2º CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Acceso a Datos



Práctica 2: Creación de un proyecto y primeras consultas

Ejercicio 1: Preparación del entorno

Vamos a configurar el proyecto para poder conectar a MongoDB. Accedemos a: https://mongodb.github.io/mongo-java-driver/

De la última versión, vamos al enlace Reference:



Introduction

The official MongoDB Java Drivers providing both synchronous and asynchronous interaction with MongoDB.

Features

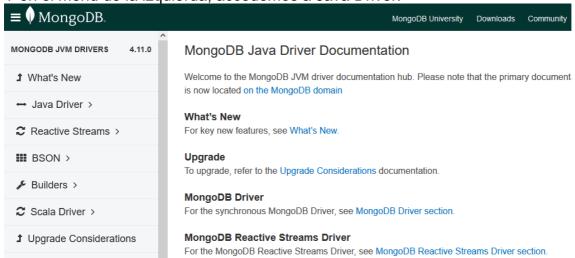
BSON Library

A standalone BSON library, with a new Codec infrastructure that you can use to build high-performance encoders and decoders without requiring an intermediate Map instance

Releases

RELEASE	DOCUMENTATION
4.11.0	Reference API
4.10.0	Reference API
4.9.0	Reference API
4.8.0	Reference API

Y en el menú de la izquierda, accedemos a Java Driver:



Habremos accedido a la dirección:

https://www.mongodb.com/docs/drivers/java/sync/current/



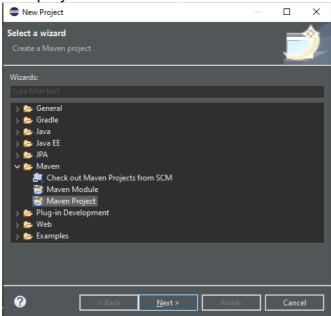
2º CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Acceso a Datos

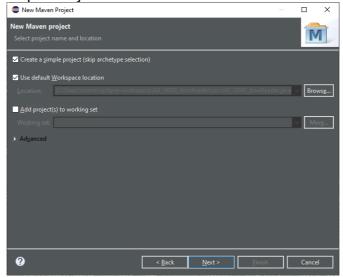


Accedemos a "Quick Start", buscamos en la sección "Add MongoDB as a Dependency" las dependencias necesarias para crear un proyecto Maven. Se muestran las de la versión 4.11.0.

En Eclipse, crea un nuevo proyecto Maven.



Selecciona "Create a simple Project"







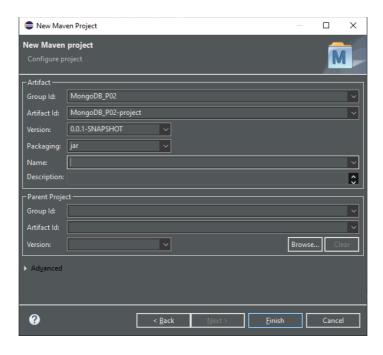
Acceso a Datos



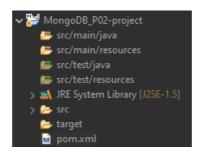
Rellena los siguientes campos, por ejemplo:

- Group ID: MongoDB_P02
- Artifact Id: MongoDB_P02-project

Termina con "Finish".



En este punto debería estar creado el proyecto Maven. Editar el archivo pom.xml y añadir las dependencias que cogimos anteriormente de la web de MongoDB:



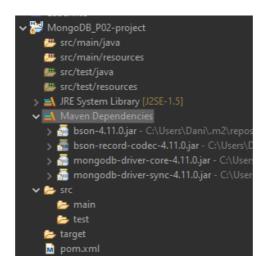


2º CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Acceso a Datos



En este punto, se deberían haber descargado las dependencias:



Ejercicio 2: Obtén el título de todos los eventos ("events") junto con el número total de éstos.

Ejercicio 3: Elige un personaje de la colección "characters" y extrae toda su información.

A continuación, cambia en el documento de la aplicación (no en la base de datos) el nombre del personaje por el tuyo en cualquier clave donde aparezca el nombre del personaje elegido.

Guarda tu personaje como un nuevo personaje en la base de datos y muéstralo con una captura de pantalla de Compass.

Ejercicio 4: Obtén los personajes que tengan más de 50 cómics y hayan sido modificados posteriormente al año 2000, así como los 20 primeros comics que haya. De los cómics saca solo el título y la descripción.

Ejercicio 5: Obtén el nombre de todos los personajes que tengan "man" en su nombre, al final, en mayúscula o minúscula, y el total de éstos.