中大部分载具的驾驶方式——在龙人状态亦或人形下, 涯桦能够精通一部分载具。对于陌生的载具也能在短时间内习得操控方式。

***武器设计(大师): 涯桦熟练地掌握了武器设计概论, 在有技术支持的情况下能够策划并设计出各式武器, 尤其擅长魔法兵器和中型-重型载具的设计。

***战场指挥(初级): 涯桦具有一定的战斗经验和理论知识, 必要时可参与各种战场下不超过团级的战斗指挥。

***牧师(高级): 涯桦作为对龙族的狂热者,即使没有正规授权依然具有一定的凝聚能力,许多情况下能够给予一个群体或是某个个体精神上的支撑。

经历: N/A

性格: 忠诚, 温和, 但是刻板。涯桦尽量去体量和理解身边所能见到的所有事物, 但依然不可避免地在性情之中拥有一些雷区, 譬如对龙族的热爱使得他无法接受任何对龙族的侮辱行为和语言。然而涯桦的胆子并不算大, 保守的性格使得他不喜欢当面顶撞别人——除非对方有显而易见的错误, 亦或涯桦自己已经被触怒。