[case-1] Внешний вид основного меню конструктора  
Шаги:  
1. Запустить тестовую сборку

- Сборка запустилась

2. В левом верхнем углу присутствует надпись “Конструктор паков”, под ней находится поле ввода с тултипом “Название пака...”

- Элементы интерфейса присутствуют

3. Проверить наличие в правом верхнем углу кнопки ”Сохранить пак” (по клику на неё ничего не происходит)

- Кнопка на месте  
4. В центральной части страницы есть два пустых блока “Объекты” и “Локации‘

- Блоки присутствуют на странице

5. В нижней части страницы находится скролл бар, по клику на него он немного затемняется, присутствует возможность скролла страницы по горизонтали

- Всё соответствует ожиданиям

[case-2] Наличие основных объектов в подменю “Добавить новый объект”  
Шаги:  
1. Запустить тестовую сборку

- Сборка запустилась

2. Нажать ЛКМ по + справа от “Объекты”

- Открылось меню Добавления нового объекта  
3. Проверить наличие блоков ввода текста и плейсхолдеров в них: “Название объекта...” и “Описание объекта...” и “Enter text”

- Блоки ввода и тултипы присутствуют  
4. Проверить наличие выпадающего меню “Категории:”

- Выпадающее меню присутствует

5. Проверить наличие кнопок “Добавить картинку”, “Сохранить объект”, “Выйти” , “Добавить”

- Кнопки присутствуют

[case-3] Наличие основных объектов в подменю “Добавить новую локацию”  
Шаги:  
1. Запустить тестовую сборку

- Сборка запустилась

2. Нажать ЛКМ по + справа от “Локации”

- Открылось меню Добавления новой локации  
3. Проверить наличие блоков ввода текста и плейсхолдеров в них: “Название локации...” и “Описание локации...”

- Блоки ввода и тултипы присутствуют  
4. Проверить наличие трёх кнопок “Сохранить локацию” “Выйти” и ”Добавить картинку”

- Кнопки присутствуют

[case-4] Ввод в подменю “Добавить новый объект”  
Шаги:  
1. Запустить тестовую сборку

- Сборка запустилась

2. Нажать ЛКМ по + справа от “Объекты”

- Открылось меню Добавления нового объекта  
3. Проверить наличие блоков ввода текста и плейсхолдеров в них: “Название объекта...” и “Описание объекта...” и “Enter text”

- Блоки ввода и тултипы присутствуют  
4. Начать вводить произвольный текст в блоки ввода

- Текст вводится

5. Кликнуть ЛКМ по свободной части страницы

- Текст сохраняется

6. Кликнуть ЛКМ по кнопке “Добавить картинку”

- Открывается системное окно Windows

7. Выбрать любой .jpg или .png файл  
- Выбранная картинка отображается на странице

8. Нажать на кнопку “Выйти”

- На главной странице не отображается новый объект

[case-5] Ввод в подменю “Добавить новый объект”  
Шаги:  
1. Запустить тестовую сборку

- Сборка запустилась

2. Нажать ЛКМ по + справа от “Объекты”

- Открылось меню Добавления нового объекта  
3. Проверить наличие блоков ввода текста и плейсхолдеров в них: “Название объекта...” и “Описание объекта...” и “Enter text”

- Блоки ввода и тултипы присутствуют  
4. Начать вводить произвольный текст в блоки ввода

- Текст вводится

5. Кликнуть ЛКМ по свободной части страницы

- Текст сохраняется

6. Кликнуть ЛКМ по кнопке “Добавить картинку”

- Открывается системное окно Windows

7. Выбрать любой .jpg или .png файл  
- Выбранная картинка отображается на странице

8. Нажать на кнопку “Сохранить объект”

- На главной странице отображается новый объект с названием из текста ввода “Название объекта”

[case-6] Ввод в подменю “Добавить новый объект”  
Шаги:  
1. Запустить тестовую сборку

- Сборка запустилась

2. Нажать ЛКМ по + справа от “Локации”

- Открылось меню Добавления новой локации  
3. Проверить наличие блоков ввода текста и плейсхолдеров в них: “Название локации...” и “Описание локации...”

- Блоки ввода и тултипы присутствуют

4. Ввести произвольный текст в блоки

- Текст введен

5. Кликнуть по свободной части страницы

- Текст сохранился

6. Кликнуть ЛКМ по кнопке “Добавить картинку”

- Открывается системное окно Windows

7. Выбрать любой .jpg или .png файл  
- Выбранная картинка отображается на странице

8. Нажать на кнопку “Выйти”

- На главной странице не отображается новый объект

[case-7] Ввод в подменю “Добавить новый объект”  
Шаги:  
1. Запустить тестовую сборку

- Сборка запустилась

2. Нажать ЛКМ по + справа от “Локации”

- Открылось меню Добавления новой локации  
3. Проверить наличие блоков ввода текста и плейсхолдеров в них: “Название локации...” и “Описание локации...”

- Блоки ввода и тултипы присутствуют

4. Ввести произвольный текст в блоки

- Текст введен

5. Кликнуть по свободной части страницы

- Текст сохранился

6. Кликнуть ЛКМ по кнопке “Добавить картинку”

- Открывается системное окно Windows

7. Выбрать любой .jpg или .png файл  
- Выбранная картинка отображается на странице

8. Нажать на кнопку “Сохранить объект”

- На главной странице отображается новый объект с названием из текста ввода “Название объекта”