

# Cahier des charges

## I. Idée globale du projet

On va créer un petit jeu avec Tkinter. Il comporte une carte avec des murs, le joueur et l'ennemi. Les ennemis cherchent le chemin le plus court pour atteindre le joueur et ce dernier peut se déplacer avec les touches pour déplacer et éviter les ennemis. Le jeu sera capable de générer des cartes aléatoires ou de stocker et de charger des cartes, et d'enregistrer le record du jeu.

Pour cela, on va créer les classes pour la carte, les personnes.....

## II. Amélioration

Après finir les fonctionnalités principales décrites dessus, on va selon le temps ajouter des fonctionnalités intéressantes :

1. Multijoueur
2. Le joueur peut pousser et déplacer le mur
3. Les joueurs peuvent tirer des balles pour tuer les ennemis
4. Les niveaux de difficulté : le nombre, la vitesse d'ennemis.....
5. Les différentes professions : Les personnages peuvent se battre à distance (fusils, arcs.....) ou au corps à corps (épées.....).
6. ....

## III. Comment gagner ?

La manière dont le joueur atteindra la victoire est encore en cours de réflexion. Les options possibles sont :

1. le joueur tue tous les ennemis.
  2. le joueur bloque l'ennemi avec un mur de sorte qu'il ne puisse pas atteindre le personnage.
- Il y a bien sûr d'autres possibilités