# **Computer Network\* Lab 4**

- 徐思源 191220133
- Department of Computer Science and Technology
- Nanjing University
- <u>1357307497@qq.com</u>

# &1理论思路

- 本次实验主要就是实现一个有转发功能的路由器
- 经过路由器的包,分成ICMP和ARP两种:
  - 针对ICMP类型的包:路由器需要找到对应的路径将它发送出去,首先从forwarding\_table中去寻找对应的路径,即下一跳的地址,然后根据得到的ip去缓存中找相应的mac地址(这里涉及到通过收发arp包找到mac地址),并将包发送出去
  - 针对ARP类型的包: 当ip找不到对应的mac地址的时候,我们需要从发送请求类型的ARP包去 询问对应的mac地址,收到回复类型的arp包的时候,需要将缓存中符合条件的数据包发送出 去,收到请求类型的arp包和lab3一样

# & 2 具体实现

- 初始化forwarding table:
  - 第一部分从txt文件中读入:每一项的四个内容分别是前缀,掩码,下一跳地址和发送出去的接口名,根据指导文件中的教学,对前缀和掩码进行处理就可以得到该路由器可以管辖的范围。(范围,下一跳地址,端口名)构成forwarding\_table的一个表项
  - 对于路由器接口而言,接口对应的ip就是可以直接到达的范围,所以下一跳地址为None,说明而可以直接发送到目的ip上,根据接口处的ip地址和掩码处理得到前缀,之后和上面一种情况一样的处理就可以获得对应的forwarding\_table表项
  - 。 需要注意的点是转化成ipv4的地址格式
  - 。 代码实现如下

```
class forwarding_table():
    table=[]
    def __init__(self,interfaces):
        f=open("forwarding_table.txt","r")
        for line in f:
            prefix,mask,next_hop,intf=line.strip().split(' ')
            prefixnet =
IPv4Network(str(IPv4Address(prefix))+'/'+str(IPv4Address(mask)))
 self.table.append(forwarding_item(prefixnet,IPv4Address(next_hop),i
ntf))
        f.close()
        for i in interfaces:
            y = (int(i.ipaddr) & int(i.netmask))
            prefixnet =
IPv4Network(str(IPv4Address(y))+'/'+str(IPv4Address(i.netmask)))
 self.table.append(forwarding_item(prefixnet,None,i.name))
```

#### • 完善forwarding\_table的查找功能:

- 根据前面对于初始化的描述,我们的forwarding\_table中存储的表项告诉我们的信息是,找到当前包所属管辖范围(即dest in prefixnet)并把包从对应的端口发送到下一跳的地址上去,而管辖范围是可以有包含关系的,找到prefixlen最长的项就意味着找到范围最小的那个对应点,这样效率更高(指导文件的要求),返回找到的符合条件的表项
- 。 代码实现如下:

## • 对收到的ipv4包进行处理:

- o 首先根据目的地在forwarding\_table当中查找对应的表项,找到匹配的那个,根据其中的端口名找到对应的端口interface,如果下一跳是None,说明就在当前路由器可以到达的范围内了,从缓存中获取目的地址的mac地址,下一跳目的地址就是包的目的ip,直接将包从对应端口发送出去就可以(这里需要考虑缓存中没有对应的mac地址,需要进一步发送ARP请求的情况,将在后续报告中阐述),否则说明我们需要跳到另一个区域中去(实现是跳到下一个路由器上去,所以也有一个具体的ip地址),同样获取对应的mac地址,进行发送
- 。 代码实现如下:

```
except KeyError:
                    interface = None
                ipv4.ttl -= 1
                if ipv4.tt1 <= 0:
                if matched.next_hop is not None: #jump to next_hop
                    next = matched.next_hop
                    targetmac =
self.ip_mac_table.get(matched.next_hop)
                else: #send directly
                    next = ipv4.dst
                    targetmac = self.ip_mac_table.get(ipv4.dst)
                if targetmac is not None:
                    packet[0].dst = targetmac
                    packet[0].src = interface.ethaddr
                    # send
                    self.net.send_packet(matched.interface,packet)
                else:
                    # send arp and add it into queue to wait for
reply. . .
else:
                pass # not found match ip in forwading table
```

#### • 对上述情况中没有在缓存中找到mac地址,需要发送ARP请求的情况进行处理:

。 我们已知通过哪个端口可以到达目的地,但是并不知道具体的地址,首先构建ARP请求的包, 询问这个具体的mac地址,从已知的端口发送出去

```
arp_request =
  create_ip_arp_request(interface.ethaddr,interface.ipaddr,next)
  self.net.send_packet(matched.interface,arp_request)
```

由于获取到mac地址之前不能直接发送这个包,我们要对没有发送出去的包进行缓存,构建一个队列来缓存这些数据包,队列的一项保存如下的数据,由于根据指导文件,5次发送arp请求没有reply才能丢弃这个数据包,所以我们需要记录发送的arp请求包来方便下一次发送,存储需要发送的数据包(其中,由于我们已经找到了将这个包发送出去的那个对应端口,这里我们可以先更新它的src,dst留作收到reply时赋值),记录发送出去的那个端口名,记录时间戳,发送arp请求的次数,初始化0,

```
■ class q_item():
    def __init__(self,arp_request,packet,next,interface,ifaceName):
        self.arp=arp_request #该数据包发送出去的arp请求包
        self.packet=packet #数据包
        self.next_hop=next #下一跳
        self.out=interface #发送端口
        self.src=ifaceName #从哪个端口来
        self.time=time.time() #时间戳
        self.sendtimes=0 #请求次数
```

- 。 将这个未发送的数据包存储在队列当中:
  - packet[0].src=interface.ethaddr
    self.q.append(q\_item(arp\_request,packet,next,matched.interface,iface
    Name))

#### • 针对收到arp回复的包进行处理:

- 收到reply说明之前出现过有数据包因为没有找到对应的mac地址而不能发送的情况,所以这里我们遍历之前构建的缓存队列,找到符合条件的数据包(即下一跳地址为reply发送方地址的情况),对目的地址的mac进行赋值(也就是reply包发送方的mac地址)全部从对应端口发送出去:
- 。 代码实现如下:

```
if arp.operation == 2: #reply send the packets
for i in range(len(self.qi)-1,-1,-1):
    if arp.senderprotoaddr == self.q[i].next_hop:
        # creat eth header
        self.q[i].packet[0].dst = arp.senderhwaddr
        # send
        self.net.send_packet(self.q[i].out,self.q[i].packet)
        # pop
        self.q.pop(i)
```

- 针对收到arp请求的情况和lab3一样,略
- 针对超时和五次请求没有收到回复的情况的处理:
  - 。 发送请求次数已经超过5次,直接丢弃,否则,如果等待响应的时间超过1,再将arp请求发送出去,同时请求次数加1
  - 。 代码实现如下:

```
# timeout and resend
    now = time.time()
    for i in range(len(self.q)-1,-1,-1):
        if self.q[i].sendtimes >= 4: #send 5 times drop the

packet

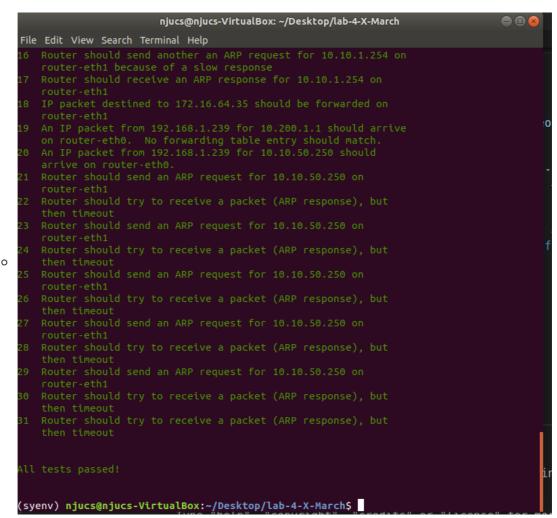
    self.q.pop(i)
    continue
    if now - self.q[i].time > 1: # Timeout , resend arp pkt
        self.net.send_packet(self.q[i].out,self.q[i].arp)
        self.q[i].sendtimes+=1
```

需要注意的是,这个分析不管有没有收到包都要持续进行,所以需要在收不到包的情况下也加上这个步骤,如图:

```
while True:
           recv = self.net.recv_packet(timeout=1.0)
       except NoPackets:
           now = time.time()
           for i in range(len(self.q)-1,-1,-1):
               if self.q[i].sendtimes >= 4: #send 5 times drop the packet
                   self.q.pop(i)
continue
               if now - self.q[i].time > 1: # Timeout , resend arp pkt
                   self.net.send_packet(self.q[i].out,self.q[i].arp)
                   self.q[i].sendtimes+=1
           continue
       except Shutdown:
           break
       self.handle packet(recv)
```

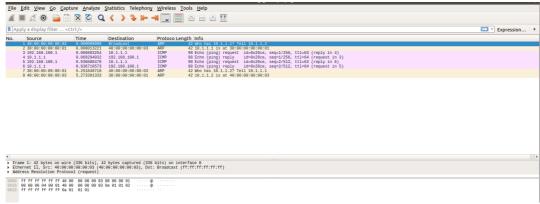
### & 3 实验结果和分析

• 测试用例:



• mininet运行和抓包结果分析:

0



o 用server1 ping client,首先server1发送广播信号请求router的地址,并将icmp数据包发送给router,之后router从另一个端口去询问client的地址并且在得到回复之后发送icmp数据包给client,符合我们代码的实现