



整体的效果图像大小在320*320大小的情况下, 每秒大概30帧左右, 肉眼看上去基本上是没有延迟了, 只有在晃动的镜头时有一些卡顿的感觉, 1280*480情况下只能维持几秒, 就会发生卡顿, 解决办法就是对图像进行分片, 分为多个包进行传输, 但是效果也不好, 目前选择了320*320大小的图像, 视野还可以, 且图像比较清晰, 以后如果还有时间, 再对视频的传输进行优化。