

Dernière mise à jour	Informatique	Denis DEFAUCHY
25/01/2022	7 – Listes	Résumé

Informatique

7

Listes

Résumé

Dernière mise à jour	Informatique	Denis DEFAUCHY
25/01/2022	7 – Listes	Résumé

Créer une liste vide	<code>L=[]</code>	
Créer une liste d'objets	<code>L=[objet1,objet2,...,objetn]</code>	Liste dont les indices existent mais avec des valeurs n'existant pas : <code>L = [None,None...]</code> <code>L[0]</code> ne retourne pas d'erreur, ni de valeur
Taille	<code>len(L)</code>	Renvoie le nombre de termes de L, ou dernier séparateur - Le dernier élément de L s'obtient en écrivant <code>L[len(L) - 1]</code>
Texte	<code>L=['a','b',...]</code> <code>L='ab...'</code>	Même si le type est différents, on les utilise de la même manière
Ajouter un objet	<code>L.append(objet)</code> <code>L+=[objet]</code>	Ne pas écrire <code>L=L+[objet]</code> en $O(n)$
Retirer le dernier objet	<code>L.pop()</code>	Pour récupérer l'objet supprimé : <code>x = L.pop()</code>
Retirer le 1 ^{er} objet	<code>L.pop(0)</code>	Pour récupérer l'objet supprimé : <code>x = L.pop(0)</code>
Retirer un objet quelconque	<code>L.pop(i)</code>	<code>i</code> étant l'indice de l'objet à retirer (indice 0 pour le premier terme !)
Affecter des valeurs à plusieurs variables	<code>d1,d2,p1,d3,p2,p3,p4 = mot</code>	Si <code>mot = [1,0,0,0,1,0]</code> Ne pas aller chercher chaque case de <code>mot</code> <code>mot[0]</code> <code>mot[1]</code> etc
Copier une liste en créant une nouvelle liste !	<code>LL = L.copy()</code> <code>LL=L[:]</code>	Si on écrit <code>LL=L</code> , le pointeur L et le pointeur LL pointent vers la même mémoire – Toute modification de L ou LL modifie aussi l'autre !
Listes de listes	<code>L=[[],[],[]]</code> Accès à la seconde valeur de la seconde liste par exemple : <code>L[1][1]</code>	On peut faire autant de listes de listes de listes... que l'on veut
	<code>L[:,0]</code>	Récupération d'une liste contenant toutes les premières valeurs de chaque sous liste de L
	<code>L[0][1:3]</code>	Récupération d'un morceau de liste de liste

Erreur à éviter	<code>L = L.append(Objet)</code>	Efface L ! Exécuter <code>L.append(Objet)</code> change L en mémoire et ne renvoie rien dans la console, soit renvoie NONE, donc c'est équivalent à écrire <code>L = NONE</code> Essayer : <code>print(L)</code>
Méthodes des objets listes	<code>dir(list)</code>	Affiche toutes les « magic methods » et méthodes des objets de type liste

A T T E N T I O N	La modification d'un objet (par exemple une liste) stocké dans une liste, modifie l'objet... dans la liste !!! (Pas vrai pour entiers et flottants, quels autres ?)	
	<pre> L = [] A = [1,1] L.append(A) </pre>	
	<pre> A += [1] print(L) </pre>	<p>Cependant, écrire <code>A=</code> crée un nouveau A :</p> <pre> A = A + [1] print(L) </pre>
Ne pas écrire <code>L = [[]]*5</code> mais <code>L = [[] for _ in range(5)]</code> Valable quelle que soit la liste intérieure [], par exemple pour ajouter des lignes à une table		

Dernière mise à jour	Informatique	Denis DEFAUCHY
25/01/2022	7 – Listes	Résumé

Indices	<table><tr><td>Obj1</td><td>Obj2</td><td>Obj3</td><td>Obj4</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr><tr><td>-4</td><td>-3</td><td>-2</td><td>-1</td></tr></table>	Obj1	Obj2	Obj3	Obj4	0	1	2	3	-4	-3	-2	-1	Appeler un terme par son indice L[i]						
Obj1	Obj2	Obj3	Obj4																	
0	1	2	3																	
-4	-3	-2	-1																	
Séparateurs	<table><tr><td></td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr><tr><td>Objet</td><td>"a"</td><td>"b"</td><td>"c"</td><td>"d"</td><td></td></tr><tr><td></td><td>-4</td><td>-3</td><td>-2</td><td>-1</td><td>rien</td></tr></table>		0	1	2	3	4	Objet	"a"	"b"	"c"	"d"			-4	-3	-2	-1	rien	<p>Appeler une partie de la liste à l'aide des commandes : L[1 :3]=L[-4 :-2]</p> <p>Un mauvais ordre donne une liste vide</p> <p>Ou appeler tous les termes à partir d'un séparateur ou jusqu'à ce séparateur (résultat toujours croissant) : L[2 :] ; L[:2]=L[:3]</p> <p>L[-1 :0] ne fonctionne pas, il faut obligatoirement L[-1 :] ou mieux L[-1]</p> <p>L[:i] est de complexité O(i)</p>
	0	1	2	3	4															
Objet	"a"	"b"	"c"	"d"																
	-4	-3	-2	-1	rien															

Range	Liste par « compréhension » L=[f(i) for i in range(n)] L=list(range(n)) n de type int	On crée une liste contenant les valeurs de f(i) pour i allant du séparateur 0 au séparateur n Elle contient n termes pour i allant de 0 à n-1
	L=[i for i in range(x,y)] X,y de type int	On obtient tous les termes du séparateur x au séparateur y
	L=[i for i in range(x,y,p)] x,y,p de type int	On obtient tous les termes du séparateur x au séparateur y et séparés d'un pas p à partir de x - Possibilité d'aller en arrière : range(10,-1,-1) va de 10 à 0
	L=range(x,y,p) x,y,p de type int	Fonctionne comme pour i for i in range... Mais pour afficher la liste, L retourne range(...), il faut écrire : List(L)
	range(0,n)= range(n) donc ne pas mettre 0 !	

Parcourir une liste	<i>for t in L</i>	<p>On parcourt les éléments de L</p> <pre>L = [i for i in range(0,11,2)] LL = [2*t for t in L]</pre> <p>Utile aussi avec les boucles for par exemple mais attention à ne pas modifier la liste L dans la boucle !!!</p>
Dernier terme	$L[\text{len}(L) - 1]$ ou $L[-1]$	
Opérations	<i>L.remove(objet)</i>	Retire la première occurrence de l'objet en question de la liste en partant de la gauche
	<i>del L[i]</i>	Suppression d'un objet à l'indice i
	<i>L.reverse()</i>	Inverse le sens des termes de la liste
	<i>L.count(objet)</i>	Retourne le nombre de fois où l'objet apparaît
	<i>L.index(objet)</i>	Retourne l'index de la première occurrence de l'objet
	<i>L.extend(LL)</i> $L + LL$	Ajoute la liste LL à la liste L
	<i>L.insert(i,x)</i>	i : séparateur - x : objet à ajouter à L
Echange de termes	$L[i], L[j] = L[j], L[i]$	Evite de stocker une valeur et 3 lignes
Test ==	Le test d'égalité entre deux listes peut être utilisé (contrairement aux array)	