
Rayonnement thermique

Table des matières

1	Bilan radiatif pour un milieu matériel	2
1.1	Flux spectral surfacique-flux surfacique	2
1.2	Réflexion-transmission et absorption	2
1.3	Flux radiatif d'un corps	3
2	Rayonnement d'un corps noir	4
2.1	Corps noir	4
2.2	Loi de Planck	4
2.3	Loi de déplacement de Wien	5
2.4	Densité volumique d'énergie totale	6
2.5	Loi de Stefan	6

1 Bilan radiatif pour un milieu matériel

1.1 Flux spectral surfacique-flux surfacique

•**Définition** : On appelle flux spectral surfacique φ_v la puissance énergétique par unité de surface et par unité de fréquence

$$\varphi_v(v) = \frac{d\Phi}{dS dv}$$

•**Remarque** : le flux spectral surfacique est appelé aussi **densité spectrale de flux surfacique** ou encore **intensité spectrale**

•**Définition** : On appelle flux surfacique φ la puissance énergétique par unité de surface

$$\varphi = \int_0^\infty \varphi_v dv$$

•**Définition** : le flux Φ est la puissance énergétique frappant ou traversant une surface

- le flux Φ traversant ou frappant une surface (Σ) d'aire (S)

$$\Phi = \iint_{(\Sigma)} \varphi dS$$

- si φ est uniforme sur (Σ), alors

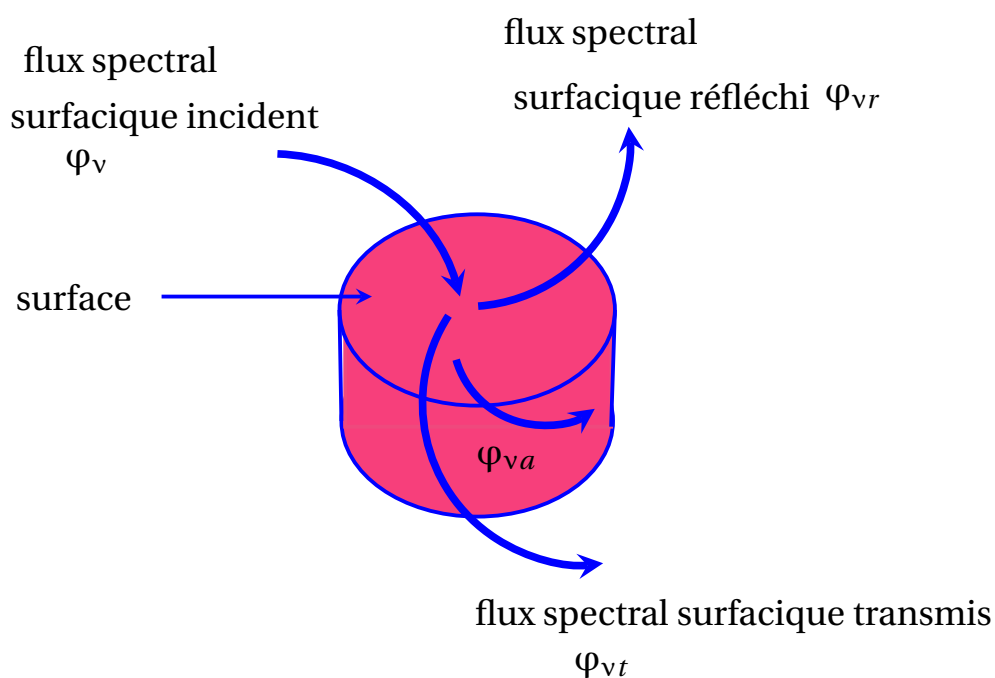
$$\Phi = \varphi S$$

1.2 Réflexion-transmission et absorption

Considérons une surface d'un milieu matériel recevant un rayonnement de flux spectral surfacique φ_v . L'interaction de ce rayonnement incident avec le milieu donne naissance à :

- un faisceau réfléchi de flux spectral surfacique φ_{vr}
- un faisceau transmis de flux spectral surfacique φ_{vt}

une partie φ_{va} du flux spectral de faisceau incident est absorbée par le milieu



• Définitions

- coefficient de réflexion : $R(\nu) = \frac{\varphi_{\nu r}}{\varphi_{\nu}}$
- coefficient de transmission : $T(\nu) = \frac{\varphi_{\nu t}}{\varphi_{\nu}}$
- coefficient d'absorption : $A(\nu) = \frac{\varphi_{\nu a}}{\varphi_{\nu}}$

- conservation d'énergie :

$$\varphi_{\nu} = \varphi_{\nu r} + \varphi_{\nu t} + \varphi_{\nu a}$$

- on peut écrire ce résultat en utilisant les flux sous la forme :

$$\Phi_i = \Phi_r + \Phi_t + \Phi_a$$

avec :

- ▶ $\Phi_i = \iint_{(S)} \left(\int_0^{\infty} \varphi_{\nu} d\nu \right) dS$: flux incident
- ▶ $\Phi_r = \iint_{(S)} \left(\int_0^{\infty} \varphi_{\nu r} d\nu \right) dS$: flux réfléchi
- ▶ $\Phi_t = \iint_{(S)} \left(\int_0^{\infty} \varphi_{\nu t} d\nu \right) dS$: flux transmis

- en divisant sur φ_{ν}

$$R(\nu) + T(\nu) + A(\nu) = 1$$

- **Milieu transparent** : un milieu est transparent pour une fréquence ν si $T(\nu) = 1$, donc

$$\Phi_r = \Phi_a = 0 \text{ et } \Phi_i = \Phi_t$$

- **Milieu Opaque** : un milieu est opaque pour une fréquence ν si $T(\nu) = 0$

- Lorsque le corps absorbe un flux Φ_a , il émet un rayonnement dont le flux est noté par Φ_e

1.3 Flux radiatif d'un corps

- **Flux partant Φ_P** : le flux partant est défini par

$$\Phi_P = \Phi_r + \Phi_t + \Phi_e$$

- **Flux radiatif Φ_R d'un corps** : le flux radiatif d'un corps est défini par

$$\Phi_R = \Phi_P - \Phi_i = \Phi_e - \Phi_a$$

- **Equilibre radiatif** : Un corps est dit en équilibre radiatif si le flux radiatif est nul

$$\Phi_R = 0 \Rightarrow \Phi_P = \Phi_i; \Phi_e = \Phi_a$$

2 Rayonnement d'un corps noir

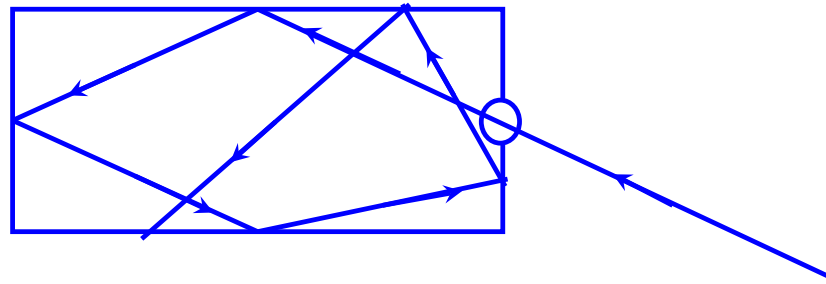
2.1 Corps noir

• **Définition** : Un corps noir est un corps absorbant intégralement tout rayonnement incident quelque soit sa direction et sa fréquence

- pour un corps noir : $\Phi_r = \Phi_t = 0 \Rightarrow \Phi_i = \Phi_a$
- $A(\nu) = 1; R(\nu) = T(\nu) = 0$

• **Exemples**

- ▶ tout corps couvert d'une couche noir
- ▶ cavité à parois opaques contenant une petite ouverture de sorte qu'un rayonnement entrant dans cette cavité subit un très grand nombre de réflexions sans ressortir



2.2 Loi de Planck

• **Enoncé** : Tout corps noir en équilibre thermique à la température T , émet un rayonnement thermique de densité spectrale d'énergie égale à :

$$u_\nu(\nu, T) = \frac{8\pi h}{c^3} \frac{\nu^3}{e^{\frac{h\nu}{k_B T}} - 1}$$

- $h = 6,63 \cdot 10^{-34} \text{ J.s}^{-1}$: constante de Planck
- $k_B = 1,38 \cdot 10^{-23} \text{ J.K}^{-1}$: constante de Boltzmann
- $c = 3 \cdot 10^8 \text{ m.s}^{-1}$: vitesse de la lumière

- la variation élémentaire de l'énergie volumique d'un corps noir

$$du = u_\nu(\nu, T) d\nu$$

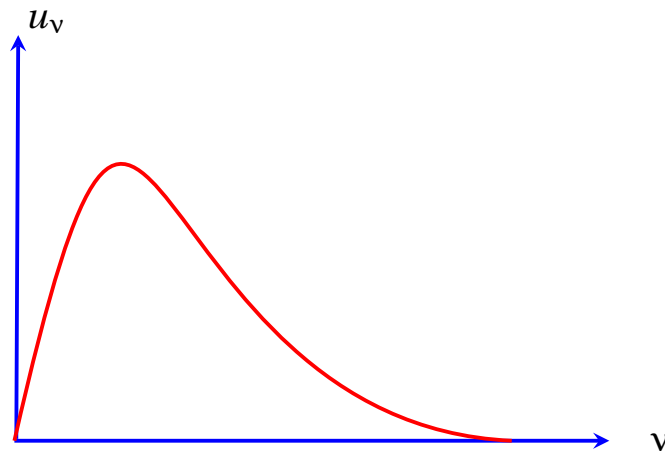
u_ν : densité spectrale d'énergie

- $du = u_\nu(\nu, T) d\nu = -u_\lambda(\lambda, T) d\lambda = -\frac{c}{\lambda^2} u_\nu\left(\frac{c}{\lambda}, T\right) d\lambda$

$$u_\lambda(\lambda, T) = \frac{8\pi hc}{\lambda^5} \frac{1}{e^{\frac{hc}{\lambda k_B T}} - 1}$$

- la relation entre le flux spectral et la densité spectrale d'énergie

$$\varphi_\nu = \frac{c}{4} u_\nu \quad \text{et} \quad \varphi_\lambda = \frac{c}{4} u_\lambda$$



Loi de Planck

2.3 Loi de déplacement de Wien

$u_\lambda(\lambda)$ présente un maximum pour une certaine longueur d'onde λ_m définie par

- $\left(\frac{\partial u_\lambda}{\partial \lambda}\right)_T = 0$
- on pose $y = \frac{hc}{k_B T \lambda} \Rightarrow u_\lambda(y) = \frac{8\pi k_B^5 T^5}{h^4 c^4} \frac{y^5}{e^y - 1}$
- $\left(\frac{\partial u_\lambda}{\partial \lambda}\right)_T = 0 \Leftrightarrow \frac{d \ln u_\lambda}{dy} = 0 \Rightarrow \frac{5}{y} - \frac{e^y}{e^y - 1} = 0$
- la valeur y_m vérifiant cette condition vérifie l'équation

$$e^{y_m}(y_m - 5) + 5 = 0$$

- la solution numérique (maple : `evalf(solve(exp(x)*(x-5)+5=0,x)) ;`) donne

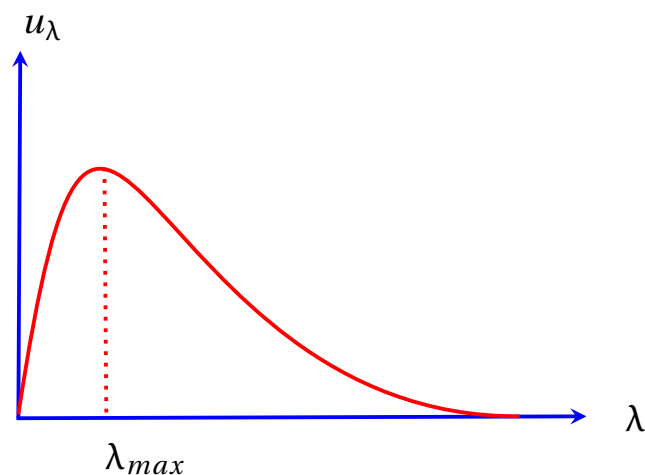
$$y_m = \frac{hc}{k_B \lambda_m T} = 4,965$$

- donc

$$\lambda_m T = 2,898 \cdot 10^{-3} \text{ m.K}$$

• **Loi de déplacement de Wien** : la densité spectrale d'énergie u_λ d'un rayonnement à l'équilibre thermique présente un maximum pour une longueur d'onde λ_m en fonction de la température telle que

$$\lambda_m \cdot T = 2896 \mu\text{m.K}$$



2.4 Densité volumique d'énergie totale

- $u = \int_0^\infty \frac{8\pi hc}{\lambda^5} \frac{d\lambda}{e^{\frac{hc}{k_B T \lambda}} - 1}$
- $\int_0^\infty \frac{x^3}{e^x - 1} dx = \frac{\pi^4}{15}$

$$u = \frac{8\pi^5 k_B^4}{15h^3 c^3} T^4$$

2.5 Loi de Stefan

- le flux spectral surfacique : $\varphi_\nu = \frac{2\pi h}{c^2} \frac{\nu^3}{e^{\frac{h\nu}{k_B T}} - 1}$
- le flux surfacique total : $\varphi(T) = \int_0^\infty \frac{2\pi h}{c^2} \frac{\nu^3}{e^{\frac{h\nu}{k_B T}} - 1} d\nu$
- on pose $x = \frac{h\nu}{k_B T}$
- $\varphi(T) = \frac{2\pi k_B^4}{c^2 h^3} T^4 \int_0^\infty \frac{x^3}{e^x - 1} dx = \frac{2\pi^5 k_B^4}{15c^2 h^3} T^4$

$$\varphi = \sigma T^4$$

avec $\sigma = \frac{2\pi^5 k_B^4}{15c^2 h^3} = 5,67 \cdot 10^{-8} \text{W.m}^{-2} \cdot \text{K}^{-4}$

• Lorsque un corps noir en équilibre radiatif, le flux surfacique incident est égal au flux surfacique émis par le corps (émittance).

• **Loi de Stefan** : l'émittance d'un corps noir à l'équilibre thermique et radiatif ne dépend que de sa température

$$M = \sigma T^4$$

$$\sigma = \frac{2\pi^5 k_B^4}{15c^2 h^3} = 5,67 \cdot 10^{-8} \text{W.m}^{-2} \cdot \text{K}^{-4}$$