

## Pt23: Practica de transformació

Julián García



Índex

Pt23: Practica de transformació ..... 5

1. Enunciat A ..... 5

1.1 Model E-R ..... 5

1.2 Transformació ..... 6

1.2.1 Entitats ..... 6

1.2.2 Relacions ..... 6

1.2.3 Finalment ..... 6

2. Enunciat B ..... 6

2.1 Model E-R ..... 7

2.2 Transformació ..... 7

2.2.1 Entitats ..... 7

2.2.2 Relacions ..... 7

2.2.3 Finalment ..... 7



# Pt23: Practica de transformació

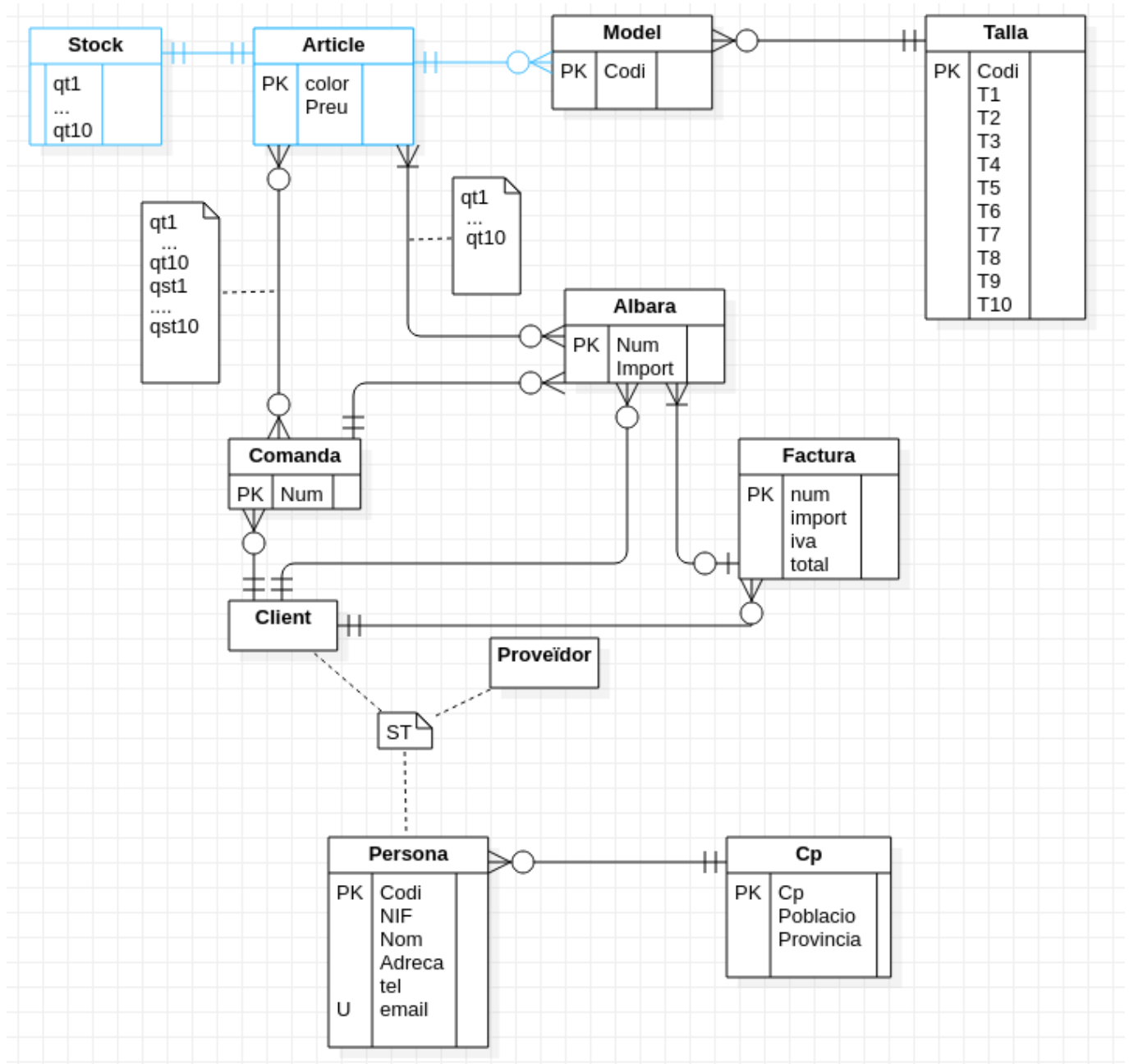
## 1. Enunciat A

Una empresa dedica al món de la confecció vol tenir informatitzada tota la seva producció, per fer això vol crear una base de dades amb les dades següents:

- Models que fabrica, amb un codi, amb la gamma de talles en que es fabrica.
- Articles, que esta compostat pel model i el color d'aquest model, el preu de l'article depèn del model i el color.
- També vol tenir les gammes de talles, és a dir, per exemple el codi A, correspon a les talles P M G, el B a les XLLL XLL XL X M S SL SLL, o el C a la talla 42 44 46 48 50 52 54,....
- Clients, amb el seu codi i totes les seves dades.
- Proveïdors, amb el seu codi i totes les seves dades.
- Comandes, on consta el codi del client, i un llistat de tots els articles demanats, així com la quantitat que vol de cada talla.
- Stock, es vol saber en cada moment el que hi ha al magatzem per saber si es pot servir o no la comanda.
- Albarans, que son les comandes que s'han servit, tenint en compte que una comanda es pot servir en diferents albarans, segons es tinguin en el magatzem o no.
- Factures, al final del mes es fa un resum de tots el albarans servits i es fa la seva corresponent factura.

S'ha de tenir en compte que a la comanda, no només s'ha de posar la quantitat demanada sinó també la quantitat servida.

### 1.1 Model E-R



## 1.2 Transformació

### 1.2.1 Entitats

### 1.2.2 Relacions

### 1.2.3 Finalment

## 2. Enunciat B

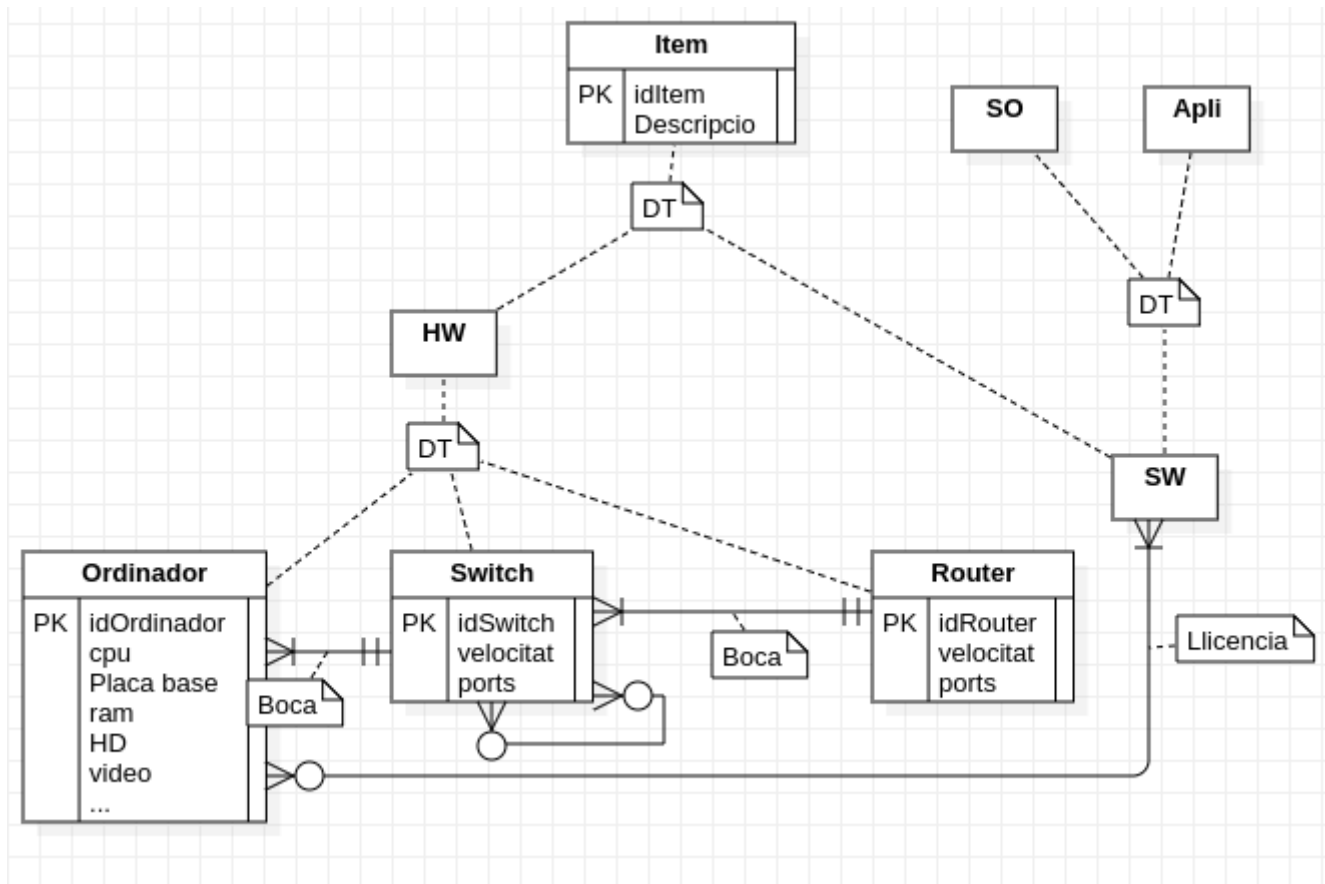
Una empresa vol tenir emmagatzemada la informació del hardware i software, del que disposa:

- Hardware: Pot ser ordinador, switch/hub, router
- Software: Pot ser una aplicació o SO
- Tant el Hardware com el software, s'identificaran per una referència, i tindran una breu descripció.
- Del Software, es vol conèixer en quin ordinador està instal·lat i el número de llicència que en té.
- Depenent del tipus de hardware, hi ha una serie característiques particulars, com que del

switch s'ha de connèixer el nombre ports i la velocitat d'ells.

- Sobre els ordinadors, es vol saber en quin switch i en quina boca, està conenctat.
- Sobre els switch cal coneixer si està connectat a un altre switch o a un router, també s'ha de connèixer la boca on està connectat.

## 2.1 Model E-R



## 2.2 Transformació

### 2.2.1 Entitats

### 2.2.2 Relacions

### 2.2.3 Finalment