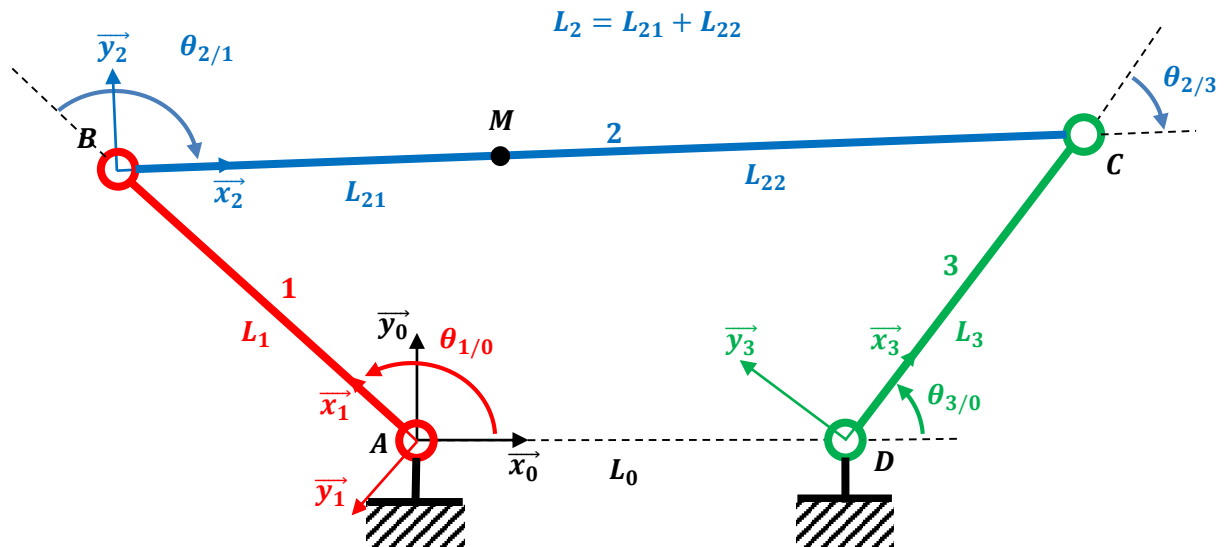


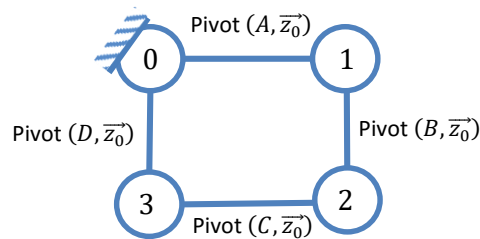
Dernière mise à jour	Cinématique	Denis DEFAUCHY
01/12/2015	Vitesse – Accélération	TD3 - Correction

Tapis Volant

Modèle général des structures à 3 bielles



Question 1: Etablir le graphe des liaisons du mécanisme.



Question 2: Exprimer la vitesse $\vec{V}(M, 2/0)$ en fonction de L_{21} , L_1 , $\dot{\theta}_{2/1}$ et $\dot{\theta}_{1/0}$ et de vecteurs de base.

Dérivation du vecteur position :

$$\begin{aligned}
 \vec{V}(M, 2/0) &= \frac{d\vec{AM}}{dt} \Big|_0 = \frac{d\vec{AB}}{dt} \Big|_0 + \frac{d\vec{BM}}{dt} \Big|_0 \\
 \vec{V}(M, 2/0) &= L_1 \frac{d\vec{x}_1}{dt} \Big|_0 + L_{21} \frac{d\vec{x}_2}{dt} \Big|_0 \\
 \vec{V}(M, 2/0) &= L_1 \vec{\Omega}_{10} \wedge \vec{x}_1 + L_{21} \vec{\Omega}_{20} \wedge \vec{x}_2 \\
 \vec{V}(M, 2/0) &= \dot{\theta}_{10} \vec{z}_0 \wedge L_1 \vec{x}_1 + L_{21} (\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10}) \vec{z}_0 \wedge \vec{x}_2 \\
 \vec{V}(M, 2/0) &= L_1 \dot{\theta}_{10} \vec{y}_1 + L_{21} (\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10}) \vec{y}_2
 \end{aligned}$$

Composition du mouvement :

Dernière mise à jour	Cinématique	Denis DEFAUCHY
01/12/2015	Vitesse – Accélération	TD3 - Correction

$$\vec{V}(M, 2/0) = \vec{V}(M, 2/1) + \vec{V}(M, 1/0)$$

$$\begin{aligned}\vec{V}(M, 2/1) &= \vec{V}(B, 2/1) + \overrightarrow{\Omega_{21}} \wedge \overrightarrow{BM} = \dot{\theta}_{21} \overrightarrow{z_0} \wedge L_{21} \overrightarrow{x_2} = \dot{\theta}_{21} L_{21} \overrightarrow{z_2} \wedge \overrightarrow{x_2} = \dot{\theta}_{21} L_{21} \overrightarrow{y_2} \\ \vec{V}(M, 1/0) &= \vec{V}(A, 1/0) + \overrightarrow{\Omega_{10}} \wedge \overrightarrow{AM} = \dot{\theta}_{10} \overrightarrow{z_0} \wedge L_1 \overrightarrow{x_1} + \dot{\theta}_{10} \overrightarrow{z_0} \wedge L_{21} \overrightarrow{x_2} = \dot{\theta}_{10} L_1 \overrightarrow{y_1} + \dot{\theta}_{10} L_{21} \overrightarrow{y_2}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\vec{V}(M, 2/0) &= \dot{\theta}_{21} L_{21} \overrightarrow{y_2} + \dot{\theta}_{10} L_1 \overrightarrow{y_1} + \dot{\theta}_{10} L_{21} \overrightarrow{y_2} \\ \vec{V}(M, 2/0) &= L_{21} (\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10}) \overrightarrow{y_2} + \dot{\theta}_{10} L_1 \overrightarrow{y_1}\end{aligned}$$

Question 3: Exprimer la vitesse $\vec{V}(M, 2/0)$ en fonction de L_{22} , L_3 , $\dot{\theta}_{2/3}$ et $\dot{\theta}_{3/0}$ et de vecteurs de base.

$$\begin{aligned}\vec{V}(M, 2/0) &= \left. \frac{d\overrightarrow{DM}}{dt} \right|_0 = \left. \frac{d\overrightarrow{DC}}{dt} \right|_0 + \left. \frac{d\overrightarrow{CM}}{dt} \right|_0 \\ \vec{V}(M, 2/0) &= L_3 \left. \frac{d\overrightarrow{x_3}}{dt} \right|_0 - L_{22} \left. \frac{d\overrightarrow{x_2}}{dt} \right|_0 \\ \vec{V}(M, 2/0) &= L_3 \overrightarrow{\Omega_{30}} \wedge \overrightarrow{x_3} - L_{22} \overrightarrow{\Omega_{20}} \wedge \overrightarrow{x_2} \\ \vec{V}(M, 2/0) &= \dot{\theta}_{30} \overrightarrow{z_0} \wedge L_3 \overrightarrow{x_3} - L_{22} (\dot{\theta}_{23} + \dot{\theta}_{30}) \overrightarrow{z_0} \wedge \overrightarrow{x_2} \\ \vec{V}(M, 2/0) &= L_3 \dot{\theta}_{30} \overrightarrow{y_3} - L_{22} (\dot{\theta}_{23} + \dot{\theta}_{30}) \overrightarrow{y_2}\end{aligned}$$

Composition du mouvement :

$$\begin{aligned}\vec{V}(M, 2/0) &= \vec{V}(M, 2/3) + \vec{V}(M, 3/0) \\ \vec{V}(M, 2/3) &= \vec{V}(C, 2/3) + \overrightarrow{\Omega_{23}} \wedge \overrightarrow{CM} = \dot{\theta}_{23} \overrightarrow{z_0} \wedge (-L_{22} \overrightarrow{x_2}) = -\dot{\theta}_{23} L_{22} \overrightarrow{z_2} \wedge \overrightarrow{x_2} = -\dot{\theta}_{23} L_{22} \overrightarrow{y_2} \\ \vec{V}(M, 3/0) &= \vec{V}(D, 3/0) + \overrightarrow{\Omega_{30}} \wedge \overrightarrow{DM} = \dot{\theta}_{30} \overrightarrow{z_0} \wedge L_3 \overrightarrow{x_3} + \dot{\theta}_{30} \overrightarrow{z_0} \wedge (-L_{22} \overrightarrow{x_2}) = \dot{\theta}_{30} L_3 \overrightarrow{y_3} - \dot{\theta}_{30} L_{22} \overrightarrow{y_2} \\ \vec{V}(M, 2/0) &= -\dot{\theta}_{23} L_{22} \overrightarrow{y_2} + \dot{\theta}_{30} L_3 \overrightarrow{y_3} - \dot{\theta}_{30} L_{22} \overrightarrow{y_2} \\ \vec{V}(M, 2/0) &= -L_{22} (\dot{\theta}_{30} + \dot{\theta}_{23}) \overrightarrow{y_2} + \dot{\theta}_{30} L_3 \overrightarrow{y_3}\end{aligned}$$

Question 4: Exprimer la vitesse $\vec{V}(M, 2/0)$ dans la base 1 en fonction de L_{21} , L_1 , $\dot{\theta}_{2/1}$, $\dot{\theta}_{1/0}$ et $\theta_{2/1}$.

$$\begin{aligned}\vec{V}(M, 2/0) &= L_{21} (\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10}) \overrightarrow{y_2} + \dot{\theta}_{10} L_1 \overrightarrow{y_1} \\ \overrightarrow{y_2} &= -\sin(\theta_{2/1}) \overrightarrow{x_1} + \cos(\theta_{2/1}) \overrightarrow{y_1} \\ \vec{V}(M, 2/0) &= -L_{21} (\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10}) \sin(\theta_{1/0}) \overrightarrow{x_1} + L_{21} (\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10}) \cos(\theta_{1/0}) \overrightarrow{y_1} + \dot{\theta}_{10} L_1 \overrightarrow{y_1} \\ \vec{V}(M, 2/0) &= \begin{pmatrix} -L_{21} (\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10}) \sin(\theta_{2/1}) \\ L_{21} (\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10}) \cos(\theta_{2/1}) + \dot{\theta}_{10} L_1 \\ 0 \end{pmatrix}^{\mathfrak{B}_1}\end{aligned}$$

Dernière mise à jour	Cinématique	Denis DEFAUCHY
01/12/2015	Vitesse – Accélération	TD3 - Correction

Question 5: En déduire la norme de la vitesse V_M de $\vec{V}(M, 2/0)$ en fonction de L_{21} , L_1 , $\dot{\theta}_{2/1}$, $\dot{\theta}_{1/0}$ et $\theta_{2/1}$.

$$V_M^2 = (-L_{21}(\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10}) \sin(\theta_{2/1}))^2 + (L_{21}(\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10}) \cos(\theta_{2/1}) + \dot{\theta}_{10}L_1)^2$$

$$V_M^2 = L_{21}^2(\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10})^2 + \dot{\theta}_{10}^2 L_1^2 + 2L_1L_{21}\dot{\theta}_{10}(\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10}) \cos(\theta_{2/1})$$

$$V_M = \sqrt{L_{21}^2(\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10})^2 + \dot{\theta}_{10}^2 L_1^2 + 2L_1L_{21}\dot{\theta}_{10}(\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10}) \cos(\theta_{2/1})}$$

Question 6: Calculer l'accélération $\vec{\Gamma}(M, 2/0)$ en fonction de L_{21} , L_1 , $\ddot{\theta}_{2/1}$, $\ddot{\theta}_{1/0}$, $\dot{\theta}_{2/1}$, $\dot{\theta}_{1/0}$ et de vecteurs de base.

$$\begin{aligned} \vec{V}(M, 2/0) &= L_{21}(\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10})\vec{y}_2 + \dot{\theta}_{10}L_1\vec{y}_1 \\ \vec{\Gamma}(M, 2/0) &= \frac{d\vec{V}(M, 2/0)}{dt} \Big|_0 = L_{21}(\ddot{\theta}_{21} + \ddot{\theta}_{10})\vec{y}_2 - L_{21}(\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10})^2\vec{x}_2 + \ddot{\theta}_{10}L_1\vec{y}_1 - \dot{\theta}_{10}^2L_1\vec{x}_1 \end{aligned}$$

Sinon :

$$\vec{\Gamma}(M, 2/0) = \frac{d\vec{V}(M, 2/0)}{dt} \Big|_0 = -L_{22}(\ddot{\theta}_{30} + \ddot{\theta}_{23})\vec{y}_2 + L_{22}(\dot{\theta}_{30} + \dot{\theta}_{23})^2\vec{x}_2 + \ddot{\theta}_{30}L_3\vec{y}_3 - \dot{\theta}_{30}^2L_3\vec{x}_3$$

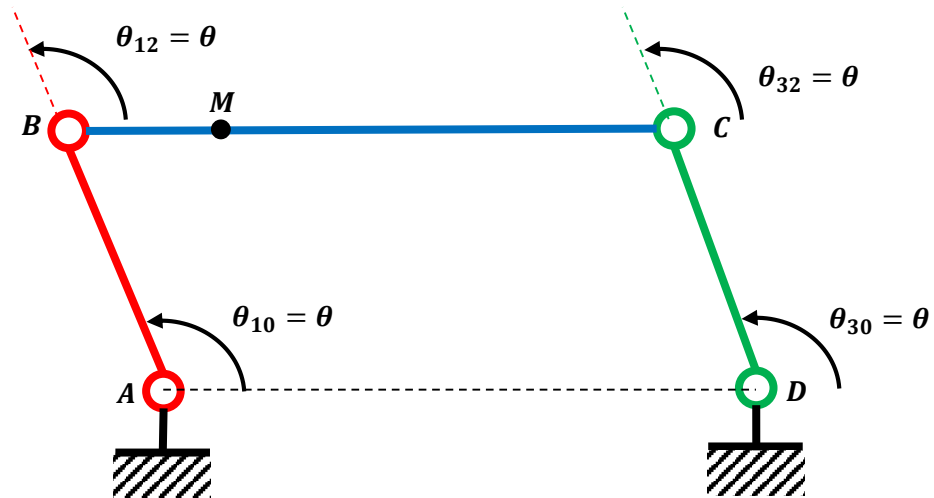
Question 7: En déduire la norme de l'accélération Γ_M de $\vec{\Gamma}(M, 2/0)$ sous la forme $\sqrt{A^2 + B^2}$ où A et B seront précisés

$$\vec{\Gamma}(M, 2/0) = \begin{pmatrix} -\dot{\theta}_{10}^2 L_1 - L_{21}(\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10})^2 \cos(\theta_{2/1}) - L_{21}(\ddot{\theta}_{21} + \ddot{\theta}_{10}) \sin(\theta_{2/1}) \\ \ddot{\theta}_{10}L_1 - L_{21}(\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10})^2 \sin(\theta_{2/1}) + L_{21}(\ddot{\theta}_{21} + \ddot{\theta}_{10}) \cos(\theta_{2/1}) \\ 0 \end{pmatrix}^{\mathfrak{B}_1} = \begin{pmatrix} A \\ B \\ 0 \end{pmatrix}^{\mathfrak{B}_1}$$

$$\Gamma_M = \sqrt{A^2 + B^2}$$

Dernière mise à jour	Cinématique	Denis DEFAUCHY
01/12/2015	Vitesse – Accélération	TD3 - Correction

Etude du « Tapis volant »



$$\dot{\theta}_{10} = \dot{\theta}_{30} = \dot{\theta}_{12} = \dot{\theta}_{32} = \dot{\theta}$$

$$\theta_{21} + \theta_{10} = \theta_{23} + \theta_{30} = 0$$

On supposera que la vitesse de rotation est constante : $\dot{\theta} = k > 0$

On prendra pour l'accélération de la pesanteur la valeur approchée suivante : $g = 10 \text{ m.s}^{-2}$

On donne $L = 10 \text{ m}$.

Question 8: Exprimer V_M en fonction de L et $\dot{\theta}$

$$V_M = \sqrt{L_{21}^2 (\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10})^2 + \dot{\theta}_{10}^2 L_1^2 + 2L_1 L_{21} \dot{\theta}_{10} (\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10}) \cos(\theta_{2/1})}$$

$$\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10} = -\dot{\theta} + \dot{\theta} = 0$$

$$V_M = \sqrt{L^2 \dot{\theta}^2}$$

$$V_M = L \dot{\theta}$$

Question 9: Exprimer Γ_M en fonction de L et $\dot{\theta}$

$$\vec{\Gamma}(M, 2/0) = \begin{pmatrix} -\dot{\theta}_{10}^2 L_1 - L_{21} (\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10})^2 \cos(\theta_{2/1}) - L_{21} (\ddot{\theta}_{21} + \ddot{\theta}_{10}) \sin(\theta_{2/1}) \\ \ddot{\theta}_{10} L_1 - L_{21} (\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10})^2 \sin(\theta_{2/1}) + L_{21} (\ddot{\theta}_{21} + \ddot{\theta}_{10}) \cos(\theta_{2/1}) \\ 0 \end{pmatrix}^{\mathfrak{B}_1}$$

$$\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10} = 0 \quad ; \quad \ddot{\theta}_{10} = 0 \text{ car } \dot{\theta}_{10} = k \quad ; \quad \ddot{\theta}_{21} + \ddot{\theta}_{10} = 0 \text{ car } \dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10} = 0 \forall t$$

$$\vec{\Gamma}(M, 2/0) = \begin{pmatrix} -\dot{\theta}^2 L \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}^{\mathfrak{B}_1}$$

$$\Gamma_M = L \dot{\theta}^2$$

Question 10: Est-ce que l'ensemble des personnes à bord vivront la même expérience ?

Dernière mise à jour	Cinématique	Denis DEFAUCHY
01/12/2015	Vitesse – Accélération	TD3 - Correction

On voit que la vitesse et l'accélération du point M est indépendante de L_{21} ou L_{22} , la réponse est donc oui.

On aurait pu s'en rendre compte dès le départ avec le sujet du TD. En effet, le tapis est en translation circulaire par rapport à O , donc $\overrightarrow{\Omega_{20}} = \vec{0}$

$$\forall P, \vec{V}(P, 2/0) = \vec{V}(M, 2/0) + \overrightarrow{\Omega_{20}} \wedge \overrightarrow{PM} = \vec{V}(M, 2/0)$$

Mise en place du « Tapis 0g »

Question 11: Exprimer la composante verticale Γ_y de l'accélération.

$$\begin{aligned}\vec{F}(M, 2/0) &= L_{21}(\ddot{\theta}_{21} + \ddot{\theta}_{10})\vec{y}_2 - L_{21}(\dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10})^2\vec{x}_2 + \ddot{\theta}_{10}L_{11}\vec{y}_1 - \dot{\theta}_{10}^2L_{11}\vec{x}_1 \\ \dot{\theta}_{21} + \dot{\theta}_{10} &= 0 \quad ; \quad \ddot{\theta}_{10} = 0 \\ \vec{F}(M, 2/0) &= -\dot{\theta}_{10}^2L_1\vec{x}_1 \\ \Gamma_y &= \vec{F}(M, 2/0) \cdot \vec{y}_0 = -\dot{\theta}^2L \sin(\theta_{1/2})\end{aligned}$$

Question 12: Déterminer la position pour laquelle l'accélération sera susceptible de décoller le public des sièges.

$$\begin{aligned}\Gamma_y &= -\dot{\theta}^2L \sin(\theta_{1/2}) \\ \theta_{1/2} &= \pm \frac{\pi}{2}\end{aligned}$$

Il faut que l'accélération soit à sa valeur négative maximale en norme, soit en :

$$\theta_{1/2} = +\frac{\pi}{2}$$

Question 13: En déduire l'expression littérale en fonction de L et g et la valeur numérique approchée de la vitesse de rotation minimale en $\dot{\theta}$ en tr/min à imposer.

$$\begin{aligned}\Gamma_y^{min} &\leq -g \\ -\dot{\theta}^2L &\leq -g \\ \dot{\theta}^2 &\geq \frac{g}{L} \\ |\dot{\theta}| &\geq \sqrt{\frac{g}{L}} \text{ et } \dot{\theta} > 0 \\ \dot{\theta} &\geq \sqrt{\frac{g}{L}}\end{aligned}$$

$$\dot{\theta} \geq \sqrt{\frac{10}{10}} = 1 \frac{rd}{s} = \frac{60}{2\pi} \approx 10 \text{ tr/min}$$

Question 14: Donner l'expression littérale et la valeur numérique de la vitesse atteinte par le public en km/h à cette vitesse de rotation.

Dernière mise à jour	Cinématique	Denis DEFAUCHY
01/12/2015	Vitesse – Accélération	TD3 - Correction

$$V_M = L\dot{\theta} = L\sqrt{\frac{g}{L}} = \sqrt{Lg}$$

$$V_M = \sqrt{10 * 10} = 10 \text{ m.s}^{-1} = 10 * \frac{3600}{1000} = 36 \text{ km.h}^{-1}$$