1. Student Informatyki
2. Umowne prawa dotyczace wirtualnych wlasnosci lub podmiotow, ktore okreslaja uzytkownikom zezwolenia lub uprawnienia dotyczace wirtualnych przedmiotow ktore posiadaja
3. Patrz punkt 2
4. Tak wiele. Szczegolnie gry komputerowe. Kupilem rowniez graficzne programy. Bo potrzebowalem i by wspierac programistow
5. Jakies mniejsze gry gdy nie było mnie na nie stac a chciałem je sprobowac. Raz spiracilem program bo potrzebowalem na studia a nie bylo licencji dla studentow. Po wykonania zadania odrazu go usunolem.
6. Windows + Linux
7. Nie
8. Kiedys pracujac w grupie 8 osob pomimo sprawdzenia licencji programu nie doczytalem ze jest darmowy dopoki nad jednym projektem nie pracuje wiecej niz 5 osob
9. Patrz punkt 5 + pare innych darmowych programow
10. Nie
11. Korzystam z wiekszosci ale mam pare programow z ktorych nie korzystam ale wiem ze moga mi sie w przyszlosci przydac
12. Nie
13. Nie
14. Nie jasnosc licencji. Albo sa same nazwy albo sa tak rozbudowane ze nigdy tego nie przeczytasz.
15. Patrz punkt 14
16. ?
17. Czytam kiedy bede korzystal z programu do tworzenia czegos (np rysunkow albo programow) a nie patrze np na licencje gier