

執行程式後需要將執行檔 CMD 視窗屬性內容調整設定：
點陣字型，大小 8x8，取消勾選「調整視窗大小時將文字換行」，視窗大小及
BUFFER 大小皆為 100x100。

程式主要支援 Windows 平台，其他平台未經過測試。

由於以組合語言編寫，有些防毒軟體會將執行檔視為惡意軟體，甚至逕行刪除，
特別是 Windows 10 的內建防護，請先關閉。
若不放心，可以進入 windbg 資料夾自行查看 In_a_Tight_Corner.asm 及 make.bat
並執行 make.bat 編譯出執行檔。

由於專題之題目為「以組合語言開發一款小程式」，以組合語言開發的同時偏重
程式易讀性及模組化而無法兼顧效能，在效能不足的硬體上可能會有卡頓情況。

遊戲規則：

按任意方向鍵(重新)開始。

隕石會隨機出現，隕石間相撞會崩壞。

方向鍵控制主角移動，每次移動最多轉彎一次。

撞上隕石移動方向的正面或碰到邊界，遊戲結束。

碰到隕石側面或背後，可以黏附上隕石並重製轉彎次數限制。

黏附的隕石崩壞時，主角進入漂浮狀態，緩慢按照同方向移動。