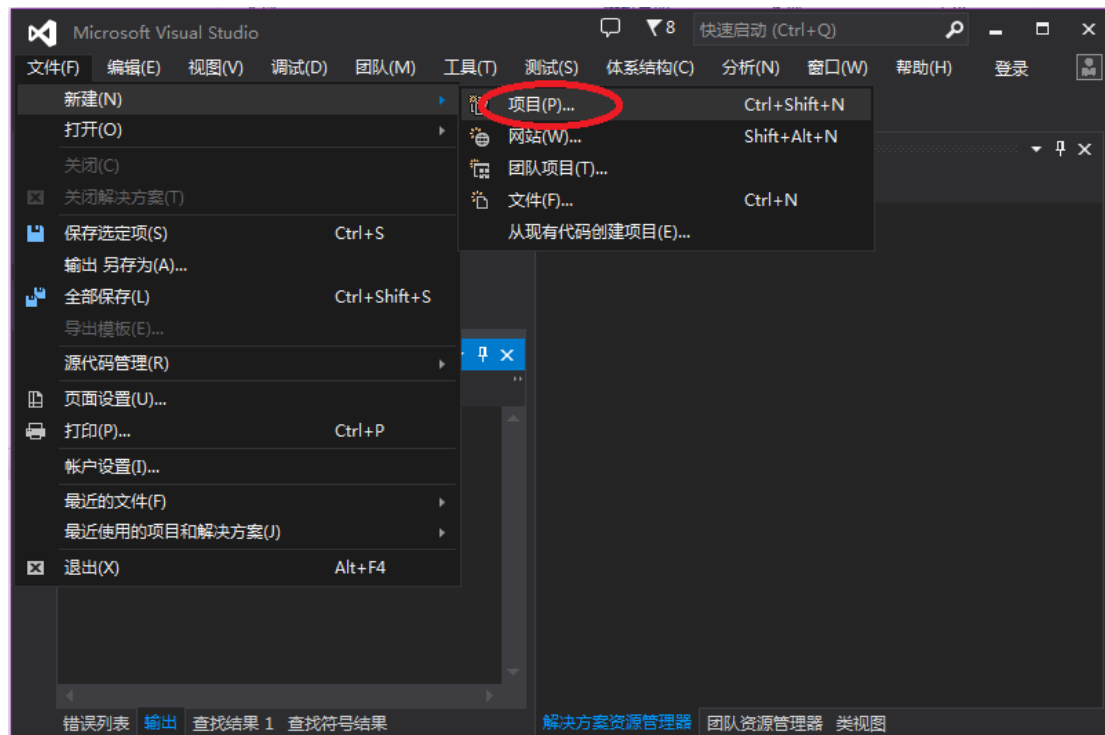
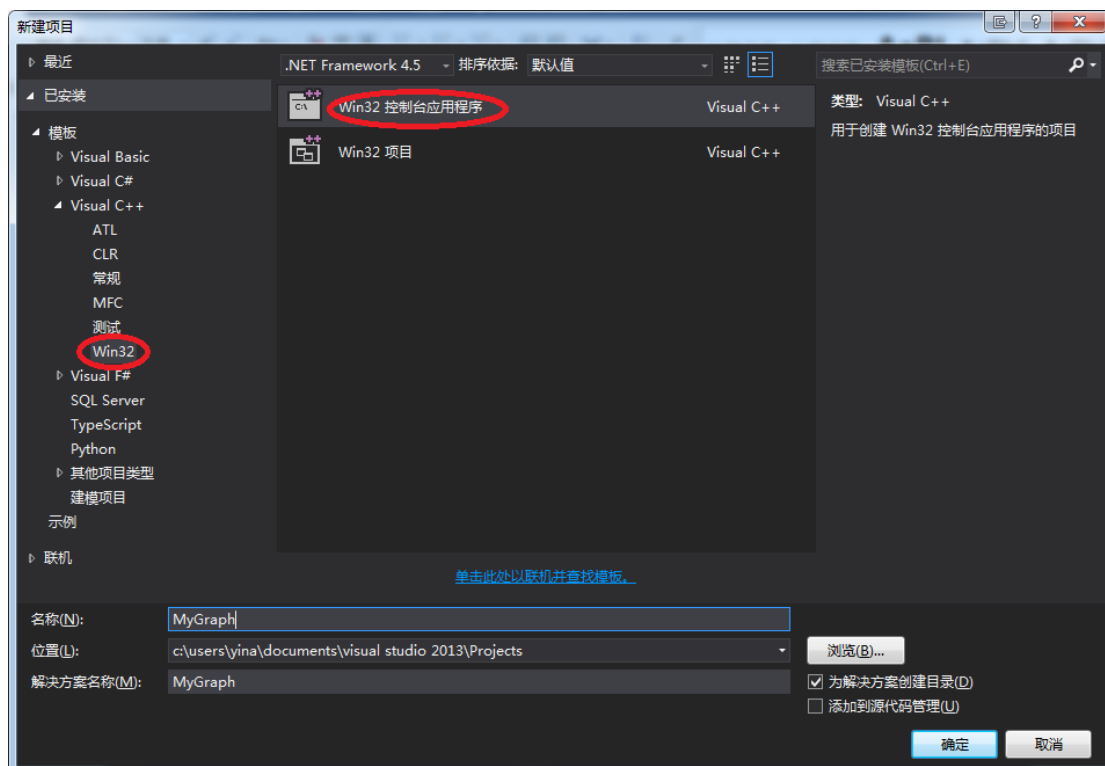


# 1. 建立工程项目

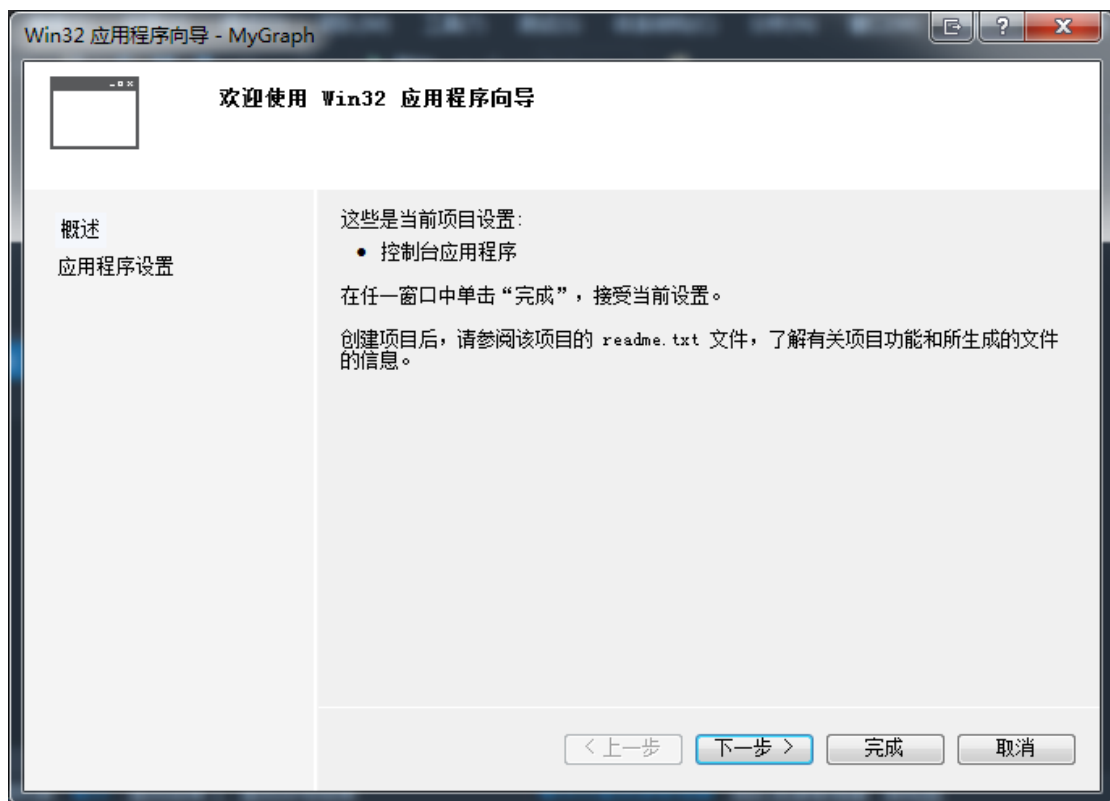
1) 选择文件菜单->新建->项目



2) 在新建项目对话框中，选择 Win32 控制台应用程序，输入项目名称后点击确定



3) 点击下一步

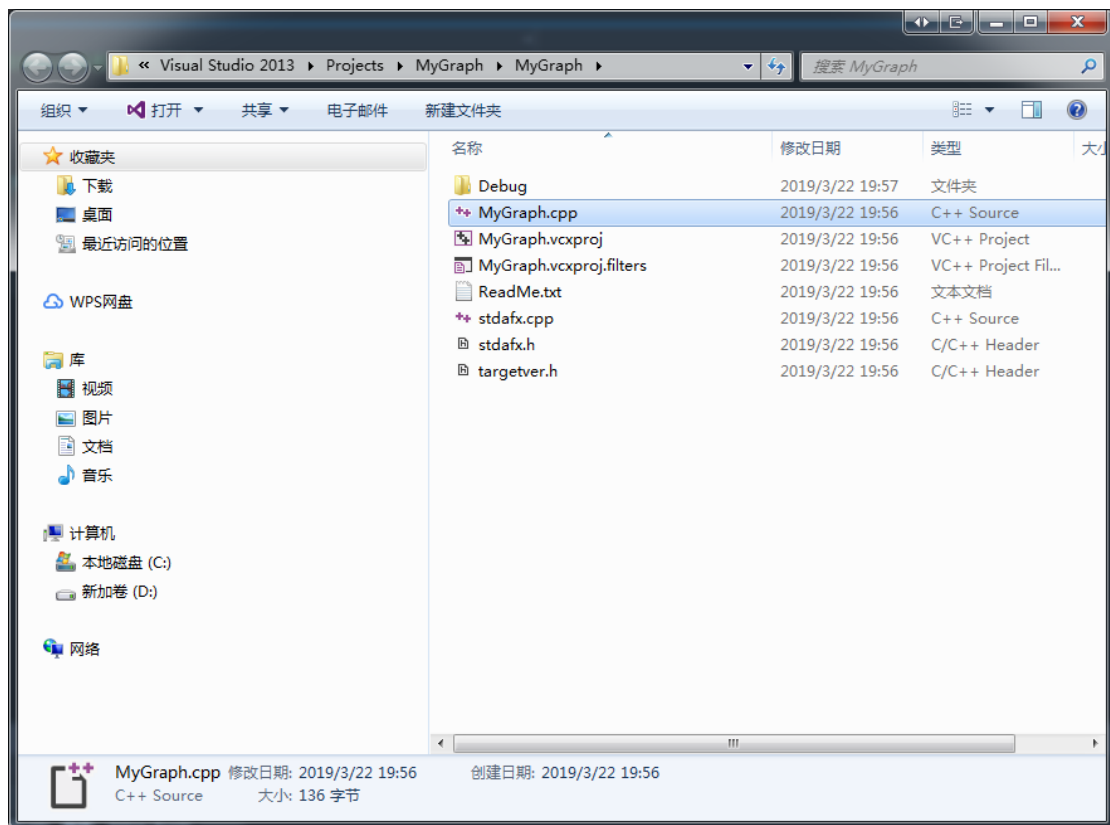
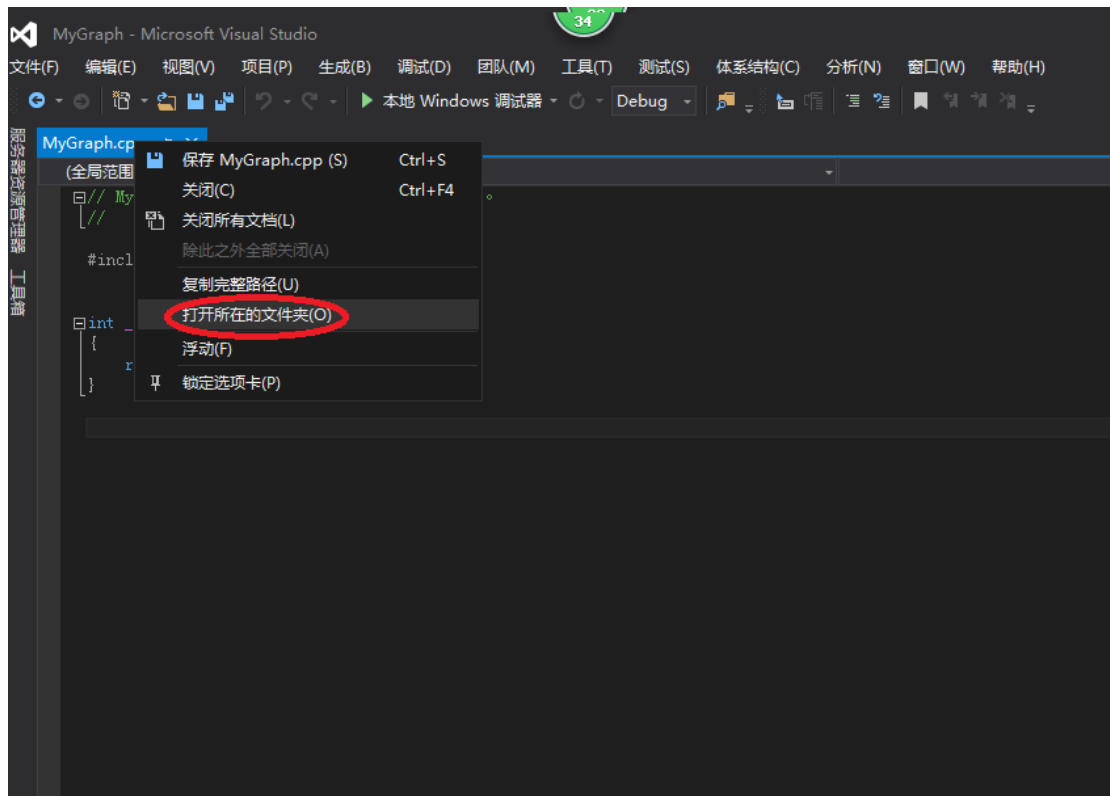


4) 在附加选项上，取消预编译头选项，点击完成，完成工程项目创建。

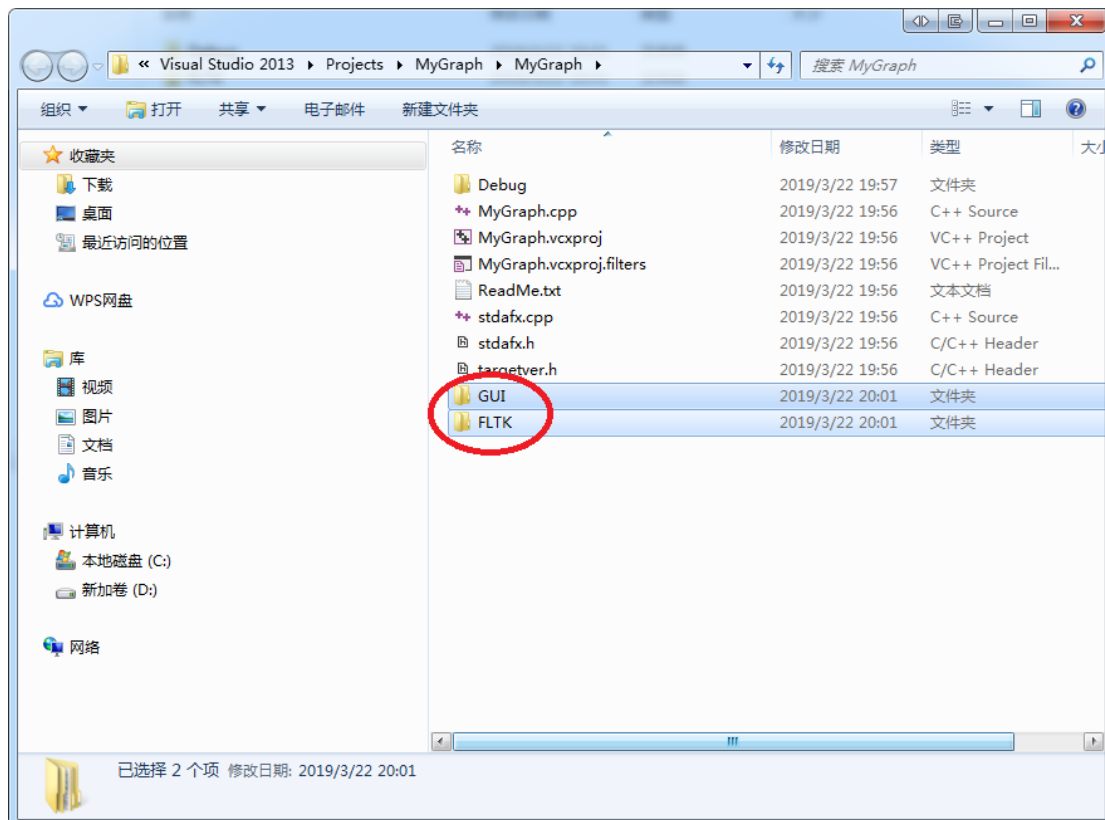


## 2. 安装和配置图形接口库和 FLTK 库

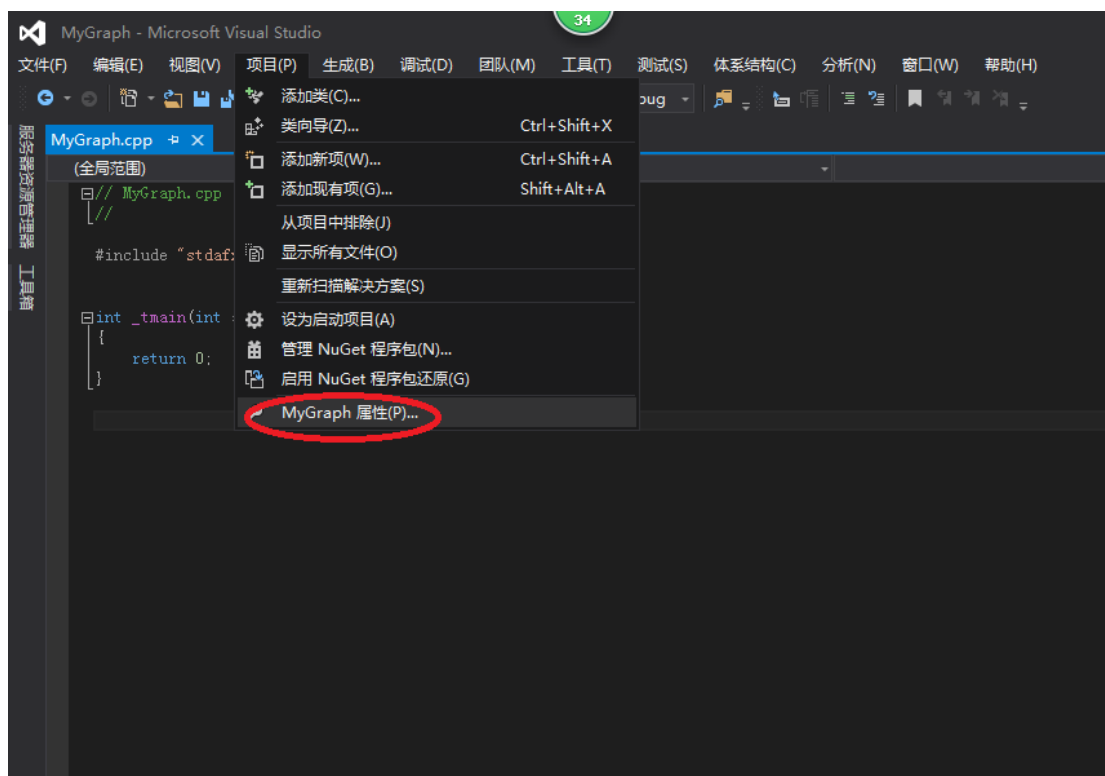
1) 打开工程项目源文件所在文件夹。



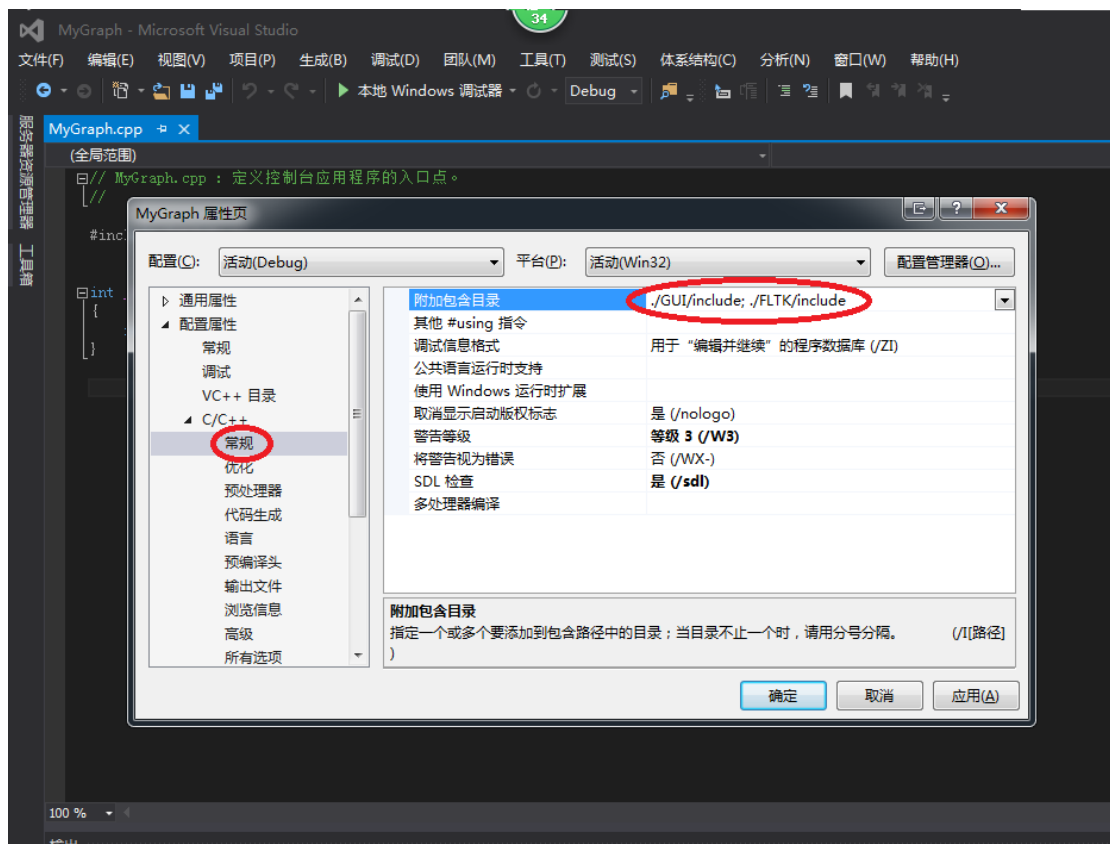
- 2) 将“课程网站\内容\图形库\GRAPH\_FTLK 库\”下的 2 个文件夹 GUI 和 FLTK 拷贝至工程项目源文件所在文件夹。



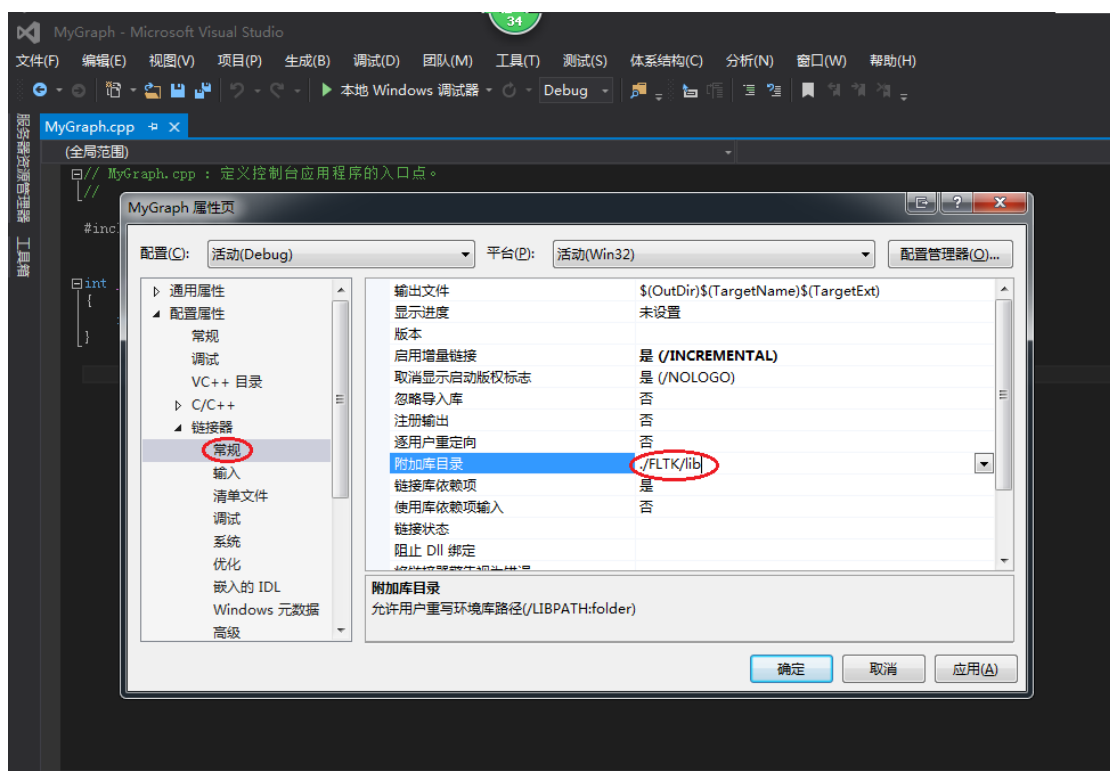
- 3) 在工程项目中指定图形库的头文件所在目录。  
a) 选择项目菜单->项目属性



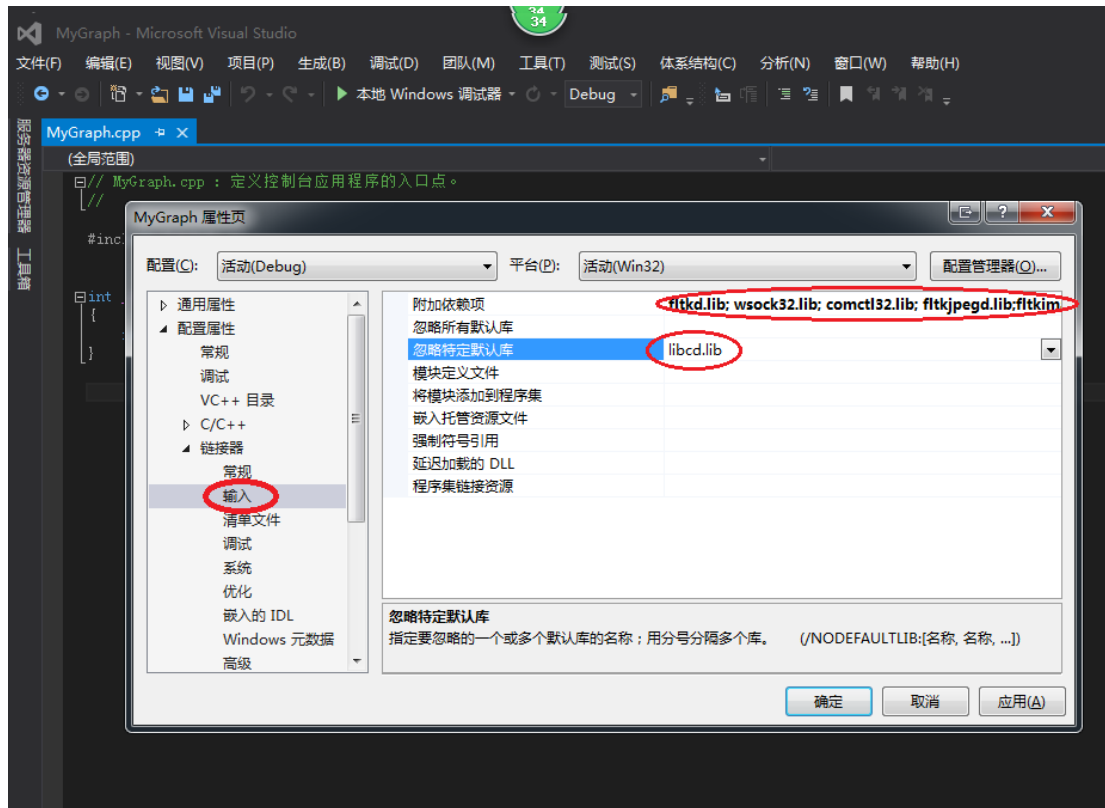
- b) 选择配置属性 -> C/C++ -> 常规, 在附加包含目录中指定图形接口库的头文件包含目录: `./GUI/include`; 指定 `FLTK` 库的头文件包含目录: `./FLTK/include`;



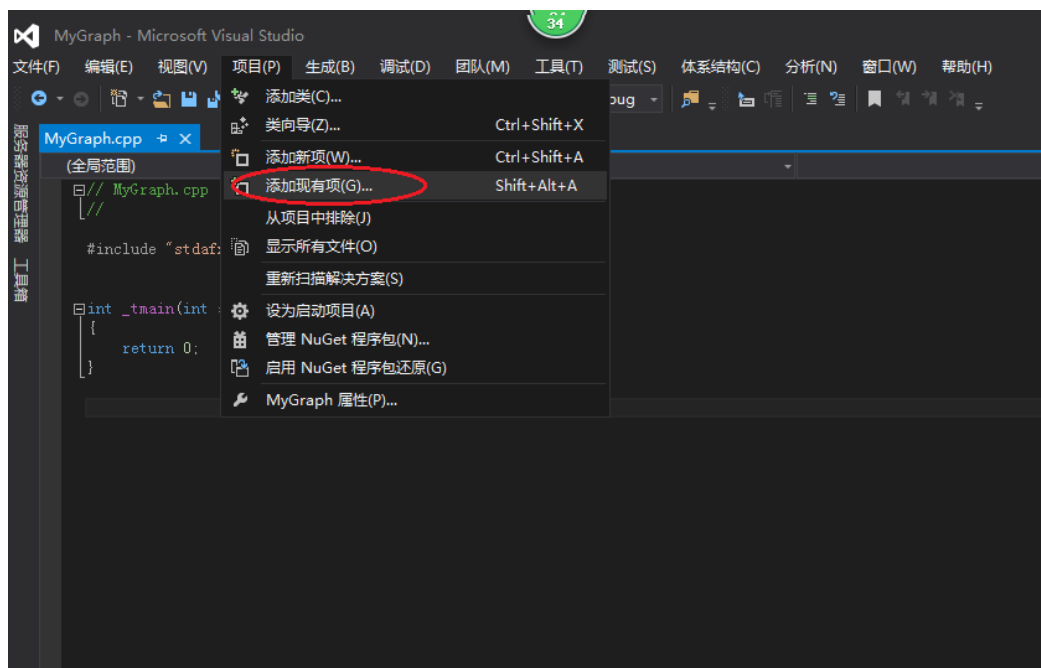
- 4) 在工程项目中指定 `FLTK` 库的库文件所在目录。  
选择配置属性->链接器->常规, 在附加库目录中指定 `FLTK` 库的库文件目录: `./FLTK/lib`;



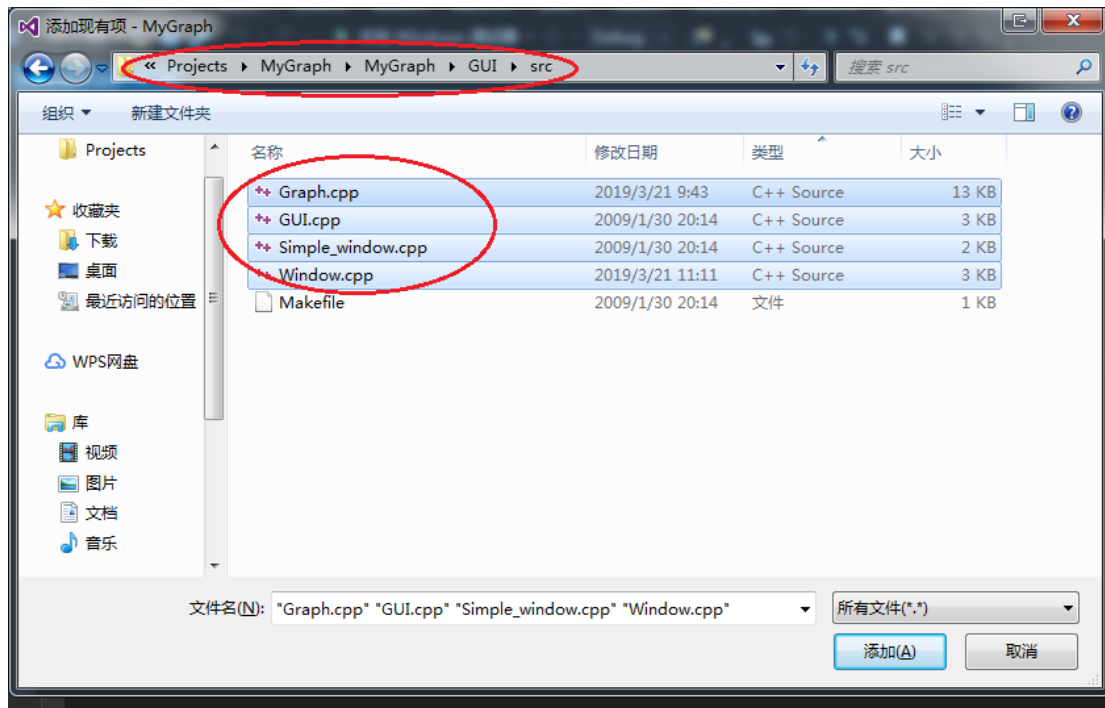
- 5) 将 **FLTK** 库的库文件添加至工程项目。
- a) 选择配置属性->链接器->输入,
  - b) 在附加依赖项中添加 **FLTK** 库的库文件 (添加在 **kernel32.lib** 之前)  
**fttkd.lib; wsock32.lib; comctl32.lib; fltkjpegd.lib; fltkimagesd.lib;**
  - c) 在忽略特定库默认库中输入 **libcd.lib**



- 6) 将图形接口库的源文件 (.cpp 文件) 添加至工程项目。
- a) 选择项目菜单->添加现有项



- b) 进入图形接口库源文件所在文件夹 `/GUI/src`, 选择图形接口库的 4 个源文件 (.cpp 文件), 点击添加



### 3. 使用图形接口库

在用户代码中包含“Simple\_window.h”和“Graph.h”头文件, 即可在程序中使用图形接口库。

