

Name:黃允誠 Student ID: 107502520 Class:資工一 A

Topic:

Java 中的內建函式庫 `java.awt.robot` 能實作用程式操控絕大部分鍵盤滑鼠輸入的功能，當中甚至包括控制滑鼠移動，我想利用這個方法，創作一款解謎遊戲，將游標本身直接融入遊戲中成為主角。

Brief:

大致上會是固定劇情的解謎遊戲，跑過一遍的那種，已經有想到一些謎題的概念，但要詳細一點的話還是要等學完 GUI 並且開始實作程式的時候再慢慢構思。

Detail:

有些事是確定的，首先應該會實作遊戲開始時將游標困在視窗中的功能，然後視劇情需要也能實作能擋住游標的障礙物等等，搭配加速度的概念甚至能實作讓游標受到推擠、被擊飛、受重力影響等等互動，目前的想法大概就停留在這邊……(GUIGUIGUI…)