

## Examenopdrachten

### Examenportfolio PF1 – 1v1

Algemene informatie		
Examenvorm	Examenportfolio - Praktijkexamen in de beroepspraktijk en/of in een gesimuleerde omgeving	
Keuzedeel en code keuzedeel	Grafisch ontwerp voor webdevelopment	K0767
Kerntaak	D1-K1: Realiseert een eenvoudig grafisch ontwerp voor een (web-) user interface.	
Werkprocessen en opdrachtnummers	D1-K1-W1: Inventariseert de ontwerpeisen voor een eenvoudig grafisch ontwerp voor een (web-) user interface.	Opdracht 1
	D1-K1-W2: Maakt een eenvoudig grafisch ontwerp voor de (web-) user interface.	Opdracht 2
	D1-K1-W3: Implementeert het eenvoudig grafisch ontwerp in een (web-) user interface.	Opdracht 3

## Inhoud

Opbouw examen .....	3
Beoordeling .....	4
Opdracht 1: D1-K1-W1 Inventariseert de ontwerpeisen voor een eenvoudig grafisch ontwerp voor een (web-) user interface .....	5
Opdracht 2: D1-K1-W2 Maakt een eenvoudig grafisch ontwerp voor de (web-) user interface.....	7
Opdracht 3: D1-K1-W3 Implementeert het eenvoudige grafisch ontwerp in een (web-) user interface	8
Bijlage 1 Voorbereiding eindgesprek .....	9

## Opbouw examen

Met dit examen laat je zien dat je de kerntaak en werkprocessen (zie voorblad) beheerst.

Neem hiervoor de volgende stappen.

1. Voer de opdrachten in dit document uit.
  - a. Dit kan tijdens een examenmoment, maar ook tijdens bijvoorbeeld een stage, les of bijbaan.
  - b. Als je een bewijsstuk al hebt, dan hoeft je de opdracht niet meer uit te voeren.
    - i. Let op! Het bewijsstuk moet voldoen aan alle eisen uit de opdracht.
2. Stel een examenportfolio samen.
  - a. Gebruik hiervoor de resultaten van de uitgevoerde opdrachten als bewijsstukken.
    - i. Met de bewijsstukken moeten de beoordelaars je kunnen beoordelen op de criteria uit het beoordelingsformulier.
    - ii. Kies voor het bewijsstuk dat je het beste vindt als je kunt kiezen uit meerdere bewijsstukken.
  - b. Overleg met de examinerator welke bewijsstukken je mag gebruiken voor je examenportfolio.
  - c. De examinerator geeft aan wanneer en hoe je het examenportfolio moet inleveren.
  - d. Controleer voor het inleveren of je examenportfolio compleet is.
3. Voer een eindgesprek.
  - a. De examinerator geeft aan wanneer en waar het eindgesprek is.
  - b. Zie voor meer informatie *Bijlage 1 Voorbereiding eindgesprek*.

## Beoordeling

### Procedure

Een of meer beoordelaars beoordelen je op de criteria uit het beoordelingsformulier. Als er meerdere beoordelaars zijn, bepalen ze samen jouw voorlopige eindbeoordeling.

### Beoordelingsformulier

Je wordt beoordeeld aan de hand van een beoordelingsformulier. Dit formulier heb je bij aanvang van het examen ontvangen.

In het beoordelingsformulier staat per opdracht een beoordelingstabel. Bij elk aantal punten is beschreven hoe het gedrag of resultaat eruitziet. Je scoort het aantal punten van de beschrijving die het meest lijkt op jouw gedrag of resultaat. Voor een criterium waar een \* achter staat, moet je minimaal 1 punt scoren.

Een voorbeeld van zo'n beoordelingstabel staat hieronder.

Beoordeling opdracht 1					
Taak	Criterium	0	1	2	3
T1	Criterium 1*	<input type="checkbox"/> Beschrijving	<input type="checkbox"/> Beschrijving	<input type="checkbox"/> Beschrijving	<input type="checkbox"/> Beschrijving
T2	Criterium 1	<input type="checkbox"/> Beschrijving	<input type="checkbox"/> Beschrijving	<input type="checkbox"/> Beschrijving	<input type="checkbox"/> Beschrijving

### Beslissing

Je wordt meestal per werkproces of opdracht beoordeeld. Als een werkproces uit meer opdrachten bestaat, dan worden de punten van alle opdrachten bij elkaar opgeteld. Per werkproces of opdracht is er een cijfertabel. Hierin zie je welk cijfer bij welk puntenaantal hoort.

## Opdracht 1: D1-K1-W1 Inventariseert de ontwerpeisen voor een eenvoudig grafisch ontwerp voor een (web-) user interface

Je gaat een gesprek voeren om een programma van eisen voor een (web-)user interface op te kunnen stellen. De (web-)user interface moet voldoen aan de volgende eisen.

- De toepassing bestaat uit minimaal vier schermen/pagina's.
- Het grafisch ontwerp moet voor minimaal twee devices geoptimaliseerd worden.
- De structuur van de user interface is eenvoudig.
- De visuele omgeving heeft een beperkt aantal kleuren, lettertypes, afbeeldingen en grafische elementen.

Voorbeeldtoepassingen voor een grafisch ontwerp voor een user interface zijn als volgt.

- App voor fietsoplaadpunten
- Wie-betaalt-wat-tool
- Ziekmeldsysteem en systeem voor verlofaanvraag

### Inventariseer de wensen van de klant

1. Bereid je voor op het klantgesprek.
2. Voer het klantgesprek. Verzamel in dit gesprek alle benodigde informatie over de ontwerpeisen.
3. Maak een gespreksverslag en neem hierin minimaal het volgende op.
  - a. Het doel van de toepassing
  - b. Een lijst van de besproken eisen en wensen

Stel het programma van eisen op en stem de technische mogelijkheden en beperkingen af met de klant.

1. Stel het programma van eisen op.
  - a. Neem de probleem- en doelstelling op in het programma.
  - b. Formuleer de eisen en wensen.
  - c. Leg vast wat uitingvormen zijn.
  - d. Leg uit welke trends je in de markt ziet.
  - e. Laat zien wat de technische mogelijkheden en beperkingen zijn, ook op basis van de trends.
  - f. Leg uit voor welke (minimaal) twee devices je ontwerp geschikt is.
2. Toets of het programma van eisen aansluit op de trends en ontwikkelingen op grafisch of technologisch vlak.
3. Leg aan de klant/opdrachtgever, grafisch ontwerper of (multidisciplinair) team duidelijk uit wat de technische mogelijkheden en beperkingen zijn met betrekking tot het grafisch ontwerp.

## Resultaat

Als resultaat van deze opdracht lever je de volgende producten/diensten op.

Resultaat	Voorbeelden bewijsstukken	Aanvullende eisen
Gevoerd klantgesprek	Gespreksverslag Video- of geluidsopname	
Programma van eisen	Verslag	

## Opdracht 2: D1-K1-W2 Maakt een eenvoudig grafisch ontwerp voor de (web-) user interface

Je gaat het programma van eisen omzetten in een grafisch ontwerp.

### Maak een voorstel voor het grafisch ontwerp

1. Vertaal het programma van eisen naar een schetsmatig ontwerp in digitale vorm of maak hardcopy schetsen (bijvoorbeeld wireframes of een mock-up).
2. Beargumenteer de gekozen oplossingen voor onder andere het volgende.
  - a. De voorgenomen effecten (shadow, hover, blur, animatie, en dergelijke)
  - b. Kleurenleer en compositie
  - c. Relevante wet- en regelgeving
  - d. Technische uitvoerbaarheid

### Presenteer het voorstel aan de klant

1. Presenteer het voorgestelde ontwerp aan de klant.
2. Noteer de feedback die je krijgt van de klant over het voorstel.

### Maak het definitieve ontwerp

1. Werk het ontwerp verder uit naar een definitieve vorm, maak gebruik van lagen en paden. Verwerk de feedback van de klant.
2. Vraag aan de klant om een akkoord zodat dit ontwerp als definitief beschouwd kan worden.

## Resultaat

Als resultaat van deze opdracht lever je de volgende producten/diensten op.

Resultaat	Voorbeelden bewijsstukken	Aanvullende eisen
Grafisch ontwerp	Ontwerp in digitale vorm	
	Ontwerp in hardcopy vorm	
Gepresenteerd voorstel aan de klant	Gespreksverslag	
	Video- of geluidsopname	
Definitief ontwerp	Ontwerp in digitale vorm	
	Ontwerp in hardcopy vorm	

## Opdracht 3: D1-K1-W3 Implementeert het eenvoudige grafisch ontwerp in een (web-) user interface

Integreer het grafisch ontwerp in de user interface.

### Integreer het grafisch ontwerp in de user interface

1. Maak op basis van het grafisch ontwerp de user interface. Verzamel de benodigde materialen en/of content en integreer deze in de user interface. Let hierbij op het volgende.
  - a. Het afstemmen van vorm en inhoud op elkaar
  - b. Geschikte bestandsformaten
  - c. Benodigde bewerkingen van grafische elementen
2. Controleer en optimaliseer de werking. Pas, indien nodig, de structuur en/of de elementen aan.

### Test de user interface

1. Test of de user interface correct wordt getoond op de devices die met de klant zijn afgestemd.
2. Maak een testrapport met een samenvatting van de testresultaten en de wijze waarop je getest hebt.
3. Leg vast waar aanpassingen nodig zijn.
4. Stem de user interface af met de klant.
5. Noteer de feedback die je krijgt van de klant over het voorstel.

## Resultaat

Als resultaat van deze opdracht lever je de volgende producten/diensten op.

Resultaat	Voorbeelden bewijsstukken	Aanvullende eisen
Een user interface	De bestanden van de user interface	
Geteste user interface	Testrapport	
Afstemming met de klant	Script demonstratie	
	Video	
	Gespreksverslag	



## Bijlage 1 Voorbereiding eindgesprek

In deze bijlage vind je informatie over het eindgesprek en hoe je je kunt voorbereiden.

### Inhoud eindgesprek

Het eindgesprek is een gestructureerd vraaggesprek. Eén beoordelaar voert het gesprek met jou. Daarnaast kan er nog een beoordelaar aanwezig zijn bij het gesprek. Soms wordt het gesprek opgenomen om later te kunnen beoordelen.

Met het gesprek controleren de beoordelaars of je examenportfolio door jouzelf gemaakt is. Zo nodig verzamelen de beoordelaars ook informatie voor de inhoudelijke beoordeling van je examenportfolio.

Het eindgesprek verloopt volgens een vaste structuur.

- **Inleiding**  
De beoordelaar heet je welkom en bespreekt het verloop van het gesprek met je.
- **Informatiefase**  
In deze fase stelt de beoordelaar vragen. Bijvoorbeeld aan de hand van STARRT-methode. Hiermee komen op een gestructureerde manier vragen aan bod over:
  - de opdrachten die je hebt uitgevoerd
  - de bewijzen die je hebt ingeleverd
  - nieuwe situatiesGebruik de voorbeeldvragen op de volgende pagina('s) in je voorbereiding op het eindgesprek.
- **Afronding**  
De beoordelaar sluit het gesprek af.

### Materialen

In de voorbereiding en tijdens het eindgesprek mag je het volgende gebruiken. De examiner geeft aan wat je zelf mee moet nemen.

- Examenportfolio gevuld met bewijzen
- Examenopdrachten
- Beoordelingsformulier(en)
- Hulpmiddelen (indien van toepassing)
- Digitale bijlagen (indien van toepassing)

## Algemene voorbeeldvragen

Hieronder zijn per stap uit de STARRT-methode algemene voorbeeldvragen gegeven. De beoordelaar zal hier een aantal uit kiezen en/of zelf vragen bedenken. Sommige stappen zullen uitgebreid aan bod komen in het eindgesprek en sommige kort of helemaal niet.

Stap	Voorbeeldvragen
Situatie	<b>Hoofdvraag: Wat was de situatie?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wat was de aanleiding?</li> <li>• Wat was je opdracht?</li> <li>• Hoe zag de situatie eruit?</li> <li>• Met wie had je te maken tijdens de opdracht?</li> </ul>
Taak	<b>Hoofdvraag: Wat was je taak?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Welke rol(len) heb je vervuld in de groep?</li> <li>• Wat waren jouw verantwoordelijkheden/taken?</li> </ul>
Actie	<b>Hoofdvraag: Wat heb je gedaan?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hoe gebruikte je de aanwezige middelen?</li> <li>• Hoe heb je ervoor gezorgd dat de planning werd gehaald?</li> <li>• Welke keuzes heb je gemaakt?</li> <li>• Hoe heb je je aangepast in situatie x?</li> <li>• Hoe heb je situatie x opgelost?</li> <li>• Waarom heb je keuze x gemaakt?</li> <li>• Waarom heb je optie x gekozen, in plaats van optie y?</li> <li>• Wat waren andere geschikte opties?</li> <li>• Waarom heb je zo gehandeld?</li> </ul>
Resultaat	<b>Hoofdvraag: Wat was het resultaat?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wat is het resultaat van jouw aanpak?</li> <li>• Wat deed het bedrijf met het resultaat?</li> </ul>
Reflectie	<b>Hoofdvraag: Wat vind je van je eigen handelen?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wat zou je achteraf anders doen?</li> <li>• Wat zou je een volgende keer anders doen?</li> <li>• Wat zou je een volgende keer hetzelfde doen?</li> </ul>
Transfer	<b>Hoofdvraag: Wat zou je doen in een nieuwe situatie?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stel, de situatie was anders, namelijk ... verlopen. Hoe zou je reageren?</li> <li>• Stel, x was uit de evaluatie gekomen. Wat zouden je aanbevelingen zijn?</li> <li>• Hoe zou je je opstellen in situatie x?</li> <li>• Hoe zou je situatie x oplossen?</li> <li>• Kun je voordoen hoe je zou reageren?</li> <li>• Hoe zou x er in een ideale situatie uit zien?</li> <li>• Op welke dingen zou je letten in situatie x?</li> <li>• Wat zou het effect zijn geweest als je situatie x op manier x had aangepakt?</li> </ul>

## Specifieke voorbeeldvragen per werkproces

### Opdracht 1: D1-K1-W1

Stap	Voorbeeldvragen
<b>Situatie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Met welke klant had je te maken?</li> <li>• Wat was het doel van de klant?</li> <li>• Voor wat voor toepassing moest er ontworpen worden?</li> <li>• Op welke devices moest de user interface te gebruiken zijn?</li> <li>• welke doelgroepen was de applicatie bedoeld?</li> <li>• Werkte je in een team en wat voor team was dat?</li> <li>• Waren er nog met andere betrokken partijen? Welke waren dit?</li> </ul>
<b>Taak</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wat moest er gedaan worden, wat was de opdracht?</li> <li>• Met wie werkte jij samen?</li> <li>• Hoe heb je het werk verdeeld?</li> <li>• Op welke momenten heb je het werk afgestemd (met jouw team, de klant en anderen)?</li> <li>• Leg uit hoe je planmatig gewerkt hebt.</li> </ul>
<b>Actie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Op welke momenten heb je het werk afgestemd (met jouw team, de klant en anderen)?</li> <li>• Op welke wijze ben je er precies achter gekomen wat de klantwens is?</li> <li>• Met welke schematechnieken heb je de klantwens vastgelegd?</li> <li>• Heb je job stories gebruikt? Of user stories? Of heb je het anders gedaan?</li> <li>• Waarom heb je voor deze schematechnieken gekozen?</li> <li>• Hoe heb je onderzoek naar trends gedaan?</li> <li>• Hoe heb je onderzocht of er technische beperkingen en mogelijkheden voor de toepassing waren?</li> <li>• Hoe heb je feedback van de klant gevraagd?</li> <li>• Welke problemen kwam je tegen en hoe ging je daarmee om?</li> </ul>
<b>Resultaat</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Heb je genoeg informatie ontvangen van de klant? Wat heb je daarmee gedaan?</li> <li>• Heb je de klantwens volledig kunnen verwerken in het programma van eisen?</li> <li>• Was de klant tevreden over het programma van eisen?</li> <li>• Heb je de klant duidelijk kunnen maken wat de trends waren?</li> <li>• Hoe heb je de klant duidelijkheid kunnen geven over technische beperkingen en mogelijkheden?</li> <li>• Welke feedback heb je genoeg feedback ontvangen van de klant?</li> <li>• Was de feedback van de klant behulpzaam? Kon je er iets mee?</li> <li>• Heeft de klant verbeterpunten genoemd?</li> </ul>
<b>Reflectie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ben je zelf tevreden over het programma van eisen?</li> <li>• Heb je genoeg gedaan om de klantwens vast te stellen?</li> <li>• Ben je tevreden met de gekozen schematechnieken?</li> <li>• Heb je de juiste schematechnieken gekozen?</li> <li>• Heb je goed kunnen samenwerken?</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Heb je verbeterpunten voor jezelf?</li> </ul>
Transfer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [Geen specifieke voorbeeldvragen beschikbaar]</li> </ul>

## Opdracht 2: D1-K1-W2

Stap	Voorbeeldvragen
Situatie	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Werkte je in een team en hoe groot was dat team?</li> <li>• Waren er nog andere betrokken partijen? Welke waren dit?</li> </ul>
Taak	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wat moest er gedaan worden, wat was de opdracht?</li> <li>• Met wie werkte jij samen?</li> <li>• Hoe heb je het werk verdeeld?</li> <li>• Op welke momenten heb je het werk afgestemd (met jouw team, de klant en anderen)?</li> <li>• Leg uit hoe je planmatig hebt gewerkt.</li> </ul>
Actie	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Op welke momenten heb je het werk afgestemd (met jouw team, de klant en anderen)?</li> <li>• Voor welke schematechnieken heb je gekozen en waarom?</li> <li>• Welke tools en software heb je gekozen en waarom?</li> <li>• Hoe heb je de klantwens verwerkt in het ontwerp?</li> <li>• Op welke wijze heb je rekening gehouden met wet- en regelgeving?</li> <li>• Op welke wijze heb je rekening gehouden met technische uitvoerbaarheid?</li> <li>• Op welke manier heb je het grafisch ontwerp gepresenteerd?</li> <li>• Hoe heb je achterhaald of de klant tevreden is over het ontwerp?</li> <li>• Welke problemen kwam je tegen en hoe ging je daarmee om?</li> </ul>
Resultaat	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Is het ontwerpvoorstel gemaakt in overeenstemming met het programma van eisen?</li> <li>• Is het ontwerpvoorstel bruikbaar?</li> <li>• Is de klant tevreden over het ontwerpvoorstel?</li> <li>• Heb je genoeg informatie ontvangen van de klant?</li> <li>• Heb je de klantwens volledig kunnen verwerken in het definitieve ontwerp?</li> <li>• Heb je genoeg feedback ontvangen van de klant? Welke feedback?</li> <li>• Was de feedback van de klant behulpzaam? Kon je er iets mee?</li> <li>• Heeft de klant verbeterpunten genoemd?</li> <li>• Is het definitieve ontwerp bruikbaar? En uitvoerbaar?</li> </ul>
Reflectie	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ben je zelf tevreden over het grafisch ontwerp?</li> <li>• En over het definitieve ontwerp?</li> <li>• Heb je genoeg gedaan om de klantwens vast te stellen?</li> <li>• Ben je tevreden met de gekozen schematechnieken?</li> <li>• Heb je de juiste schematechnieken gekozen?</li> <li>• Heb je goed kunnen samenwerken?</li> <li>• Heb je verbeterpunten voor jezelf?</li> </ul>
Transfer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [Geen specifieke voorbeeldvragen beschikbaar]</li> </ul>

### Opdracht 3: D1-K1-W3

Stap	Voorbeeldvragen
Situatie	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Werkte je in een team en hoe groot was dat team?</li> <li>• Had je nog met anderen (dan jouw team en de klant) te maken?</li> </ul>
Taak	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wat moest er gedaan worden, wat was de opdracht?</li> <li>• Met wie werkte jij samen?</li> <li>• Hoe heb je het werk verdeeld?</li> <li>• Op welke momenten heb je het werk afgestemd (met jouw team, de klant en anderen)?</li> <li>• Hoe heb je planmatig kunnen werken?</li> </ul>
Actie	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Op welke momenten heb je het werk afgestemd (met jouw team, de klant en anderen)?</li> <li>• Hoe heb je de test georganiseerd?</li> <li>• Heb je frameworks gebruikt, zo ja welke en waarom?</li> <li>• Welke tools en software heb je gekozen en waarom?</li> <li>• Hoe heb je de klantwens verwerkt in de user interface?</li> <li>• Hoe heb je de bestandsformaten gekozen?</li> <li>• Op welke wijze heb je grafische elementen bewerkt en waarmee?</li> <li>• Op welke wijze heb je rekening gehouden met technische uitvoerbaarheid?</li> <li>• Wie heeft de testen uitgevoerd?</li> <li>• Hoe heb je gezorgd dat de testen zorgvuldig werden uitgevoerd?</li> <li>• Op welke wijze heb je de testuitslag verwerkt?</li> <li>• Op welke manier heb je de user interface afgestemd met de klant?</li> <li>• Hoe heb je achterhaald of de klant tevreden is over de user interface?</li> <li>• Hoe heb je feedback van de klant verwerkt?</li> <li>• Welke problemen kwam je tegen en hoe ging je daarmee om?</li> </ul>
Resultaat	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Heb je de klantwens volledig kunnen verwerken in de user interface?</li> <li>• Was het ontwerp technisch uitvoerbaar?</li> <li>• Is de user interface gebouwd in overeenstemming met de klantwens?</li> <li>• Hoe verliep het testen?</li> <li>• Wat is het resultaat van de testen?</li> <li>• Is de user interface bruikbaar?</li> <li>• Is de klant tevreden over de user interface?</li> <li>• Heeft de klant verbeterpunten genoemd en wat is hiermee gedaan?</li> </ul>
Reflectie	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hoe tevreden ben je over het resultaat? Heb je genoeg gedaan om de klantwens te vervullen?</li> <li>• Ben je tevreden met de gekozen tools? Heb je de juiste tools gekozen?</li> <li>• Heb je goed kunnen samenwerken?</li> <li>• Heb je verbeterpunten voor jezelf?</li> </ul>
Transfer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [Geen specifieke voorbeeldvragen beschikbaar]</li> </ul>