图形用户界面, 文本

描述已自动生成

文本, 徽标

描述已自动生成

SRP ：全称Script，C#语言的脚本。

PRB ：全称Prefab，一个PRB可以包含若干个GameObject；每个Prefab都应该添加一个同名的Script组件便于操作，比如PRB\_Test应该附带一个SRP\_Test脚本。

Anim ：全称Animation，动画。

Btn ：全称Button，按钮。

s ：全称string，字符串，如sName、iNumbers。

CONTROLL ：表示此函数是用于UI交互功能，较长的大写英文会使该函数名称更显眼，便于与Unity自带函数区分开。

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成