

PROFIEL

BON CAO

SOFTWARE ONTWIKKELAAR

Als softwareontwikkelaar met een passie voor gamecreatie, geniet ik ervan om verhalen en werelden tot leven te brengen. Ik ben voortdurend bezig met leren, experimenteren en het verder ontwikkelen van mijn vaardigheden om nieuwe uitdagingen op het gebied van software- en gameontwikkeling aan te gaan.

WERK / STAGE ERVARING

Bouwmarkt Groenen

2020 - 2023 / 2024 - HEDEN

Kassamedewerker / Medewerker Houtafdeling

- Bedien de kassa en beheer de verhuur van gereedschappen en apparatuur aan klanten.
- Bied deskundig advies en help klanten bij het oplossen van vragen of problemen.
- Meet en zaag hout nauwkeurig volgens specificaties van de klant, waarbij hoogwaardige service wordt gegarandeerd.

Koninklijke Landmacht

Aug 2024 - Jan 2025

Stagiar spel ontwikkelaar

- Leidde een projectteam, delegeerde taken en zorgde voor tijdige voortgang van alle opleveringen.
- Communiceerde met klanten om projectvereisten te ontvangen en updates te geven.
- Onderhandelde over de reikwijdte van het project en verwerkte klantfeedback om aan de verwachtingen te voldoen.

BCC Elektrospeciaalzaken

Mar 2023 - Okt 2023

Verkoopmedewerker

- Bood klanten advies en oplossingen op maat van hun behoeften.
- Beheerde speciale bestellingen, inclusief het verpakken en verwerken van klantaankopen.
- Zorgde voor een veilige, schone en georganiseerde winkelomgeving om een positieve winkelervaring te garanderen.

P

OPLEIDINGEN

Software Development

Sinds 2022

SiNTLUCAS Eindhoven

Middelbaar beroepsonderwijs (MBO)

Produceren, Installeren en Engerie

2018 - 2022

Sondervick College

Voorbereidend middelbaar beroepsonderwijs (VMBO)

CONTACT

- www.wyzard12.github.io
- in Bon Cao

VAARDIGHEDEN

- · Gameontwikkeling.
- Projectleiding &
- Klantencommunicatie &

Teamcoördinatie.

- Feedbackverwerking.
- Klantenservice &
 - Adviesverlening.
- Voorraad- & Materiaalbeheer.
- Technische Nauwkeurigheid.
- Aanpassingsvermogen & Leergierigheid.

LANGUAGES

- Vietnamese (moedertaal)
- English (gemiddeld)
- Dutch (gemiddeld)

SOFTWARE

- Unity
- C#
- Github
- Adobe Premier Pro
- HTML
- CSS
- JS