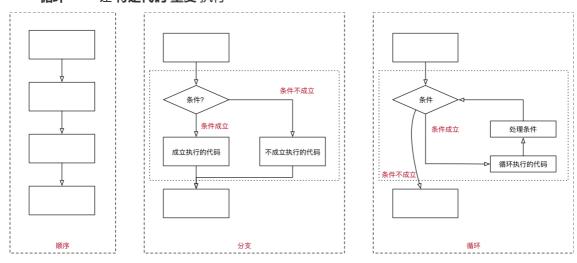
2、流程控制

控制流程(也称为**流程控制**)是<u>计算机运算</u>领域的用语,意指在<u>程序</u>运行时,个别的指令(或是<u>陈述</u>、 子程序)运行或求值的顺序。

- 在程序开发中,一共有三种流程方式:
 - **顺序** —— **从上向下**,顺序执行代码
 - 。 **分支** —— 根据条件判断,决定执行代码的 **分支**
 - 循环 —— 让 特定代码 重复 执行



不管是多么复杂的程序,都是由这些很多简单的流程控制构建起来的。

2.1 if 判断语句

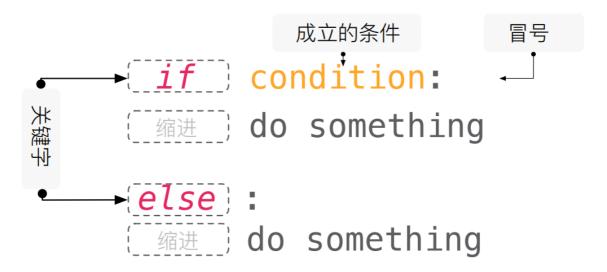
if 语句是最简单的选择结构。如果满足条件就执行设定好的操作,不满足条件就执行其他其他操作。

判断的定义

- 如果条件满足,才能做某件事情,
- 如果条件不满足,就做另外一件事情,或者什么也不做

判断语句又被称为"分支语句"

if 判断



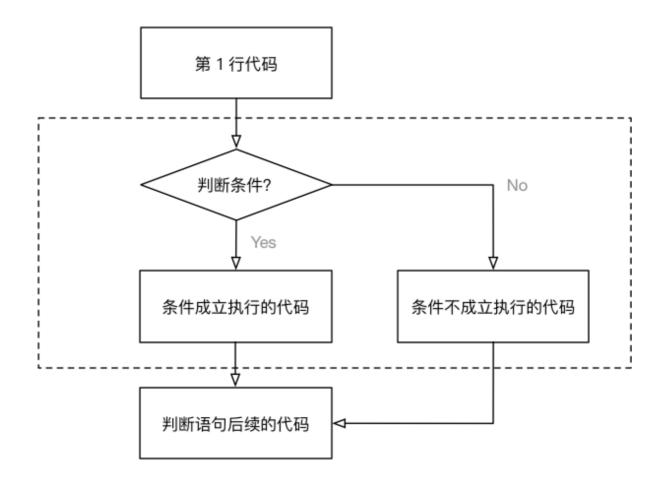
语法

- 1: 冒号和缩进是一种语法,一个tab键相当于四个空格,然而在if条件语句满足条件下,后面的英文冒号后,直接enter键,会自动缩进,不需要手动缩进,感觉很nice
- 2: 赋值满足条件,则print执行下一步
- 3: 赋值不满足条件,则跳过,如果只有一条,则输出内容无;如果有2条,则跳过第一条,执行第二条,即else
- if...else... 语句, 当 if 的条件为 True 时执行 if 下的语句块, 否则执行 else 下语句块。

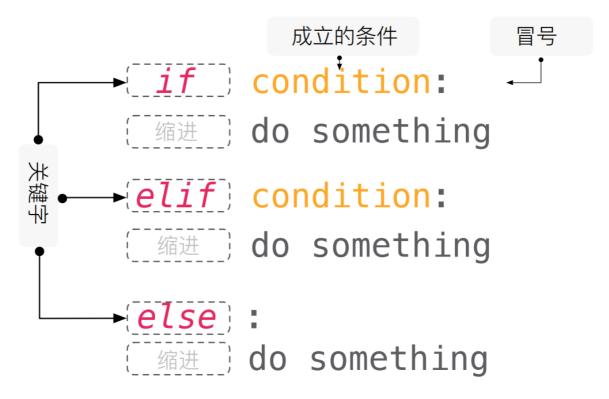
```
if 要判断的条件:
    条件成立时,要做的事情
    ……
else:
    条件不成立时,要做的事情
    ……
```

注意:

• if 和 else 语句以及各自的缩进部分共同是一个 完整的代码块



if 多条件判断



- 在开发中, 使用 if 可以 判断条件
- 使用 else 可以处理 条件不成立 的情况
- 但是,如果希望 **再增加一些条件,条件不同,需要执行的代码也不同** 时,就可以使用 elif
- 语法格式如下:

```
light = "红灯"

if light == "红灯":
    print("立马停车")

elif light == "黄灯":
    print("立马停车")

else:
    print("继续前行")
```

注意

- 1. elif 和 else 都必须和 if 联合使用,而不能单独使用
- 2. 可以将 if 、elif 和 else 以及各自缩进的代码,看成一个 完整的代码块

elif 的应用场景是: 同时 判断 多个条件, 所有的条件是 平级 的

if 的嵌套

在开发中,使用 if 进行条件判断,如果希望 **在条件成立的执行语句中** 再 增加条件判断,就可以使用 if 的嵌套

if 的嵌套 的应用场景就是: 在之前条件满足的前提下,再增加额外的判断

if 的嵌套 的语法格式,**除了缩进之外** 和之前的没有区别

语法格式如下:

```
if 条件 1:
    条件 1 满足执行的代码
    ……

if 条件 1 基础上的条件 2:
    条件 2 满足时,执行的代码
    ……

# 条件 2 不满足的处理
else:
    条件 2 不满足时,执行的代码
```

```
## 条件 1 不满足的处理
else:
    条件1 不满足时,执行的代码
.....
```

```
....
微博信息采集与推送流程
注册账号后先采集姓名,然后再采集用户的兴趣,最后给用户推送可能感兴趣的内容
sex = int(input("请输入你的性别: "))
if sex == "男":
   print("给你推荐男生可能喜欢的话题")
   hobby = int(input("请输入你的兴趣: "))
   # 推荐男频小说的类别
   if hobby == '小说':
      print('给你推荐小说相关的话题')
   elif hobby == '科技':
      print('给你推荐科技相关的话题')
   else:
      print('给你推荐大部分男生喜欢的内容')
elif sex == "女":
   print("给你推荐女生可能喜欢的话题")
elif sex == "保密":
   print('随便推送内容')
else:
   print("其他情况")
```

总结

if 的三种形式

1、if

```
if 条件1:
条件1满足执行的代码
```

不满足条件时没有任何提示

2、if ... else

```
if 条件1:
    条件1满足执行的代码
else:
    以上条件都不满足时,执行的代码
......
```

2、if ... elif ... else

多条件选择使用

```
if 条件1:
    条件1满足执行的代码
    ……
elif 条件2:
    条件2满足时,执行的代码
    ……
elif 条件3:
    条件3满足时,执行的代码
    ……
else:
    以上条件都不满足时,执行的代码
    ……
```

4、if嵌套

```
if 条件1:
    if 条件 1 基础上的条件 2:
        条件 2 满足时,执行的代码
        .....

# 条件 2 不满足的处理
    else:
        条件 2 不满足时,执行的代码
else:
        以上条件都不满足时,执行的代码
        .....
```

练习: 比较两个数字大小, 并按顺序输出

使用 input 输入两个数,根据其大小先后输出

- 1. 输入两个数
- 2. 判断大小
- 3. 输出大的数字

```
a = input("请输入a: ")
b = input("请输入b: ")
max_number = 0

if a > b:
    max_number = a
else:
    max_number = b
```

2.2 while 循环

while是计算机的一种基本循环模式。当满足条件时进入循环,进入循环后,当条件不满足时,跳出循环。while语句的一般表达式为: while (表达式) {循环体}。

循环的作用就是让 指定的代码 重复的执行

while 循环最常用的应用场景就是 让执行的代码 按照 指定的次数 重复 执行

基本语法



案例: 重复执行五次

需求 —— 打印 5 遍 我喜欢 Python

思考 —— 如果要求打印 100 遍怎么办?

注意: while 语句以及缩进部分是一个 完整的代码块

```
## while 循环
i = 0 # 限制条件
while i < 5: # 循环申明 判断条件
    print('我喜欢 Python!') # 程序执行的内容
i += 1 # 限制条件
```

死循环

由于程序员的原因,忘记 在循环内部 修改循环的判断条件,导致循环持续执行,程序无法终止!

循环计算

打印小星星

在控制台连续输出五行 *,每一行星号的数量依次递增

使用字符串*打印

```
# 1. 定义一个计数器变量,从数字1开始,循环会比较方便 row = 1 while row <= 5: print("*" * row) row += 1
```

循环打印小星星

假设 Python 没有提供字符串的 * 操作拼接字符串

在控制台连续输出五行 *,每一行星号的数量依次递增

```
*

**

**

**

**

***

****
```

开发步骤

- 1. 完成 5 行内容的简单输出
- 2. 分析每行内部的 * 应该如何处理?

每行显示的星星和当前所在的行数是一致的

嵌套一个小的循环, 专门处理每一行中 列 的星星显示

```
row = 1

while row <= 5:

# 假设 python 没有提供字符串 * 操作
# 在循环内部,再增加一个循环,实现每一行的 星星 打印
col = 1

while col <= row:
    print("*", end="")

col += 1
```

```
# 每一行星号输出完成后,再增加一个换行
print("")
row += 1
```

九九乘法表

需求 输出 九九乘法表,格式如下:

开发步骤

1. 打印 9 行小星星

2. 将每一个 * 替换成对应的行与列相乘

```
# 定义起始行
row = 1

# 最大打印 9 行
while row <= 9:
    # 定义起始列
    col = 1

# 最大打印 row 列
    while col <= row:

# end = "",表示输出结束后,不换行
    # "\t" 可以在控制台输出一个制表符,协助在输出文本时对齐
    print("%d * %d = %d" % (col, row, row * col), end="\t")
```

```
# 列数 + 1
col += 1

# 一行打印完成的换行
print("")

# 行数 + 1
row += 1
```

2.3 for 遍历

for 语句

在计算机科学里,遍历的一种,指的是按照某种规则,不重复地访问某个对象的所有内容的过程。



语法

```
for item in 'hello world !':
    print(item)
```

for i in range(10)

```
In [15]: for i in range(10):
    ...:    print(i)
    ...:
0
1
2
....
```

range

range() 函数可创建一个整数列表,一般用在 for 循环中。

函数语法:

```
range(start, stop[, step])
```

参数说明:

- start: 计数从 start 开始。默认是从 0 开始。例如range(5)等价于range(0, 5);
- stop: 计数到 stop 结束,但不包括 stop。例如:range (0,5)是[0,1,2,3,4]没有5
- step: 步长, 默认为1。例如: range (0, 5) 等价于 range(0, 5, 1)

```
In [18]: list(range(10))
Out[18]: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
In [21]: tuple(range(10))
Out[21]: (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)
```

for遍历可迭代对象

for可以迭代所有可迭代对象 (字符串、列表、元组、集合、字典)

```
for num in list(range(1000)):
    print(num)
```

案例:用 for 迭代获取所有水仙花数

```
for num in range(1000):
    print(num)
```

案例:用for循环实现九九乘法表

```
for row in range(1, 10):
    for col in range(1, row + 1):
        print("%d * %d = %d" % (col, row, row * col), end="\t")
        print()
```

2.4 break 和 continue

break 和 continue 是专门在循环中使用的关键字

break 某一条件满足时,退出循环,不再执行后续重复的代码

continue 某一条件满足时,不执行后续重复的代码

break 和 continue 只针对 当前所在循环 有效

break

从内部中断循环,**在循环过程中**,如果 **某一个条件满足后**,不再希望 **循环继续执行**,可以使用 break 退出循环

案例: 登录账号

循环一直输入账号密码,输入成功之后跳出循环

```
while True:

password = input("请输入密码")

if password == '123456':
    # 当满足条件时 中断循环
    print('密码输入正确, 跳出循环')
    break

# 重复执行的代码
print("输入的密码错误,请重新输入")
```

continue

中断本次循环的后面部分

在循环过程中,如果某一个条件满足后,不希望执行循环代码,但是又不希望退出循环,可以使用 continue

也就是: 在整个循环中, 只有某些条件, 不需要执行循环代码, 而其他条件都需要执行

```
while True:

password = input("请输入密码")

if password == '123456':

# 当满足条件时 终止后续的操作

print('密码输入正确,终止后续的操作')

continue

print("输入的密码错误,请重新输入")
```

需要注意:使用 continue 时,条件处理部分的代码,需要特别注意,不小心会出现 死循环

continue 只针对当前所在循环有效

else 语句(了解)

else 可以在while和for循环中运用,else和while或for搭配使用,不再是条件判断的含义。而是与while与for组成了一个新的语句。正常结束就执行,不正常就是就不执行。

else与while一起使用

而是当while条件不成立时,直接跳出while循环,执行else输出如:

```
i = 1
while i < 5:
    i += 1
else:
    print('正常结束')</pre>
```

else与for一起使用

```
for i in range(5):
    pass
else:
    print('正常结束')
```

2.5 拓展

三元表达式

程序设计中,往往有一些巧妙的程序语言,能够使得程序看起来简练干净:

```
a = int(input("请输入a: "))
b = int(input("请输入b: "))
max_number = 0

if a > b:
    max_number = a
else:
    max_number = b

print(max_number)

"""三元表达式"""
max_number = a if a > b else b
print(max_number)
```