

编译原理实验报告

task2——中间代码生成器

实验评分截图

```
[build]
[build] task3
[build] 总分（加权）：100.00/100.00
[build] =====
[build] 成绩单已保存： /YatCC/build/test/task3/score.txt
[build] JSON 格式： /YatCC/build/test/task3/score.json
[driver] Build completed: 00:01:08.548
[build] Build finished with exit code 0
```

实验过程

一、语句处理声明 (EmitIR.hpp)

```
#include "asg.hpp"
#include <llvm/IR/IRBuilder.h>
#include <llvm/IR/LLVMContext.h>
#include <llvm/IR/Module.h>

class EmitIR
{
//...

//=====
// 表达式
//=====

    llvm::Value* operator()(asg::Expr* obj);

    llvm::Constant* operator()(asg::IntegerLiteral* obj);

    llvm::Value* operator()(asg::BinaryExpr* obj);

    llvm::Value* operator()(asg::ImplicitCastExpr* obj);

    llvm::Value* operator()(asg::DeclRefExpr* obj);

    llvm::Value* operator()(asg::UnaryExpr* obj);

    llvm::Value* operator()(asg::ParenExpr* obj);

    llvm::Value* operator()(asg::InitListExpr* obj);
```

```

llvm::Value* operator()(asg::CallExpr* obj);
// TODO: 添加表达式处理相关声明

//=====
// 语句
//=====

void operator()(asg::Stmt* obj);

void operator()(asg::CompoundStmt* obj);

void operator()(asg::ReturnStmt* obj);

void operator()(asg::DeclStmt* obj);

void operator()(asg::ExprStmt* obj);

void operator()(asg::IfStmt* obj);

void operator()(asg::WhileStmt* obj);

void operator()(asg::BreakStmt* obj);

void operator()(asg::ContinueStmt* obj);

// TODO: 添加语句处理相关声明

//=====
// 声明
//=====

void operator()(asg::Decl* obj);

void trans_init(llvm::Type* ty, llvm::Value* val, asg::Expr* obj);

void operator()(asg::VarDecl* obj);

void operator()(asg::FunctionDecl* obj);

// TODO: 添加声明处理相关声明
};

```

二、EmitIR类的实现 (EmitIR.cpp)

这是本次实验的核心任务，确保生成的 LLVM IR 能够正确执行。由于代码太长这里不做展示。

实验心得

实验实在太难了TT!!!!!!!!!!!!

通过本次实验，我掌握了如何使用 LLVM API 生成中间代码，理解了中间代码生成需严格遵循源语言语义，确保 IR 的正确性优先于代码优化；学会了调试和优化生成的 LLVM IR，确保其正确性和高效性；理解了 EmitIR 类的接口和功能。

希望下次的实验能简单些...