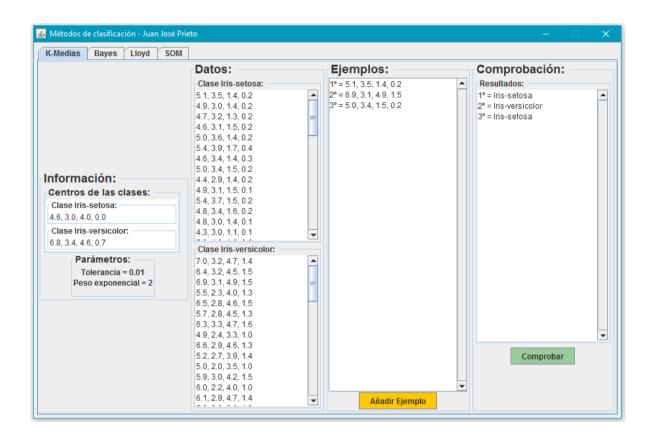
# MÉTODOS DE CLASIFICACIÓN

Práctica 3



MEMORIA DE LA PRÁCTICA 3: MÉTODOS DE CLASIFICACIÓN

Descripción de la práctica, particularidades implementadas e instrucciones de uso.

# Explicación de la práctica:

El objetivo de esta práctica es comprobar los siguientes métodos de clasificación: agrupamiento borroso (K-medias), Bayes, Lloyd y mapas auto-organizativos (SOM).

Un algoritmo de clasificación es un procedimiento de agrupación de una serie de vectores de acuerdo con un criterio. La cercanía se define en términos de una determinada función de distancia, la euclídea. Generalmente, los vectores de una misma clase comparten propiedades comunes, el conocimiento de las clases puede permitir una descripción sintética de un conjunto de datos multidimensional complejo. Esta descripción sintética se consigue sustituyendo la descripción de todos los elementos de un grupo por la de un representante característico del mismo (centros de la clase).

## Particularidades implementadas:

Se han implementado los algoritmos usando Eclipse y el lenguaje de programación Java, representando de forma gráfica los distintos datos.

Las funcionalidades implementadas son:

- 1. Lectura de ficheros y agrupamiento de datos.
- 2. Todos los algoritmos de clasificación:
  - a. Agrupamiento borroso (K-medias)
  - b. Bayes
  - c. Algoritmo de Lloyd
  - d. Mapas auto-organizativos (SOM)
- 3. Posibilidad de comprobar el correcto funcionamiento de los algoritmos con los tres ejemplos suministrados en cada uno de los métodos.
- 4. Posibilidad de añadir y comprobar nuevos ejemplos.

Para poder entender el funcionamiento de todas estas funcionalidades se recomienda leer el "Manual de Instrucciones" detallado a continuación.

## Manual de instrucciones:

Para ejecutar la aplicación deberemos descomprimir todos los archivos que se encuentran en el archivo "Ejecutable.zip" (adjuntado en la misma entrega que este documento) en el mismo directorio y a continuación hacer doble click en el archivo llamado "MetodosDeClasificacion.jar".

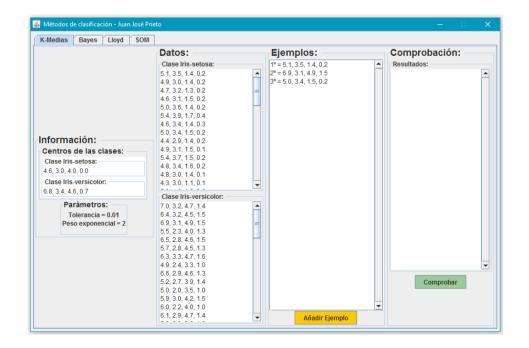
Es **importante** comprobar que en el mismo directorio que el archivo "MetodosDeClasificacion.jar" se encuentran los archivos "Iris2Clases.txt", "TestIris01.txt", "TestIris02.txt" y "TestIris03.txt" proporcionados en el archivo comprimido "Ejecutable.zip", de lo contrario la aplicación lanzará el siguiente mensaje de error:



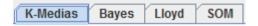
A continuación, se detalla cómo usar la aplicación.

## Estado inicial de la aplicación:

Una vez abierta la aplicación nos encontraremos con la siguiente imagen:



Como podemos ver, en la parte superior existen cuatro pestañas que nos permiten seleccionar cada uno de los algoritmos propuestos y probarlos pulsando en su correspondiente pestaña:



A continuación, se detallan los paneles que aparecen en la aplicación.

#### Panel de información:

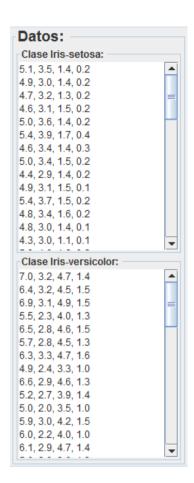
En este panel aparecerán los parámetros utilizados para realizar cada uno de los algoritmos, primero mostrando los centros utilizados para cada clase y posteriormente los parámetros correspondientes a cada método:



NOTA: El algoritmo de Bayes no muestra este panel al no necesitar de ninguno de estos parámetros.

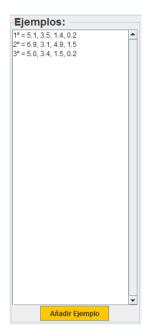
### Panel de datos:

En este panel se muestras los datos aportados en el archivo "Iris2Clases.txt", separados en su correspondiente clase:

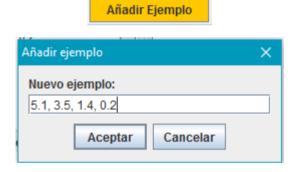


## Panel de ejemplos:

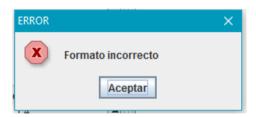
En este panel aparecen los ejemplos introducidos en los archivos "TestIris01.txt", "TestIris02.txt" y "TestIris03.txt", numerados para poder identificarlos posteriormente:



Además, si pulsamos en el botón inferior "Añadir Ejemplo" nos aparecerá una ventana que nos permitirá añadir nuevos ejemplos para posteriormente comprobarlos:

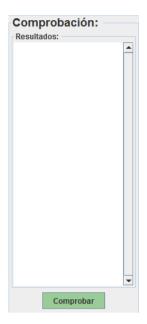


Si el ejemplo introducido no contiene el formato correcto (cuatro números separadas por comas), nos saltará el siguiente error:



## **Comprobar resultados:**

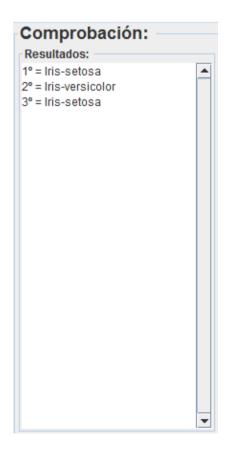
En la parte de la derecha de la aplicación encontraremos el siguiente panel:



En este panel se mostrarán los resultados de la clase correspondiente para cada ejemplo introducido, numerados según el panel de ejemplos. Para ello debemos pulsar en el botón "Comprobar":

Comprobar

Y nos mostrará los resultados:



## Ejemplos de ejecución:

