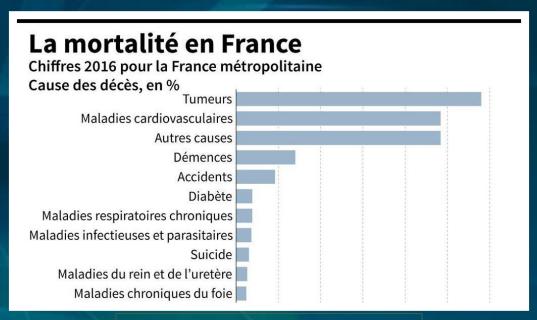
Contrôle du flux sanguin chez les malades atteints de problèmes vasculaires et prévention en cas de crise

BENMANSOUR MOHAMMED - NUM SCEI 16822

PLAN:

- Problématique
- Mesure du flux sanguin (Effet Doppler)
- Correction du flux sanguin
 - Propriétés rhéologiques du sang
 - Réponse des globules rouges à un champs magnétique extérieur
- Modélisation d'un appareil miniature
- Conclusion

Problématique



Causes de mortalité en France

I - Mesure du flux sanguin

Effet Doppler:

L'exemple de l'ambulance



Expression de la fréquence reçue

- F_r : fréquence reçue
- F_e : fréquence émise
- V : vitesse de l'onde dans le milieu
- V_o : vitesse de l'observateur
- V_s : vitesse de la source

$$F_r = F_e \frac{\boldsymbol{V} - V_o}{\boldsymbol{V} - V_S}$$

Echographie Doppler

- La sonde est inclinée d'un angle θ.
- L'onde rencontre une hématie (globule rouge)

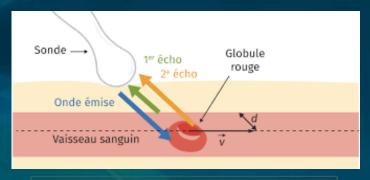


Schéma explicatif de l'effet Doppler

$$F_g = F_e \times \frac{C + V cos\theta}{C}$$

Fréquence reçue par le globule rouge

$$F_r = F_g \times \frac{C}{C - V cos\theta}$$

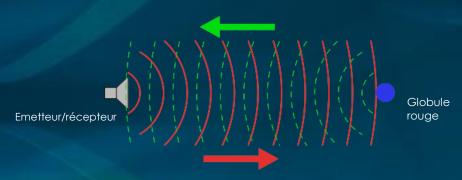


Schéma d'onde émise et réfléchie par une hématie

Expression finale

$$F_e = F_r \frac{C + V cos\theta}{C - V cos\theta}$$

C : Célérité des ultrasons (1480 m/s)

V : Vitesse des hématies (du sang)

θ: Angle d'incidence

Cela donne:

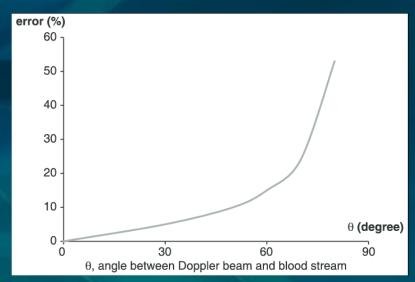
$$\Delta F = F_e - F_r = \frac{2FV\cos\theta}{C - V\cos\theta}$$

$$\stackrel{V\ll C}{\Longrightarrow} \frac{\Delta F}{F} \approx \frac{2V\cos\theta}{C}$$

Choix optimal de l'angle

La marge d'erreur augmente quand cos diminue

Des résultats expérimentaux confirment cela:



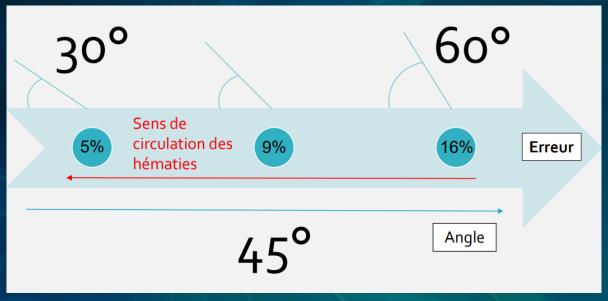
Erreur en % en fonction de l'angle θ

Les petites valeurs de l'angle θ ne sont pas pratiques



Application réelle de l'échographie Doppler

Il vaut mieux donc éviter les angles limites : 0° et 90°



Angles et marge d'erreur de l'échographie

II - Correction du flux sanguin

II – 1) Propriétés rhéologiques du sang

Différents types de fluide

Fluide newtonien

Fluide rhéoépaississant

Fluide rhéofluidifiant



Eau liquide

$$\eta = cte$$

Différents types de fluide

Fluide newtonien

Fluide rhéoépaississant

Fluide rhéofluidifiant



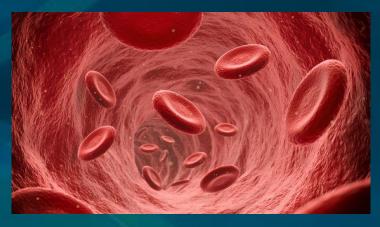
Suspensions concentrées de fécule de mais

Différents types de fluide

Fluide newtonien

Fluide rhéoépaississant

Fluide rhéofluidifiant

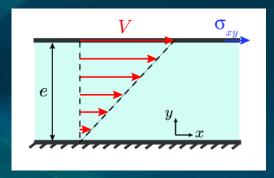


Sang dans les veines

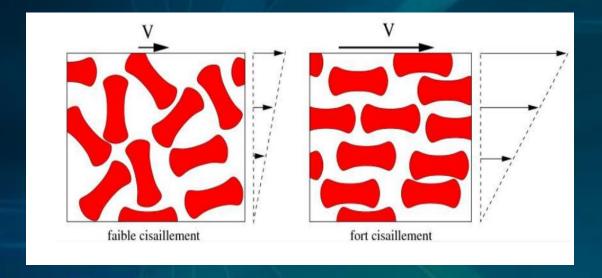
Contrainte de cisaillement

C'est le gradient de vitesse entre les couches du fluide

$$\tau = \overrightarrow{grad}V$$



Contrainte de cisaillement



Alignement des globule rouges



Propriétés rhéofluidifiantes du sang

Grande contrainte de cisaillement

Faible viscosité



Plus grand flux sanguin

II – 2) Réponse des globules rouges à un champ magnétique extérieur

Les matériaux diamagnétiques et paramagnétiques



Matériau Paramagnétique

Mp



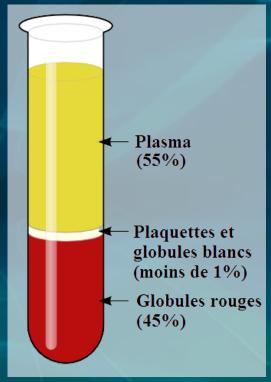
Aimantation de tels matériaux

$$\overrightarrow{M_P} = \frac{\chi_p}{1 + \chi_p \cdot D} \overrightarrow{H_{ext}}$$

- $\overrightarrow{M_P}$: Moment magnétique de l'objet
- χ_p : Susceptibilité magnétique (propre au matériau) D : Constante de désaimantation
- ullet $\overrightarrow{H_{ext}}$: Champ d'excitation magnétique extérieur, défini par :

$$\overrightarrow{H_{ext}} = \frac{B_{ext}}{\mu_0 \mu_r}$$

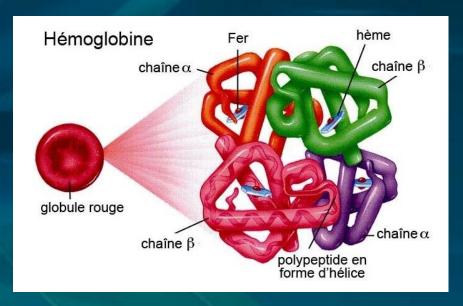
Composition du sang



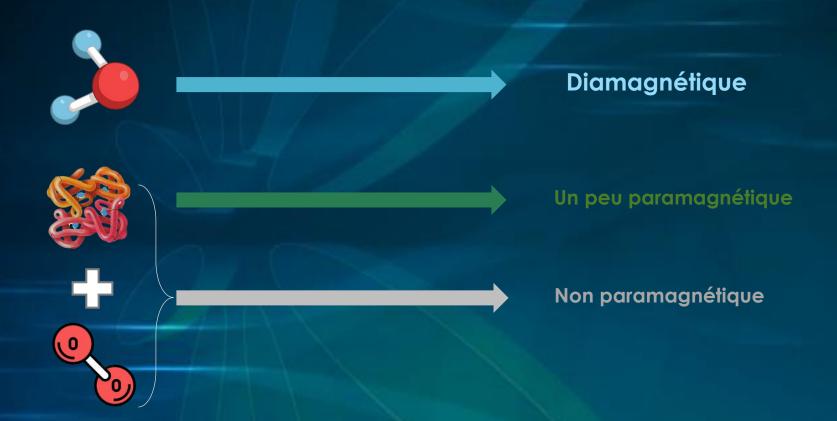
Composition du sang

Composition d'un globule rouge

 Un globule rouge est constitué d'eau et d'hémoglobine



Composition d'un globule rouge





$$\chi_{gr} \sim -6.10^{-6}$$

Comportement diamagnétique



$$\chi_{gr} \sim -9.10^{-6}$$

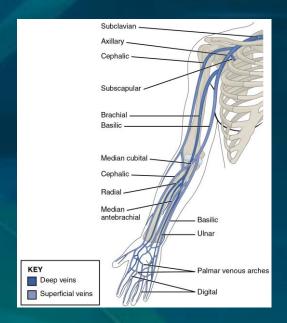
Donc finalement l'expression du moment magnétique créé est :

$$\overrightarrow{M_{gr}} \approx \chi_{gr} \cdot \frac{\overrightarrow{B_{ext}}}{\mu_0 \mu_r}$$

Frottement fluide dans le sang

L'écoulement majoritaire dans le bras humain est un écoulement laminaire

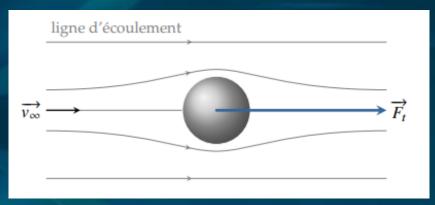
Re << 1



Système veineux des bras humains

La force de frottement de flluide pour les sphères de petite dimension est donnée par la formule de stockes :

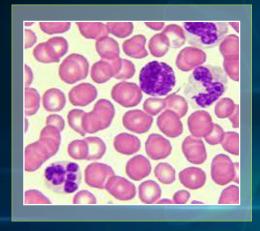
$$\overrightarrow{F_t} = -6\pi \eta r \overrightarrow{v}$$



Sphère dans un fluide en écoulement laminaire

- η: Viscosité du fluide
- r : Rayon de la sphère
- \vec{v} : Vitesse de la sphère par rapport au fluide

On peut assimiler les globules rouges à des sphères dans le sang, de rayon $r = 4.10^{-6}$ mm, baignant dans du plasma en mouvement, qui est toujours en écoulement laminaire.



Sang sous microscope

Donc dans un repère associé au plasma en movement :

$$\eta_{plasma} = cte \approx 1.3cP$$

$$\overrightarrow{F_t} \approx -0.0001 \times \overrightarrow{v}$$

Contrainte sur le temps d'application du champ

La Vitesse du sang dans les veines des bras est d'environ 25cm/s (pour des anomalies 20cm/s)

Donc le sang traversera la zone soumise au champ en environ 1s

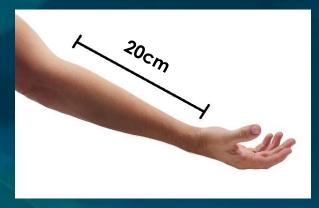
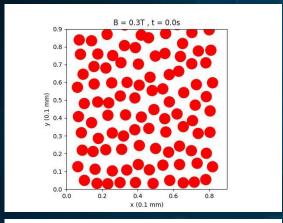
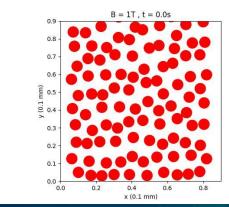
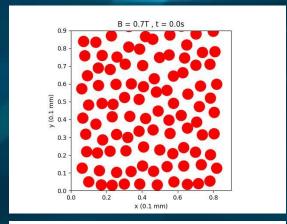


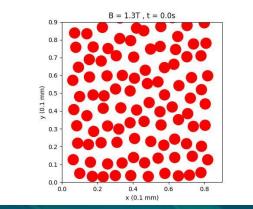
Schéma du bras humain

Simulation du comportement des globules rouges

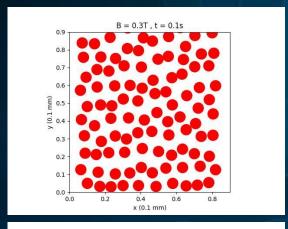


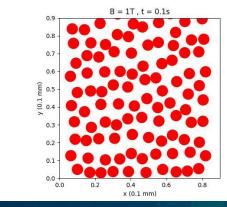


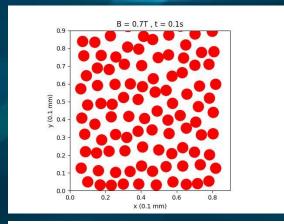


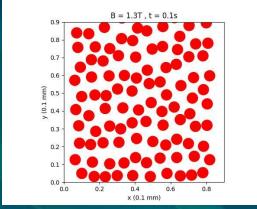


Simulation du comportement des globules rouges

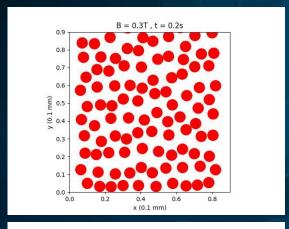


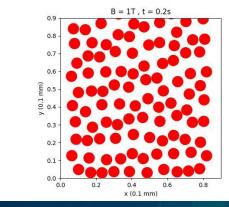


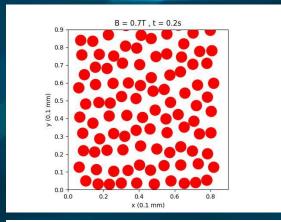


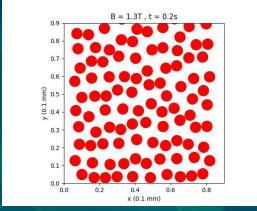


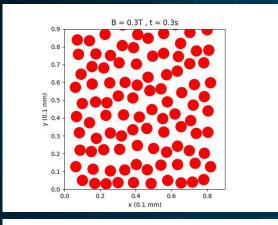
Simulation du comportement des globules rouges

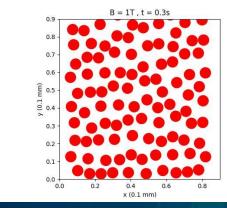


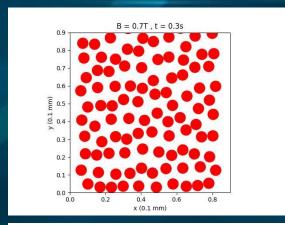


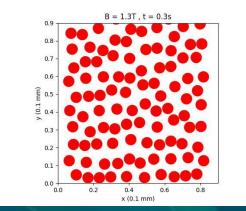


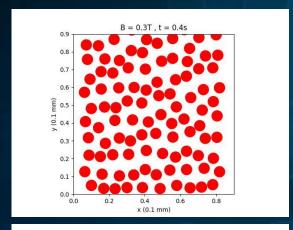


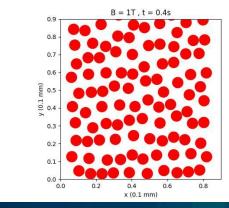


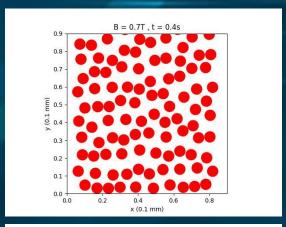


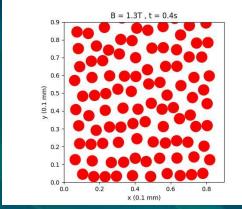


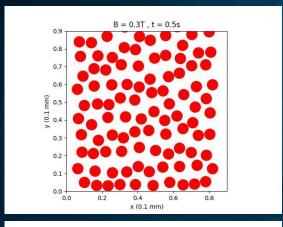


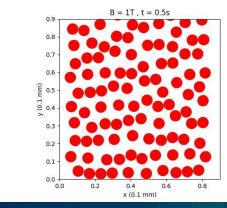


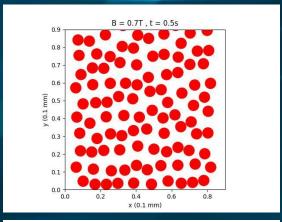


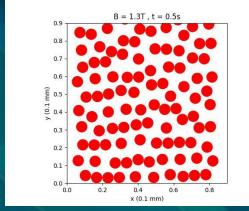


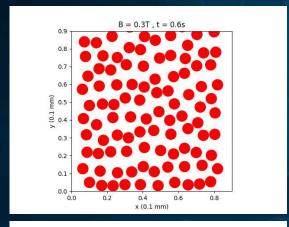


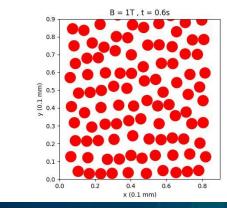


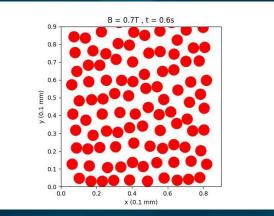


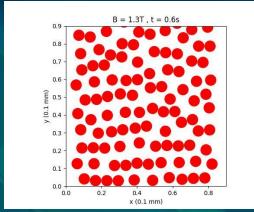


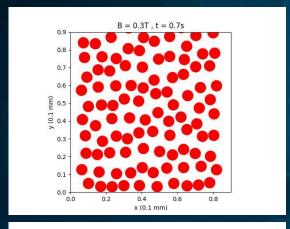


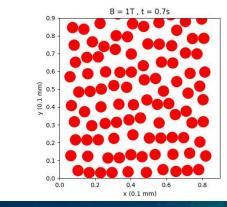


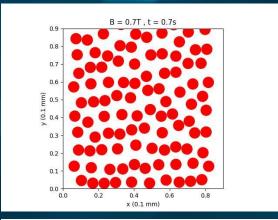


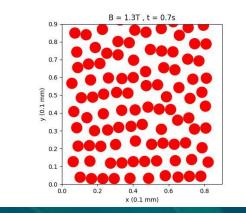


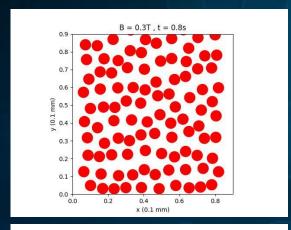


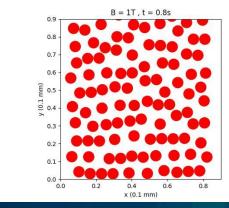


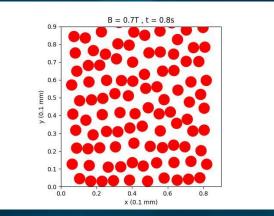


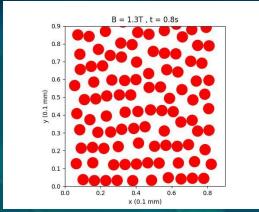


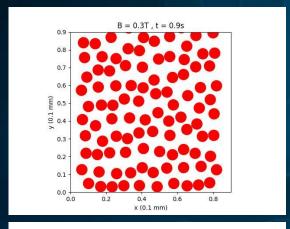


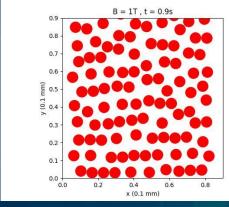


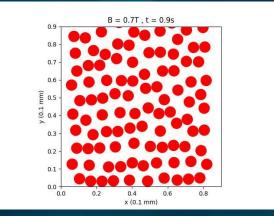


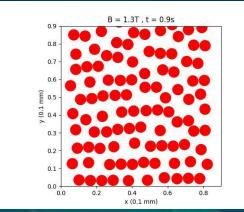


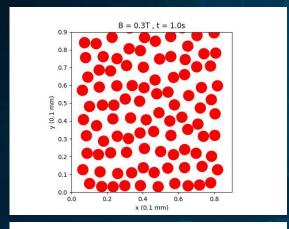


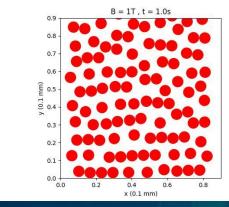


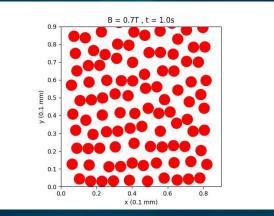


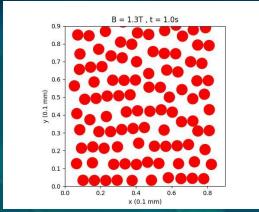












Donc pour un champ magnétique \vec{B} supposé uniforme le long de l'avant-bras :

- La valeur minimale de B: 1 Tesla
- La valeur optimale de B : 1.3 Tesla

III - Modélisation d'un appareil miniature

Cahier de charges

Il faut un appareil qui puisse :

- Émettre et recevoir des ultrasons
- Mesurer la différence de fréquence
- Précision de cette mesure
- Créer un champ magnétique uniforme le long de l'avant-bras
- Ce champ doit être de l'ordre de 1Tesla
- Ce champ doit être parallèle au bras
- Avoir une carte électronique pour tout raccorder

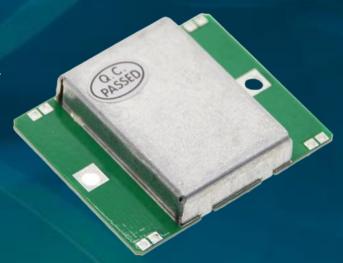
La carte électronique (pour prototype)



Emetteur/Capteur ultrasons

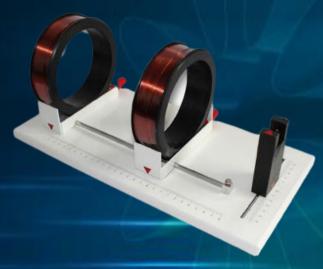
HB100 est un capteur à effet Doppler

Facilement programmable avec l'adruino

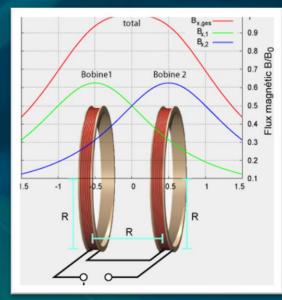


Capteur HB100

Créer un champ magnétique uniforme Les bobines de Helmholtz



Bobines de Helmholtz



Flux magnétique généré par les bobines de Helmholtz



Idée de placement des bobines de Helmholtz

Schéma final de l'appareil

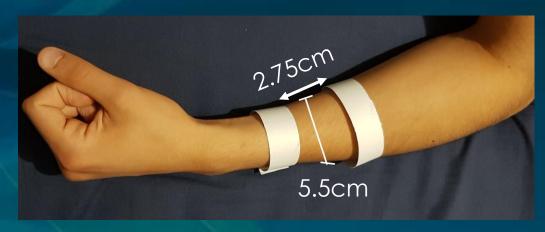


Idée de conception de l'appareil

Limite de ce modèle

Étendue du champ magnétique

Le champ uniforme ne s'étendra pas plus de 3cm << 20cm (longueur de l'avant-bras)



Mise à l'échelle de l'appareil

Intensité du champ magnétique



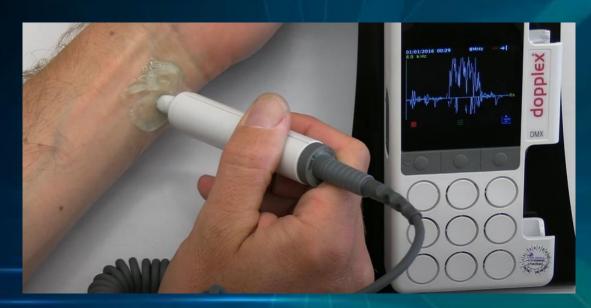
Générateur de courant et bobines d'Helmholtz



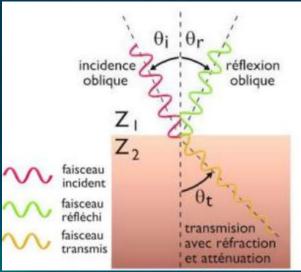
Teslamètre donnant la valeur du champ crée par les bobines

Il faudrait au moins 550A pour créer un tel champ, assez pour détruire les bobines

Perturbations et réflexions de l'onde sonore



Echographie Doppler avec gel



Réflexion de l'onde sonore sur la peau

Conclusion

Cahier de charges

Compte rendu des exigences respectées:

- Émettre et recevoir des ultrasons
- Mesurer la différence de fréquence
- Précision de cette mesure
- Créer un champ magnétique uniforme le long de l'avant-bras
- Ce champ doit être de l'ordre de 1Tesla
- Ce champ doit être parallèle au bras
- Avoir une carte électronique pour tout raccorder

Merci pour votre attention

Annexe

```
SimulationGlobulesRouges.py
 1 import matplotlib.pyplot as plt
 2 import matplotlib.animation as anim
     import numpy as np
    import math
     import random
     import os
 9 print("Calculating..")
12 rep = 0.1
dynamicCollision = False
14 collision factor = 0
15 g = 0 # Gravity
16 f,f e= 1.5,1 # Coefficient de frottemennt + exposant de frottement
17 random deplac = 0
18 random decoy = 30
19 random_proba = 5 # value in percent
    magneticMu = 65.91 * (10**(3))
24 NBall = 100
26 n = int(tf*180)
    rayon = .03
28 fieldForce = 0.002
29 fps = 30
30 fpsim = 10
31 step= int(n//(tf*fps))
32 stepim= int(n//(tf*fpsim))
33 outputType = 2 # 0 for video, 1 for frames, 2 for both (for video, you will need ffmpeg
34  outputName = 'B-1.3-Tes'
35 title = 'B = 1.3T'
    maxFieldLength = 0.9
```

```
SimulationGlobulesRouges.py
37 maxFieldLength = 0.9
     N chunk = 40
40 chunks = [[[] for j in range(N_chunk)] for i in range(N_chunk)]
     nearByLength = 4
    def getNearBy(i,X,j):
         nearBalls = []
        x,y = (X[i][j-1,0]*N_{chunk})/maxFieldLength, (X[i][j-1,1]*N_{chunk})/maxFieldLength
    x,y = int(x), int(y)
        if x >= N_chunk: x = N_chunk-1
        if y >= N_chunk: y = N_chunk-1
        if x <0: x = 0
        if y < 0: y = 0
         for k in range(-nearByLength, nearByLength+1):
             if k+x<0 or k+x>=N chunk:
             for 1 in range(-(nearByLength-abs(k)), nearByLength+1-abs(k)):
                 if l+y<0 or l+y>=N_chunk:
                 nearBalls.extend(chunks[x+k][y+l])
         return nearBalls
     def N2(u):
         return math.sqrt(u[0]**2+u[1]**2)
     def ps(u,v):
     return (u[0]*v[0]+u[1]*v[1])
68 def orth proj(u,v):
     return (ps(u,v)/ps(v,v))*v
70 rayon2 = rayon +fieldForce
71 def setPos(i):
```

```
SimulationGlobulesRouges.py
          for k in range(10):
              start=rayon+(1+math.cos(k+math.exp(k)))/80
              for 1 in range(10):
                 P.append((0.08+0.08*k+(math.cos(k+10*1)/50),start))
                 start += (1+math.cos(k*l+math.exp(l-k+10)))/40 + 0.07
         if i<len(P):
             return np.array( P[i])
          return np.array([random.randint(1,maxFieldLength-1),random.randint(1,maxFieldLength-1)])
     def setVelociity(i):
          Vel=[]
          if i<len(Vel):
             return np.array( Vel[i])
         return np.zeros(2)
     def setMass(i,j=0):
         Mass=[]
          if i<len(Mass):
             return Mass[i]
          return 0.7
     def setCharge(i):
         Attr = [1,1]
          if i<len(Attr):
             return Attr[i]
          return 1
     def setMagnet(i,j=0):
          return 9*(10**(-6))*B
     def setColor(i):
         Col = ['red']
         if i>=len(Col):
         return Col[i]
     def forces(i,X,V,A,j=1):
          attraction = np.array([0.,0.])
          magneticForce = np.array([0.,0.])
          velocity_action = V[i][j-1]
          velocity_correction = np.array([0.,0.])
```

```
SimulationGlobulesRouges.py
          repulsion = [0,0]
          frott = [0,0]
          if f!=0:
              vit = N2(V[i][j-1])
              if vit!=0:
                  frott = -f^*(vit^{**}(f_e-1))^*V[i][j-1]
          for k in getNearBy(i,X,j):
              if i!=k:
                  dist = N2(X[i][j-1]-X[k][j-1])
                  coeff = setCharge(k)*setCharge(i)
                  if dist==0:
                  attraction += -a*coeff/dist*(X[i][j-1]-X[k][j-1])
                  if magneticMu!=0 and setMagnet(i,j)!=0 and setMagnet(k,j)!=0 and dist!=0:
                      rel pos = X[i][j-1]-X[k][j-1]
                      cos = ps(rel_pos,(1,0))/dist
                      if rel_pos[1]>=0:
                         teta = math.acos(cos)
                      if rel_pos[1]<0:
                         teta = -math.acos(cos)
                      teta += math.pi/2
                      er = np.array([math.sin(teta),-math.cos(teta)])
                      eteta = np.array([math.cos(teta),math.sin(teta)])
                      basicME= magneticMu*setMagnet(i,j)*setMagnet(k,j)*1/(2*math.pi*(dist**4))
                      magneticForce += 3*basicME*((math.cos(teta)*math.sin(teta)))*eteta
                      if not dist<=2*rayon2:
                          magneticForce += basicME*3*(-0.5*(math.sin(teta)**2)+(math.cos(teta)**2))*er
                  if dist<=2*rayon2:
                      if dynamicCollision:
                          repulsion += ((2*rayon2-dist)**2)*rep/(dist)*(X[i][j-1]-X[k][j-1])
                          velocity action == collision factor*X[i][j-1]
                          mi,mk = setMass(i,j),setMass(i,k)
                          avg_velo = (1/(mi+mk))*(mi*velocity_action + mk*V[k][j-1])
```

```
SimulationGlobulesRouges.py
                          vel_in = V[i][j-1] - avg_velo
                          pos in = X[i][j-1] - X[k][j-1]
                          vel_proj = orth_proj(vel_in,pos_in)
                          vel dist = N2(vel proj)
                          velocity_action = avg_velo+ vel_in-vel_proj + ((2*rayon2-dist)/rayon2+ vel_dist+0.01)*(collision_factor+0.1)*1/dist*pos_in
          gravity = setMass(i,j)*g*np.array([0,-1])
          return [attraction+repulsion+frott+gravity+magneticForce,velocity_action]
     M = []
     X = []
    V = []
     for i in range(NBall):
          X.append(np.zeros((n,2)))
          V.append(np.zeros((n,2)))
          A.append(np.zeros((n,2)))
          X[i][0] = setPos(i)
          V[i][0] = setVelociity(i)
          M.append(setMass(i))
     for j in range(1,n):
          chunks = [[[] for j in range(N_chunk)] for i in range(N_chunk)]
          for i in range(NBall):
              x,y = (X[i][j-1,0]*N_{chunk})/maxFieldLength, (X[i][j-1,1]*N_{chunk})/maxFieldLength
              x,y = int(x),int(y)
              if x >= N_chunk: x = N_chunk-1
              if y >= N_chunk: y = N_chunk-1
              if x < 0: x = 0
              if y < 0: y = 0
              chunks[x][y].append(i)
```

```
SimulationGlobulesRouges.py
          for i in range(NBall):
              resultant = forces(i,X,V,A,j)
              A[i][j] = (1/M[i]) * resultant[0]
              wonsk=0
              if j*tf/n<random_decoy and random.randrange(0,100)<random_proba:
                  teta = random.randrange(0,360)*math.pi/180
                  wonsk = random_deplac*np.array([math.cos(teta), math.sin(teta)])
              V[i][j] = resultant[1] + A[i][j]*tf/n + wonsk
              X[i][j] = X[i][j-1] + resultant[1]*tf/n + 0.5*A[i][j-1]*((tf/n)**2)*0
              if (X[i][j,0]>=maxFieldLength-rayon or X[i][j,0]<=rayon):</pre>
                  if V[i][j,0] * (maxFieldLength/2-X[i][j,0]) <0:</pre>
                      V[i][j,0] *= -1
              if (X[i][j,1]>=maxFieldLength-rayon or X[i][j,1]<=rayon):</pre>
                  if V[i][j,1] * (maxFieldLength/2-X[i][j,1]) <0:</pre>
                      V[i][j,1] *= -1
      fig = plt.figure()
      axes = plt.axes()
      axes.set_xlim((0,maxFieldLength))
      axes.set_ylim((0,maxFieldLength))
      axes.set_aspect(1)
      axes.set xlabel('x (0.1 mm)')
      axes.set_ylabel('y (0.1 mm)')
      axes.set title(title)
      circles = []
      def init_anim():
          for i in range(NBall):
              if setColor(i)!='':
                  circle=(plt.Circle((0,0),rayon,color=setColor(i)))
                  circle=(plt.Circle((0,0),rayon))
              circles.append(circle)
              axes.add artist(circle)
```

```
SimulationGlobulesRouges.py
      def render(j,step=step):
          axes.set_title(title+" , t = "+str(int(tf*j*step/n*10)/10)+'s')
          for k in range(NBall):
              circles[k].center = X[k][j*step,0],X[k][j*step,1]
          return axes
      print("Start Baking")
      path=''
      path=os.path.join(os.getcwd(),outputName)
      if not os.path.isdir(path):
          os.mkdir(path)
      init anim()
      for i in range(n//stepim):
          render(i,stepim)
          plt.savefig(os.path.join(path,outputName+'-'+str(i)+'.jpg'))
238
      print("Finished")
```