Student medycyny, lat 21, (brat). Tutaj dwa słowa, zasadniczo ma pełną świadomość tego co ma na komputerze, ponieważ ma dysk systemowy 120 GB SSD, który zapchał mu się strasznie, więc regularnie kontroluje co ma i starać się czyścić.

1. Codzienny użytek, głównie do grania, używa w miarę office.

2. Prawo do korzystania z programu

3. Zarabianie producentów programu.

4. Kupił parę gier.

a. Zależy mu na tym żeby zarobili. Kupuje gry które mu się podobają, głównie na promocjach. Stara się to robic jako wyraz szacunku dla twórców

5. Tak (ale same gry)

a. bo były drogie. Bo mógł. Ceny były nieadekwatne do tego co dostałby w zamian.

6. Windows

7. Nie trzyma, bazuje na koncie na steamie. Nie kupił nigdy czegoś gdzie musiałby trzymać papiery. Papiery za Windowsa gdzieś ma, ale tata to gdzieś schował, nie on.

8. Nie.

9. Zdarza mu się instalować, ale od razu usuwa.

10. Nie, regularnie usuwa programy których nie używa

11. Ze wszystkich. Ma parę gier w które rzadko gra, i ze 2 programy które rzadko używa, ale wciąż na tyle często że nie opłaca się odinstalowywać

12. Tak

a. nie, tata instaluje dużo programów które potem on usuwa

13. Nie

14. idzie wszystko w coraz lepsza stronę, wszystko kupujesz i ściągasz od ręki oraz przypisane do konta którego nie zgubisz, tak jak fakturę czy płytę

15. Brak DLC i ukrytych mikropłatności. Licencja powinna być kupnem raz i na dobre, żeby zapłacić raz i mieć to z głowy

16. „Branża twórcza nie zdycha z głodu”. Zalety takie jak niewychodzenie z domu, płatność online, brak płyt.

17. Przelatuje EULE od różnych dziwnych rzeczy żeby zobaczyć czy jest podpunkt o mikropłatnościach .