

Práctica 4: Creación de restricciones y consultas

Se aconseja trabajar con una **copia** de la BD de la práctica anterior, para poder restaurar ante un fallo.

Ejercicio 1: Vamos a añadir las restricciones de clave primaria y alternativa a la BD de LOTR. Recuerda que la restricción de clave ajena viene dada ya por un atributo que es un objeto de otra clase.

Crea una clase **NeoDatisDB_LOTR_Management** en la que programaremos los métodos para manejar la BD.

Crea el método **creaIndex** en el que si el índice no existe creará uno para una clase y un nombre de índice dados.

Crea todos los índices.

Crea un método **guardaObjeto** que guardará el objeto pasado en la BD pasada como parámetro. En él manejaremos la excepción `ODBRuntimeExcepcion`.

Una vez hayas creado todos los índices, comprueba su correcto funcionamiento guardando un objeto que esté repetido (y que dará fallo) y uno nuevo que podrá ser guardado. Es decir:

- Intenta guardar un objeto `Character` con id nuevo, y con id que ya existe.
- Intenta guardar un objeto `Movie` con id nuevo, y con id que ya existe.
- Intenta guardar un objeto `Realm` con:
 - id y nombre que ya existen.
 - id nuevo, y con nombre que ya existe.
 - nombre nuevo, e id que ya existe.
 - nombre nuevo, e id nuevo.

Ejercicio 2: Realiza las siguientes consultas sin extraer el objeto `Character` correspondiente, es decir mediante el método **getValues()**..:

- Saca por pantalla la información de "Aragorn II. Para los atributos de clase saca el nombre del objeto.
- Saca por pantalla la suma de los minutos de la trilogía del señor de los anillos.
- Saca por pantalla cada uno de los libros con el número de capítulos que tiene.
- Saca por pantalla la nota media de las películas de cada trilogía en rotten tomatoes. Utiliza `avg()`.

Ejercicio 3: Saca por pantalla aquellos diálogos en los que salga algún nombre de personaje de raza `Hobbit`, junto con quién ha dicho esa frase.