

Dernière mise à jour	Informatique	Denis DEFAUCHY
30/03/2021	4 – Variables	Résumé

Informatique

4

Variables

Résumé

Dernière mise à jour	Informatique	Denis DEFAUCHY
30/03/2021	4 – Variables	Résumé

Noms des variables	Nom_1 = 10	Commence par une lettre - Pas d'espaces - Eviter les accents – Préférer les underscore « _ » entre 2 mots – Créer des noms clairs – Pas de noms de fonctions existantes ex : print=2 car la fonction print ne fonctionnera plus !!!
Créer une variable	Entier « int » : a = 10 Décimal « float » : a=10.0 Chaîne de caractère « string » : "x" ou 'x'	Assembler deux « string » avec + : " "+" "
Type d'une variable	type(x)	On peut vérifier qu'un nombre est entier : <i>type(x) == int</i> renvoie <i>True</i> si oui ATTENTION : 1.0 est un entier stocké sous forme de flottant
Autres types	Booléen : True False Rien : None	
Effacer une variable	del x	
Echanger deux variables	a,b = b,a	Permis sous Python, pas forcément sur d'autres langages
Convertir	Entier a en décimal : float(a) Nombre en string : str(a) String en nombre : float(a)	Convertir un string en nombre n'est possible que si un nombre est encadré de guillemets
Arrondi	round(x,n)	x donné avec n décimales
Entrée d'une valeur	a=input("Variable ?")	Penser à mettre « : » ou « ? » a est un string, si l'entrée est un nombre, ajouter a=float(a) à la ligne suivante Ne pas exécuter à nouveau le programme avant d'avoir entré une valeur dans la console
Affichage dans la console	print(string) ; print(Variable) print(Texte+str(Nombre)+Texte) print(Texte,Nombre,Texte) print("Mon nom est %s et j'ai %s ans" % ("Denis",30))	String doit être une chaîne de caractères Print s'utilise directement avec les variables ou des chaînes de caractères concaténées avec + Rq : dans l'exemple avec les %, pour réellement afficher un %, il faudra le doubler : %%