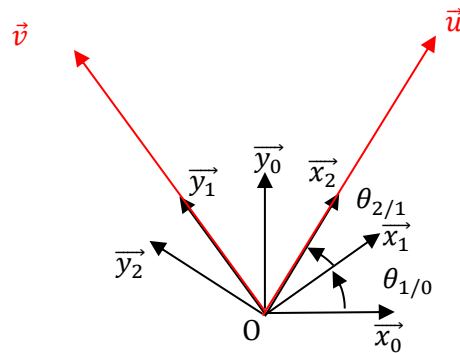


Dernière mise à jour	TD	Denis DEFAUCHY
29/08/2022	Cinématique	TD0 - Correction

Exercice 1: Produit scalaire et vectoriel



$$\begin{aligned}\vec{u} &= u\vec{x}_2 \\ \vec{v} &= v\vec{y}_1\end{aligned}$$

Question 1: Expliciter l'angle orienté $(\widehat{\vec{x}_2, \vec{y}_1})$ en fonction des angles proposés

$$(\widehat{\vec{x}_2, \vec{y}_1}) = (\widehat{\vec{x}_2, \vec{x}_1}) + (\widehat{\vec{x}_1, \vec{y}_1}) = \theta_{1/2} + \frac{\pi}{2}$$

Question 2: En utilisant la formule de définition, calculer $\vec{u} \cdot \vec{v}$

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{v} &= u\vec{x}_2 \cdot v\vec{y}_1 = uv\vec{x}_2 \cdot \vec{y}_1 = uv \cos(\widehat{\vec{x}_2, \vec{y}_1}) \\ \vec{u} \cdot \vec{v} &= |uv| \cos\left(\theta_{1/2} + \frac{\pi}{2}\right) = -|uv| \sin \theta_{1/2} = |uv| \sin \theta_{2/1}\end{aligned}$$

Comme précisé en cours, ne pas écrire :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = u\vec{x}_2 \cdot v\vec{y}_1 = |uv| \cos(\widehat{u\vec{x}_2, v\vec{y}_1})$$

Question 3: En utilisant la formule de définition, calculer $\vec{u} \wedge \vec{v}$

$$\begin{aligned}\vec{u} \wedge \vec{v} &= u\vec{x}_2 \wedge v\vec{y}_1 = uv \sin(\widehat{\vec{x}_2, \vec{y}_1}) \vec{z}_0 \\ \vec{u} \wedge \vec{v} &= uv \sin\left(\theta_{1/2} + \frac{\pi}{2}\right) \vec{z}_0 = uv \cos \theta_{1/2} \vec{z}_0 = uv \cos \theta_{2/1} \vec{z}_0 \\ \vec{z}_0 &= \vec{z}_1 = \vec{z}_2\end{aligned}$$

Comme précisé en cours, ne pas écrire :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = u\vec{x}_2 \wedge v\vec{y}_1 = |uv| \sin(\widehat{u\vec{x}_2, v\vec{y}_1})$$

Question 4: Projeter \vec{v} dans la base 2

$$\begin{aligned}\vec{v} &= v\vec{y}_1 \\ \vec{y}_1 &= -\sin \theta_{1/2} \vec{x}_2 + \cos \theta_{1/2} \vec{y}_2 \\ \vec{v} &= -v \sin \theta_{1/2} \vec{x}_2 + v \cos \theta_{1/2} \vec{y}_2\end{aligned}$$

Dernière mise à jour	TD	Denis DEFAUCHY
29/08/2022	Cinématique	TD0 - Correction

Question 5: En faisant intervenir des vecteurs de la même base, calculer $\vec{u} \cdot \vec{v}$

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{v} &= u\vec{x}_2 \cdot v\vec{y}_1 = u\vec{x}_2 \cdot (-v \sin \theta_{1/2} \vec{x}_2 + v \cos \theta_{1/2} \vec{y}_2) \\ \vec{u} \cdot \vec{v} &= uv(-\sin \theta_{1/2} \vec{x}_2 \cdot \vec{x}_2 + \cos \theta_{1/2} \vec{x}_2 \cdot \vec{y}_2) \\ \vec{u} \cdot \vec{v} &= -uv \sin \theta_{1/2} = uv \sin \theta_{2/1}\end{aligned}$$

Question 6: En faisant intervenir des vecteurs de la même base, calculer $\vec{u} \wedge \vec{v}$

$$\begin{aligned}\vec{u} \wedge \vec{v} &= u\vec{x}_2 \wedge v\vec{y}_1 = u\vec{x}_2 \wedge (-v \sin \theta_{1/2} \vec{x}_2 + v \cos \theta_{1/2} \vec{y}_2) \\ \vec{u} \wedge \vec{v} &= uv(-\sin \theta_{1/2} \vec{x}_2 \wedge \vec{x}_2 + \cos \theta_{1/2} \vec{x}_2 \wedge \vec{y}_2) \\ \vec{u} \wedge \vec{v} &= uv(\cos \theta_{1/2} \vec{x}_2 \wedge \vec{y}_2) = uv \cos \theta_{1/2} \vec{z}_2 = uv \cos \theta_{2/1} \vec{z}_0\end{aligned}$$

Question 7: En utilisant la notation verticale, calculer $\vec{u} \cdot \vec{v}$

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{v} &= u\vec{x}_2 \cdot v\vec{y}_1 = u \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}^{B_2} \cdot v \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}^{B_1} = u \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}^{B_2} \cdot v \begin{pmatrix} -\sin \theta_{1/2} \\ \cos \theta_{1/2} \\ 0 \end{pmatrix}^{B_2} \\ \vec{u} \cdot \vec{v} &= -uv \sin \theta_{1/2} = uv \sin \theta_{2/1}\end{aligned}$$

Question 8: En utilisant la notation verticale, calculer $\vec{u} \wedge \vec{v}$

$$\begin{aligned}\vec{u} \wedge \vec{v} &= u\vec{x}_2 \wedge v\vec{y}_1 = u \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}^{B_2} \wedge v \begin{pmatrix} -\sin \theta_{1/2} \\ \cos \theta_{1/2} \\ 0 \end{pmatrix}^{B_2} \\ \vec{u} \wedge \vec{v} &= uv \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \cos \theta_{1/2} \end{pmatrix}^{B_2} = uv \cos \theta_{1/2} \vec{z}_2 = uv \cos \theta_{2/1} \vec{z}_0\end{aligned}$$