5 函数

到目前为止,我们的 Python 代码已经实现了小的分块。它们都适合处理微小任务,但是我们想复用这些代码,所以需要把大型代码组织成可管理的代码段。代码复用的第一步是使用函数,它是命名的用于区分的代码段。函数可以接受任何数字或者其他类型的输入作为参数,并且返回数字或者其他类型的结果。

5.1 简单函数

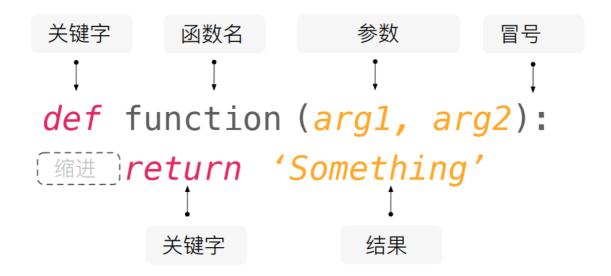
函数: 就是**封装了一段可被重复调用执行的代码块**。通过此代码块可以**实现大量代码的重复使用**。

函数的使用包含两个步骤:

- 1. 定义函数 —— 封装 独立的功能
- 2. 调用函数 —— 享受 封装 的成果

函数的作用,在开发程序时,使用函数可以提高编写的效率以及代码的重用

函数的定义



声明函数

- 1. def: 表示函数的关键字, 是英文 define 的缩写
- 2. 函数名: 函数的名称,后续根据函数名调用函数,函数名称应该能够表达函数封装代码的功能
- 3. arg:即 argument 参数
- 4. 函数体: 函数中进行一系列的逻辑计算, 如: 发送邮件、计算出 [11,22,38,888,2]中的最大数等...
- 5. 函数名称的命名应该符合标识符的命名规则
 - 。 可以由 字母、下划线和数字组成
 - 。 不能以数字开头
 - 。 不能与关键字重名

```
# 声明函数
def func():
    # 函数体代码
    # 函数体代码
    # 函数体代码
    # 函数体代码
    print()
```

def 是声明函数的关键字,必须小写

由于函数一般是为了实现某个功能才定义的, 所以通常我们将函数名命名为动词,比如 get_sum

调用函数

```
# 调用函数
函数名(); # 通过调用函数名来执行函数体代码
```

调用的时候千万不要忘记添加小括号

口诀:函数不调用,自己不执行

注意: 声明函数本身并不会执行代码, 只有调用函数时才会执行函数体代码。

函数的封装

函数的封装是把一个或者多个功能通过函数的方式封装起来,对外只提供一个简单的函数接口

简单理解: 封装类似于将电脑配件整合组装到机箱中(类似快递打包)

例子: 封装计算1-100累加和

```
# 声明函数
def get_sum():
    total = 0
    for i in range(100):
        total += i
        print(total)

# 调用函数
get_sum()
```

例子: 利用函数 求两个数的最大值

```
# 利用函数 求两个数的最大值

def get_max(num1, num2):
    if num1 > num2:
        print(num1)
    else:
        print(num2)

get_max(1, 3)
    get_max(11, 3)
```

调用函数很简单的,通过函数名()即可完成对函数的调用

细节问题

能否将函数调用放在函数定义的上方?

- 不能!
- 因为在使用函数名调用函数之前,必须要保证 Python 已经知道函数的存在
- 否则控制台会提示 NameError: name 'f' is not defined (名称错误: f这个名字没有被定义)

5.2 函数的功能

有两个变量 x 和 y ,当 x 取其变化范围中的每一个特定值时,相应地有唯一的 y 与它对应,则称 y 是 x 的函数。记为 y = f (x),其中 x 为自变量,y 为因变量。

- 1. 将 y = kx + b 封装成一个函数, 其中 k=5 , b=6 , 假设 x=5
- 2. 在函数下方调用线性方程函数, 打印结果

```
# 函数在数学组的表达形式
y = f(x)
y = kx + b
"""
```

```
k = 5
b = 6

# define 定义

# f 为函数名

def f(x):

# 里面的内容是函数体,函数执行的代码

y = k * x + b

# return 函数的返回值

return y
```

参数可变

我们定义和调用一个没有参数的函数。假设需要求当 x 分别为 5 与 6 时, f(x) 的结果相加:

```
x = 5

def f(x):
    y = 5 * x + 6
    return y

print(f(5) + f(6))
```

多次调用产生不同的结果

带参数的函数有一个非常大的好处,通过修改调用函数传入的参数,从而得到不同的值。

```
def f(x):
    y = 5 * x + 6
    return y

f(5)
f(6)
f(7)
```

函数的返回值

建立在之前的函数之上,如果想得到函数的计算结果,然后相加在进行输出改如何处理?例如在函数外部将函数 f 的结果加 10 再进行输出。

函数的返回值

函数是一个功能块,该功能到底执行成功与否,需要通过返回值来告知调用者。

```
x = 5

def f():

    y = 5 * x + 6
    # return 关键字 返回一个内容
    return y

print(f() +y)
```

程序运行到所遇到的第一个return即返回(退出def块),实现函数值的返回,不会再运行第二个return。返回时可附带一个返回值,由return后面的参数指定。

return 之后函数就结束了,不会再执行后续代码

案例:

编写一个函数, 求1+2+3+...+n

- 1. 定义一个函数
- 2. 函数接收一个参数 n
- 3. 对1到n的数求和
- 4. 打印和

```
def sum_test(n):
    sum = 0
    for x in range(1,n+1):
        sum += x
    return sum

print(sum_test(10))
...
55
```

函数的其他形式

函数根据 有没有参数 以及 有没有返回值,可以 相互组合,一共有 4 种 组合形式

- 1. 无参数, 无返回值
- 2. 无参数,有返回值
- 3. 有参数,无返回值
- 4. 有参数, 有返回值

案例:函数复用

5.3 函数的参数

位置参数

Python 处理参数的方式要比其他语言更加灵活。其中,最熟悉的参数类型是位置参数,传入参数的值是按照顺序依次复制过去的。下面创建一个带有位置参数的函数:

需求:

y = k * x +b 中 k 与 b 也不固定。

```
def f(x, k, b):
    y = k * x + b
    print(y)

f(5, 5, 6)
```

尽管这种方式很常见,但是位置参数的一个弊端是必须熟记每个位置的参数的含义。在调用函数 f() 时 误把最后一个参数当作第一个参数,会得到完全不同的结果:

```
def f(x, k, b):
    print("x:{} k:{} b:{}".format(x, k, b))
    y = k * x + b
    return(y)

f(5, 5, 6)
```

关键字参数

为了避免位置参数带来的混乱,调用参数时可以指定对应参数的名字,甚至可以采用与函数定义不同的顺序调用:

```
def f(x, k, b):
    print("x:{} k:{} b:{}".format(x, k, b))
    y = k * x + b
    return(y)

f(x=5, k=5, b=6)
```

你也可以把位置参数和关键字参数混合起来。首先,实例化参数,然后对参数使用关键字参数的方式:

```
def f(x, k, b):
    print("x:{} k:{} b:{}".format(x, k, b))
    y = k * x + b
    return(y)

f(5, k=5, b=6)
```

如果同时出现两种参数形式,首先应该考虑的是位置参数。

默认参数

当调用方没有提供对应的参数值时,你可以指定默认参数值。这个听起来很普通的特性实际上特别有用,以之前的例子为例:

```
def f(x, k=5, b=6):
    print("x:{} k:{} b:{}".format(x, k, b))
    y = k * x + b
    return y

f(x=5, k=5, b=6)
```

5.4 不确定长度的参数

*args

收集位置参数(了解)

在不清楚传入参数是多少个

```
# 用 * 收集位置参数
# int * 特殊符号 有特殊的作用, 在定义函数的括号里面,用于收集所有的位置参数
# 在输出 或者是运行代码的过程中 是解包 包: 元组、列表、迭代器、生成器
def print_args(*args):
    # * 解包的标志
    print('位置参数的类型:', type(args))
    print('位置参数的内容:', args)
```

无参数调用函数,则什么也不会返回:

```
>>> print_args()
print_args ()
```

给函数传入的所有参数都会以元组的形式返回输出:

```
>>> print_args(3, 2, 1, 'wait!', 'uh...')
(3, 2, 1, 'wait!', 'uh...')
```

这样的技巧对于编写像 print() 一样接受可变数量的参数的函数是非常有用的。如果你函数同时有限定的位置参数,那么 *args 会收集剩下的参数:

```
>>> def print_args1(arg1, arg2, *args):
...     print('arg1:', arg1)
...     print('arg2:', arg2)
...     print('args:', args)
...
>>> print_args1(1,2,3,4,5,6)
arg1: 1
arg2: 2
args: (3, 4, 5, 6)
```

当使用*时不需要调用元组参数 args,不过这也是 Python 的一个常见做法。

**kwargs

收集关键字参数

使用两个星号可以将参数收集到一个字典中,参数的名字是字典的键,对应参数的值是字典的值。下面的例子定义了函数 print_kwargs(),然后打印输出它的关键字参数:

```
def print_kwargs(*arg, **kwargs):
    """ args为关键字元组 kwargs为双元关键字元组 """
    print('位置参数:', arg)
    print('关键字参数:', kwargs)
```

案例:

案例: 假设 python 中的 print 不能一次性传入多个参数使用了,让我们自己实现 print 可以传递多个参数的功能。

```
# 假设 print 函数突然变成了一下这个样子 def print_(arg): print(arg, sep="", end="")
```

要求: 自己编写一个 changed_print 函数实现原本 print 的功能。

例:原本函数的功能

```
In [1]: print(1)

In [2]: print(1, 2, 3, 4)

1 2 3 4

In [3]: print(1, 2, 3,4, sep=',')

1,2,3,4

In [4]: print(1, 2, 3,4, sep=',', end='我是结尾')

1,2,3,4我是结尾
```

```
def changed_print(*args, sep=' ', end='\n'):
    # print_ 只能接受一个参数
    for arg in args[:-1]:
        print_1(arg)
        # , 空格 #
        print_1(sep)

print(args[-1])
print_1('\n')
```

5.5 一等公民函数

在 Python 中,函数是一等对象。编程语言理论家把"一等对象"定义为满足下述条件的程序实体:

- 在运行时创建
- 能赋值给变量或数据结构中的元素
- 能作为参数传给函数
- 能作为函数的返回结果

在 Python 中,整数、字符串和字典都是一等对象——没什么特别的。接下来的内容将重点讨论把函数 作为对象的影响和实际应用。

比如说我要将之前函数修改一个名字,使用新的函数名去调用旧的函数

```
def f(x):
    y = 5 * x + 6
    # return 关键字 返回一个内容
    return y

d = f

print(d(x) +d(y))
```

把函数当参数传递

案例需求 f(1) + f(2) + f(3) + f(4) + f(5)

```
print(f(1) + f(2) + f(3) + f(4) + f(5))

# 把函数当参数传递
print(f(f(1)))
```

设: 求 f(1) + f(2) + f(3) + f(4) + f(5) + ...+f(N)

```
def sum_(N):
    total = 0
    for i in range(1, N + 1):
        total += f(N)
    return total

print_(sum_(5))
```

全局变量作用域是整个程序,局部变量作用域是定义该变量的子程序。