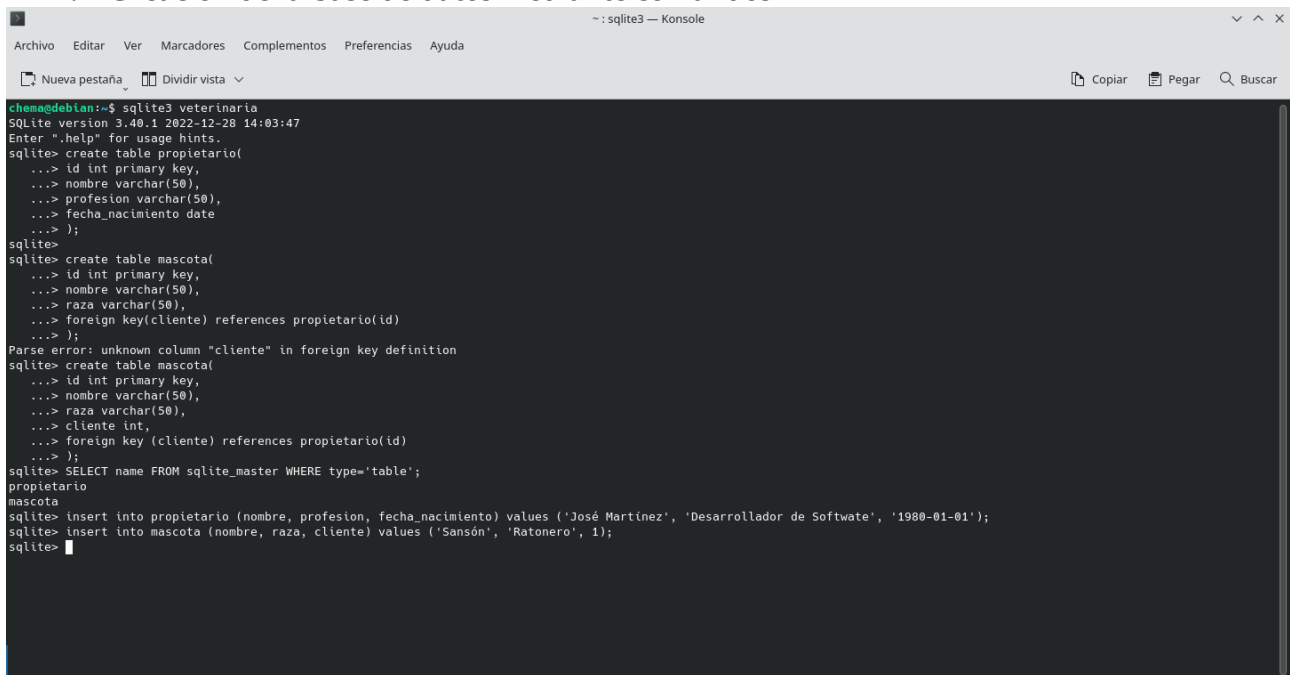


**JOSE MARIA FERNÁNDEZ MOLINA**  
**ACCESO A DATOS**  
**1º DE DAM**

# **TEMA 2 - PRÁCTICA N.º 2**



## 1. Creación de la base de datos mediante comandos



```
chema@debian:~$ sqlite3 veterinaria
SQLite version 3.40.1 2022-12-28 14:03:47
Enter ".help" for usage hints.
sqlite> create table propietario(
...> id int primary key,
...> nombre varchar(50),
...> profesion varchar(50),
...> fecha_nacimiento date
...> );
sqlite>
sqlite> create table mascota(
...> id int primary key,
...> nombre varchar(50),
...> raza varchar(50),
...> foreign key(cliente) references propietario(id)
...> );
Parse error: unknown column "cliente" in foreign key definition
sqlite> create table mascota(
...> id int primary key,
...> nombre varchar(50),
...> raza varchar(50),
...> cliente int,
...> foreign key (cliente) references propietario(id)
...> );
sqlite> SELECT name FROM sqlite_master WHERE type='table';
propietario
mascota
sqlite> insert into propietario (nombre, profesion, fecha_nacimiento) values ('José Martínez', 'Desarrollador de Softwate', '1980-01-01');
sqlite> insert into mascota (nombre, raza, cliente) values ('Sansón', 'Ratonero', 1);
sqlite>
```

## 2. Crea un proyecto JAVA para establecer conexión con la base de datos SQLite creada en los ejercicios anteriores. Muestra por pantalla el listado de tablas de la base de datos (Accede a los metadatos de la base de datos)

Para facilitar la lectura del código se proporciona enlace a un repositorio GitHub:

[https://github.com/X3M4/acceso\\_a\\_datos/blob/main/TEMA2\\_MANEJO\\_DE\\_CONECTORES/practicas/practica1/src/main/java/tema2\\_p1/Main.java](https://github.com/X3M4/acceso_a_datos/blob/main/TEMA2_MANEJO_DE_CONECTORES/practicas/practica1/src/main/java/tema2_p1/Main.java)