

JOSE MARIA FERNÁNDEZ MOLINA
ACCESO A DATOS
1º DE DAM

TEMA 1: PRÁCTICA 6

**Utiliza el archivo XML con información sobre juego de tronos. Realiza un programa en Java que cargue los datos y los muestre por pantalla, incluido el nombre del elemento principal (GOT). Intenta sacar los datos por pantalla con cierta jerarquía, similar a esto:
Intenta hacer la lectura del archivo utilizando los métodos:**

- **getElementsbyTagName().** Al ser muy extenso sólo será necesario sacar de cada carácter: id, name y titles. (2 puntos)
- **getChildNodes()** de forma iterativa hasta el nivel que necesites para sacar todo el documento, y sin **getElementsbyTagName**. (2 puntos)
- **getChildNodes()** de forma recursiva y sin **getElementsbyTagName**, lo que no permitiría leer un documento XML sin conocer su estructura. (2 puntos)

En la siguiente parte del código, añade a cada personaje el interprete en la serie con la etiqueta <playedBy>. (2 puntos obligatorio)

Los interpretes son:

- **Arya Stark: Alfie Allen**
- **Brandon Stark: Isaac Hempstead-Wright**
- **Rickon Stark: Art Parkinson**
- **Robb Stark: Richard Madden**
- **Sansa Stark: Sophie Turner**

Para poder visualizar mejor el código se deja en un repositorio en GitHub:

https://github.com/X3M4/acceso_a_datos_p1-5/blob/main/practica_6/src/main/java/tema1/p6/Main.java