

PRACTICA 15.1



PHP

REPASO



Por Ramon Abramo

EJERCICIO 1

Realiza una función que simule un partido de un juego denominado phpgame.

La función recibirá un array con una secuencia formada por "P1" (Player 1) o "P2" (Player 2), según quien gane cada punto del juego.

El juego consta de rondas de 4 puntos.

Cuando un jugador realice 4 puntos ganara una ronda

Ante la secuencia [P1, P1, P2, P2, P1, P2, P1, P1] debe devolver el siguiente array:

```
[
    "ronda 1" => [
        "p1" => 4,
        "p2" => 3,
        "ganador" => "P1",
    "ronda 2" => [
        "P1" => 1,
        "P2" => 0,
        "ganador" => null
    ]
]
```

Crear una página que pruebe la función que muestre el resultado de una forma atractiva ante una simulación de entradas.

EJERCICIO 2

Crear una función que sea capaz de crear un color de forma aleatoria en modo HEX.

Por ejemplo, debe crear un color como

#00FFAA

Crear una página que llame a la función y dibuje una caja en ese color creado de forma aleatoria.