

## 悬赏令（个人形式）

- 举办频率：每月
- 题目总数：15题，分为三个难度级别（5简单、5中等、5难）
- 题目编号：简单（1-5）、中等（6-10）、难（11-15）

### 积分规则：

- 简单题（1-5）：每题解决获得2分。
- 中等题（6-10）：每题解决获得5分。
- 难题（11-15）：每题解决获得10分。

### 额外激励：

- 完成所有简单题额外奖励5分。
- 完成所有中等题额外奖励10分。
- 完成所有难题额外奖励20分。
- 月度总分前10名额外奖励30分。

### 总计积分：

- 最大可获得积分：135分。

### 扣分规则

- 悬赏令以鼓励学生自主参与为主要原则，扣分情况仅发生在个人累计3次没有参与/通过悬赏令任一题目，扣除分数不设置定值。

## 天梯赛积分制度（团队形式，可个人积分）

- 举办时间：每3个月一次，即1月、4月、7月、10月举办
- 题目总数：20题，分为三个难度级别（5简单、10中等、5难）
- 题目编号：简单（1-5）、中等（6-15）、难（16-20）

### 积分规则：

- 团队总分由所有成员个人分数总和构成。

- 简单题（1-5）：每题3分。
- 中等题（6-15）：每题6分。
- 难题（16-20）：每题10分。

### 额外奖励：

- 个人奖励：
  - 完成所有简单题额外获得5分。
  - 完成所有中等题额外获得10分。
  - 完成所有难题额外获得20分。
  - 个人总分前三名、3-8名、9-20名额外获得30分、20分、10分。
- 团队总排名奖励：
  - 第1名团队：每人额外获得30分。
  - 第2至4名团队：每人额外获得20分。
  - 第5至8名团队：每人额外获得10分。
  - 完成所有题目的团队每人额外获得100分。
- 参与率奖励：
  - 如果团队中超过75%的成员解决至少一道难题，团队每人额外获得2分。
- 最佳新人团队奖励：
  - 对首次参赛且排名前10的团队，每人额外获得15分。

### 排名机制：

- 个人排名基于积分，考虑解题速度和尝试次数。
- 团队排名基于总积分，考虑成员平均解题速度。

### 提交限制：

- 错误提交扣除0.5分，每题最低积分不低于0分（ACM赛制）。

### 时间加权：

- 对早解题的参赛者给予额外积分奖励。

### 扣分规则

- 团队赛中，未参与/通过任一题目团队成员扣除积分10分每人每次。

## 学生讲课活动积分制度（团队协作重点）

- 举办频率：待定（实验）

### 活动形式：

- 学生组成团队，准备并讲解特定主题（如算法、编程题目、技术问题等）。
- 讲解可以采用多种形式，如PPT、编程代码演示、视频等。

### 积分规则（团队与个人统一）：

- 主题准备：根据主题的复杂度和准备工作，团队获得10-30分。
- 资料质量：高质量的PPT或教学资料，团队额外获得10分。
- 互动环节：有效与听众互动，团队额外获得5-15分。
- 编程代码：包含编程代码的演示或实践，团队额外获得10-20分。
- 视频制作：制作并使用教学视频，团队额外获得10-20分。

### 额外奖励（团队与个人统一）：

- 最佳讲解奖：每次活动评选出的最佳团队，额外获得40分。
- 创新奖：展现独特创意或新颖方法的团队，额外获得30分。
- 团队协作奖：表现出杰出团队合作的团队，额外获得20分。
- 连续参与奖：连续参与3次及以上的团队，每次额外获得10分。

### 分数分配：

- 团队获得的所有积分均等地分配给每个团队成员，每个成员的个人总积分中均添加相同分数。

### 扣分规则

- 待定。

## 积分兑换制度

### 积分累积与展示：

- 每月展示积分排行榜，包括参赛者累计积分和排名。

### **兑换周期：**

- 每半年开放一次积分兑换。

### **兑换奖励：**

- 奖励包括小礼品、书籍、编

程商品、电子设备等。

### **积分兑换后处理：**

- 兑换积分后总积分减少，排名保持不变。

### **鼓励长期参与：**

- 为长期参与者提供额外积分奖励或特别奖品。

### **透明公正：**

- 确保积分兑换过程公开透明。