

Dernière mise à jour	Informatique	Denis DEFAUCHY
09/01/2023	5 - Fonctions récursives	Résumé

Informatique

5

Fonctions récursives

Résumé

Dernière mise à jour	Informatique	Denis DEFAUCHY
09/01/2023	5 - Fonctions récursives	Résumé

Principe : la fonction s'auto appelle d'après le principe : Traiter – Diviser – Régner – Combiner

Exemple	
<pre>def fact_classique(n): Res = 1 for i in range(1,n+1): Res = Res * i return Res</pre>	<pre>def fact_recuratif(n): if n==0: return 1 else: return n*fact_recuratif(n-1)</pre>

Avantages	Inconvénients
Programmation claire et simple à comprendre de problèmes complexes définis facilement étape par étape	Complexité très sensible à la programmation évoluant rapidement en puissance ex a^n , a nombre d'auto-appels récursifs à chaque étape de complexité $O(1)$
	Limite de la taille de la pile d'exécution (essayer 987! et 988! en récursif) Un algorithme récursif qui traite les n termes d'une liste n'est pas optimal...
	Preuve et terminaisons plus complexes à démontrer
	Création de nouvelles variables locales à chaque exécution (mémoire)
	Les variables étant locales, pour récupérer des infos sur l'exécution, il faut déclarer des variables globales ou les mettre en argument (cf compteurs)

Exemples simples d'analyse d'algorithmes	
Décompte d'auto-appels par transmission de la fonction	Décompte d'auto-appels par variable globale
<pre>def fact(n): if n==0: return 1,1 else: Res,C = fact(n-1) return Res*n,C+1 print(fact(5))</pre>	<pre>def fact(n): global C C+=1 if n==0: return 1 else: return fact(n-1)*n C = 0 print(fact(5),C)</pre>
Utilisation de fonctions pour un suivi avancé	
Initialisation du compteur	<pre>def init_compteur(): global Compteur,Compteur_Max Compteur = Compteur_Max = 0</pre>
Affichage du compteur	<pre>def affiche_compteur(): print("Compteur: ",Compteur," , Max: ",Compteur_Max)</pre>
Incrément du compteur et enregistrement de la plus longue pile d'exécution Pour le nombre d'exécutions, n'utiliser que <code>incrimente_compteur(1)</code> en début de fonction Pour la plus longue pile d'exécution, ajouter <code>incrimente_compteur(-1)</code> en sortie de fonction – A la fin, le compteur vaut alors 0 (ne pas utiliser de return en cours de fonction, il en faut un seul à la fin et l'incrément de -1 juste avant)	<pre>def incremente_compteur(i): global Compteur,Compteur_Max Compteur += i if Compteur > Compteur_Max: Compteur_Max = Compteur</pre>

Dernière mise à jour	Informatique	Denis DEFAUCHY
09/01/2023	5 - Fonctions récursives	Résumé

<p>Amélioration des temps d'exécution : Exemple Fibonacci pour $f(5)$</p> $\forall n \in \mathbb{N}, f_n = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ f_{n-1} + f_{n-2} & \text{sinon} \end{cases}$		
Code normal 15 appels	<pre>def fibonacci_Rec(n): if n==0: Res = 0 elif n==1: Res = 1 else: Res = fibonacci_Rec(n-1)+fibonacci_Rec(n-2) return Res</pre>	$O(\varphi^n)$ $\varphi = \frac{1 + \sqrt{5}}{2}$
Vectorisation 6 appels (n+1)	<p>On propage $\begin{bmatrix} f_n \\ f_{n+1} \end{bmatrix}$, ce qui permet de ne pas appeler 2 fois la fonction à chaque étape</p> <pre>def fibonacci_Rec_Vect(n): if n==0: Res = [0,1] else: Res = fibonacci_Rec_Vect(n-1) Res = [Res[1], Res[0] + Res[1]] return Res def fibo V(n): Res = fibonacci_Rec_Vect(n) return Res[0]</pre>	$O(n)$
Mémoïsation 9 appels (2n-1)	<p>Stockage des valeurs calculées à chaque n dans une table Evite de recalculer des valeurs déjà déterminée à une étape précédente, et diminue ainsi les sous appels associés</p> <pre>def fibonacci_Mem(n): def f(n): if tab_val[n] is None: tab_val[n] = f(n-1) + f(n-2) return tab_val[n] tab_val = [0, 1] + [None] * (n-1) return f(n)</pre> <p>Valeurs jaunes : valeur connue, pas de sous-appels</p>	$O(n)$

Dernière mise à jour	Informatique	Denis DEFAUCHY
09/01/2023	5 - Fonctions récursives	Résumé

Complexité			
Principe de détermination		Exemple (Cas d'un auto-appel au rang n-1)	
Soit $O(n^\alpha)$ la complexité à l'étape n Soit $C(n)$ la complexité globale à l'ordre n Poser (?) une fonction $f(n) = g(n) * C(h(n))$		$f(n) = f(n - 1) + O(n^\alpha)$	
Ecrire les calculs réalisés à chaque appel		$\begin{cases} f(n) - f(n - 1) = O(n^\alpha) \\ f(n - 1) - f(n - 2) = O((n - 1)^\alpha) \\ \vdots \\ f(1) - f(0) = O(1) \end{cases}$	
Sommer les égalités (sommes télescopiques)		$[f(n) - f(n - 1)] + \dots + [f(1) - f(0)]$ $= O(n^\alpha) + O((n - 1)^\alpha) + \dots + O(1^\alpha)$	
Déterminer mathématiquement $f(n)$ puis $C(n)$ Traiter les éventuels cas particuliers		$f(n) = f(0) + O\left(\sum_{k=1}^n k^\alpha\right) = O\left(\sum_{k=1}^n k^\alpha\right)$ $f(n) = C(n) = O(n^{\alpha+1})$	
Résultats généraux			
1	Auto-appel 1 fois au rang n-1 $C(n) = C(n - 1) + O(n^\alpha)$	$C(n) = O(n^{\alpha+1})$	
2	Auto-appel $\gamma > 1$ fois au rang n-1 - γ cst $C(n) = \gamma C(n - 1) + O(n^\alpha)$	$C(n) = O(\gamma^n)$	
31	Auto-appel 1 fois au rang n/2	$\alpha = 0$	$C(n) = O(\ln n)$
32	$C(n) = C\left(\frac{n}{2}\right) + O(n^\alpha)$	$\alpha \geq 1$	$C(n) = O(n^\alpha)$
41	Auto-appel $\gamma > 1$ fois au rang n/ γ - γ cst	$\alpha = 0$	$C(n) = O(n)$
42	$C(n) = \gamma C\left(\frac{n}{\gamma}\right) + O(n^\alpha)$	$\alpha = 1$	$C(n) = O(n \ln(n))$
43		$\alpha \geq 2$	$C(n) = O(n^\alpha)$
5	Auto-appel aux rangs n-1 et n-2 $C(n) = aC(n - 1) + bC(n - 2) + O(1)$ $\triangle f(n - 1) + 2 * f(n - 2) \leftrightarrow a = b = 1$ $f(n - 1) + f(n - 2) + f(n - 2)$ $\leftrightarrow a = 1; b = 2$	$\begin{cases} r_1 = \frac{a + \sqrt{a^2 + 4b}}{2}; r_2 = \frac{a - \sqrt{a^2 + 4b}}{2} \\ C(n) = O(r_1^n + r_2^n) = \begin{cases} O(r_1^n) \text{ si } r_1 > r_2 \\ O(r_2^n) \text{ si } r_2 > r_1 \end{cases} \end{cases}$	
Cas particuliers à connaître			
$C(n) = C(n - 1) + O(1)$ Suite arithmétique		$C(n) = O(n)$	
$C(n) = \gamma C(n - 1) + O(1)$ Suite arithmético géométrique		$\gamma = 1$	$C(n) = O(n)$
		$\gamma \neq 1$	$C(n) = O(\gamma^n)$
Dangers			
<pre>def rec(n): if n==0: return 1 else: Un_m1 = rec(n-1) if Un_m1 < 1: return Un_m1 + 1 else: return Un_m1 / 2</pre>		<pre>def rec(n): if n==0: return 1 else: if rec(n-1) < 1: return = rec(n-1) + 1 else: return = rec(n-1) / 2</pre>	
$O(n)$	Pour $n = 100$, avec un temps de calcul d'environ 10^{-6} s quand $n = 1$, temps de $100 * 10^{-6} = 10^{-4}$ s	$O(2^n)$	Pour $n = 100$, avec un temps de calcul d'environ 10^{-6} s quand $n = 1$, temps de $2^{100} * 10^{-6} = 4.10^{16}$ années
Remarquez que ce cas s'apparente à de la « mémoïsation locale » : On stocke la valeur pour la réutiliser plusieurs fois sans refaire d'appels récursifs inutiles			

Dernière mise à jour	Informatique	Denis DEFAUCHY
09/01/2023	5 - Fonctions récursives	Résumé